

AMIGA Games Disc & Man



COMPUTEC
VERLAG
ISSN 0946-6339

5/95
DM 7,-

Für alle AMIGAS & CD 32

TREFFPUNKT LONDON

Alle Neuheiten der
ECTS vorgestellt!

PUZZLEPOWER!

Flamingo Tours
Erben der Erde
Whizz

RASANT!

Death Mask
Guardian
A.T.R.

zum Sammeln

TIPS & TRICKS

- Cannon Fodder 2
- SimCity 2000
- Top Gear 2
- Jungle Strike
- All Terrain Racing



NEUES VOM ELITE-SCHÖPFER

David Braben enthüllt sein neuestes Werk!

Über 1 MB an toller Unterhaltung!

Die Bling!-Show

Die heißesten Grafiken des Megahits!

Monopoli

Der Kapitalistenhit für bis zu 4 Spieler!

Mühle

Demoversion des bekannten Brettspiels!

Oldtimer

Viel Geld dank unseres Spielstandes.

Lauffähig auf allen Amigas ab 1MB

Sollten Sie hier keine Diskette vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter Disketten verwenden Sie bitte den Garantie-Coupon aus dem Heft und schicken ihn an:



Profi-Software ab 4,50 DM

Die gigantische Fundgrube für Anfänger und Profis

Computer Center
Bocholt

Lieber Amiga-Freund,

herzlich willkommen zu einem weltweit einmaligen Softwareangebot, da Sie jetzt zu einem noch nie dagewesenen günstigen Preis erwerben können. Wir bieten Ihnen die besten Spiele und die aktuellsten Anwenderprogramme. Sie erhalten also garantiert Qualität statt Massenware. Sämtliche Software ist auf Lager und wird meist innerhalb von nur einem Tag ausgeliefert.

- * Alle Programme laufen selbständig und ohne Vorkenntnisse.
- * Vollständige Virus- und Error-Freiheit.
- * Alles Vollprogramm (keine eingeschränkten Demoversionen) und lauffähig auf allen Amigas (sofern nicht gesondert angegeben)
- * Umtauschrecht bei
- * Hard- und Software-Problemen.
- * Überwiegend deutsche Programme mit deutschen Anleitungen.

Am alten Wehr 2
46395 Bocholt

Tel: 02871 / 18 66 25
Fax: 02871 / 18 66 26



Versandkosten:
Inland Bar: 0,- DM
Inland Scheck: 6,- DM
Nachnahme: 10,- DM
Ausland Bar: 0,- DM
Ausland Scheck: 15,- DM
Ausland keine Nachname

Leerdisketten
Zum mitbestellen:
10er Pack
Nur 6.50 DM

Jedes Spiel nur
4,50 DM

Jedes Programm nur
4,50 DM

Jedes Spiel nur
5,90 DM

Jedes Programm nur
5,90 DM

Top Spiele

- 500 Glücksrad 2.0
- 501 Helicopter Mission
- 502 Frösche Über Straßen und Wasser.
- 503 Backstage Werbespiel/Liveclub
- 504 Das Pepsi Game
- 505 Skat perfekt
- 506 Billard Perfekte Billardsimulation.
- 507 Telemannlander II
- 508 Energie Manager
- 509 Karate Fighter in fremden Welten.
- 510 Winning Post
- 511 Diplomacy Strategischeschlacht
- 512 Evil Tower Top Abenteuerispiel.
- 513 China Challenge
- 514 Tricky Quake Nesqueik-Game
- 515 Telekommando
- 516 Bl-Fi II (Action in Hollywood)



- Der Nachfolger ist da: Ein neues Grafik-Adventure
- 517 Space Walker Erkunden Sie mit einer Raumkapsel ein altes Raumschiff mit vielen Labirynth und Abenteuer.
- 518 Mine Trasher Geschicktes Steuern eines Raumschiffes in verzwickten Labirynth. Spiel im Jahre 2008!
- 519 Boggle Aus wildem Buchstaben-spiel sinnvolle Wörter zusammensetzen. 13 Spieler, 13 Musketkette !!!
- 520 Insectoids 2 Gnadeloses Abblenken aggressiver Insektencharren.
- 521 Hot Blobb Neuartige Tetris-Variante.
- 522 5 Gewinn! 225 Felder, 1-2 Spieler.
- 523 Arena 2 Roboter bekämpfen sich.
- 524 Silver Blade Ihre Aufgabe ist es, im Jahre 2076 die eingedungenen außerirdischen Wesen z.B. mit dem Düsenjet zu erledigen! Top Abenteuergame.
- 525 Tony im Kellogg's Land



- Hat eine super Wertung in Amiga Games 9/94 !!!
- 526 Zombie Apocalypse II Neuaufgabe von 1994: Sehr reelles Spiel wie im echten Videofilm. Versuchen Sie, alle Zombies zu erledigen. Freigegeben ab 18 Jahren.
- 527 Ghost Mines Geisterhaftes Boulderdash.
- 528 Black Jack. Mit ansprechender Grafik.
- 529 ZEUS - The Game Kniffiges Denkspiel mit bunten Spielsteinen.
- 530 Task Force Strategisches Kriegsspiel: Sie können Ihre Männer mit 10 Waffenarten, Messer oder Minensucher ausrüsten.
- 531 LCD Dreams Videospielsimulator mit 4 tollen, lustigen Spielen: Octopus, Parachute, Fire Attack und Oil Panic!
- 532 Cookie Lustiges Kinderspiel mit Figuren aus der Sesamstraße.
- 533 Thunder Tron Das Schnellste.
- 534 High Octane Autorennen für 1-2 Spieler mit Wahnsinn-Grafik und echten Video-Animationen der Superlative.

Top Anwenderprogramme

- 535 Amiga World Shareware-Datenbank mit Informationen zu allen Ländern der Welt (Einwohner, Fläche, Lage, Kapital, Währung, Nummernschild usw.)
- 536 Directory Opus Professional



- Das Profiprogramm zum Kopieren von Files. Anzeigen von Bildern. Fonds... Jedoch ohne Hochglanzverpackung, dafür aber nur 4,50 DM !!!
- 537 Astrologic Horoskope, Analysen... Test Amiga-Magazin 3/94: gut
- 538 Bibel Quiz
- 539 Fahrshule
- 540 Überweisung
- 541 Business-Disk I
- 542 Rechtschreibprüfer
- 543 Wörterbuch + Top Shareware-Engl.-Deutsch-Engl.-Übersetzer !!!
- 544 ProFakt Fakturierung/Rechnungen
- 545 ProFibu Finanzbuchhaltung
- 546 ProData Datenverwaltung aller Art.
- 547 Streckenplaner (Ab OS 2.0)



- "Amiga Route" ist der ultimative Streckenplaner, der so bekannt professionell ist. Gibt viele Strecken in Wort und Grafik aus. SuperZoom!
- 548 Geheimdisk Alle deutsche Bankkettzahlen, KFZ-Kennzeichen und Radio-Frequenzen. Wußten Sie eigentlich schon, auf welcher Frequenz die Space-Shuttle den Funksprecher abwickelt. Nein? Diese Disk hilft!!!
- 549 Frustkiller (Ab Kick 2.0) Auf Werkbank zu installieren: Explosionsgeräusche oder Maschinengeräuschnalben beim Anklücken usw.
- 550 Mini-Maxi-Video Neuartige Shareware-Videoverwaltung
- 551 Doc-Intro-Maker-Disk Installiert dvd, Text/Grafik-Icons im Bootblock.
- 552 Cover Master Erstellt meisterhaft Aufkleber für Audio-Kassetten.
- 553 Kalender Druckt beliebige Jahre.
- 554 Master Copy Kopiert sogar zwischen Disk und Festplatte. SUPER!
- 555 3D Icons Über 50 Icons für die Workbench! Tolle 3D-Grafiken für alle Zwecke.
- 556 Disk Arzt & Crack Virelsieger Diskettenreparatur und Diskmonitor.
- 557 Hardwarerichtpläne C64-Kabel, Stereo-Sound-Sampler, 4 Joys, Midi...!
- 558 Fabel Game Memory Simuliert eine Speichererweiterung (Fast-MEM). Dadurch laufen wieder viele ältere Programme auf dem A500/A1200/A4000! Einfach genial.
- 559 Termite Spezial DFÜ-Programm mit allen Profi-Funktionen.
- 560 Quadra Composer Neuartige Spitzemusikeditor: Noteneditor, Spectrometer, Sample, Mixer, CD-Bedienung!
- 561 Daten Converter Disk Problemloses Austauschen von Texten, Daten und Programmen zwischen Amiga, PC, Atari, C64 usw.!
- 562 Datenbankverwaltung Verwaltet alle wie Adressen, Videos, Briefmarken...

Top Spiele

- 600 Superwort Tolles Wörterarten. Mit Anims und Sprachausgabe.
- 601 Manager Simulator Komplexe, realitätsnahe Shareware-Simulation für Junior-Manager. Finanzierung, Produktion, Vertrieb, Erlöse, Marktanteile... Top Grafik, saubere Menüs.
- 602 Galaga Deluxe Das bekannte Weltraumballerspiel mit neuer Grafik, tollen Explosionseffekten, Top 20-Highscoreliste, Waprsung usw.... Einfach ein SUPERSPIEL!
- 603 LED Clones Maschinengewehr-Straßen-Nahkampf. Ab 18 Jahre!
- 604 Pengo 2 Als Pinguin durch Labyrinth. Ähnlich wie Pac Man.
- 605 Exit 13 Gleiche Steinen aufeinander schießen. Denkspiel.
- 606 Desert Defender Flugzeugabwehr. Plus 3 Gratisspiele auf der Disk.
- 607 Numerix Ein First Class-Knobelspiel. 4 grafische Ebenen.
- 608 Universal Racer Autorennen aus der Vogelperspektive. Verschiedene Fahrzeuge und Course zur Auswahl.
- 609 Dictator Herrschaft über England.
- 610 Black Dawn Kampfspiel im 3D-Labyrinth. Super 3D-Grafik.
- 611 Assault & Crime Attack



- 2 Spiele: Gnadelose Schießereien mit Gangstern.
- 612 Kreuzwörtertel 50 Rätsel mit je 54 deutschen Fragen !!!
- 613 Turbo Hockey Schnelles Eishockeyspiel für 1-2 Spieler.
- 614 Overlander Mit einem Mondauto erkunden Sie einen fremden Planeten. Es lauern Ufos und seltsame Dinge auf.
- 615 Fatal Mission II Hervorragendes Weltraumballerspiel mit saganthafter Grafik von Planeten, Raumstationen oder Meteoriten.



- 616 Star Trek THE NEXT GENERATION
- 617 Knights Mittelalterlicher Kampf mit Schwerf.Axt für 2 Spieler.
- 618 Dynamite Warriors 1-5 Spieler. Labirynth, Bombenlegen, Mauersprengung.
- 619 Mega Bomber Wie Bomb Pac.
- 620 Dämonen Friedhof Außerst gruselige Jump'n Run-Game mit Leichen, Zombies, Skeletten, Hexen, Hunde ohne Köpfe...!
- 621 Crazy Cross Cars 1-3 Spieler, 10 Pistolen, Achtbahnen, Autospuränge.
- 622 Die spektakuläre Flucht Fliehen Sie aus einem todsicheren Gefängnis.
- 623 Psycho Santa Ein Psycho-Weihnachtsmann fegt mit seinem Schitten über die Welt. Action/Geschick.
- 624 Wipe Out! Eines der ausgeputtesten Ballerspiele mit Parallax-Scrolling, Rundumsteuerung, Radarschirm usw....!
- 625 Doom Der PC-Renner jetzt für Amiga!
- 626 Mega Block II Ein tetrisähnliches Spiel mit selten professioneller, fetziger Musik und freundlicher, heller Supergrafik.
- 627 Aliens Gefährliche Wesen besiegen.
- 628 Girl Actions Kein Kommentar.
- 629 Karate Wurm II Kampfspiel.
- 630 Harrier Attack Raketenballern.

Top Szenen-Demos

- 631 Cappella (Ab Kick 2.0) Das Originell "U got 2 let the Music". Einfach Top!
- 632 Die Entensprungung Lustiger, kleiner Trickfilm in der Badewanne.
- 633 Spheres Umworfende Musik-Dia-Show mit traumhaften



- Ray-Tracing-Bilder.
- 634 Sequential Ein in der Amiga-Jahr 9/94 gekröntes Spitzendemo.
- 635 Rampage Megademo mit Echzellflügeln über Berge, tolen Grafik-Feuerwerke, Wasservogel, Top Musik usw...!
- 636 Fatal Morgana Feltzender Musik-Clip mit Plasma, verschiedenen tanzenzen Farben, Uhren, Straußvogelanimation...!
- 637 Full Moon (Nur A1200/A4000) Wohl bestes AGA-Megademo der neuen Zeit: Sprachausgabe, voll realistische Gletfliege über Berge, Labirynthbegehung, Feuersimulator usw...!
- 638 Real (Nur A1200/A4000) Top AGA-Demo mit Würfelstrudel, Vektorobjekte mit Holz als Textur, Enterprise-Kanal, Flug über Raumstation, Flug über Schlucht, Erotik-Grafiken...!
- 639 Intel Outside Anti-PC-Demo mit Videomation eines Kindes. Frauenspiegel-Zoomer, Comic-Bilder, Glasbruch...!
- 640 Das Intel WC Nach einer PC-DOS-Simulation wird der Intel-Chip einfach im WC heruntergespült. Zusätzlich befinden sich auf der Disk das Demo "Eyes of Death" und "We Shave Ass", welches tolle E-Gitarren-Musik, Erdkugelsimulation und viele Effekte bietet.



- 641 Freitag's um 8:00 Uhr AGA-Demo für A1200/A4000 mit superschellen Tunnelfahren und Grafikspielereien. Als kostenlosten Zusatz gibt's noch 2 weitere Demos und 8 Lieder.
- 642 Boggledop Demo mit Sprachausgabe, lustigen Configuren, die auch sprechen. Von der besten Demogruppe - Santy. Plus 7 weitere kostenlose Demos als Zugabe.
- 643 Horror Video Clips Motorsage, Axt, Gewehr, Clips ab 18 freigegeben !!! Vorlauf, Rücklauf, Zeitlupe, Videorekorderbedienng.
- 644 Virtual Dreams II Videos von der Diskette: Sie sehen einen echten Videoclip mit Aufnahmen von Computeranlern und die Verfolgung von wglautenden Personen.
- 645 In A Dream Demo mit Vector-Liebes-Szenen zweier Personen.
- 646 Tincor Home Erste Computer-Werbespot - Wie im Fernsehen -
- 647 Amnesty International Webredemo mit Anti-grauseligen Fotos von Menschen.
- 648 Neural Assault



Händleranfragen erwünscht

Jedes Paket nur
9,90 DM

Jedes Paket nur
19,- DM

Jedes Mega-Pack nur
39,- DM

Jedes Mega-Pack nur
49,- DM

Bunter Mix

700 Orgasmus-Stöhnen Extrahart
Lustvolles Liebessöhnen von 4 Frauen und 2 Männern in HI-FI-Qualität. Mit Knallhart-Schreien!!!

701 Mind Field

Auf 3 Disketten erleben Sie fetzige Hardcore Techno-Musik mit Grafik im Takt der Musik: Cubic, Future Shock, Liverman Remix, Slice Tacy, TripOrDiz, Anestea, N'Kolo!!!

702 Happy Hippo Songs

2 randvolle Disks mit 12 fröhlichen Prof-Songs.

Clip Arts Superative

Die besten Sammlungen von Clip Art Bildern in höchster Qualität sauber nach Themen sortiert; (je Pack ca. 50-100 Bilder)



703 Weihnachten 704 Kinder 705 Illustrationen



706 Sport 707 Tiere 708 Autos

Color Clips Superative

Farbige Bilder bis 4096 Farben für alle Amigas und Malprogramme.
Wahnsinns-Motive für jedermann:



709 Erotik-Motive 710 Grusel-Bilder



711 Feste, Freiheit, Comics 712 Computer & Büro



713 Tiere & Natur 714 100 Bilder gemischt

715 Witzecke

Heiße Blondinenwitze, einfache tierisch, Beziehungslisten, Ferienspaß...Tolle Witze zum Lesen und Ausdrucken.

716 Jahreshoroskop 1995

Die Diplom-Astrologin Theresie hat exklusiv für uns ein spezielles Jahreskomplettprogramm für jedes Sternzeichen und jeden einzelnen Monat des Jahres 1995 entwickelt. Lesen und staunen Sie.

717 Die Flinststones

Das neue original "Jabba Doo"-Lied in voller Länge und in HI-FI Qualität auf 2 Disks. Wird wie von einer CD abgespielt.

718 Motorola Invaders

Bekämpfen Sie hunderte von Computerviren gleichzeitig. Hartes Ballerspiel mit viel Action und digitalisiertem Hard-Rock-Musik-Begleitung. 2 Disks.

719 Golf spezial

Professionelles Golfspiel mit 16 Landschaften und detaillierter Steuerung. 2 Disketten. Spiel auf Rasen, Wasser, Straße und Sand!

720 Captain Bonus

Als interaktiver Polizist haben Sie Missionen in einer anderen Welt zu erfüllen. Ninja-Kampf-Spiel mit Höhen-Hindernis-Welt-Erkundung.

721 Denver Duk

Lustiges Spiel für Kinder: Onkel Duk muß in einem Labyrinth Diamanten aufeinander schieben. Plus ein gratis Kartenspiel "Shoot Pomoni" als Geschenk.

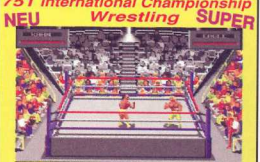
722 Smash Gang Wallpaper

Rasantes Auto-Cross-Rennen auf digitalisierten Motorgeräuschen, Frontalaufprall, Feindball und quetschenden und dampfenden Reifen, die beim Anfahren ein Loch im Asphalt einbrennen.

Bunter Mix

750 Maximal Overdrive II
Nur für A1200, A1300, A4000. 3 Disketten mit einem 5 minütigen, echten Videofilm mit Ausschnitten aus Kinofilms wie Star Trek und einem heißen Erotikfilm. Außerdem folgende Filme: Kirmes, Schlägerei, Schwermkamp. Danach gibt's noch Techno-Musik.

751 International Championship



NEU Wrestling SUPER Mit Digi-Stimmen, 1-2 Spieler, div. Schwierigkeitsgraden und Top Grafik. 2 Disketten.

752 Kinder Olympiade



Die lustigsten Olympischen Spiele, die es je gab. Spaß-Garantie von 3 Jahren bis 95 Jahren! Mit lustigen Comicfiguren als Sportler und bunter Grafik. 1-8 Spieler können mitspielen. Mit Trainermodus und humorvollen Kommentaren.

753 Video Adventure - Nachbarn



Spielen Sie interaktiv direkt in der bekannten Sat.1-Fernsehserie mit! Mit digitalen Bildern, gesampelter Musik und Video-Animationen.

754 C64 Super Collection

Einmalige Sammlung von weit über 600 original C64-Songs und zahlreichen C64-Bildern aus einem alten Zeiten. Komfortables Abspielen der Musik möglich. Erleben Sie Musik, die teilweise besser als die bekannteste Amiga-Musik ist.

755 Label Pack

Druckprogramme aller Art zum Beschriften von Disketten, Kassetten oder Videos. Beispiels: Audio Kassetten Cover Editor, Label Maker 1.5 (Arbeitet nach dem WYSIWYG-Prinzip: Sie sehen auf dem Bildschirm alles genau, wie es später ausgedruckt wird), Etiketten-Master, Super Return Labels, Video-Label-Master (Mit Verwaltung und Sortierung der Videotitel). Saubere Einteilung in viele verschiedene Rubriken wie Action-, Western-, Erotik-Film. Einfach SUPER!

756 Druckretreiber Pack

Über 100 Druckretreiber sorgen für den richtigen Druck für nahezu alle Druckertypen. Für Wordkbenk und alle Arten von Programmen. (HP, Star, Canon, Epson, NEC, Oki, Plotter...)

757 Ser Superpack



Monopoly, Doko Ninja Fighter: Ein fernöstliches Kampfsportspiel für 1-2 Spieler. Cosmic Racer: Rasanter Flug mit Raumschiff und brennenden Ausweichmanövern.

758 The Gladiators of Daganja

Grafik-Adventure: Nach vielen Jahren des Terrorismus gilt es, in einem Labyrinth die Menschen mit abenteuerlichen Mitteln zu befreien. Sehr brillante grafische Aufmachung.

759 Luftfahrtlehrer

Brennendes Ballerspiel: Von einem Flugzeugträger aus haben Sie die Aufgabe, feindliche Flugzeuge zu erledigen. Tolle Echtrgrafik. Ab 18 Jahren!!!

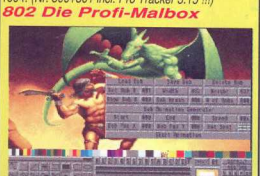
Bunter Mix

800 1000 Instrumente
190 dralleckte Mits mit ca. 1112 Musikinstrumenten (Sampels), Soundeffekten, Stimmen, Sprüche (Politiker), (Natur)Geräuschen im IFF-Format für alle Musik- und Soundprogramme direkt zu verwenden.

801 Musik Modul Pack

8 Disketten randvoll mit über 200 Musikstücken im Pro-Tracker-Format für alle gängigen Musik-Programme. Alles Spezial-Kompositionen von weltweiten Profi-Musikern. Alle Lieder sind von Ende 1994. (Nr. 800-801 incl. Pro-Tracker 3.15!!!)

802 Die Profi-Malbox



Dieses Komplettpaket eröffnet Ihnen die phantastische Möglichkeit, Amiga-Bilder mit dem völlig neuen Malprogramm Amiga-IFF-Paint zu bearbeiten und mit einem Universaldruckprogramm auf's Papier zu bringen. Damit Sie so richtig loslegen können, erhalten Sie außerdem 3 Disks randvoll mit fertigen Farbblenden und Grafiken aller Art.

803 Action/Ballerspiele



Zertrümmern Sie herabstürzende Felsbrocken Actiongeladene Sammlung der neuesten Baller- und Actionspiele, Fälschirmspringen, Meteoritenregen, Raumschiffe und Utos abbrennen, Zombies abschleichen oder durch Feuer fliegen.

804 Kinderspiele



Für Kinder ab 3 Jahren bis hin zum Erwachsenen: Kinder-Bilder Puzzle, Looly, Haus des Nikolaus, Käsejagd, Ouch! (Mit dem Gummihammer auf versteckte Köpfe haufen. Dabei Übung A-U-Quatsch-Geräusche), Pinguin, Dage (Bälle in der Luft halten), Dalemia (Geometrische Figuren zusammensetzen), Kindermärchen (Kleinen auf Bildschirm)... usw

805 Jump'n Run Spiele



Die besten Spiele wie Space Taxi (Bekannt vom C64: Geschicktes Steuern einer Weltraumtaxi zu Plattformen. Mit Sprachausgabe), Grib It!, Mr. Munk, Giddy, Colgate Jumpel, Boulder Dash Mega Collection (Mit sehr vielen neuen Levels) und mehr...

806 Denk/Brett Spiele

Top Sammlung von Denk-, Brett- und Gesellschaftsspielen mit super Grafik: Tetris, Clasteris, Kreuzweg, Black Jack, Cross Over (Steinchen zusammenschliessen), Reversi (Perfektes Grafik), Cracked, Slider, Piper, Toe Popper...usw!

807 Lernpaket

Universal-Sammlung der besten Lernprogramme der 5. Klasse bis zum Studium: Gravity, Matrix, Plotter, R.O.M. (Zu Mathe-Themen zur Auswahl, z.B. Kurvendiskussionen), Notenmanager (Schulnotenverwaltung), Molekül 3D, Pythagoras, Chemie-Master, Apatoc (2 Disks, Optik(nik)), Grammatik-Pauker, Vokabel-Pauker und weitere Programme.

Bunter Mix

850 Erotik Knaller 1995
Eine riesen Sammlung harter Fotos in 256-Farben, also nur für AGA-Amiga, A1200, A1300, A4000 Ab 18 Jahren!!!



851 Szenen-Demo Highlights

Auf 15 randvollen Disketten dürfen Sie brennante Neuerscheinungen von Ende '94 bzw. Anfang '95 erleben. Wir haben die besten AGA-Szenen-Demos speziell nur für A1200/A4000 mit bis zu 16 Mio. Farben und superschnellen Grafikanimationen selektiert.



Echtzeit-Film einer laufenden Person als AGA-Bilder aus div. AGA-Demos

Ray-Tracing-Animation

Der Inhalt des Pakets stand bei Drucklegung noch nicht genau fest, da die aktuellen Neuerscheinungen erst in das Paket mit aufgenommen werden. Das Paket wird komplett mit neuen Demos zusammengestellt am: 01.12.1994 und am 15.02.1995, dann mit den neuen Rekord-Demos der Megaparty von Weihnachten/Silvester 1994!

852 Virus/Disk/Repair/Copy Universal-Paket

4 Programmpakete auf einen Schlag:

Ein riesen Komplettpaket mit 8 großen Kopierprogrammen (auch für Kopierschutz), neuesten Virus-Programme wie Virus Workshop, ein komplettes Sortiment, um defekte Disks oder Festplatten (Read/Write-Errors...) wieder zu reparieren usw., Diskverwaltungen, die Files kopieren oder Fonts, Bilder und Texte anzeigen, und ein Programm, die auf einfache Weise die komplette Shell- Eingabe durch einfaches Anklicken ersetzen.

853 Büropaket komplett

Die komplette Büro-Programmausstattung für alle nur denkbaren Büroaufgaben. Z.B. eine

Modul	Bezeichnung	Spezifikation	Preis
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50

Textverarbeitung, Kontoführung und -verwaltung, eine Adressverwaltung, ein frei maskierbares und programmierbares Datenbanksystem für Verwaltungen aller Art, ein Shareware-Haushaltsbuchprogramm für den normalen Verbraucher oder ein Statistik-Programm, was sehr übersichtliche Diagramme und Bilanzen darstellen kann. Alles komplett für nur 49,- DM

854 Paint Bilder & Fonts

Bunte Fonts Script Hier mit können Sie so richtig loslegen: 73



Farbbilder, 150 schwarz/weiß-Bilder, und über 100 Zeichensätze für DPaint und anderen Mal- oder Textprogramme. Keine doppelten Bilder zwischen 703-714, 802, 851 und 854!

ES WIRD ZEIT HEBEN SIE ENDLICH AB!

Zeppelin Giants of the sky

ASM:

Genialer Soundtrack,
ausgeklügelte Menüführung,
schicke Aufmachung,
gelungener Genremix

PC Joker:

Hier können wir nur
respektvoll Beifall klatschen

PC PLAYER:

Zeppelin baut im Spiel eine
regelrechte Begeisterung für
diese Gefährte auf

PC SCHÖPPING:

Zeppelin schwebt weit über
der Konkurrenz

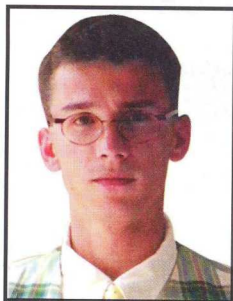
POWERPLAY:

Ein unverbrauchtes
Wirtschaftsthema, kompetent
in Szene gesetzt

Jetzt
auch für
AMIGA
erhältlich!



The final Count-down!



Langsam aber sicher ist das Ende des Amiga-Traumas in Sicht. Die Anzeichen verdichten sich, daß noch im April endgültig über den weiteren Verbleib der Amiga-Rechte entschieden wird, nachdem alle Bewerber ihre Angebote abgegeben haben. Wie wird es dann um die Zukunft des Amiga bestellt sein?

bewerber von vornherein abgeschreckt haben. Sollte jemand ein höheres Gebot abgeben, so hat Escom jederzeit die Möglichkeit, sein Gebot aufzustocken. Wenn Ende April alles über die Bühne gegangen ist, würde die Zukunft der Amiga User wieder deutlich freundlicher aussehen. Geht man davon aus, daß Escom die besten Chancen im Dollar-Gerangel hat, stellt sich natürlich die Frage, wieso ausgerechnet der deutsche PC-Händler auf die Idee kommt, die Amiga-Rechte zu erwerben. Eine Antwort findet man recht schnell, wenn man das Führungspersonal genauer betrachtet. Hier findet man nämlich mit Helmut Jost einen in Sachen Amiga äußerst bewanderten Geschäftsmann. Herr Jost war bis Ende 1992 Geschäftsführer bei Commodore-Deutschland und kennt sich somit in Sachen Amiga-Marktverhältnisse mehr als gut aus. Darf man Gerüchten glauben schenken, plant er einen gewaltigen Relaunch der Amiga-Reihe zu sensationellen Preisen. Sowohl Amiga 500 als auch Amiga 1200 sollen zu konkurrenzlosen Preisen erhältlich sein, womit man zwar qualitativ nicht gegen PCs konkurrieren könnte, quantitativ jedoch einen riesigen Markt schaffen könnte.

Bedenkt man nun noch, daß ein fast fertig entwickelter und 99 Prozent kompatibler Amiga der nächsten Generationen mit 100 MHz RISC-Prozessor und gewaltigen 3D-Grafikfähigkeiten in den Plänen der Entwicklungslabors existiert, der nur darauf wartet, gebaut zu werden, darf man sich ein befreites Lächeln erlauben.

Hans Ippisch
Leitender Redakteur

Hans Ippisch



Demo

Die Biing!-Show

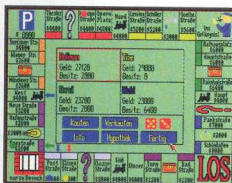
Die Show zum Megahit von Magic Bytes zeigt Euch nicht nur die schönsten Mädels, sondern offenbart auch den erstklassigen Soundtrack.



Spiel 1 Spiel 2

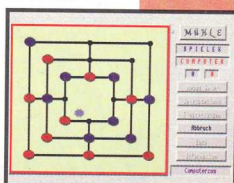
Monopoli

Die Umsetzung des weltbekannten Brettspiels eignet sich besonders für angehende Multimillionäre.



Mühle

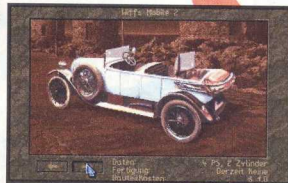
Das klassische Knobelspiel ist dank des intelligenten Computergegners besonders herausfordernd!



CHEAT

OLDTIMER

Wer sich nicht erst mühsam bis zum Automobilkonzern hochspielen will, darf unseren tollen Spielstand nutzen.



INHALT

Reisen an ferne Orte erfreuen sich größter Beliebtheit! Die Programmierer von Kaiko lassen nun alle Amiga-Besitzer zu Reiseveranstaltern werden. In Flamingo Tours darf man erleben, wie es ist, wenn das Hotel überbucht, der Flug gecancelt und das Wetter bescheiden ist. Wir haben alle Höhen und Tiefen in den Flamingo Tours durchwandert und sagen Euch, wieviel Spaß das Spiel macht!

18



INHALT 5/95

RUBRIKEN

Impressum.....	114
Infotrial	5
Inserentenverzeichnis	89
Vorschau 6/95	114

SERVICE

Clubbox.....	96
Coverdisk	80
Demos zum Bestellen	97
Kleinanzeigen	90
Mach mit!.....	98

CHARTS

Joysoft-Bestseller	94
--------------------------	----

LESERBRIEFE

Helpline	110
Rossi's Mailbox	82

USERBOX

Anwender-News	100
Biorhythmus am Amiga.....	108
Neue PD-Games	102
Tolle Workbench-Utilities.....	106

SPECIALS

ECTS-Report.....	8
Alle Neuheiten aus London!	

Elite 3: First Encounters.....	12
Legende David Braben im Interview.	

Classic: Gunship 2000	78
Der Flugsim.-Klassiker von MicroProse.	

Wie geht's denn so?.....	108
Biorhythmusberechnung durch den Amiga.	

Workbench-Power Up	105
Die nützlichsten Utilities für die Workbench.	

GAMES

A500 & A1200

Alien Breed 3D	8
Akira	26
All Terrain Racing	24
Baldies	8
Death Mask	35
Elite 3	12
Erben der Erde	30
Flamingo Tours	18
Guardian	34
High Seas Trader	8
Hollywood Manager	8
Jungle Strike	76
Legends	8
Pole Position	8
Simon the Sorcerer 2	8
Soccer Superstars	38
Speris Legacy	8
TFX	8
The Chaos Engine 2	8
Ultimate Soccer	8
Whale's Voyage 2	8
Whizz	36
Worms	8
Z	8

CD 32

Alien Breed 3D	8
Akira	26
All Terrain Racing	24
Baldies	8
Death Mask	35
Elite 3	12
Gunship 2000	78
Jungle Strike	76
Legends	8
Simon the Sorcerer 2	8
Speris Legacy	8
The Chaos Engine 2	8
Theme Park	40
Whale's Voyage 2	8
Worms	8
Z	8

SPIELETIPS

All Terrain Racing	469
Cannon Fodder 2	455
Cheats & Codes	480
Flink	467
König der Löwen	449
Jungle Striker	459
Lords of the Realms	475
Marvin's Adventure	463
SimCity 2000	473
Top Gear 2	453

ECTS-REPORT



Für drei Tage wurde London wieder zum Mekka der europäischen Spieleszene. Wir waren natürlich vor Ort und haben für Euch alle Neuheiten, Pläne und Gerüchte recherchiert. Diese Hits erwarten uns in den nächsten zwölf Monaten!

8

ELITE 3



Elite und Elite: Frontiers gehören zu den meistverkauften Spielen aller Zeiten. Wir trafen uns mit deren Schöpfer David Braben und enthüllen sein neuestes Werk. Im Interview verrät er uns, was er über die Spieleszene und die Zukunft denkt.

12

FLAMINGO TOURS



Was kommt nach Apydia, GemX und Software Manager aus der Frankfurter Spieleschmiede? Wir haben schon jetzt den Test zu ihrem neuesten Projekt, das sich rund um die Welt der Reiseveranstalter dreht. So wird man Millionär!

18

ALL TERRAIN RACING



Daß Team 17 generell Action bester Qualität abliefern, ist bekannt. Nun versuchen sie mit All Terrain Racing, die Rivalen Skidmarks und MicroMachines aus der ersten Startreihe zu verdrängen. Gelingt ihnen ein neuer Megahit?

24

ERBEN DER ERDE



Als die Menschen die Erde verließen! Unter diesem Motto steht das neue Adventure der Might & Magic-Macher von New World Computer. Versteckt sich hinter diesem mega-komplexen, grafisch schön aufgemachten Werk auch Spielspaß erster Güte?

30

ECTS-REPORT LONDON

Die Hits für 1995!

Besser hätte die ECTS für die Amiga-Freaks gar nicht sein können! Rund 60 neue Produkte wurden bis Ende des Jahres angekündigt, und wir stellen Euch die absoluten Top-Produkte näher vor!

Von Hans Ippisch

Das Leben als Amiga-Freak kann unter Umständen ganz schön wechselhaft sein. Unkte so mancher Journalisten-Kollege vor der Messe noch, wer denn den Nachruf auf den Amiga halten dürfe, so traf man sich am Ende des dritten Tages zum Bilanzziehen. Fast 60 Pro-

dukte sind für einen schon oft totgesagten Computer nicht schlecht, im Vergleich zum Vorjahr ist das Softwareangebot sogar deutlich interessanter, da vielfältiger und von besserer Qualität. Keine der großen Firmen wagte es, den Amiga aus der Schedule zu streichen, und angesichts der

neuen Ereignisse in Sachen Lizenzverbleib hält man auf den Amiga plötzlich wieder große Stücke. Ocean, Virgin, Team 17, Gametek, Warner, Renegade, Grandslam, 21st Century, Impressions, Empire, Ascon, Neo, Max Design und nun sogar wieder Interplay präsentierten Produkte für die kommenden Monate. Wer sich zum Systemwechsel gezwungen sah, sollte abwarten, wie der große Relaunch des Amiga einschlagen wird.



Die 3D-Engine von Alien Breed 3D ist einzigartig. Selbst wenn man nah am Gegner ist, kann man noch Details erkennen.



Detaillierte Textures am Boden und den Mauern ergeben mit den Hintergrundgrafiken ein exzellentes Bild.

Breed 3D wagen sie sich nun an das berühmteste PC-Action-Spektakel von id Software. Im

INFO Short Cuts!



Das spektakuläre Actionspiel Virocop von Legende Andrew Braybrook kennen Amiga Games-Leser schon als „D.A.V.E.“ aus dem Entwicklungstagebuch.



Ataris neuer Automat, das blut- und dinosaurierhaltige Beat 'em Up Primal Rage, ist das wichtigste Produkt von Time Warner im kommenden Herbst.



Amiga Games-Leser wußten es schon länger, doch nun wurde es offiziell. Der PC-Riesenhit Colonization von Sid Meier kommt im Juni für den Amiga!



Die erste Version von U.S. Gold's Super Street Fighter II machte einen grafisch exzellenten Eindruck. Insbesondere die Sprites waren detailliert und farbenfroh.



Die Legende wird fortgesetzt! U.S.-Softwarehaus Interplay gönnt Dungeon Master 2 auch allen Amiga-Fans! Man glaubt schon kaum mehr daran!

Grandioses AGA-Actionspiel!
ALIEN BREED 3D

Wenn es um perfekte Clones geht, war Team 17 schon immer einsame Spitze. Mit Project X kopierten sie Apydya, mit Assassin wollten sie Turrican verdrängen und mit Alien



Alien Breed 3 und Worms waren die Highlights bei Team 17.

Die Welt des Kinos HOLLYWOOD PICTURES

Fans von Wirtschaftssimulationen dürfen sich auf das neue Werk von Software 2000 freuen, bei dem sich alles rund um's Thema Hollywood dreht. Zunächst muß man als Besitzer eines kleinen Kinos versuchen, dank interessanter Film- auswahl möglichst viele Besucher anzulocken. Wenn man sich hier erst einmal genügend Kapital erspielt hat, darf man sich sogar selber am Filmeproduzieren versuchen. Detailvielfalt und komplexe Menüs zeichnen Hollywood Pictures aus. Besonders reizvoll sind ähnlich wie in Mad TV die realistischen Namen der Filme. Führt man 'Ein Fisch namens Wanda' auf, ist eine realistische Atmosphäre garantiert. Angekündigt ist das A500-Produkt für Mai.

Die Bitmap Bros. sind zurück! Z

Xenon, Speedball, Cadaver und The Chaos Engine. So lautet die bisherige Softographie von den Bitmap Bros. Nach

Vergleich zu Death Mask von Alternative überzeugen jedoch nicht nur die großen Sprüche, sondern auch das Spiel selber. In bester Alien Breed-Tradition macht man nun wieder Jagd auf die ekligen Monster, nur mit dem Unterschied, daß man diesmal hervorragende 3D-Grafiken geboten bekommt. Spektakuläre Extrawaffen, Zwei-Spieler-Splitscreen-Modus und ein 3D-Kartensystem runden Alien Breed 3D ab, das spätestens im Juni auf Amiga 1200 und CD 32 für Furore sorgen wird.



Alle Blockbuster-Filme stehen zur Aufführung bereit.

Selbst das Auswahlmü ist großartig gelungen!



Ralf Jürgen Kraft und Carsten Wieland von Starbyte präsentieren ihre Wirtschaftssimulation Hollywood Pictures.

INFO Weitere Highlights



Worms

Dieses Team 17-Game ist eine Mixtur aus Lemmings und Cannon Fodder 2 für A500 und CD 32. Release: September



Whale's Voyage II

Das Rollenspielprojekt von Neo überzeugt durch hervorragende 3D-Grafiken und Komplexität auf A500 und CD 32. Release: Juni



T.F.X.

Verschoben, aber nicht aufgehoben! Unter diesem Motto kündigte Ocean den Flugsimulationstitel für A1200 wieder an! Release: Mai



Baldies

Der neue Streich von Gametek sieht wie eine Mischung aus Die Siedler und Cannon Fodder aus. Für A500 und CD 32! Release: Juni



High Seas Trader

Die neue Wirtschaftssimulation von Impressions (A1200) erinnert ziemlich an Patrizier und 1869. Release: Juni



Speris Legacy

Das Adventure-Projekt von Team 17 erinnert an Konsolenhits wie Zelda oder Soleil. Für A500 und CD 32. Release: Juni



Ultimate Soccer Manager

Ob Impressions mit seinem Fußball-Manager auf A500 und A1200 den deutschen Hits Konkurrenz machen kann? Release: Juni



Legends

Krisalis verspricht allen Amiga- und CD 32-Besitzern innovative Adventure-Kost mit Amerika-Szenarien. Release: Juni



Eric Matthews von den Bitmap Bros. führte uns als ersten Besuchern sein neues Werk „Z!“ vor.



Auch wenn Ascon die leibhaftige Elisabeth durch die Halle wandeln ließ, eine Amiga-Version von Elisabeth I. wird es wohl nicht mehr geben.



Dutzende von Fahrzeugen, Robotern und Schüssen bewegen sich in Echtzeit über die Landschaft.



Die CD 32-Version dürfte dank der FMV-Sequenzen besonders reizvoll werden.

zwei Jahren kehren sie nun endlich auf die Bühne zurück und überraschen mit einem für ihre Verhältnisse sehr außergewöhnlichen Strategiespiel. Am besten läßt sich „Z!“ als eine Mischung aus Dune II und Cannon Fodder II charakterisieren. Aus der Vogelperspektive hat man die Aufgabe, in insgesamt dreißig Planeten die Vorrherrschaft zu erringen. Dazu erobert man mit seinen Robotern, die in den Fabriken in Echtzeit produziert werden, ein Feld nach dem anderen. Spektakuläre Extrawaffen, hervorragende deutsche Sprachausgabe und durchdachtes Spieldesign zeichnen Z aus. Die CD 32-Version wird darüber hinaus noch geniale Videosequenzen bieten, in denen zwei biertrinkende und rauchende Roboter SitCom in Bundy-Manier abliefern. Angekündigt wurde es für alle Amigas für den Herbst.

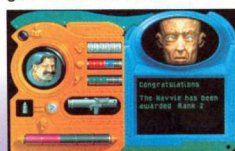
Der Klassiker! THE CHAOS ENGINE 2

Wie viele Softwarehäuser mühten sich schon vergeblich, The Chaos Engine von den Bitmap Bros. vom Thron der Action-Spiele zu stoßen. Nun unternehmen die Bitmap Bros. höchstpersönlich den Versuch, ihren Klassiker zu übertreffen. Prinzipiell wurde das Spielprinzip des Vorgängers beibehalten. Man steuert einen mit Extrawaffen vollgepackten Söldner durch brandgefährliche Gebiete, sucht nach dem Ausgang, erfährt sich an den exzellenten Grafiken

und genießt den tollen Soundtrack. Während man im ersten Teil immer zwei Spieler kontrollierte, wartet The Chaos Engine 2 mit einem besonders herausfordernden Competition-Modus auf. Entweder man tritt im Splitscreen-Modus gegen einen Freund an oder mißt sich mit dem Computer. Die Landschaft ist nun ähnlich wie in Populous veränderbar, das heißt, man kann Mauern erzeugen und somit den Gegner behindern. Kommen soll das Spiel für A500 und A1200 im September.



Originelle Backgrounds, wie hier beispielsweise im Ägypten-Flair, gibt es massenweise.



Die Charaktere aus The Chaos Engine 1 wurden komplett übernommen.



Kämpfe im Weltraum warten selbstverständlich mit Robotern auf.



Grafiken zu Pole Position gab es leider noch nicht, als Appetit-Macher zeigen wir Euch hier das Cover-Motiv.

Neues von Ascon: POLE POSITION

Für wahre Softwarefluten war Ascon noch nicht bekannt. Genau gesagt ist ihr Softwareausstoß sogar äußerst kümmerlich - quantitativ gesehen. Qualitativ gesehen macht ihnen jedoch niemand etwas vor. Sowohl Der Patrizier als auch die beiden Anstoß-Varianten konnten sich auf Platz 1 in den Charts platzieren. Daß es „Pole Position - Formel 1 Teamchef“ auch dorthin schaffen wird, bezweifelt niemand. Es handelt es sich hierbei um eine grafisch exzellent aufgemachte Wirtschaftssimulation, bei der man als zweiter Brian Flaviatore einen Formel 1-Rennstall managen darf. Im Zuge des augenblicklichen Formel 1-Booms dürfte dieses Produkt gerade richtig kommen. Starten werden die Boilden nur auf dem Amiga 1200, und zwar im Herbst!

Die neue Referenz: SIMON THE SORCERER 2

Großartige Werbekampagnen und spektakuläre Stände waren noch nie die Sache von Adventure Soft. Vielmehr steckt man hier jede Mark in die Produkte. Simon the Sorcerer 2 dürfte den Vorgänger, der zweifellos das bislang beste Adventure für den Amiga darstellt, noch um einiges in den Schatten stellen. Nach einem spektakulären Intro wird Adventure-Unterhaltung bester Qualität geboten. In typischer Walk & Click-Manier erlebt man die abgedrehtesten Abenteuer, die einen an den Screen fesseln. Deutlich mehr Schauplätze, kompliziertere Rätsel und angehobener Schwierigkeitsgrad sind zu erwarten. Die CD 32-Version des im Herbst erscheinenden Spiels wird wiederum mit kompletter Sprachausgabe aufwarten können.



Der bescheidene Stand von Adventure Soft beweist, daß man auch ohne große Show Spitzenprodukte präsentieren kann!



Die Grafiken wurden noch deutlich interessanter als im ersten Teil.



Noch mehr Humor, noch mehr Schauplätze und mehr Spielwitz werden für Simon the Sorcerer 2 garantiert.

INFO Auf einem Blick

Titel	Genre	Hersteller	System	Release
Alien Breed 3D	Action	Team 17	1200/32	6/95
Alien Olympics	Sport	Mindscape	1200/32	5/95
Amazon Queen	Adventure	Renegade	500/32	5/95
Baldies	Strategie	Gametek	500/32	6/95
Base Jumpers	Jump & Run	Rasputin	500/32	4/95
Behind the Iron Gate	TBA	Black Legend	500/1200	8/95
Brutal	Beat 'em Up	Gametek	500/1200	6/95
Bureau 13	Adventure	Gametek	500/32	7/95
Caribbean Disaster	Adventure	Ikarion	500	8/95
Chess Through...	Schach	Black Legend	1200	8/95
Clockwiser	Denkspiel	Rasputin	500/1200/32	5/95
Colonization	Strategie	MicroProse	500	7/95
Der Reeder	WiSim.	Software2000	500	5/95
Der Trainer 2	Sim.	Black Legend	500	5/95
Dime City	WiSim.	Starbyte	1200	7/95
Dungeon Master 2	RPG	Interplay	500/1200/32	5/95
Evils Doom	Adventure	Black Legend	500/1200	5/95
Final Over	Sport	Team 17	500/32	5/95
Football Glory Indoors	Sport	Black Legends	500/1200	8/95
Frontiers: First Enc.	Simulation	Gametek	1200/32	5/95
Hattrick	Sim.	Ikarion	500	6/95
High Seas Trader	WiSim.	Impressions	1200	6/95
Hollywood Pictures	Wi Sim.	Starbyte	500	6/95
ITS Cricket	Sport	Grandslam	500/32	6/95
The Chaos Engine 2	Action	Renegade	500/32	9/95
Legends	Adventure	Krisalis	1200/32	6/95
Leading Lap	Rennsim.	Black Legend	500/1200/32	6/95
Lost Eden	Adventure	Virgin	32	6/95
Lost Tr. o. Infocom	Adventure	Activision	500	5/95
Mad News	Sim.	Ikarion	500	7/95
Master Axe	Beat 'em Up	Millennium	500	5/95
Mega Race	Rennspiel	Mindscape	32	5/95
Nick Faldo's Deluxe	Sport	Grandslam	32	6/95
Pinball Illusions	Flipper	21st Century	32	5/95
Pinball Mania	Flipper	21st Century	1200/32	10/95
Pole Position	WiSim.	Ascon	1200	7/95
Primal Rage	Beat 'em Up	Time Warner	500/1200/32	8/95
Road Kill	Rennspiel	Acid	500/1200	6/95
Ruffian	Jump & Run	Grandslam	500	6/95
Sensible Golf	Sport	Virgin	500	6/95
Skidmarks 2	Rennspiel	Acid	32/500	6/95
Simon the Sorcerer2	Adventure	Adventure S.	500/1200/32	7/95
Space Academy	Arcade	Mindscape	500/32	6/95
Speedball 2	Sport	Renegade	32	5/95
Speris Legacy	Arcade	Team 17	500/32	6/95
Star Crusader	Action	Gametek	1200/32	6/95
Super Street Fighter II	Beat 'em Up	U.S.Gold	500/32	6/95
T.F.X.	Flugsim.	Ocean	1200/32	6/95
Tower of Souls	Adventure	Black Legend	500/1200	5/95
Turbo Trax	Rennspiel	Black Legend	500	6/95
Ultimate Soccer Man.	Sim.	Impressions	500	6/95
Vermeer	WiSim.	Ascon	500	7/95
Virocop	Action	Renegade	500/1200	5/95
Worms	Action	Team 17	500/32	9/95
Whale's Voyage II	RPG	Neo	500/1200/32	6/95
Z	Strategie	Renegade	500/32	10/95
Zeppelin	Sim.	Ikarion	500	6/95

David Braben wurde durch Elite nicht nur wohlhabend, sondern zur wahren Legende. Nun arbeitet David an First Encounters, dem dritten Teil der Elite-Saga. Wir trafen uns mit ihm und entlockten ihm einige Anekdoten aus seiner Programmiervergngenheit. Von Paul Rigby

Der Elite-Schöpfer Im Interview

Elite 3: First

David Braben ist in der Szene seit den frühen 8 Bit-Tagen präsent. Er hat den Wandel in der Spiele-Industrie aktiv mitverfolgt, Trends aufgegriffen und manchmal auch selbst Maßstäbe gesetzt, die man vorher nicht für möglich gehalten hätte. Allein schon die schiere Größe von Elite 2 ist beispielsweise erstaunlich. Der Umfang von Frontier überschreitet menschliche vorstellungskraft. Falls Ihr selbst eifrige Sternengucker seid, werdet Ihr feststellen, daß ein großer Teil des Spiels auf realen Gegebenheiten basiert. Wenn Ihr denkt, die Geschichte wäre jetzt aus und vorbei, dann habt Ihr Euch gründlich getäuscht.

Von Virus bis Frontier

David Braben ist in der Computerspiele-Welt als origineller Designer und Schöpfer von 3D-Spiele-Bestsellern bekannt. Elite - produziert in Zusammenarbeit mit Ian Bell, als beide noch an der Cambridge University studierten - war sein Erstlingswerk. Ein oder zwei Jahre später folgte Zarch, das unter dem Namen Virus auf den Amiga konvertiert und zum Spiel des Jahres 1988 erklärt wurde.

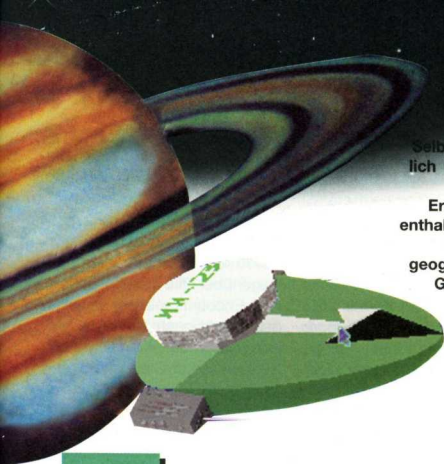
In den fünf Jahren bis 1993 arbeitete er fast ausschließlich an Frontier: Elite II, dem Game, das eine gänzlich neue Generation von aufregenden 3D-Space-Adventures

begründete und den Elite-Fans mehr Spielraum und Abwechslung bieten sollte als sie sich es in ihren kühnsten Träumen wünschen konnten. Frontier baute auf den Grundprinzipien von Elite auf - dem Konzept für den interplanetarischen Handel, den erweiterten Schiffshäfen und dem allmählichen Aufstieg in den Elite-Rang - und verlieh diesen mehr Tiefe. Im Verlauf der Spielentwicklung machte David sich sein Interesse für Astronomie zunutze und ließ bei der Erschaffung des Universums mit seinen 11 Sonnensystemen aktuellste astronomische Theorie mit einfließen. Auch die Schiffe wurden so konstruiert, daß sie den Gesetzen der Physik gehorchen - dadurch gestaltete sich das Kämpfen wesentlich schwieriger als es seinerzeit noch in Elite war. In Frontier konnte der ambitionierte Spieler nicht nur nach dem Elite-Rang streben, sondern auch Medaillen und militärische Unterstützung in

einem politischen System gewinnen, in dem galaktische Supermächte die Herrschaft an sich reißen wollen. Die Zahl der verschiedenen möglichen Karrieren wurde erhöht und die moralische Wertigkeit von Attentaten, Flüchtlingstransporten oder wohlthätigen Schenkungen fand Berücksichtigung in den Rangstrukturen.

Frontier wurde im Oktober 1993 veröffentlicht und wurde fast überall begeistert aufgenommen. Die Spieler, die das ursprüngliche Elite geliebt hatten, kauften es massenweise, und diejenigen, die noch zu jung waren, um das Original auf dem BBC Micro oder dem C 64 zu spielen, zockten das neue Game auf ihren PCs, Amigas und Atari STs. Das Spiel führte die Gallup-Charts an, blieb für sechs Monate in den Top Ten, kehrte im Sommer 94 auf Platz 1 zurück und befindet sich nun, 14 Monate nach seiner Veröffentlichung, immer noch unter den Top 20.

Es gab eine Menge Spiele, die vieles aus Elite übernahmen, besonders Games von Gremlin. Inspiration ist ein besseres Wort als Clone, und Privateer wurde zweifellos stark von Elite angeregt.



Selbstverständlich ist auch die gute alte Erde in Elite 3 enthalten. Hierfür wurden die geographischen Gegebenheiten übernommen.



Encounters

Frontier Developments Limited

Es erforderte fünf Jahre solider Arbeit, bis Frontier: Elite II fertiggestellt war. In dieser Zeit machte die Spiele-Industrie erhebliche Fortschritte. Damit wurde zum Zeitpunkt der Veröffentlichung klar, daß man in den 90er Jahren und später keine Spiele mehr im Alleingang entwickeln kann. Die Realität des Computer-Business verlangt kürzere Entwicklungszeiten und eine größere Zahl an Projekten. Im Winter 1993 wußte David, daß er ein Team brauchte, das ihm bei der Realisierung von Projekten helfen würde. Das war umso

wichtiger, als die Pläne für die Zukunft sich noch wesentlich ambitionierter gestalteten.

So kam es dazu, daß am 1. Februar 1994 die Firma Frontier Developments Limited ins Leben gerufen wurde. Das Ziel: ein Team aus intelligenten, motivierten Individuen zusammenzubringen, die alle über besondere Fähigkeiten verfügen, um Ideen aufzugreifen und in die Tat umzusetzen. Die Absicht war, möglichst schnell aus den Büroräumen in der Stadt auszuziehen, weil man glaubt, daß Menschen in einer entspannten, offenen Atmosphäre am besten arbeiten. Das „Büro“ befindet sich deshalb in einem Bauernhaus am Rande der ländlichen Graf-

schaft Cambridgeshire, wo man kaum von Verkehrslärm belästigt wird.

Die Zukunft

Nach der Fertigstellung von First Encounters will Frontier Developments Limited weiter expandieren und neue Spiele entwickeln. Man hat Pläne für

ein neues Spiele-Genre, das die Industrie ähnlich beeinflussen soll wie seinerzeit Elite in den 80er Jahren. Auf jeden Fall will man ausschließlich bahnbrechende Werke produzieren, fortschrittliche Maschinen bis zum letzten ausreizen. Qualität statt Quantität war schon immer Davids Markenzeichen, und das wird auch bei den Produkten von FDL so bleiben. ▶▶▶

Das 3D-System wurde deutlich verbessert. Auf den Planeten gibt es nun Schluchten und Berge, und weit entfernte Dinge am Horizont scheinen hinter einer Nebelwand zu verschwinden, wie es realistischerweise auch sein sollte. Geblieben ist jedoch die etwas merkwürdige Farbzusammenstellung.





Das Interview

AG: Waren Sie zufrieden mit Elite 2? Mußte das Spiel überstürzt fertiggestellt werden, damit es in die Läden kommen konnte?

DB: Um ehrlich zu sein, wurde die ganze Sache viel zu sehr hochgespielt, und die Bugs, die wir fanden, wurden schnell beseitigt. Bei jedem Programm gibt es einen Punkt, an dem

man sagt: „Jetzt reicht's!“, denn man könnte endlos weitermachen und noch dieses und jenes perfektionieren. Man kann an einem Spiel immer noch weiterfeilen, aber wenn man mit dieser Einstellung an die Arbeit geht, wird das Programm nie auf den Markt kommen. Sie können sich nicht vorstellen, wieviel Zeit wir in die Testphase gesteckt haben. Weil das Spiel so groß ist, auf verschiedenen Rechnern läuft und jeder Spieler seine eigene Technik hat, gibt es buchstäblich Millionen von verschiedenen Parametern, die man gar nicht alle austesten kann. Es gibt immer Druck, aber es ist dumm, auf vergangene Dinge zurückzublicken. Ich finde es interessant, daß die Leute ein paar kleinere Bugs ausfindig gemacht haben, aber niemals spontan von der Tatsache beeindruckt sind, daß das

Spiel aus Tausenden von Code-Zeilen besteht. Ist ein Bug bei dem, was man mit dem Spiel sonst geboten bekommt, wirklich so schlimm? Können Sie sich vorstellen, daß ich sogar Beschwerden über Dinge bekam, die im Spiel gar nicht vorkommen, von denen aber in irgendwelchen Zeitschriften die Rede war? Mit dem fertigen Spiel war ich sehr zufrieden - ich brauche mir nur die Verkaufszahlen anzuschauen, um mich von dem Erfolg zu überzeugen.

AG: Sie haben gerade ein Entwicklungsteam zusammengestellt. Warum hat es so lang gedauert, bis Sie Spezialisten gefunden haben, die mit Ihnen zusammenarbeiten?

DB: Ich habe schon vorher mit anderen Leuten zusammenge-

arbeitet, aber die Zukunft der Spiele-Produktion liegt im Inhouse-Entwicklungsteam. Gegenüber Elite 2 stellt Frontier: First Encounters einen gewaltigen Schritt nach vorne dar, es ist so viel größer und macht sich all die neuesten State of the Art-Techniken zunutze. Um ein Spiel wie dieses in einer relativ kurzen Zeit auf die Beine zu stellen, muß man mit mehreren Leuten unter einem Dach zusammenarbeiten. Ich brauchte fünf Jahre, um Frontier: Elite 2 zu schreiben, aber durch die Zusammenarbeit mit acht Leuten hat das Ganze bei Encounters nur etwas mehr als ein Jahr gedauert. Ich möchte nicht für jedes Spiel einen derart großen Zeitaufwand betreiben. Ich denke jetzt schon begeistert an zukünftige Projekte, und wir haben bereits Ideen, was wir machen könnten. Die Industrie entwickelt sich weiter, und um den letzten Schliff zu bekommen, braucht man nicht nur ein Entwicklungsteam, sondern auch eine große Firma im Hintergrund. Daher arbeiten wir mit Gametek zusammen. Jetzt ist es einem einzelnen nicht mehr möglich, ein Spiel mit überwältigenden Grafiken, hervorragen-



Ich brauchte fünf Jahre, um Frontier: Elite 2 zu schreiben, aber durch die Zusammenarbeit mit acht Leuten hat das Ganze bei Encounters nur etwas mehr als ein Jahr gedauert.

INFO Elite 3: First Encounters

First Encounters, das für Amiga 1200 und CD 32 erscheinen wird, versetzt den Spieler noch 50 Jahre weiter in die Zukunft als Frontier. Es existieren technische Neuerungen, neue Schiffe wurden entwickelt, die politische Landschaft hat sich mit Anwachsen der Frontier-Siedlungen verändert und neue Leute sind an der Macht. Wer das alte Game schon gespielt hat, kann seine Spielstände konvertieren und ins neue Spiel übernehmen. Für Neueinsteiger sind die Ausgangsvoraussetzungen allerdings dieselben wie in den Tagen von Elite: Man bekommt ein Schiff, etwas Geld, und der ganze Weltraum steht einem offen.

Was ist neu?

Seit dem letzten Spiel wurde eine Reihe neuer Schiffe entworfen. Außerdem wurden alle alten Schiffe mit Texture-Mapping versehen, um sie realitätsnäher wirken zu lassen. Auch die Städteansichten, Weltraumstationen und Docking-Buchten wurden unter Verwendung einer ganzen Bibliothek an neuen Formen gerendert. Die Planeten in

Frontier: First Encounters sind von denen in Frontier: Elite II ebensoweit entfernt wie die in Elite II es von denen im ursprünglichen Elite waren. Planeten sehen in Elite 3 echt aus. Sie haben texture-gemappede Berge, polare Eiskappen, Wüsten und Moore. Es gibt dort Ozeane und Buchten, die dem ehrgeizigsten Fjord-Designer schlaflose Nächte bereiten würden. Sie verfügen über Klippen, bei deren Anblick ein Kletterer sofort sein Schiff verlassen und das Seil auspacken möchte. Die Erde basiert auf Karten unseres eigenen geliebten Planeten. Alle anderen wurden in Anlehnung, an astronomische Daten generiert. Frontier: First Encounters verfügt über ein komplett neu designtes User-Interface, das dem ganzen Spiel ein völlig neues Feeling verleiht.

Neues Cockpit!

Der Spieler sitzt fest in dem 3D Studio-gerenderten Cockpit des Schiffs an einem Tisch mit einer Konsole. Im ange-dockten Zustand ist das Innere der Pilotenkabine sichtbar.

dem Gameplay etc. zu produzieren. Allein schon der Text im Spiel ist Arbeit genug für eine Person, und in Encounter gibt es mehr als 100.000 Wörter im Vergleich zu den 5.000 in Frontier. Die Komplexität ist derart hoch, daß man ein gutes Team braucht, um alles zusammenzufügen. Wenn man Frontier mit Encounter vergleicht, wirkt das erstere richtig simpel - von der Bildschirmdarstellung bis hin zu den Missionen ist alles verbessert worden.

Ich will nicht, daß die Leute das Gefühl haben, mit Encounter ein aufgewärmtes Frontier zu bekommen. Alles ist in jeder Hinsicht neu geschrieben worden. Wir haben eine Menge Tools für das Spiel entwickelt, und man wird gleich von Anfang an sehen, daß es etwas Besonderes ist.

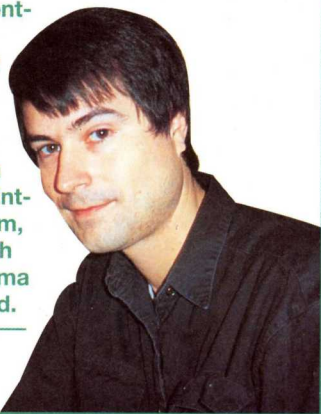
AG: Heutzutage ist es notwendig, daß ein Spiel neben einem hervorragenden Gameplay auch über gute Grafik verfügt. Glauben Sie, daß Elite III beide Kriterien erfüllen wird?

DB: Ja, es hat den polierten Glanz, den ich haben wollte. Sie sagten, daß es hinsichtlich der Präsentation wie ein Origin-Game aussieht. Ich würde lieber sagen, daß die Spiele von Origin

unseren Stil aufgegriffen haben, aber ich schätze, daß der Vergleich treffend ist. Der wahre Unterschied zu Spielen wie Privateer ist, daß dort die Oberflächen flach sind, während wir eine real aussehende Welt mit gewellten Oberflächen usw. bieten. Stolz sind wir auch auf die Realitätsnähe. Wenn man in der Luft ist und Richtung Horizont schaut, sieht man ein unscharfes Bild. Dies spiegelt die realen Umstände wieder, denn im richtigen Leben kann man nur bis zu einer bestimmten Distanz etwas erkennen. Wir haben Dunst, Nebel und die echte, authentische Atmosphäre, so wie man sie in der Realität erfahren würde. Als einen der Planeten verwendeten wir die Erde, was es uns erlaubte, so akkurat wie möglich zu sein.

Ich denke, es ist wichtig, daß die Grafiken gut aussehen. Was sich für Spiele meiner Meinung nach zunehmend negativ auswirkt, sind vorher aufgezeichnete Sequenzen. Die CD hat hier auch ihre schlechten Seiten; verschiedene Spiele haben lange Sequenzen aus gerenderten Grafiken oder sogar Video-Aufnahmen, und es ist ganz schön schwierig, diese als echten Bestandteil des Spiels zu integrieren, der zum Gameplay beiträgt. Normalerweise dienen diese Sequenzen jedoch nur

Die Industrie entwickelt sich weiter, und um den letzten Schliff zu bekommen, braucht man nicht nur ein Entwicklungsteam, sondern auch eine große Firma im Hintergrund.



Eine Vielzahl unterschiedlicher Raumschiffe und verschiedener Städteansichten zeichnet Elite 3: First Encounters aus.



Die Variationen reichen dabei von der spartanischen Enge eines kleinen Eagle-Einsitzers bis zur mächtigen Designersprache der extravaganten Gyr-Class-Kreuzer. Die Interieurs werden von Danny Flynn gezeichnet, um die für viele Spiele typischen Computerbildchen zu vermeiden.

Im Flug werden die Sichtschirme in Form eines Head-up-Displays vor den Spieler projiziert, und die verschiedenen Landkarten, Nachrichtenboards und Inventories können dort aufgerufen werden. Messages und Videos projiziert man vom Tisch aus auf den Sichtbereich.

Das Icon-Layout wurde komplett überarbeitet, um es intuitiver zu gestalten. Man berücksichtigte dabei Anregungen von Elite II-Spielern und die Erfahrungen von Team-Mitgliedern. Für neue Features kamen neue Icons hinzu, und das System wurde derart umgestaltet, daß man so wenige Tasten wie möglich betätigen muß, um eine gewünschte Funktion auszuwählen.

Zur Schiffsausrüstung wird ein Kampfcomputer gehören, der dem einfachen Bordscanner ähnelt, aber über größere Reichweite verfügt und dem Spieler über eine Reihe von

Funktionen erlaubt, Typ, Entfernung, Richtung und Herkunft von Schiffen über eine größere Entfernung zu identifizieren.

Eine wichtige Neuerung stellen in der First Encounters-Spielwelt die Online-Journale dar, bei denen es sich um eine Mischung aus moderner Zeitung und E-Mail-Bulletins handelt.

Es gibt fünf verschiedene Journale, von denen drei den politischen Großmächten angegliedert sind und deren Meinungen über Spielereignisse widerspiegeln. Die anderen beiden verstehen sich als unabhängige Organe. Die Journale werden monatlich aktualisiert und sind an bestimmten Stellen im Abonnement erhältlich. Die Handlungen des Spielers finden in den Texten ihren Niederschlag und Missionsdaten werden mit zunehmender Spielzeit verfügbar. Zusammen ergeben die mehr als 100.000 Wörter an Journal-Text einen ungeheuren Reichtum an Lesestoff. Hinzu kommt, daß es als Ergänzung zur Spielwelt noch eine Anthologie von Short Stories verschiedener Autoren geben wird.

dazu, die Sache schick aussehen zu lassen. Wenn man eine solche Szene einmal gesehen hat, will man sie nicht noch einmal sehen, ganz egal, wie gut sie gemacht ist. Der einzige Grund, warum die Leute diese Sequenzen mögen, ist, daß sie mehr sehen wollen. Aber wenn sie das Ganze einmal gespielt haben, ist es vorbei. Gut, sie sind besser als handgezeichnete Grafiken, aber man kann das im Fernsehen hochwertiger haben. Es ist wirklich eine seltsame Vorstellung, daß Video CD eine hübsche Neuerung darstellen soll. Sie wird sicher bald wieder in der Versenkung verschwinden. Encounter wird einige Videosequenzen enthalten, aber sie sind ein Bestandteil des Spiels, das zur Atmosphäre beiträgt,

und sie sind nicht nur dazu da, schön auszusehen!

AG: Finden Sie es nicht ungewöhnlich, daß niemand einen Elite-Clone herausgebracht hat? Können Sie sich vorstellen, warum?

DB: Es gab eine Menge Spiele, die vieles aus Elite übernahmen, besonders Games von Gremlin. Tatsächlich kamen ein paar derartige Spiele heraus, konnten sich aber nicht behaupten. Inspiration ist ein besseres Wort als Clone, und Privateer wurde zweifellos stark von Elite angeregt. Ich habe auch keine Erklärung dafür, warum es keine echten Clones gegeben hat.

AG: Haben Sie sich andere Weltraum-Epen wie Wing

Commander, Star Control oder sogar Star Trek angeschaut? Was kommt Ihnen dabei in den Sinn?

DB: Die einzige Gemeinsamkeit dieser Spiele mit denen, die ich geschrieben habe, ist, daß es sich um Weltraumspiele handelt. Sie sind sehr interessant und unterhaltsam, aber man kann sie nicht mit Elite vergleichen. Jetzt sind Plattformspiele ein interessantes Gebiet. Sie gleichen sich alle und verfügen nur über unterschiedliche Grafiken. Hier kommt man wieder auf die Clones zurück: ein Spiel von ID Software wurde x-mal kopiert, und

der Grund, der dahintersteckt, ist, daß sich diese Art von Spiel einfach leicht kopieren läßt. Die Schönheit des Spiels liegt in seinem simplen Gameplay und der Balance zwischen großartigen Grafiken und guter Spielbarkeit.



Die CD hat hier auch ihre schlechten Seiten; verschiedene Spiele haben lange Sequenzen aus Video-Aufnahmen, und es ist ganz schön schwierig, diese als echten Bestandteil des Spiels zu integrieren, der zum Gameplay beiträgt.



CD & Co.

CD-ROM Laufwerke, Controller und Software auf CD zu absoluten Hammerpreisen

GAME-CDs

UFO	79.00
Megarace*	71.00
ATR-All Terrain Racing	64.00
Tower Assault	69.00
Universe	49.00
Litil Divil	69.00
PGA European Tour Golf	61.00
Microcosm	35.00
World of Games	45.00
Gamers Delight	57.00
Gigantic Games 2	25.00
CD32Gamer	19.90

Game-Bundle:

Beim Kauf eines nebenstehenden Komplettsystems erhalten Sie für nur DM 112,00 Aufpreis:
World of Games, Gamers Delight, Gigantic Games 2

CD-Caddy: 1 Stück 9.50, 3 Stück 25.00

USER-CDs

Aminet Set (4 CDs)	59.00
Aminet 5	23.50
Megahits 5 (Doppel CD)	51.00
Gold Fish 2	51.00
Fresh Fish 8	55.00
Deutsche Edition 2	45.00
Meeting Pearls	19.80
Giga-Grafik (4CDs)	75.00
Amiga Tools	49.00
The Light Works (Tobias Richter)	75.00
World of Amiga	45.00
Sounds Terrific (Doppel CD)	49.00

User-Bundle:

Beim Kauf eines nebenstehenden Komplettsystems erhalten Sie für nur DM 85,00 Aufpreis:
Aminet-Set, Aminet 5, Meeting Pearls

Systeme für A600/1200

Tandem PCMCIA-Controller mit double-Speed CD-Drive in externem Gehäuse, Audio-Player, CD-ROM Filesystem und CD32-Emulator mit deutschem Handbuch, komplett anschlussfertig, für nur...

Overdrive double-Speed 449.00

mit PCMCIA-Controller, double-Speed CD-Drive in externem Gehäuse, Audio-Player & Audio Mischer (Amiga/CD), CD-ROM Filesystem, CD32-Emulator und Photo-CD Converter, deutsches Handbuch, anschlussfertig

Overdrive quad-Speed 599.00

wie oben aber CD-Laufwerk mit vierfacher Geschwindigkeit

PCMCIA CD-Controller solo:

Overdrive ATAPI-CD-Controller solo ohne CD-Drive **229.00**

Tandem IDE-CD-Controller solo ohne CD-Drive **99.00**

CD-Drives solo:

Double-SpeedDrive Mitsumi FX001D (IDE) **229.00**

Double-SpeedDrive Mitsumi FX001DE (ATAPI) **229.00**

Quad-SpeedDrive Mitsumi FX400 (ATAPI) **369.00**

Achten Sie bei Einzelbestellung unbedingt auf Kompatibilität Ihres Laufwerks / Ihres Controllers!



HK-Computer GmbH
Höninger Weg 220, 50969 Köln

Besuchen Sie unser Ladenlokal oder bestellen Sie: Post-Versandkosten ab DM 15,-; Eilversand und Großbesteller per Trans-0-Flex ab DM 30,-. Alle Preise in DM incl. MwSt. Lieferung per Nachnahme solange Vorrat reicht; Änderungen und Zwischenverkauf vorbehalten.



Bestell-
Telefon: **0221/**

369062



Video-Digitizer

●Echtzeit-Digitizer ●24 Bit Farbtiefe ●Realtime-Digitizing ●bewegte Sequenzen können digitalisiert werden ●leistungsfähige Software mit vielen Filtermöglichkeiten ●ab Kickstart/Workbench 2.0 ●inclusive Anschlußkabel und Netzteil

Parallelport-Version DM 399,-
PCMCIA-Version für A600/1200 mit schnellerer Datentransferrate DM 479,-



Nützliches

Der VECTOR Harddisk-Adapter
 zum Anschluß von 3,5" Festplatten im A1200:
 ●Adapter von 2,5" auf 3,5" ●Stromversorgungs-kabel ●Installationssoftware ●Anleitung DM 29,-
 Dto. aber zusätzlich mit 60cm Festplattenkabel für 3,5" Festplatten DM 39,-
 HD-Kit(Adapter und Festplatte) auf Anfrage

Der VECTOR Maus & Joystick-Adapter
 ●Mausport-Verdoppler ●automatische UND manuelle Umschaltung DM 19,-

Der VECTOR Multiport-Adapter
 ●verdoppelt Maus- und Joypot gleichzeitig ●automatische und manuelle Umschaltung ●integriertes, abschaltbares Dauerfeuer DM 49,-

Das VECTOR TrackdisplayA2000
 ●kann alle 4 Laufwerke anzeigen ●Laufwerksnummer einstellbar DM 69,-

HardDisk & CD-ROM

VECTOR FALCON 8000
 ●SCSI-Controller für Amiga2000/3000 und 4000 ●Standard RigidDisk Block ●optionale 8MB RAM-Erweiterung ●modernste Gate-Array Technologie ●externer SCSI-Anschluß ●in die Hardware integrierter Treiber für Kodak FotoCDs und CDTV/A570/CD32 Software ●incl. Software und deutschem Handbuch

Falcon8000 Controller solo DM 249,-
 Falcon8000 mit Harddisk/CD a.Anfrage

Multi I/O -Karte

VECTOR Connection Multi I/O-Karte für Amiga2000/3000/4000 ●vier serielle High-Speed Schnittstellen bis 115 Kbaud ●zwei bidirektionale Centronics-Schnittstellen ●MIDI-kompatibel ●inclusive Portmanager für übersichtliche Zuordnung und Verwaltung der Schnittstellen DM 299,-

Sound & MIDI

VECTOR Micro Sound
 Superkompakter Stereo Sound-Digitizer ●Chinchstecker, LED-PeakAnzeige ●Eingangsgregler DM 99,-

Das VECTOR MIDIplus
 Metallgehäuse ●1-IN, 1-THRU, 3-OUT ●Leitungstreiber für lange Anschlußkabel ●700% Optokoppler DM 99,-
 MIDIplus incl. Sequenzersoftware "Mignon Jr." DM 149,-

Das VECTOR mini-MIDI
 Metallgehäuse ●1-IN, 1-THRU, 3-OUT DM 79,-
 MiniMIDI incl. Sequenzersoftware "Mignon Jr." DM 129,-
 MIDI-Kabel 5pol DIN 2m DM 14,50
 MIDI-Kabel 5pol DIN 5m DM 22,50

Kickstart-Umschaltung

VECTOR KickUM2 DM 29,-
 ●2fach Umschalter für 2ROMs der Versionen 1.x/2.x oder 3.1 im A500/2000 ●kompatibel zu Kickstart 3.1!

VECTOR KickUM3 DM 39,-
 ●3fach Umschalter 3ROMs der Versionen für 1.x/2.x oder 3.1 im A500/A2000 ●kompatibel zu Kickstart 3.1!

VECTOR KickUM Spezial DM 39,-
 ●2fach Umschalter für 2ROMs der Versionen 1.3/2.x im A600/A600HD

VECTOR KickUM Kabel DM 39,-
 ●2fach Umschalter mit Flachbandkabel für 2ROMs der Versionen 1.x/2.x im A500/2000 ●Umschaltung per Tastatur oder Mausclick!

Kickstart/Workbench Upgrades:

●Upgrade-Kit mit Software, Handbüchern und ROM(s):

AS312 Kickstart/Workbench 3.1 für A1200 DM 219,-
 AS320 Kickstart/Workbench 3.1 für A500/2000 DM 189,-
 AS330 Kickstart/Workbench 3.1 für A3000 DM 219,-
 AS340 Kickstart/Workbench 3.1 für A4000 DM 219,-
 AS216 Workbench 2.1 Upgrade-Kit (ohne ROM!) DM 59,-

Wir führen Kickstart-ROMs:

Kickstart-ROM V1.3 DM 39,-
 Kickstart-ROM V2.04 DM 49,-
 Kickstart-ROM V2.05 (37.350 für A600HD) DM 89,-

Kickstart-ROM V3.1

für A500/2000 DM 89,-
 Set für A4000 DM 119,-

VGA-Adapter

●Adapter von Amiga-Monitorport 23pol auf VGA 15pol. ●für A1200/ A4000 an VGA- oder Multisync Monitor DM 29,-

VECTOR-Clock

●interne Montage (einfach einstecken) ●batteriegepumpte Echtzeituhr mit Datumsfunktion ●für den AmigaT200 und den 1200HD DM 49,-

VECTOR Maus

●400dpi ●inclusive Mauspad und Maushalter DM 49,-

Disk-Laufwerke

extern HD (1.76MB) für alle Amigas ab Kick2.0, Metallgehäuse, abschaltbar, durchgeführter Bus DM239,-

extern DD Metallgehäuse, abschaltbar, durchgeführter Bus DM 129,-

intern A4000(HD) intern A2000 DM 109,-
 intern A500 DM 109,-
 intern A600/1200 alle internen Drives incl. Anleitung DM 119,-

HardDisk A600/1200 (2,5")

●für die interne Montage im Rechner ●geringer Stromaufnahme schon das Netzteil ●leise ●incl. Kabel und ausführlichem Handbuch

Kapazitäten und Preise auf Anfrage

CD-Drive am A600/A1200

●CD-Drive incl. PCMCIA-Controller für den A600/1200 ●Ext. Gehäuse mit Stromversorgungs-kabel ●incl. Treiber- und CD32-Emulationssoftware ab DM 379,-

Software auf CD

wir führen ständig eine große Auswahl der aktuellen CD-Titel für CD32, CDTV, A570 oder Amiga mit CD-Drive am Lager. Für ältere Titel bieten wir einen Bestellservice - fragen Sie uns

VECTOR
 HARD & SOFT
...was sonst?

mehr Speicher

Das VECTOR-RAM Board Max8MB A1200
 ●interne 32bit Speichererweiterung für den Amiga 1200 und 1200HD ●verwendet 72 Pin Standard PS2-SIMM in den Kapazitäten 1MB, 2MB, 4MB oder 8MB ●optionaler mathematischer Co-Processor bis 50MHz, Sockel für PGA und PLCC-Typ vorhanden ●batteriegepumpte Echtzeituhr mit Datum ●kompatibel zu Speichererweiterungen im PCMCIA-Slot, gleichzeitiger Betrieb ist möglich ●Speichererweiterungen und Co-Processor sind abschaltbar DM 159,-
 Preise für RAM und Co-Processoren auf Anfrage

Das VECTOR-RAM Board 2MB A500
 ●intern mit Uhr/Datum ●läuft mit 0,5 oder 1MB Chip-RAM ●incl. GARY-Adapter DM 249,-

Das VECTOR-RAM Board 1MB A600
 ●intern mit Uhr/Datum ●erweitert den A600/600HD um 1MB Chip-RAM DM 119,-

Das VECTOR-RAM Board 1MB A500plus
 ●interner Einbau ●erweitert den A500plus um 1MB Chip-RAM DM 89,-

Das VECTOR-RAM Board 512KB A500
 ●intern mit Uhr/Datum ●erweitert den A500 um 512KB RAM DM 69,-



Zubehör für A570 CD-Drive

Das VECTOR-RAM Board 2MB A570
 ●interne FastRAM-Steckkarte DM 249,-

SCSI-Controller

●Adapter für den internen Erweiterungsport des A570 ●externer SCSI-Anschluß SUB-D 25pol ●incl. Super-Handbuch und Installationssoftware DM 149,-

Externes Gehäuse zum Falcon570

●zum Einbau einer SCSI-Festplatte ●incl. Netzteil und Anschlußkabel SUB-D 25pol DM 179,-

Externes Gehäuse mit Festplatte auf Anfrage

Reparaturen & Ersatzteile

Wir reparieren Ihren Amiga oder Commodore Amiga-Zubehör schnell und kostengünstig. Wir führen fast alle gängigen Ersatzteile für den Selbstreparierer sowie Tastaturen und Netzteile für Ihren Amiga.

VECTOR HARD & SOFT Distributor

HK-Computer GmbH
 Höniger Weg 220 ● D-50969 Köln
 Mo-Fr 10⁰⁰-13⁰⁰, 14⁰⁰-18⁰⁰, Sa 10⁰⁰-14⁰⁰
 Telefon : 0221 / 369062
 Telefax : 0221 / 369065
 Mailbox : 0221 / 369024

COMPUTER

AMIGA 500

Jetzt anrufen und bestellen: (0 2403) 21188
 Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 10.00 - 18.00 Uhr, Sa: 10.00 - 13.00 Uhr
 Versand 99 GmbH - Bergrather Straße 16 a - 52249 Eschweiler

AMIGA 500/600/2000	
7th Sword of Mendor	59,99*
1869	59,99
Adventure Collection	59,99
Amnesia, Soul Crystal, Spirit of Adventure	59,99
Alien Breed Special Edition	54,99
Alien Breed 3 (Tower Assault)	39,99
Alien Olympics	54,99*
Antostoss	67,99
Antostoss World Cup Edition	54,99
Apidya	24,99
Arcade Pool	24,99
Armour Daddon 2 (Code Hellfire)	47,99
ATR - All Terrain Racing	49,99
A - Train Classics	54,99
Award Winners Ost	59,99
Award Winning 2 (Gold)	67,99
(Back, Jammy Whoopee, Sensible Soccer 92/93)	59,99
17 - Flying Fortress	39,99
Blackjack	39,99
Base Jumpers	49,99
Battle Isle Data Disk 2	39,99
Battle Test	59,99
Battletoads	59,99
Benefactor	59,99
Big Four	59,99
(Big Manager, Hamball, Hill Street Blues, Squash)	59,99
Big Set	59,99
Biing! (12 Disketten)	79,99
Bloodnet	59,99*
Brian the Lion	47,99
Bugs	59,99*
Bump 'n' Burn	54,99
Bundesliga Man, 3 Hatrick	74,99
Bundesliga Manager 3 Supporter V.	49,99
(Big Game, Editor + Backup, Spieldisk)	59,99
Bundesliga Manager Prof. 2.0	67,99
Bureau 13	59,99*
Burtime	67,99
Campaign 2	59,99
Carrom Fodder 2	59,99
Chantrelle	59,99*
Christoph Kolumbus	74,99
Civilization	77,99
Combat Patrol (O.P.)	59,99
Combat Classic 2 (A.A.P.)	59,99
Combat Classic 3	69,99
Combat Classic 2000, History Line 1914 - 1918	49,99
Crash Dummies	35,99
Crosscheck	39,99
Das schwarze Auge (1 MB)	74,99
Dawn Patrol	69,99*
Delphin Classic Collection	59,99
(Delphin, Moby, Cruise for a Corpse, Flashback, Future Wars, Operation Stealth)	67,99
Der Clou - Die Profidiskette	39,99
(inkl. A 1200er Version)	59,99
Der Patrizier (solange Vorrat reicht) D 39,99	
Der Schatz im Silbersee	87,99*
Die Box Vol. 1	59,99
(Burntime, Dynatech, Whale's Voyage)	47,99
Die Siedler	47,99
Disposable Hero	47,99
Dogfight	35,99
Dotout	59,99
Doppelpaß (Antostoss-World Cup EIV)	74,99
Dragonpaß	59,99
Dreamlands	59,99
(Die Stern-Transaktion)	69,99
Dreamweb	59,99
Eishockey Manager (Solange Vorrat)	34,99
Ethnasia	47,99
Elite 2 - Frontier	54,99
Evasive Action	54,99
The Eye of the Beholder 1	35,99
The Eye of the Beholder 2	35,99
F - 117 A Nighthawk	35,99
F - F1 Challenge	26,99
F-19 Stealth Fighter	32,99
Fantastic Worlds	74,99
Fantastic Worlds	74,99
(Phantas Popolous, Mega Lo Marna, Wonderlands, Praxels)	35,99
Fields of Glory	59,99
FIFA International Soccer	54,99
Fighter Bomber	24,99
Final Over-Arcade Sports Cricket	29,99*
Fire & Ice	47,99
Flight of the Amazon Queen	59,99*
Fury of the Furies	54,99
Genesis	54,99
Globedia	54,99
Gunship 2000	54,99
Hellfire 2	59,99
History Line 1914 - 1918	47,99
Impossible Mission 2025	67,99
Indiana Jones 4	47,99
Indiana Jones 5	35,99
International Sensible Soccer	59,99

World Cup USA '94	54,99
World Cup USA '94	59,99
(Sinker, Sensible Soccer '93, Goal, Championship Manager '94)	54,99
World of Lemmings (Lemmings 3 A)	54,99*
Worms	49,99*
Zeevolf	69,99
Zepplin - Giants of the Sky	59,99
Zoro	59,99*
Zonked	39,99*
Zool 2	47,99

AMIGA 1200/4000

1869	69,99
Aladdin	59,99
Alien Breed 2	54,99
Alien Breed 3 (Doom+Clones)	54,99*
Antostoss	67,99
K 240 A	54,99
Antostoss World Cup Edition	54,99
Arcade Pool	24,99
Baldie	59,99*
Banshee	47,99
Biing! (19 Disketten)	79,99
BloodNet - A Cyberpunk Gothic	59,99
(Festplatte empfohlen, da 12 Disketten)	
Brian the Lion	47,99
Bump 'n' Burn	54,99
Bundesliga Man, 3 Hatrick	74,99
Burning Rubber	59,99
Chaos Engine	47,99
Christoph Kolumbus	74,99
Der Clou	67,99
Der Clou - Die Profidiskette	39,99*
Der Schatz im Silbersee	87,99*
Doppelpaß (Antostoss-World Cup EIV)	74,99
Dreamweb	69,99
Dschungelbuch	59,99*
Dungeon Master 2	59,99*
Elite 2 - Frontier	54,99
Elite 3 - First Encounters	59,99
Fields of Glory	35,99
Frontlines	59,99*
Gunship 2000	69,99
Hansel & Gretel Expedition	59,99
Hatrick!	69,99*
Heimdal 2	59,99
Impossible Mission 2025	67,99*
International Sensible Soccer	35,99
Ishar 3 - Seven Gates of Infinity V.	59,99
Jungle Strike	59,99
Jurassic Park (Dino Park)	59,99
Kick Off 3 - European Challenge V.	54,99
King of the Lower (Lion King)	47,99
Lords of the Realm	59,99
Magic of Endoria	59,99*
Marvin's Marvellous Adventure	59,99
Morph	59,99*
Naughty Ones	47,99
New World of Lemmings (3)	54,99*
Oldtimer-Erlebte Gesch. Teil 2 V.	49,99
Overford - D-Day Campaign	59,99
Pever	47,99
Perihelion	47,99
PGA - European Tour	54,99
Pinball Special Edition	59,99
Pinball Fantasies	59,99
Pizza Connection	79,99
Powerdrive	54,99
Prime Power	54,99
Quarter Pole	59,99*
Quik	54,99
Quak	26,99
Rain Trainer	74,99*
Raunion	59,99
Rings of the Medusa Gold	67,99
Rise of Robots	69,99
Roadkill	54,99*
Rüsselsheim (Detroit)	59,99
Ruff & Tumble	49,99
Russelsheim (Detroit)	59,99
S. U. B.	54,99*
Second Samurai	59,99
Seek & Destroy	35,99
Sensible World of Soccer	59,99
Siegfried Antivirus	54,99
Sierra Soccer	49,99
Shadow Fighter	54,99
Sharky	47,99
Sim Classics	67,99
(Sim City, Sim Ant, Sim Life)	
Simon the Sorcerer	67,99
Skidmarks	39,99
Skidmarks	41,99
Soccer Kid	59,99
Space Academy	54,99*
Space Legends	67,99
(Sies, Hevelius, Wing Commander)	
Space Quest	28,99
St. Thomas	49,99
Star Crusader	59,99*
Stardust	35,99
Stardust Special Edition	29,99*
Starford	67,99
Starnsieder	35,99
Stern Fighter 2	26,99
Syndicate	59,99
Team 17 Collection	54,99
(Body Blows, Overdrive, Superfrog)	
The 7th Sword of Mendor	59,99*
Tiny Troops	47,99
Theme Park	47,99
Tornado	35,99
Tower Assault (Alien Breed 3)	35,99
Triple Fun	69,99
(The Sieber, Terminator 2, The Chaos Engine)	
Tubular Worlds	54,99
Turrican 3	59,99
UFO - Enemy Unknown	69,99
Uridium 2	54,99
Uridium 3	47,99
Wing Com. 1	39,99

Bump 'n' Burn	59,99
Bureau 13	59,99*
Castles 2, Siege & Conquest	54,99
Chaos Engine	54,99
Chuck Rock 1 & 2	32,99
CyberWar	54,99
Dangerous Streets	67,99
Defender	47,99
Defender of the Crown 2	37,99
Der Clou	67,99
DI Generation	39,99
Disposable Hero	54,99
Donk	54,99
Dreamweb	69,99*
Elite 2 - Frontier	54,99
Elite 3 - First Encounters	59,99*
Emerald	28,99
Evasive Action	54,99
Extractors	59,99*
Fields of Glory	59,99
Final Over-Arcade Sports Cricket	24,99*
Fire and Ice	47,99
Fly Harder	24,99
Formular One Grand Prix	59,99*
FreshFish 8	44,99
Fury of the Furies	54,99*
Goldfish 2 (Fred Fish)	44,99
Guardian	54,99
Gunship 2000	67,99
Heimdal 2	59,99
Impossible Mission 2025	59,99
Internet, Sensible Soccer	49,99
James Pond 3	59,99
Jungle Strike	59,99
King of the Lower (Lion King)	47,99*
Kingpin (Arcade Sports Bowling)	28,99
Labyrinth of Time	54,99
Lemmings 1	47,99
Lemmings 2	59,99
Lemmings - Captive 2	59,99
Leit Dine	59,99
Liberation - Captive 1, 2 und 3	54,99
Marvin's Marvellous Adventure	59,99
Mean Arenas	47,99
Mean Arenas 2	49,99
Microcosm	37,99
Morph	59,99
Myth	28,99
Naughty Ones	47,99
Nigel Mansell	59,99
Out to Lunch	47,99
PGA European Tour	59,99
Pinball Illusions	59,99*
Pinball Fantasies	59,99
Pinball! - The Mayan Adventure	47,99
Pirates Gold	59,99
Premiere	34,99
Prey for Alien Encounter	57,99
Quest for Glory	49,99*
Quik	54,99*
Roadkill	54,99
Rise of the Robots	59,99*
Rise of Robots	54,99*
Seek & Destroy	47,99
Simon the Sorcerer	67,99
Skeleton Crew	59,99
Space Academy	67,99
Space Legends	54,99*
Sperry Soccer	59,99
Soccer Kid	59,99
Star Crusader	59,99*
Striker	54,99
Summer Olympix	49,99
Subwar 2050	59,99
Superfrog	28,99
Super Stardust	54,99*
Syndicate	59,99
T. F. X.	59,99
The Last Vikings	54,99
Theme Park	59,99
Tiny Troops	47,99
Tower Assault (Alien Breed 3)	54,99
Trolls	54,99
UFO - Enemy Unknown	59,99
Ultimate Body Blows	54,99
Universe	54,99
Vital Light	59,99*
Whales Voyage	54,99
Whales Voyage 2	54,99
Worms	54,99*
Zool	54,99
Zool 2	54,99

JOYSTICKS

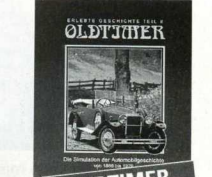
Competition Pro	
Mini, schwarz, inkl. 3,5" Box	24,99
Mini, transparent, inkl. 3,5" Box	29,99
Mini, Special Edition, inkl. 3,5" Box	34,99
Standard, schwarz	29,99
Standard, transparent	24,99
Standard, Special Edition	24,99
Star, transparent-blaue	34,99
Gravis	39,99
Game Pad	39,99
Mouse	
Techno Plus Switchable Mouse	26,99

Für AMIGA CD 32

Alien Breed 3 - Tower Assault	54,99
Alien Breed 3D (Doom+Clones)	54,99*
Alien Olympics	49,99*
Arabian Nights	47,99
Arcade Pool	24,99
ATR - All Terrain Racing	49,99
Baldie	59,99*
Banshee	47,99
Base Jumpers	49,99*
Battle Chess	49,99*
Battletoads	47,99
Beavers	24,99
Bloodnet	59,99*
Blut & Eisen	54,99*
Bugs	47,99*



FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN
 dt. Version
 Amiga 1200 **DM 59,99***



OLDTIMER
 dt. Version
 Amiga 500 **DM 49,99**
 Amiga 1200 **DM 49,99**



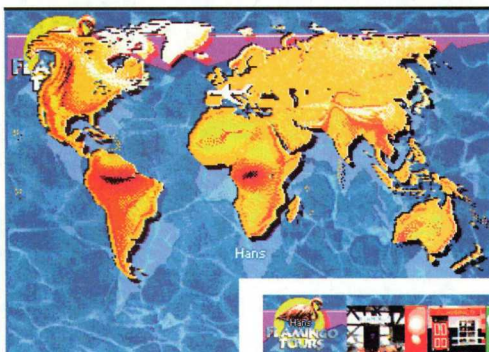
UFO
 dt. Version
 Amiga 500 **DM 69,99**

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1 MB. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluss noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inklusive Nachnahme DM 9,99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 2,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielpreise zzgl. DM 8,- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Spar-kasse Eschweiler, Blz 33 501, Lieferung. Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Bei Annahmeverweigerung berechnen wir ein Kostenpauschale von DM 20,-. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe Zeitungsauflage. Zeilung: Lädenpreise weichen ab!



Biing!
 dt. Version (vorhanden)
 Amiga 500 **DM 79,99**
 Amiga 1200 **DM 79,99**

Bestellannahme:
 Mo - Fr: 8.00 - 18.00 Uhr
 Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computersystemes kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarzubehör.

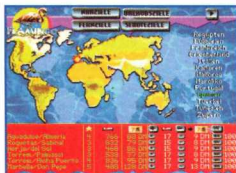


Auf Wunsch kann man die Flugzeuge bei ihren Flügen beobachten. Bei der Landung erfährt man, wie viele Leute gebucht haben.

Reisebüros gibt es in drei Qualitätsabstufungen in allen großen Städten in Deutschland.

So geht's!

Bevor sich auch nur ein einziger Kunde an das neue, hoffnungsvolle Reiseunternehmen wenden kann, muß man erst einmal Reisebüros eröffnen. Hierzu können Filialen dreier Qualitätsstufen in allen größeren Städten angemietet werden. Anschließend muß man bestimmte Reiserouten auswählen und die Zimmer in den Hotels reservieren. Das Angebot wird hierbei grafisch schön anhand



Bettenreservierungen und Preisgestaltung werden in diesem Screen vorgenommen.

einer Weltkarte präsentiert. Übrigens, es heißt nicht immer, daß die billigsten Hotels am begehrtesten sind, deswegen sollte man an den Reisezielen möglichst ein breites Spektrum an Hotels buchen. Damit die Leute nicht zu Fuß zu ihrem Ferienort laufen müssen, folgt noch die kostspieligste Investition in ein Beförderungsmittel.



Zu Beginn empfiehlt es sich, einen Reisebus zu kaufen, mit dem man Nahziele recht günstig erreichen kann. Das billigste Flugzeug, das für DM 63.000,- im Monat gemietet werden kann, setzt schon einen enormen Kundenstamm voraus und kann einen innerhalb kürzester Zeit handlungsfähig, sprich nicht liquide machen. Da ohne Werbung nur recht wenig läuft, sollte man in den verschiedenen Werbemedien recht eifrig Anzeigen und



Ob Werbung in Zeitungen, im Radio oder im Fernsehen, verzichten kann man auf sie nicht.

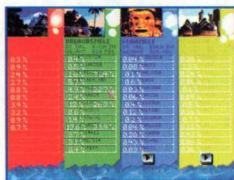
Spots schalten, wobei auch hier wieder unterschiedliche Qualitätsklassen möglich sind. Ab Reichweiten von 100.000 Personen und mehr wird es allerdings richtig teuer! Wenn man glaubt, alles erledigt zu haben, beendet man die Runde und betrachtet sich die Reisen der eigenen Flotte.

Tag der Wahrheit!

Wenn die Flugzeuge aufsteigen und gen Zielort düsen, die Busse gemütlich durch die Landschaft kurven oder die Schiffe über die Weltmeere schippern, wird das Spiel richtig spannend. Bei der Ankunft wird dann nämlich bekanntgegeben, wie viele Urlauber sich für das Ziel entschieden haben.

Bei zu hohen Preisen und schlechter Auswahl des Ferienorts kann es schon einmal passieren, daß von den 100 reservierten und bereits bezahlten Betten nur ein einziges belegt ist. Da der Jet auf Wunsch sogar für einen einzigen Urlauber abhebt,

kann man sich leicht ausrechnen, wieviel man hierbei draufzahlen muß. Fluglotsenstreiks, Unwetter oder Ausfälle nagen außerdem ab und zu am finanziellen Polster. Sind die Betten jedoch zu mehr als 50 Prozent belegt und trudeln die ersten Postkarten von zufriedenen Kunden zurück, lohnt es sich jedoch, weiter zu expandieren, bis man schließlich alle Ziele der Welt anfliegt und in allen



Diese Statistiken sind bei der Planung der Reiseangebote extrem hilfreich!

deutschen Städten Reisebüros eröffnet hat. Bis dahin ist es jedoch ein weiter Weg, selbst wenn man Spielstände speichern darf.

Fazit

So interessant das Produkt am Anfang auch ist, nach einer gewissen Zeit hat man die Logik recht schnell durchschaut und wird zum unangefochtenen Reiseguru. Etwas ungewöhnlich ist auch, daß das Programm eingelegte Disketten nicht selbständig erkennt und nicht ganz bugfrei ist. Im Wettstreit mit ein paar Kumpels garantiert Flamingo Tours jedoch dauerhaft Unterhaltung bester Qualität. Wer auf der Suche nach einer wirklich originellen Simulation ist, darf beruhigt zugreifen.

Hans Ippisch



COMMENT

Unterhaltsam! FT kann sich zwar nicht mit Referenz-Produkten wie Bing! oder Pizza Connection messen, reicht sich aber aufgrund des originellen Themas unter den empfehlenswerten Wirtschaftssimulationen ein!

FACTS

- Hersteller: Kaiko ■
- Spieler: 1-4 ■ Disks: -
- Preis: ca. DM 70,- ■
- Englisch nötig: nein ■
- Festplatte: nein ■
- 2. Laufwerk: wird unterstützt ■
- Steuerung: Maus ■

- + gute grafische Aufmachung, originelle Idee
- auf Dauer wenig Überraschungen, leicht durchschaubar

GAMEPLAY 64%

GRAFIK 72%

SOUND 69%

MOTIVATION 78%

GESAMT 70%

WIZ

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 - 82194 Gröbenzell

Tel.: (08142) 59640 Fax: 54654

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9⁰⁰-18⁰⁰, FR. 9⁰⁰-17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinstraße / Ecke Karlstraße

Mo. - Fr. 9⁰⁰-13⁰⁰ + 13³⁰-18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr

AMIGA

1990 - DIE 38ER EDITION - POLITISIMUL. KD 1MB 34,90
ALLEN QUINPES 25,90

ALL TERRAIN RACERS

DT. ANL. 54,90
DT. ANL. **49,90**

ARMOUR GEDDON 2 49,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. 1MB 65,90

AWARD WINNERS PLATINIUM INCL. LEMMINGS / CIVILIZATION / ELITE 2

KOMPL. DT. 75,90

AWARD WINNERS 2 KOMPL. INCL. ELITE / JIMMY WH. SNOOKER / ZOO / SENSIBLE SOCCER DT. ANL. 54,90

BATTLEFIELD CREATOR / BATTLELIFE K.D. 59,90
BATTLELIFE DATA DISK NO. 2 DT. ANL. 49,90
BIG SEA KOMPL. DT. 1MB 65,90

BING!

KOMPL. DT. (2MB + HD) 79,90

BLOODNET DT. ANL. 65,90
BLUE-BYTE WAMPLER INH. SEDLER / CHAOS ENGINE 2 82,90

ARCADIE GAME 54,90
BOBS BAD BAY DT. ANL. 59,90
BRIAN THE LION DT. ANLEITUNG 69,90
BLUMP N' BURN DT. ANL. 59,90

CANNONFODDER 2

KOMPL. DEUTSCH 59,90

CLASSIC ADVENTURES - LUCAS ARTS - INH. -LOOM / INDIANA JONES 3 / MANIAC MANSION / MONKEY ISLANDS I / ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT. 1MB 89,90

COSMIC SPACEHEAD DT. ANL. 1MB 54,90
CROSS CHECK (SHOKEVOY) KOMPL. DT. 49,90
DANN PATRICK DT. HANDEBUCH 1 MB 75,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DT. 1MB 89,90
DEB LOU - DIE PROFFERKETTE - KOMPL. DT. DIE BOX VOL. 1 INH. BURNTIME / DYNATECH - UNKLES VOYAGE KOMPL. DEUTSCH 54,90
DOOPELPASS (ANISTOS & WORLD CUP) KP.L DT. DRAGON STONE DT. ANL. 59,90
DREAMWEBS KOMPL. DT. 1MB 45,90
ELFMANIA DT. ANL. 54,90

ELITE 3

- FIRST ENCOUNTERS - KOMPL. DEUTSCH A1200 59,90

FIELDS OF GLORY KOMPL. DEUTSCH 1MB 75,90

FLAMINGO TOURS

KOMPL. DEUTSCH 65,90

GOBLIN 3 S. KOMPL. DT. 1MB 49,90

FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. ANLEITUNG 54,90

HANSE DE LUKE KOMPL. DT. 45,90
HATTRICK BUNDESLIGA MANAGER 3 KOMPL. DT. 79,90

BUNDESLIGA MANAGER

HATTRICK SUPPORTER KOMPL. DEUTSCH 49,90

HIGH SEAS TRADER KOMPL. DEUTSCH 59,90
IHSA 3 KOMPL. DEUTSCH 59,90
JUNGLE STRIKE DT. ANLEITUNG 54,90
KID CHAOS DT. ANL. 69,90
KINGDOMS OF GERMANY KOMPL. DT. 65,90
KINGS QUEST 3 KOMPL. DEUTSCH 1MB 69,90

KINGPIN - ARCADE SPORTS BOWLING - DT. ANL. 29,90

KOLLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT. 1MB 69,90
LOUPOY DT. ANL. 69,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT. 69,90
MARBLELUS DT. ANLEITUNG 69,90
OLDTIMER KOMPL. DEUTSCH 69,90
OVERFLOOR AMIGA 1200 3,5" 69,90
PERSEPHONE DT. ANL. 1MB 69,90
PGA EUROPE DT. ANLEITUNG 79,90

AMIGA

PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. 1MB 85,90

LOTAR MATTHAEUS SUPERSOCCER KOMPL. DT. 54,90

POWDERHIVE DT. ANLEITUNG 59,90

SHADOW FIGHTER DT. ANLEITUNG 49,90

IN/TRAINER KOMPL. DEUTSCH 79,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DEUTSCH 69,90
ROBBERSONS REQUEM KOMPL. DT. 65,90
RUELLESHEIM (DIETROH) KOMPL. DEUTSCH 59,90
SECOND SAMURAI DT. ANLEITUNG 1 MB 65,90

SENSIBLE GOLF

DT. ANL. 59,90

SENSIBLE WORLD OF SOCCER DT. ANL. 59,90
SHADRU ANLEITUNG 55,90
SIM CITY 2000 A1200 K. DT. 4MB RAM HARDISK 75,90
SIMON THE SOCCERBOT S. KOMPL. DT. 79,90
SKELETON KREW DT. ANL. A1200 65,90
SNOOKMAR 25,90
SPACEWARD HOI KOMPL. DT. 75,90

U.F.O. - ENEMY UNKNOWN - KOMPL. DT. 69,90

ST. THOMAS KOMPL. DT. ANL. 54,90
STARLORD KOMPL. DT. 1MB 79,90
THEME PARK KOMPL. DT. 1MB 49,90
TOP GEAR 2 DT. ANLEITUNG 49,90
TOWER ASSAULT DT. ANLEITUNG 59,90
TRAPS & TREASURES DT. ANL. 59,90
VALHALLA X.T. DT. ANLEITUNG 49,90
X-MAS LEMMINGS 1994 DT. ANLEITUNG 29,90
WORLD OF SUBSIDIARY KING WINGER "MAD TV" - TRANSWORLD / BLACK GOLD KOMPL. DT. 69,90
ZEEWOLF DT. ANLEITUNG 59,90

AMIGA Sonderposten

3 D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DEUTSCH 29,90
4 D SPORTS BOOKING DT. ANLEITUNG 19,90
A-TRAIN KOMPL. DEUTSCH 1MB 29,90
ADAMS FAMILY 24,90
ANOTHER WORLD DT. ANL. 34,90
ARVIA 29,90
ARCADE POOL DT. ANL. 24,90
ARCHER KOLBAN KOPL. BELLARD ARMALEY 39,90
B 17 FLYING Fortress DT. HANDEBUCH BANSHIE NUR JA 1200 24,90
BATMAN RETURNS DT. ANL. 15,90
BATTLETEAM BATTLELIFE (X DATA) DT. 1MB 49,90
BLACK CRYPT 1 MB 29,90
BLASTER DT. ANLEITUNG 19,90
BLITZREB 1MB 19,90
BLOB DT. ANLEITUNG 9,90
BODY BLOWS DT. ANLEITUNG 29,90
BUCKHORN 29,90
CADAMER RAY OFF DT. ANL. 35,90
CAMPION 2 29,90

CIVILIZATION

NUR AMIGA 1200! 29,90

CLASSIC COLLECTION DELPHINE: INCL. FLASHBACK CREATION STEALTH / FUTURE WARS / CRUISE FOR A CORPS / ANOTHER WORLD COLONELS BESTEST - SIERRA - DT. ANL. 34,90
COOL SPOT DT. ANLEITUNG 24,90
CYBERPUNK DT. ANL. 15,90
DELUXE STRIP POKER 19,90
DESSERT STRIP 29,90
DIE SEDLER KOMPL. DT. 1MB 49,90
DOORHIT - MICROCRISPE - DT. HANDEBUCH 1MB 39,90
DUNE KOMPL. DEUTSCH 1MB 34,90

DUNE II

- BATTLE OF ARAKIS - 35,90

ELITE 2 KOMPL. DT. 34,90
ELITE PLUS DT. ANL. 35,90

EISHOCKEY MANAGER INCL. VIDEO KOMPL. DEUTSCH 29,90

EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 39,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 39,90
F17A NIGHTWALKER DT. HANDE. 1 MB 39,90
F19 STRIKER DT. ANL. 29,90
F16 COMBAT PILOT 1MB 15,90

AMIGA Sonderposten

F19 STEALTH FIGHTER DT. ANL. 1MB 34,90

EXCELLENT GAMES inkl. POPULOUS II / JAMES POND 2 / ARCHER MC LEANS POOL / SPACE SHUTTLE 35,90

F 29 RETALIATOR 29,90

FALLEN EMPIRE KOMPL. DT. 1MB 29,90

GENESA 29,90

FOOTBALL GLORY DT. ANL. 19,90

GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG 1 MB 35,90

GOBLINNS 2 KOMPL. DT. 1MB 19,90

HEART OF CHINA DT. ANL. 1MB 34,90

INDIANA JONES 4 - LAST CRUSADE - KPL. DT. 1MB 34,90

JURASSIC PARK DT. ANL. 35,90

HERO QUEST 2 - LEGACY OF SOBRIALS - HISTORY LINE 1914 - 1918 DT. 1MB 49,90
HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS. 9,90

HEIMDALL II DT. ANLEITUNG 29,90

INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. 35,90
INDIANA JONES 4 - LAST CRUSADE - KPL. DT. 1MB 34,90
JIMMI WHITE SNOOKER 34,90

JURASSIC PARK DT. ANL. 29,90

KINGS QUEST 4 DT. ANLEITUNG 29,90
KINGS QUEST 5 29,90
K 240 - UTOPIA II - LARRY 3 1MB 34,90
LEGEND OF FERRECHAL KOMPL. DT. 1MB 39,90
LEGENDE OF VALOUR 29,90
LESURE SUR LARRY DT. ANL. 1 MB 39,90
LEMMINGS 2 - THE TRIBES DT. ANLEITUNG 29,90
LOOM KOMPL. DT. 1MB 35,90

LOST VIKINGS KOMPL. DT. 29,90

LOTAR MATTHAEUS SOCCER DT. ANL. 19,90
MT TANK PLATOON DT. ANL. 1MB 34,90
MAD TV KOMPL. DT. 1MB 39,90
MANHUNTER NEW YORK 29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO DT. ANL. 5,90
MONSTERBUSTER 19,90

POOLS OF DARKNESS KOMPL. DEUTSCH 1MB 24,90

NICK FALDO ULTIMATE GOLF 19,90

MR. NUTZ DT. ANL. 24,90

PACIFIC ISLANDS - TEAM YANKEE 2 - 1MB 29,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL. 29,90
PGA TOUR GOLF PLUS 69,90
PINBALLS PANTASIES 34,90
PIRATES DT. ANL. 19,90
POLICE QUEST 1 1MB 34,90
POLICE QUEST 2 - SIERRA - DT. ANL. 34,90
POLICE QUEST 3 1 MB 34,90
POPULOUS II - PROMISED LANDS 29,90
POPULOUS 2 29,90
POWERMONGER INCL. VVV DATA DISK 19,90
PREMIERE MANAGER 2 1MB 19,90
PRIME MOVER DT. ANL. 19,90
PUSH OVER 19,90
QUEST FOR GLORY 1 DT. ANL. 1MB 35,90
QUEST FOR GLORY 2 - SIERRA - DT. ANL. 35,90
REACH FOR THE SKIES 35,90
ROAD RASH 29,90

MR. NUTZ DT. ANL. 24,90

PACIFIC ISLANDS - TEAM YANKEE 2 - 1MB 29,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL. 29,90
PGA TOUR GOLF PLUS 69,90
PINBALLS PANTASIES 34,90
PIRATES DT. ANL. 19,90
POLICE QUEST 1 1MB 34,90
POLICE QUEST 2 - SIERRA - DT. ANL. 34,90
POLICE QUEST 3 1 MB 34,90
POPULOUS II - PROMISED LANDS 29,90
POPULOUS 2 29,90
POWERMONGER INCL. VVV DATA DISK 19,90
PREMIERE MANAGER 2 1MB 19,90
PRIME MOVER DT. ANL. 19,90
PUSH OVER 19,90
QUEST FOR GLORY 1 DT. ANL. 1MB 35,90
QUEST FOR GLORY 2 - SIERRA - DT. ANL. 35,90
REACH FOR THE SKIES 35,90
ROAD RASH 29,90

REAR VIEW DT. ANL. 29,90

SECRET OF MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1MB 39,90
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL DT. ANL. 29,90

SIERRA SOCCER DT. ANL. 24,90
SIM ANT 24,90
SIM EARTH KOMPL. DEUTSCH 1MB 29,90
SOCCER KID 19,90
SPACE CRUSADE 1MB 29,90
SPACE QUEST 1 - SIERRA - 29,90
SPACE QUEST 2 29,90

SIM CITY & LEMMINGS 1 DT. ANLEITUNG 24,90

SPACE QUEST 3 DT. ANLEITUNG 34,90
SPACE QUEST 4 1MB 34,90

SPACE HULK DT. ANLEITUNG 34,90

STREET FIGHTER 2 DT. ANL. 1MB 29,90
SUBURBAN COMMANDO 29,90
THEIR FINEST HOUR - BATTLE OF BRITAIN TORNAW 24,90

TURRICAN III 1MB 24,90

UTRIDIUM 1 DT. ANL. 29,90
WAR IN THE GULF 34,90
WINGS COMMANDER 1MB 35,90
WOODYS WORLD DT. ANL. 1MB 19,90
ZAK MCCracken KOMPL. DT. 39,90
ZOO 2 DT. ANLEITUNG 24,90

WAR IN THE GULF 34,90

WINGS COMMANDER 1MB 35,90

WOODYS WORLD DT. ANL. 1MB 19,90

ZAK MCCracken KOMPL. DT. 39,90

ZOO 2 DT. ANLEITUNG 24,90

AMIGA Sonderposten

SIERRA SOCCER DT. ANL. 24,90
SIM ANT 24,90
SIM EARTH KOMPL. DEUTSCH 1MB 29,90
SOCCER KID 19,90
SPACE CRUSADE 1MB 29,90
SPACE QUEST 1 - SIERRA - 29,90
SPACE QUEST 2 29,90

SIM CITY & LEMMINGS 1 DT. ANLEITUNG 24,90

SPACE QUEST 3 DT. ANLEITUNG 34,90
SPACE QUEST 4 1MB 34,90

SPACE HULK DT. ANLEITUNG 34,90

STREET FIGHTER 2 DT. ANL. 1MB 29,90
SUBURBAN COMMANDO 29,90
THEIR FINEST HOUR - BATTLE OF BRITAIN TORNAW 24,90

TURRICAN III 1MB 24,90

UTRIDIUM 1 DT. ANL. 29,90
WAR IN THE GULF 34,90
WINGS COMMANDER 1MB 35,90
WOODYS WORLD DT. ANL. 1MB 19,90
ZAK MCCracken KOMPL. DT. 39,90
ZOO 2 DT. ANLEITUNG 24,90

WAR IN THE GULF 34,90

WINGS COMMANDER 1MB 35,90

WOODYS WORLD DT. ANL. 1MB 19,90

ZAK MCCracken KOMPL. DT. 39,90

ZOO 2 DT. ANLEITUNG 24,90

AMIGA CD 32

ALL TERRAIN RACERS DT. ANL. 49,90
ARABIAN NIGHTS 19,90
ARCADE POOL 29,90
BANSHIE 29,90
BATTLECHESS ENHANCED 59,90
D-GENERATION DT. ANL. 49,90
LAST NINJA 19,90
DRAGON STONE DT. ANLEITUNG 59,90
EMERALD MINES DT. ANLEITUNG 39,90
FIELD OF GLORY DT. ANL. 75,90
FIRE & ICE DT. ANL. 49,90
GLOBAL EFFECT DT. ANL. 59,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. 35,90
HEIMDALL 2 DT. ANL. 29,90
HIT 19,90
LEMMINGS 59,90
LAST NINJA 19,90
LITL DVAL 59,90
LOST VIKINGS 29,90
MEGA RACE 69,90
MORPH 59,90
MORPH 69,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANLEITUNG 49,90
PINBALLS 59,90
PROBOTS GOLF DT. ANL. 49,90
TROLLS DT. ANL. 49,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN 19,90
ROYAL CASP GOLF 24,90
SIMON THE SOCCERBOT 59,90
SKELETON KREW DT. ANLEITUNG 59,90
SUPER STARBUSS 54,90
THEME PARK 59,90
TOP GEAR 2 49,90
TOWER ASSAULT DT. ANL. 59,90
TROLLS DT. ANL. 49,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN 19,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANL. 59,90
UNKLES VOYAGE KOMPL. DEUTSCH 54,90
ZOO I 19,90
ZOO II 24,90

AMIGA CD 32

ALL TERRAIN RACERS DT. ANL. 49,90

ARABIAN NIGHTS 19,90

ARCADE POOL 29,90

BANSHIE 29,90

BATTLECHESS ENHANCED 59,90

D-GENERATION DT. ANL. 49,90

LAST NINJA 19,90

DRAGON STONE DT. ANLEITUNG 59,90

EMERALD MINES DT. ANLEITUNG 39,90

FIELD OF GLORY DT. ANL. 75,90

FIRE & ICE DT. ANL. 49,90

GLOBAL EFFECT DT. ANL. 59,90

GUNSHIP 2000 DT. ANL. 35,90

HEIMDALL 2 DT. ANL. 29,90

HIT 19,90

LEMMINGS 59,90

LAST NINJA 19,90

LITL DVAL 59,90

LOST VIKINGS 29,90

MEGA RACE 69,90

MORPH 59,90

MORPH 69,90

PINBALL ILLUSIONS DT. ANLEITUNG 49,90

PINBALLS 59,90

PROBOTS GOLF DT. ANL. 49,90

TROLLS DT. ANL. 49,90

U.F.O. ENEMY UNKNOWN 19,90

ROYAL CASP GOLF 24,90

SIMON THE SOCCERBOT 59,90

SKELETON KREW DT. ANLEITUNG 59,90

SUPER STARBUSS 54,90

THEME PARK 59,90

TOP GEAR 2 49,90

TOWER ASSAULT DT. ANL. 59,90

TROLLS DT. ANL. 49,90

U.F.O. ENEMY UNKNOWN 19,90

ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANL. 59,90

UNKLES VOYAGE KOMPL. DEUTSCH 54,90

ZOO I 19,90

ZOO II 24,90

AMIGA 1200

ALADDIN DT. ANL. 69,90
BING! KOMPL. DT. 79,90
BUBBLE & SQUEAK 79,90
DER LOU KOMPL. DT. 75,90
DREAMWEBS (ANISTOS & WORLD CUP) K.D. 69,90
DREAMWEBS KOMPL. DEUTSCH 69,90
FIELDS OF GLORY DT. ANL. 75,90
HANSE DE LUKE KOMPL. DT. 45,90
HATTRICK - BUNDESLIGA MANAGER 3 - KPL. DT. 79,90
ANGLE STRIKE DT. ANLEITUNG 59,90
KOLLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 79,90
LEMMINGS 3 DT. ANLEITUNG 59,90
LION KING DT. ANL. 69,90
MARVINS MARVELOUS ADVENTURE DT. ANL. 59,90
PGA EUROPE TOUR DT. ANLEITUNG 69,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANLEITUNG 49,90
REUNION KOMPL. DEUTSCH 85,90
RISE OF THE PIRATES KOMPL. DEUTSCH 74,90
ROBBERSONS REQUEM DT. ANL. 65,90
SERBELLUS DT. ANLEITUNG 69,90
SIMON THE SOCCERBOT KOMPL. DT. 79,90
SUBURBAN COMMANDO 29,90
SUPER STARBUSS 54,90
THEME PARK KOMPL. DEUTSCH 59,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN DT. ANL. 69,90

ALADDIN DT. ANL. 69,90

BING! KOMPL. DT. 79,90

BUBBLE & SQUEAK 79,90

DER LOU KOMPL. DT. 75,90

Adreß/CD/Disk/Video Vier bewährte Verwaltungsprogramme. Managen Sie problemlos und einfach Ihre Daten mit diesen bedienerfreundlichen Spitzenprogrammen. Bringen Sie Ordnung in das Chaos! Empfehlenswert für jeden Anwender! (je 1 Disk, je 4,60 DM)



Astronomie-Set Software zu den Themen Planet Erde, Weltall und Raumfahrt. Mit Sternendatenbank, Planetarium, Weltkartenprogramm u.v.m. Ein Muß für jeden Hobbyastronomen und Raumfahrtn! (5 Disks, 23,- DM)



Biorhythmus-Disk Drei erstklassige Programme sagen Ihnen, wann es besonders gut um Körper und Seele steht. Mit toller Bildschirm- und Druckerausgabe. (1 Disk, 4,60 DM)

Bildschirmschoner-Set Neben SuperDark eine Auswahl der besten Bildschirmschoner für den Amiga. Professionelle Aufmachung, viele interessante Effekte und trotzdem sehr leicht zu bedienen. (2 Disks, 9,20 DM)



Clipart-Set Nr. 1 & 2 Eine Sammlung toll gezeichneter Kleingrafiken aus den verschiedensten Bereichen. Sauber nach Themen (z.B. Essen, Geschäft, Menschen, Tiere, Verkehr u.v.m.) sortiert. Mit diesen kleinen Meisterwerken können Sie Ihre Briefe, Einladungen, Visitenkarten und andere Drucksachen schnell und einfach verschönern! Die Bilder liegen im IFF-Format vor und können daher mit nahezu jedem Text-, Grafik- und DTP-Programm genutzt werden. (je Set 15 Disks, je Set 69,- DM)

Aus tausenden ausgewählte Anwendungsprogramme

Druck-Set Reizen Sie die Fähigkeiten Ihres Printers voll aus! Drucken Sie schnell und einfache Texte, Etiketten, Grafiken, Listings u.v.m. Wirklich alles, was Sie brauchen, um Druck zu machen! (5 Disks, 23,- DM)



Englisch-Pack Die perfekte Zusammenstellung für jeden, der Englisch lernen will: Übersetzer zum schnellen Übertragen von englischen Worten und ganzen Sätzen ins Deutsche. Dazu ein pädagogisch hochwertiger Vokabeltrainer mit großem Wörterbuch, umfassendem Grammatikkurs mit vielen Lektionen und einem geduldgulden Trainer für unregelmäßige Verbformen. (3 Disks, 13,80 DM)



Wenn Sie starke

Abenteurer-Pack Nr. 1 & 2

Eine Auswahl atropengender Grafikadventures für den Amiga. Erleben Sie in der Rolle verschiedener Spielfiguren atemberaubende Abenteuer voller verborgener Gefahren. Gigantische Games, die Sie monatelang mit Spannung vor Ihren Amiga fesseln werden. (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)



Action-Set Nr. 1 & 2 Technisch brillant und rasant: Action- und Ballerspiele mit Top-Grafiken und megastarken Soundeffekten. Ballern bis die Rohre rauchen! (nicht A1200, je Set 6 Disks, je Set 27,60 DM)

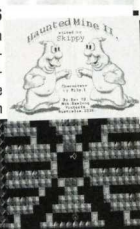


Autorennen Rasen Sie auf zahlreichen Rennstrecken mit Ihren Freunden oder Computergegnern um die Wette. Doch Achtung, auch die haben ihren Führerschein nicht in der Lotterie gewonnen! (2 Disks, 9,20 DM)



Boulderdash-Pack Nr. 1-6

Das Comeback der süchtig machenden Spielidee: Viele neue Versionen des All-Time-Hits in ansprechender Aufmachung. Steuern Sie tief unter der Erde witzige Spielfiguren bei der legendären Jagd nach den Diamanten und entkommen Sie allen Monstern! (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)



Brettspiele Umsetzungen mit spielstarken Computergegnern: Monopoly, Scrabble, Schach, Mühle, Risiko, Reversi, Roulette, Shanghai, Backgammon, Mensch-ärgere-Dich-nicht und weitere bekannte Brettspiele. Egal ob mit Freunden oder Computergegnern, Spielspaß ist garantiert. (8 Disks, 36,80 DM)



Das Erbe 1 & 2

Die beiden bekanntesten Grafikadventures vom Bundesweltamt. (je 1 Disk, je 4,60 DM)



Echte Mega-Hits für mehr Spielspaß am Amiga

Golf Die Simulation des noblen Sports verlegt einen kompletten Golfplatz in Ihren Amiga. Mit wunderschöner Grafik und realitätsnahem Spielverlauf. Sogar der Wind muß beim Schlag beachtet werden! (2 Disks, 9,20 DM)



Helicopter-Mission Fliegen Sie mit dem Hubschrauber Ihrer Wahl verschiedene reizvolle Einsätze: Landen Sie auf einem Planquadrat, setzen Sie Fallschirmspringer ab und bergen Sie Verletzte! (1 Disk, 4,60 DM)



Jump & Run-Set Nr. 1 & 2

Gesammelte Hits des witzigen Genres mit flüssigem Spielablauf, farbenfroher Grafik und hörbarem Sound. Erforschen Sie mit Ihrer Spielfigur zahlreiche Levels und gelangen Sie ins Ziel! Spiel, Spaß und Spannung für Ihre ganze Familie! (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)



Gleich auswählen und bestellen. Tel.: 07141/29 09 48

Kartenspiele Klassische Kartenspiele, die einfach Spaß machen. Skat: Mit zwei starken Computergegnern. Black Jack und Poker: Zocken Sie Ihren Amiga in Grund und Boden! Patiences und Solitaire: Anspruchsvolle Spiele für kluge Köpfe. (nicht A1200, 3 Disks, 13,80 DM)



Ihre Vorteile bei El Dorado

- Unschlagbares Preis-Leistungs-Verhältnis
- Ihre Bestellung geht in der Regel noch am Bestellttag raus, sicher verpackt
- Einsteigerfreundliche Hilfstexte auf Disk
- Keine Demoversionen
- Telefonische Hilfe bei Problemen
- Von Amigazeitschriften empfohlen
- Kostenloser Umtausch bei Defekten
- Geprüfte Colordisketten

Kundenstimmen

Hendryk P. aus H.: „Als Erstbesteller bei El Dorado fielen mir die absolut positiven Tiefpreise ins Auge.“

Andrea R. aus S.: „Die Lieferung Ihrerseits war sehr schnell. Mit der Qualität der Software war ich auch zufrieden.“

Thomas R. aus O.: „Erstauslich ist, daß Sie Software für 4,60 DM anbieten und dabei noch telefonische Beratung bieten.“ „Zudem wird man bei Ihnen noch wie ein Kunde behandelt.“

Pressestimmen

AMIGA 6/94, Test der Vektorforts: „Das Preis-Leistungs-Verhältnis ist nahezu unschlagbar und für den Heimanwender uneingeschränkt empfehlenswert.“

AMIGA SPECIAL 3/94, im Versandhändlertest: „Ausgesprochen freundliche, umfassende Beratung.“

AMIGA 12/94, Test von „Fluch“ aus dem Action-Set Nr. 1: „...einfache, aber schlichtweg geniale Spielidee, flott und schnell zu bedienen.“

AMIGA JOKER 8-9/94, Test des Jump & Run-Sets Nr. 1: „...diese Sammlung ist also schon einen kleinen Freudenhopser wert.“

AMIGA SPECIAL 4/94, Test des Vokabeltrainers im Englisch-Pack: „Auf dieser Diskette verbirgt sich ein komplettes Lernpaket für die englische Sprache.“

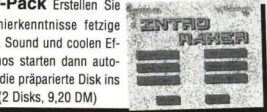
Klassiker-Pack Spiele, die Geschichte schrieben, technisch auf dem neuesten Stand. Clones von Sokoban, Minesweeper, Breakout, Asteroids und anderen Oldies, die Sie an den C64 erinnern werden. (5 Disks, 23,- DM)



Grafik-Pack Alles, was das Grafikerherz begehrt: Software zum Malen und Morphing von Bildern, zum Bearbeiten von (auch übergroßen) Icons und zum Abspielen von Animationen. Mit Freepaint, TSMorph, Amos Paint und vielen weiteren Programmen, Utilities und Beispielen. Lassen Sie Ihrer Kreativität freien Lauf! (5 Disks, 23,- DM)



IntroMaker-Pack Erstellen Sie ohne Programmierkenntnisse fetzige Intros mit Grafik, Sound und coolen Effekten. Ihre Demos starten dann automatisch, wenn Sie die präparierte Disk ins Laufwerk legen! (2 Disks, 9,20 DM)



Kopierprogramme In Rekordzeit und zuverlässig ganze Disketten kopieren und formatieren! (2 Disks, 9,20 DM)

Software suchen...

Lemmin'-Set Gewitzte Spiele mit den niedlichen Tieren sorgen für anhaltenden Spielspaß. Steuern Sie die Lemminge bei der Olympiade, als Weihnachtsmänner und durch Spiegelabyrinthe. Eine hitverdächtige Spieleammlung: Der geheime Tip für Fans des Kultgames! (nicht A1200, 7 Disks, 32,20 DM)



Manager-Pack Realitätsnahe Wirtschaftssimulationen: Als Firmenboss managen Sie Produktion, Werbung, Verkauf, Personalwesen und bringen so Ihr Unternehmen zum Erfolg. (4 Disks, 18,40 DM)



Multiplayer-Set Eine außergewöhnliche Zusammenstellung hervorragender Games für mehrere Spieler. Beweisen Sie Ihr Geschick bei spannenden Duellen mit Panzern, UFOs und den nackten Fäusten! Langzeitmotivation und Spielspaß für Sie und Ihren Freundeskreis sind sicher! (8 Disks, 36,80 DM)



PacMan-Pack Schöner, schneller, spaßiger: Deluxe PacMan und andere spitzenmäßige Neuauflagen des beliebten Oldies mit fiesem Gegner, schöner Grafik und flüssigem Spielablauf. (nicht A1200, 2 Disks, 9,20 DM)



Sportspiele-Pack Eine aufwendige Sammlung spitzenmäßiger Sportsplele. Mit dabei: Der Eishockey-Action-Renner Karamalz-Cup, Ligaverwaltung, Fußball- und Eishockeymanager, Karatespiel, Abfahrtslauf und ein futuristisches Football-Game. Ein echtes Muß für alle Sportfans! (4 Disks, 18,40 DM)



Musik-Set Nr. 1 & 2 ... und Ihr Amiga wird zum Synthesizer! Dank zahlloser digitalisierter Sounds können Sie dutzende Instrumente und zahlreiche Effekte per Tastendruck spielen. Legen Sie los: Reizen Sie die Soundchips Ihres Amigas voll aus und komponieren Sie einfach Ihre eigenen Songs! (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)



Speedup-Set Beschleunigt deutlich spürbar Diskettenlaufwerke und Festplatten! (ab Kickstart 2.0, 3 Disks, 13,80 DM)

Vektorfonts-Pack Nr. 1-4 Jede Menge Schriftarten im Intellifont-Format. Vollständiger Zeichensatz mit Umlauten und Sonderzeichen, professionelles Design. Stufenlos und ohne Qualitätsverlust vergrößerbar. Von nüchternen Schriften für die Korrespondenz bis hin zu verspielten Dekorationsfonts sind verschiedenste Typen dabei! (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)



EL DORADO
Das Softwareparadies



Workbench-Tools Einzigartige Programme geben Ihrem Arbeitstisch ein völlig neues Outfit und erleichtern die Bedienung. Sie werden Ihre Workbench dank MagicMenu, MagicWB, ToolManager und weiteren Hits nicht wiedererkennen. Absolut unverzichtbar für jeden Anwender. (ab Kickstart 2.0, 8 Disks, 36,80 DM)



nur 4,60 DM je Disk

Knallhart kalkuliert für Leute, die kein Geld verschenken

Strategie-Set Die Hits unter den Strategiespielen. Werden Sie Agent, Kaiser, Börsenmakler, Manager, Feldherr im amerikanischen Bürgerkrieg u.v.m. Erobern Sie Ländereneien, bauen Sie Wirtschaftsimperien auf, gewinnen Sie glorreiche Schlachten und zeigen Sie Strategie und viel Taktik! (6 Disks, 27,60 DM)



Telekommando 1 & 2 Die zwei bekanntesten Adventures von der Telekom. Mit schöner Grafik, komfortabler Benutzerführung und spannender Story. (je 1 Disk, je 4,60 DM)

Tetris-Pack Zahlreiche brillante Neuauflagen des beliebten Klassikers beweisen: Tetris ist und bleibt Spitze. Das Spielprinzip ist so einfach und doch so genial, daß es Sie garantiert Stunden und Tage vor Ihrem Amiga fesseln wird! Spiele, die in keiner Spielesammlung fehlen sollten! (3 Disks, 13,80 DM)



Tony & Friends ...in Kellogg's Land. Spektakuläres Jump & Run-Spiel. Drei Welten mit 18 farbigen Levels warten darauf, von verschiedenen Spielfiguren entdeckt zu werden. Der Megaspäß! (1 Disk, 4,60 DM)



So einfach bestellen Sie

Per Nachnahme: Rufen Sie an, schreiben Sie uns oder schicken Sie uns ein Fax. Sie bezahlen dann bequem beim Briefträger. Versandkosten: 7,90 DM.
Per Vorkasse: Legen Sie Ihrem Brief einen Scheck bei. Versandkosten: 5,90 DM. Ausland (nur Vorkasse): 14,90 DM. Abholung nach Absprache!
Alle Programme laufen - sofern nicht anders angegeben - auf allen Amigas ab 1 MByte.

El Dorado
Softwareversand
Christopher Münchhoff
& **Christoph Janz**
Brucknerstraße 47
71640 Ludwigsburg

Direktversand und Beratung:
07141/29 09 48

Direktversand:
07141/28 00 11

Telefax:
07141/87 09 10



Heizt über die Pärrie!

All Terrain Racing

Nach dem weniger gelungenen Overdrive unternimmt Team 17 einen weiteren Angriff auf den Thron der Rennspiele und läßt bei All Terrain Racing die Spieler über wüste Pisten düsen. Standspur oder Überholspur?

In All Terrain Racing, an dem bis zu sechs Kumpels teilnehmen können, brettert man über mehr als 40 Pisten, die auf sechs verschiedene Geländetypen verteilt sind. Kann man die

ersten drei Lokalitäten (Küstenstraße, Bergrennen zwischen Schluchten und Felsen, verschneite Waldstrecken) noch frei anwählen, so stehen die anderen drei Levels nur nach erfolgreicher Absolvierung der Starttracks zur Verfügung. Demzufolge bleiben diese auch dem Single-Player-Modus vorbehalten.

Der Kampf um die ersten Plätze!

Für die mörderischen Kurse darf man sich alternativ einen Allrad-Jeep, einen Allround-Buggy oder einen Straßenflitzer kaufen. Vernünftigerweise soll-



Kreuz und quer geht der Kurs durch die Canyons. Versuche möglichst gerade durch die Tunnels zu fahren, damit du nicht darin steckenbleibst.



Die Baustellen-Kegel, die überall auf der Straße herumstehen, bremsen dich ab, verursachen jedoch keinen Schaden am Fahrzeug.

te man sein Fahrzeug den Untergrundverhältnissen anpassen. So ist z.B. ein Formel

müssen jedoch kostenmäßig kalkuliert werden. Gut gewählte Extras können im darauffolgen-

Die gleichen Features wie in Overdrive werden nach einem Jahr schöpferischer Pause bei Team 17 nicht nochmal für Furore sorgen.

1-Rennwagen in steinigem Gelände nicht zu empfehlen. Den Rest unseres Startkapitals stecken wir alsdann in sinnvolles Tuning. Stärkere Motoren, Getriebe, Steuerung, Bremsen und Turbolader können nachgerüstet werden,

den Rennen den entscheidenden Vorsprung bewirken, da sie sich auf das jeweilige Fahrverhalten unseres Geschosses auswirken. Sechs unterschiedliche Runden müssen pro Level absolviert werden, wobei man sich schnell disqualifiziert, wenn man nicht stets zu den Erstplatzierten gehört. Im Mehr-Spieler-Wettkampf dagegen erhaltst du nicht nur



Bereits im niedrigsten Schwierigkeitslevel stellen die Gegner eine harte Herausforderung dar. Ein, zweimal in die Bande gekracht, wirst du deine Rivalen nur noch schwerlich einholen können.



Racing



Drei hübsch gestylte Pistenflitzer stehen zur Auswahl. Hinweise informieren dich, für welchen Kurs die Fahrzeuge am besten geeignet sind.

Punkte für ungeschlagenes Überqueren der Ziellinie. Wie in MicroMachines wird bei einem Vorsprung von einer Screen-Länge das Auto des Verfolgers nachgesetzt und für dich positiv vermerkt. Zusätzlich ist hier der

gegenseitige Beschuß mit Raketen möglich, was das Duell etwas reizvoller gestaltet.

Altbewährtes etwas abge-speckt!

Sogar gegenüber Overdrive, dem Vorgänger aus den eigenen Reihen, kann sich All Terrain Racing nicht behaupten. Sind die Optionen gerade einmal um den Mehr-Spieler-Modus erweitert worden, so hat man in punkto Grafik und Sound eher einen Rückschritt gewagt. Grafisch erinnert ATR mehr an Codemasters Budget-Niveau. Team 17 hat hier schon weit



Die Idee, den Streckenverlauf nicht mit einer harten Begrenzungslinie anzuzeigen, ist zwar ganz nett. In der Praxis leidet darunter jedoch oft die Übersichtlichkeit.

bessere Fähigkeiten bewiesen. Auch der Sound kann inklusive fehlender Sprachausgabe mit den momentan aktuellen Titeln nicht konkurrieren. Bestenfalls ist er als durchschnittliches Gedudel, denn als mitreißender Rhythmus einzustufen. Die Game-Features sind altbekannt und ohne jeglichen neuen Reiz, wie auch das ganze Leveldesign nichts Neues zu bieten hat. Vielmehr wird die Straßenführung aufgrund fehlender Randbegrenzungen oftmals so unendlich, daß man nicht selten geradeaus weiterbraust, wo eine Kurve oder Kehre ist.

Steckt man erst einmal in der Seitenbegrenzung, ist es schwer, den Zeitverlust gegenüber den anderen Fahrern wieder einzuholen. Wo andere Games mit Intros und Zwischenanimationen glänzen, befinden sich bei ATR schlichte Menues. Wenn Ihr euch also ATR anläßt, habt ihr zwar ein passables Rennspielchen ohne Macken; das Rennen werden jedoch eher Roadkill, Skidmarks 2 und vermutlich Micro Machines 2 machen.

Oliver Preißner

INFO Gut gerüstet an den Start

Viele Teile des technischen Outfits sind in verschiedenen Leistungsstufen verfügbar.



Engine: Mit stärkeren Motoren erreichst du eine größere Höchstgeschwindigkeit.



Gears: Mit einem guten Getriebe kannst du schneller beschleunigen.



Tires: Die Qualität der Reifen wirkt sich auf die gewünschte Bodenhaftung aus.



Konstruktion: Je robuster dein Fahrzeug ist, desto mehr Crashes verkraftet es unbeschadet.



Lenkung: Eine Servolenkung ermöglicht es dir, die Kurven enger zu nehmen.



Bremsen: Ausgerüstet mit einem Bremskraftverstärker sind effektivere Brems- und Lenkmanöver möglich.



Turbo-Lader: Bringt zusätzliche Power und enormes Tempo.

COMMENT

All Terrain Racing sorgt sicherlich für kurzweilige Abende vor dem Screen. Aus dem riesigen Angebot an guter Renn-Soft sollte man sich jedoch lieber die wahren Perlen herauspicken.



Oliver

FACTS

Hersteller: Team 17 ■
Spieler: 1-6 ■ **Disks:** 2
Preis: ca. DM 60,- ■
Englisch nötig: nein ■
Festplatte: - ■ **2.Laufwerk:** - ■ **Steuerung:** Joystick ■

⊕ kurze Nachladezeiten, einfache Handhabung

⊖ mangelnde Präsentation, altbackene Features

GAMEPLAY 61%

GRAFIK 67%

SOUND 60%

MOTIVATION 68%

GESAMT 66%

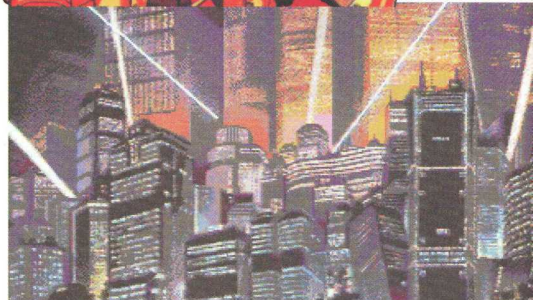
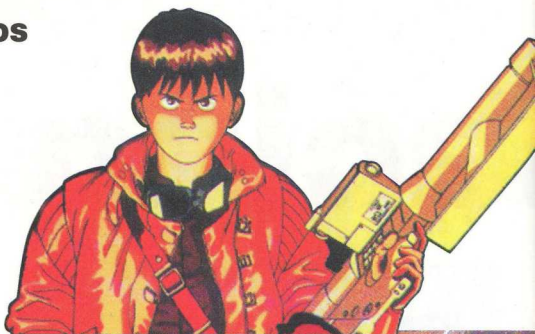
Das Endzeit-Zeichentrick-Epos jetzt als Computer-Game

Akira

Mit der Versoftung von Filmtiteln ist es so eine Sache: Aus Zeichentrickfilmen werden niedliche Jump & Run-Abenteuer, aus harten Actionstreifen wilde Shoot 'em Ups kreiert. Da bei Akira die Figuren und Hintergründe schon originalgetreu vorliegen, sollte es keine Schwierigkeit sein, hieraus eine interaktive Action-Granate zu basteln.

Wie hat sich des Kult-Kinotitels angenommen und versetzt uns in eine nicht mehr ganz zeitgemäße Weltuntergangsstimmung. Ein neues Zeitalter: Neo Tokyo im Jahre 2019: 31 Jahre nach dem 3. Weltkrieg experimentieren Wissenschaftler und die Armee weiterhin am Akira-Projekt, mit dem Ziel, die Herrschaft über die Urgewalten zu erlangen. Tetsuo, Mitglied einer Motorradgang, gerät durch Zufall in deren Fänge

und wird zum Test eines neuen Serums mißbraucht. Die Psi-Kräfte in Tetsuo wachsen rasant und geraten schnell außer Kontrolle. Auch drei parapsychologisch mutierte Kinder, die dort ihr Zuhause haben, können ihn nicht mehr von der Flucht aus dem Labor abhalten. In deren Spielzeugwelt erkennt Tetsuo, daß ihm keiner mehr gewachsen ist. Nun kann er endlich die jahrelang angestauten Aggressionen ausle-

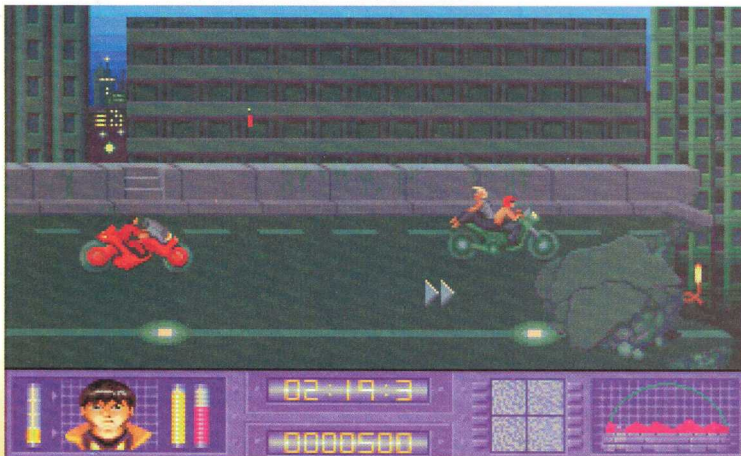


THE SHINING METROPOLIS OF NEO TOKYO
AROSE FROM THE ASHES OF WORLD WAR THREE

Drohend ragen die Gebäuderiesen in den Himmel. In Neo Tokyo findet heute nacht ein Rennen zwischen den Clowns und Kenedas Capsule-Gang statt.

ben. Unterdessen ist Keneda, Tetsuos ehemaliger Freund, in den gigantischen Abwasserkanälen Neo Tokyos unterwegs, um seinen Kameraden zu befreien. Begleitet von dem Mädchen

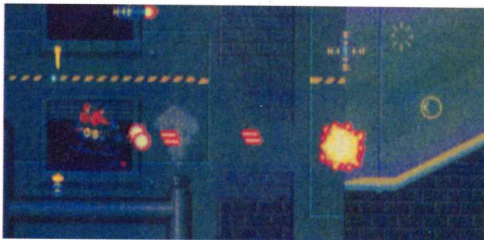
Kei, einem Mitglied der Widerstandsbewegung, gelingt es ihm, einen militärischen Flugbob in die Hände zu bekommen. Auf der von Verwüstung gezeichneten Spur Tetsuos erkennen sie rasch, welche Gefahr von ihm ausgeht.



Keneda bahnt sich mit seinem 200 PS starken Future-Bike den Weg durch Schlaglöcher, Hindernisse und vor allem vorbei an angriffslustigen Rowdies der Clown-Gang.

Wenngleich in Neo Tokyo der Kampf mit allen Waffen erlaubt ist, so sollte zumindest das Computer-Game-play sauber und fair bleiben.

Der Showdown findet im neuen Olympiagelände im Zentrum von Neo Tokyo statt, dort wo das alte Akira-Projekt unter Tonnen von Stahl gekühlt gelagert wird: für Tetsuo die letzte Urgewalt, mit der er sich noch nicht gemessen hat, für Keneda die letzte Möglichkeit, die Apokalypse zu stoppen.



Kei jagen auf dem Flugbobb in Richtung des unterirdischen Laboreingangs.



Tetsuo vermag seine neuen Kräfte nicht mehr unter Kontrolle zu bringen und mutiert zu einer blubbernden riesigen Fleischmasse.

INFO Das Intro - kurz aber deutlich



Ein Mega-Intro hat Ice nicht gerade vom Stapel gelassen, dafür spricht es Bände und stimmt auf die apokalyptische Stimmung hervorragend ein. Was hier wie eine atomare Explosion aussieht, entpuppt sich am Ende als die Geburt eines neuen Kosmos.



Medien Point

Jetzt 3x in Berlin
Neukölln - Jonastraße 28/29
Steglitz - Bismarckstraße 63
und ganz neu ab 8. Mai 1995:
Friedrichsh. - Rigauer Str. 108

- Verkauf**
- Ankauf**
- Tausch**

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Games	Preishits (solange Vorrat reicht!)
Akira 69,95	Alien Breed 2 (nur für A1200) 29,95
Alien Breed Tower Assault 39,95	Alien Breed Special Edition 29,95
Alien Olympics 69,95	Arabian Nights 19,95
ATR - All Terrain Racing 69,95	A-Train (incl. Construction Kit) 49,95
Aufschwung Ost 69,95	B-17 Flying Fortress 39,95
Bazooka Sue * 79,95	Battlehawks 1942 39,95
Bling! (3 MB RAM, Festplatte) 89,95	Battle Team 49,95
Bureau 13 * 59,95	Beavers 29,95
Caribbean Desaster * 79,95	Billmap Brothers 29,95
Charbonnaker * 79,95	Blaslar 19,95
Cross Check 59,95	Bubba 'N' Six 19,95
Dawn Patrol 69,95	Burntime 29,95
Death of Glory 89,95	Combat Air Patrol 19,95
Delphine Classic Collection (u.a. Flashback) 39,95	Cool Spot 19,95
Der Clou - Profidisk 39,95	Cyberpunk 29,95
Der Schatz im Silbersee * 89,95	Derp Strike 29,95
Doppelpass (Anstoss + WC Edition) 89,95	D/Generation 29,95
Dragonstone 69,95	Die Siedler 49,95
Dream Web * 69,95	Doglight 39,95
Efilmans 59,95	Dune (dt.) 39,95
Elite 3 (1st Encounters) * 69,95	Dune 2 (engl.) 29,95
Evasive Action * 59,95	Eishockey Manager 29,95
F1 World Cup Edition * 69,95	F-19 Stealth Fighter 39,95
Flight of the Amazon Queen * 89,95	F-117 A Nighthawk 39,95
FIFA Soccer 59,95	Fields of Glory 39,95
Flamingo Tours (dt.) 69,95	Formula 1 Grand Prix 39,95
Hanse - Die Expedition 39,95	Genesis 29,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) 89,95	Goal! 19,95
Hattrick (BM 3.0) Jimmy Hartwig Edition 99,95	Gunship 2000 39,95
Hattrick (BM 3.0) Supporter 59,95	Heimdall 2 29,95
Hattrick (karion) * 69,95	History Line 49,95
Jungle Strike 69,95	Indiana Jones 3 Adventure (dt.) 39,95
Jurassic Park 59,95	Indiana Jones 4 Adventure (dt.) 49,95
Kick Off 3 - European Challenge * 59,95	Indianapolis 500 39,95
Kingsdoms of Germany 79,95	Kid Chaos 29,95
Kingpin - Arcade Sports Bowling 39,95	King Ant (dt.), 1, 2, 3 oder 4 19,95
Kings Quest 6 (dt.) 69,95	Lemmings 2 29,95
Kolumbus 79,95	Lothar Matthäus 39,95
Lollypop * 69,95	Mad TV 29,95
Lords of the Realm 69,95	Mig 29 Superlucrum 39,95
Lothar Matthäus Super Soccer 69,95	Monkey Island 1 (dt.) 39,95
Mad News * 79,95	One Step Beyond 29,95
Mr. Nutz * 59,95	Pirates 29,95
Oldtimer 79,95	Pools of Darkness 19,95
Overlord 69,95	Populous 2 39,95
PGA European Tour Golf 59,95	Prime Mover 19,95
Pizza Connection 89,95	Red Baron 39,95
Quarter Pole * 69,95	Shadowlands 19,95
Jet Trainer * 79,95	Sim Ant (dt.), Sim Earth (dt.), Sim Life (dt.) 39,95
Reunion (dt.) 79,95	Sidmarks 19,95
Rise of the Robots (A500+, A600, A2000) 79,95	Sleepwalker (dt.) 19,95
Roadkill 59,95	Soccer Kid 19,95
Ruff 'n' Tumble 49,95	Space Quest 1 19,95
Rüsselsheim 59,95	Space Quest 2 29,95
Sensible Golf * 69,95	Tornado 39,95
Sensible World of Soccer 69,95	Trivial Pursuit 39,95
Simon the Sorcerer 79,95	Turnman 1 + 2 29,95
Shadow Fighter 59,95	Universe 29,95
Skeleton Crew * 69,95	Wing Commander (dt.) 39,95
Star Crusader * 59,95	WWF 1 + 2 29,95
Starlord 79,95	Zak Mac Kracken 39,95
S.U.B. * 59,95	
Syndicate 59,95	
Theme Park (dt.) 69,95	
Top Gear 2 49,95	
UFO - Enemy Unknown 79,95	
Zerwolf 79,95	
Zepplin * 79,95	
Zero * 69,95	
Zonked * 59,95	
Games speziell für A1200	
Aladdin 69,95	
Alien Breed 3D * 89,95	
Bling! (3 MB RAM, Festplatte) 89,95	
Bloodnet 59,95	
Dream Web 69,95	
Dschungelbuch * 69,95	
Dungeon Master 2 * 69,95	
Lemmings 3 (World of Lemmings) 59,95	
Lion King (König der Löwen) 69,95	
Pinball Illusions 69,95	
Sim City 2000 (4 MB RAM, Festplatte) 69,95	
Subwar 2050 (dt.) 79,95	
T.F.X. * 69,95	
Amiga CD 32	
Hier nur eine kleine Titel-Auswahl - weitere erfragen!	
Alien Breed 3D * 69,95	
Beneath A Steel Sky 79,95	
Kingpin - Arcade Sports Bowling 39,95	
Megaspace * 79,95	
Pinball Illusions * 69,95	
Prinkie * 69,95	
Pinballix! 59,95	
Subwar 2050 (dt.) 79,95	
T.F.X. * 69,95	
Theme Park * 79,95	
Game Pad speziell für CD 32 39,95	

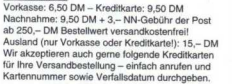
Zubehör

externe 3,5"-Diskettenkarte 129,-
ext. Festplatten für A500, z.B. 428 MB ab 699,-
Maus für alle Amigas 39,95
RAM-Erw. auf 1 MB mit Uhr für A500 59,95
RAM-Erw. auf 2,5 MB mit Uhr für A500 109,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A500+ 89,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A600 109,95
Scanfabri (Amiga an TV mit Smart-Buchse) 25,95
Staubschutzhäube für alle AMIGA-Computer 39,95
3,5" MF 2DD ab 5,99

Joysticks

Competition Pro Joystick ab 24,95
Competition Pro Mini Joystick ab 24,95
QuickJoy 7,95
QuickJoy Supercharger 19,95
QuickJoy TopStar 39,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM (Vorkasse oder Kreditkarte); 15,- DM Wir akzeptieren auch gerne folgende Kreditkarten für Ihre Versandbestellung - einfach anrufen und Kartennummer sowie Verfallsdatum durchgeben.



Laden- & Versandanschrift
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 - 29
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansgedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



Den grafisch besten Eindruck machen zwangsläufig die Original-Sequenzen aus dem japanischen Kinofilm, der als Vorbild für weitere Zeichentrickfilme diente. Mittlerweile gibt es neben einer Anime-Serie auch ein monatlich erscheinendes Comic.

Szenen aus dem Akira-Projekt Ice hat die actionhaltigsten Ausschnitte aus dem Movie entliehen und in Amiga-Format gebracht. Beginnend mit einem Straßenrennen gegen die rivalisierende Clown-Gang steuerst du Keneda durch Granatenbeschuss und Kugelregen vorbei an verwickelten Hindernissen und springst über Asphaltlücken. Das nächste Level beschreibt die Flucht Tetsuos aus dem Militärlabor. Hier zählt vor allem ein schonungsloser Feuer-Finger. Mehr Jump & Run-mäßig geht es in den zwei darauffolgenden Abschnitten im Spielzeugland zu. Kaninchen, Teddybären und Spielzeugautos erkennt man spätestens als Feinde, wenn man den Film gesehen hat. Level 5 und 6 blenden wiederum zu Kaneda um, der sich seinen Weg durch die Abwasserkanäle schießt. Hierbei kommt auch das beschriebene Fluggerät zum Einsatz. Das Ende schließlich bildet der Zweikampf von Keneda gegen den inzwischen extrem schrecklich mutierten Tetsuo. Alles in allem: Zukunftstechnik aus der Vergangenheit. Als be-

sonders wegweisend kann man die Zukunftsvision um Akira nicht gerade bezeichnen. Die sieben Levels sind zwar allesamt nett gezeichnet, die Soundtracks sind atmosphärisch angemessen und auch die Steuerung klappt ganz passabel, doch leider bleibt der Spielwitz um Längen dahinter zurück. Intelligenzlose Feinde umnieten, sich durch unfaire Stellen plagen oder langwierig den Idealablauf eines Abschnittes lernen, kann unmöglich für ein anspruchsvolles Action-Game stehen.

Selten kommt man mit geschickten Reaktionen weiter. Vielmehr ist ein Auswendiglernen der Levels durch häufiges Wiederholen ratsam.

Die Kollisionsabfrage wurde sehr großzügig gehandhabt, so daß Tiefen des Screens nicht für Ausweichmanöver geeignet sind. Zudem lassen sich die tollen Titel nicht mit den FX im Spiel kombinieren und stehen jeder für sich al-



Mit Kenedas heißem Reifen kann kein Rivale konkurrieren.



Die primitiven Geschicklichkeitssequenzen enttäuschen völlig.

lein etwas unvollständig im Raum. Wieder einmal liegt ein DOS-Format auf Diskette vor, das sich trotz ausreichendem Kopierschutz (Code-Abfrage), nicht auf die Festplatte zwingen läßt. Wäre nicht zumindest eine Pas-

sword-Funktion vorhanden, so würde man schnell die Laune verlieren, ständig die alten, geistlosen Spielabschnitte wiederholen zu müssen.

■ Oliver Preißner

COMMENT



Die grafische und soundtechnische Präsentation kann sich durchaus sehen lassen. Auch die Zwischenbilder sind toll gelungen. In Sachen Spielwitz hat man jedoch nur einfache Durchschnittskosten abgekupfert und etwas abgewandelt. Schade um den guten Titel.

FACTS

- Hersteller: ICE ■
- Spieler: 1 ■ Disks: 3
- Preis: ca. DM 80,- ■
- Englisch nötig: nein ■
- Festplatte: - ■
- 2. Laufwerk: wird unterstützt ■
- Steuerung: Joystick ■

GAMEPLAY 46%

GRAFIK 76%

SOUND 62%

MOTIVATION 54%

GESAMT 49%

- + gute Story, untermauert mit düsterer Endzeitmusik in den Zwischengrafiken
- ödes, abgedroschenes Gameplay, keine HD-Installation

DMB&B IMPARI

LIGHT MY FIRE



GET THE TASTE





Ein Fuchs als Detektiv

Erben der Erde

Die Welt der Märchen und Fabeln bringt uns New World Computing auf den Amiga. In der phantastischen Handlung von Erben der Erde haben nämlich ausschließlich Tiere das Sagen.

Es war einmal irgendwann in der fernen Zukunft: Die Menschen verschwanden aus unerklärlichen Gründen von der Erdoberfläche. Manch einer glaubt, sie seien mit großen Himmelsmaschinen davongeflogen, um in den Wolken zu leben, doch nicht alle lassen sich mit solch scheinbar abwegigen Erklärungen abspeisen. Bevor sie sich aus dem Staub machten, lehrten die Menschen den

Tieren vier wichtige Geheimnisse des Lebens: den denken den Geist, das fühlen-

de Herz, den sprechenden Mund und die greifende Hand. Von da an konnten die Tiere sprechen, aufrecht gehen und ihre Hände benutzen - sie waren die Erben der Erde. Wer jedoch glaubt, nach dem Verschwinden der Menschen von der Erde würde auf dem Planeten endlich Frieden einkehren, der sieht sich getäuscht: Anscheinend hat der sogenannte Homo Sapiens den Tieren nicht nur seine Weisheiten weitervererbt, sondern auch all seine Untugenden. Unter den verschiedenen Rassen, die noch auf der Erde verblieben sind, herrscht jedenfalls genauso Neid und Miß-

gunst wie seinerzeit, als sich noch der Mensch einbildete, in der Welt die „Krone der Schöpfung“ zu sein. Auch unter den Tieren gibt es Streit, der - wie bei den Menschen - oft auf Vorurteilen beruht.

Wer hat die Sturmkugel?

Schon zu Beginn von Erben der Erde geraten sich die Tiere in die Felle: Ein lustiger Jahrmarkt wird jäh unterbrochen,



Jäh findet das Jahrmarkttreiben sein Ende, als das Verschwinden der Sturmkugel bekannt wird. Natürlich verdächtigen alle zuerst den Fuchs Rif des Diebstahls.



In der isometrischen Draufsicht kann man sich einen Überblick über das Terrain verschaffen und bequem von einem Schauplatz zum nächsten wechseln.

Im Wald haust der König mit seinem Gefolge. Rif braucht die Hilfe des Herrschers, um im Tempel der Sturmku gel nicht abgewiesen zu werden.



als man erfährt, daß irgendein Bösewicht die Sturmku gel aus dem Tempel entwendet hat. Dieser wertvolle Gegenstand ist den Tieren heilig, weil er es ihnen ermöglicht, das Wetter vorherzusagen. Natürlich fällt der Verdacht zuerst auf den Fuchs Rif, denn das gängige Vorurteil besagt, daß Füchse gerissen und diebisch seien. Der Fuchs beteuert seine Unschuld und erklärt sich bereit, dem Kriminalfall auf den Grund zu gehen. Doch niemand traut ihm über den Weg. Deshalb stellt man ihm zwei Begleiter - einen Elch und einen Keiler - an die Seite, die aufpassen sollen, daß der Fuchs bei der Erledigung seines Auftrags nicht auf dumme Gedanken kommt. Um ganz sicherzugehen, nehmen die plumpen Keiler zu allem Überdruß auch noch Rifs Freundin Rhene als Geisel.

Nicht nur von der Story her wendet sich Erben der Erde vornehmlich an die jüngeren Adventure-Spieler. Auch die

einfache Bedienung des Programms kommt dieser Gruppe entgegen:

Die Irrfahrt beginnt

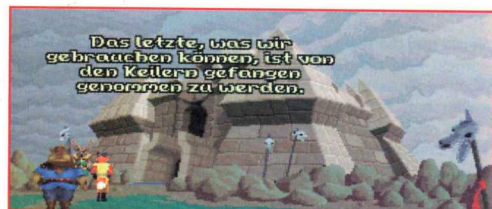
Rif und seine Gefährten sind ein denkbar ungleiches Trio: Während der Fuchs - ganz dem Klischee entsprechend -

Die Grafik von Erben der Erde kann auf den ersten Blick ohne weiteres mit der mancher „großer“ Adventures mithalten. Ein „normaler“ Amiga mit 1 MB Speicher stößt jedoch hier schon an seine Grenzen.

schlau und wendig ist, löst der polternde Keiler Okk Probleme lieber nach der Hau-drauf-Methode. Eeah der Elch hingegen ist Mitglied der königlichen Armee und somit eher distiguiert und zurückhaltend. Im Team ergänzen sich die drei unterschiedlichen Charaktere perfekt: Als Spieler steuert man Rif den Fuchs, und wenn dieser z. B. mal mit



Der Kartograph und Astronom Tycho braucht eine neue Linse für sein Teleskop. Wenn man ihm hilft, bekommt man wertvolle Tips fürs Weiterkommen.



Mit all den aufgespießten Schädeln vor dem Portal wirkt das Schloß des Keiler-Königs nicht gerade sehr einladend auf Rif.

seinem Verhandlungsgeschick nicht weiterkommt, fährt garantiert Okk dazwischen und hilft mit seinen starken Sprüchen ein wenig nach.

Fußabdruck, der auf einen Bewohner der Wildnis hindeutet. Um sich jedoch in der Wildnis zurechtzufinden, braucht man eine Karte, die man nur von dem Astronomen Tycho bekommen kann. Aber der rückt sie nicht ohne eine Gegenleistung heraus...

Komfortables Abenteuer

Nicht nur von der Story her wendet sich Erben der Erde vornehmlich an die jüngeren Adventure-Spieler. Auch die einfache Bedienung des Programms kommt dieser Gruppe entgegen: Mit den beiden Maustasten lassen sich nahezu zu alle Aktionen bequem ausführen. So bewegt man die drei Hauptfiguren über das Terrain, indem man mit der linken Maustaste einen Zielpunkt



Seit die Sturmku gel aus dem Tempel gestohlen wurde, traut die Priesterin niemandem mehr. Erst ein Hinweis vom König bewegt sie dazu, für unsere drei Detektive ein Gartentor zu öffnen.



Wer eine Audienz beim Oberkeiler wünscht, muß erst einmal ein ekliges Schlammbad nehmen. Aber wer weiß, vielleicht findet man ja zufällig was in der undurchsichtigen braunen Brühe...

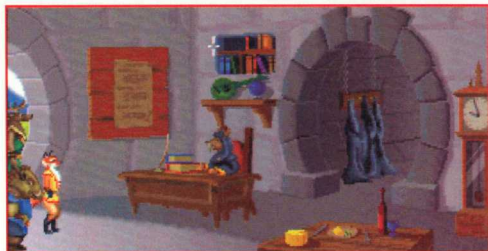


Wer sich im Garten des Tempelkomplexes ein wenig genauer umsieht, findet einen ersten Hinweis darauf, wer die Sturmku-gel entwendet haben könnte.

anklickt und die Taste so lange gedrückt hält, bis das Detektivteam die gewünschte Stelle erreicht hat. Mit einem Klick auf die rechte Maustaste hingegen kann man Gegenstände benutzen, Türen öffnen oder auch Gespräche mit anderen Erdbewohnern einleiten. Der Bildschirm stellt das Geschehen größtenteils aus der übersichtlichen isometrischen Perspektive dar und bietet überdies ein äußerst benutzerfreundliches Interface, das die Verwandtschaft zum Sierra-

System nicht verleugnen kann: Alle Aktionen (Reden, Anschauen, Benutzen, Geben...) und das gesamte Inventory stehen ebenfalls jederzeit auf Mausclick zur Verfügung. Die Grafik von Erben der Erde kann auf den ersten Blick ohne weiteres mit der mancher „großer“ Adventures mithalten. Trotzdem darf man nicht verschweigen, daß ein „normaler“ Amiga mit 1 MB Speicher hier schon an seine Grenzen stößt: Die Animationen der Spielfiguren fallen ein

Den Wärter der Rattenhöhle muß man gehörig durcheinanderbringen, um weiter in das Innere vordringen zu können.



wenig stockend aus, wobei jedoch eine Speichererweiterung mit FAST-Memory leicht Abhilfe schaffen kann.

Ein weiterer grafischer Schwachpunkt offenbart sich bei der Erforschung der verschiedenen Locations: Nicht selten kommt es vor, daß man mehrere unterschiedliche Häuser betritt, aber in allen das gleiche „Innenleben“ vorfindet. Beim Spieler kommt hier das Gefühl auf, die Entwickler wären nicht willens gewesen, jedem betretbaren Raum ein eigenes „Outfit“ zu verpassen. Darüber hinaus hält man damit zuweilen auch den Orientierungssinn ein

wenig zum Narren, was die Lösung des Rätsels wohl künstlich in die Länge ziehen soll. Weniger gelungen ist auch die Machart der Gespräche, die sich zuweilen recht oft in ihrem Wortlaut wiederholen und für den Geschmack eines ungeduldigen Abenteurers eine Spur zu geschwätzig ausfallen. Ähnliches gilt für die im Grunde nicht allzu schweren Rätsel: Man läuft sich zwischen den einzelnen Locations buchstäblich die Pfoten wund, um all die Items einzusammeln, die man für die Lösung braucht.

Nicht meckern kann man jedoch über den Sound, der mit seinen mittelalterlich angehauchten Melodien perfekt zum Geschehen paßt.

Wenn man den richtigen Weg durch dieses Labyrinth wählt, gelangt man zu einer weisen Ratte, die einem gerne weiterhilft.

Herbert Aichinger



INFO Für die ganze Familie

Erben der Erde kommt in Form einer Fabel daher und beinhaltet demnach auch eine Lehre: Es führt eindrucksvoll vor, daß Gewalt nicht unbedingt notwendig ist, um in einem Computerspiel Spannung zu erzeugen. Und die Moral von der Geschichte wird in diesem Fall nicht mit dem erhobenen pädagogischen Zeigefinger vorgetragen, sondern ganz unerschwinglich: Pifs Schlaueit siegt, Okks plumpe Imponiergehabe mit dicken Muskeln wirkt eher lächerlich.

Die Geschichte um die gestohlene Sturmku-gel eignet sich aus mehreren Gründen hervorragend als intelligente Unterhaltung für die ganze Familie: In dem Abenteuer agieren ausschließlich Tiere, die Handlung ist fast völlig gewaltfrei, und die zu lösenden Rätsel weisen einen

gemäßigten Schwierigkeitsgrad auf, so daß auch Kinder daran ihren Spaß haben können.



COMMENT



Sicherlich ist Erben der Erde nicht die große Adventure-Offenbarung. Trotzdem strahlt das Programm einen ganz eigenen Reiz aus. Aufgrund der Thematik und der leichten Bedienbarkeit eignen sich Rifs Abenteurer hervorragend für Kinder.

FACTS

- Hersteller: New World
- Spieler: 1 ■ Disks: 11
- Preis: ca. DM 120,-
- Englisch nötig: nein
- Festplatte: wird unterstützt
- 2.Laufwerk: wird unterstützt
- Steuerung: Tastatur, Maus

GAMEPLAY	83%
GRAFIK	75%
SOUND	68%
MOTIVATION	81%

- + gewaltfrei, komfortables Interface
- langatmige Suchaktionen

GESAMT 78%

dynamic soft

AMIGA

Alien Olympics DV * 56,95
All Terrain Racing DA 49,95

AMIGA

Kingpin-Arcade Bowl. DA 34,95
 L. Matthiüs Super S. DV 65,95

Amiga & CD32 All Terrain Racing DA 49,95

Alien Breed 3 DA 39,95
 Arcade Pool DA 29,95
 Base Jumpers DV 50,95
Bingi! DV 80,95
 Bloodnet DA * 62,95
 Brutal DV * 63,95
 Bugs DA i.V.
 Bump'n'Burn DA 56,95
 Bundesl. Manag. Hatrick DA 82,95
 Bundesl. M. Supporter DA 81,95
 Bureau 13 DV * 63,95
 Cannon Fodder 2 DA 60,95
 Caribbean Disaster DV * 69,95
 Charbreaker DV 61,95
 Christoph Kalumbus DA 69,95
 Crazy Sports Football DA 55,95
 Crosscheck DV 49,95
 Cyberpunk DA 53,95
 Crash Dummies DA 39,95
Dawn Patrol DA 71,95
 Death or Glory DV 83,95
 Delphine Classic Col. DA 56,95
 Der Clou DV 66,95
 Der Clou-Profidisk DV 44,95
 Die Box Vol. 1 DV 49,95
 Die Siedler DV 49,95
 Doppelpass DV 77,95
 Dragonstone DA 57,95
 Dreamweb DV 68,95
 Elfmania DA 47,95
 Evasive Action DA * 56,95
 F-117 A Nighthawk DA 39,95
 Fields of Glory DV 67,95
 FIFA Intern. Soccer DV 49,95
Flamingo Tours DV 69,95
 Flight of I. Amazon Q DV * 73,95
Formula One G.P. DA 39,95
 Fury of the Furies DA 55,95
 Goblins 3 DV 66,95
Gunship 2000 DA 39,95
 Hanse-Die Expedition DV 47,95
 Hatrick! DV * 67,95
 Its International Cricket DV 50,95
Jungle Strike DA 56,95
 Jonathan DV 77,95
 Kick Off European Ch. DV 51,95
 Kid Chaos DA 55,95
 King's Quest 6 DV 61,95
 Kingdoms of Germ. DV 68,95

Lords of the Realm DV 61,95
 Mad TV DV 38,95
 Mad News DV * 68,95
 Mad News Extrablatt DV * 38,95
 Marvin's Marvellous DV 60,95
 Oldtimer-Erlebte Ges. DV 66,95
 Overlord EV 61,95
 PGA European Tour DA 62,95
 Pinball Spec. Edition DA 60,95
 Powerdrive DA 56,95
 Quarter Pole DV * 61,95
 Reunion DV 60,95
 Rise of the Robots DA 67,95
 Rings of Medusa Gold DV 67,95
Roadkill DA 59,95
 Robinson's Requiem DV 62,95
 Ruff'n'Tumble DA 49,95
 Rüsselsheim DV 60,95
 Sensible Golf DA * 66,95
 Sensible World Soccer DV 61,95
 Shadow Fighter DA 57,95
 Shaq Fu DA 57,95
 Siegfried Anti Virus DV 60,95
Siegfried G.P. DV 56,95
 Simon the Sorcerer DV 64,95
 Skat Royal DV 45,95
 Space Academy DV * i.V.
 St. Thomas DV 49,95
 Star Crusader DV * 63,95
 Stardust Spec. Edition DA 34,95
 Starlord DA 67,95
 S.U.B. DV * 56,95
 Team 17 Collection DA 53,95
 Theme Park DV 55,95
 Top Gear 2 DA 49,95
Tower Assault DA 39,95
 Tiple Fun DA 67,95
 UFO-Enemy Unknow DV 69,95
 Universe DV 59,95
 X-Copy & Tools DV 49,95

A 1200

Aladdin DA 59,95
 Alien Breed 3D DA * 59,95
 Arcade Pool DA 29,95
 Baldie DV * 69,95
 Banshee DA 51,95
 Bingi! DV 90,95
 Bloodnet DA 61,95
 Brutal DV * 63,95
 Bundesl. Manag.Hatrick 82,95
 Bundesl. M. Supporter 61,95
 Dawn Patrol DA * 71,95
 Der Clou DV 66,95
 Der Clou-Profidisk. DV 44,95
 Doppelpass DV 77,95
 Dreamweb DV 67,95
Dschungelbuch DA * 62,95
 Elite 3 DV * 79,95
 Fields of Glory DV 67,95
 Frontlines DV * 62,95
 Hatrick! DV * 69,95
Jungle Strike DA 61,95

CD 32

Alien Breed 3D DA * 59,95
 Alien Olympics DV * 49,95
All Terrain Racing DA 49,95
 Arcade Pool DA 33,95
 Baldie DV * 63,95
 Banshee DA 56,95
 Base Jumpers DA 50,95
 Battletoads DA 49,95
 Bloodnet DV * 62,95
 Bugs DV * i.V.
 Bureau13 DV * 63,95
 Castles 2 EV 56,95
 CyberWar DV * i.V.
 Deep Core DA 39,95
 Der Clou DV 66,95
 Emerald Mines DV 39,95
 Evasive Action DA * 56,95
Elite 3 DV * 79,95
 Fields of Glory DV 61,95
 Guardian EV 56,95
 Gunship 2000 DA 66,95

Amiga 1200 & CD 32 Alien Breed 3D DA 59,95

Kick Off 3-European DV 56,95
 Lemmings 3 DA 56,95
 Lion King DA 60,95
 Lord of the Realms DV 61,95
 Marvin's Marvellous DA 60,95
 Morph DV 60,95
 Oldtimer-Erlebte Ges. DV 66,95
 Overlord EV 61,95
 PGA European Tour DA 62,95
 Pinball Fantasies DA 55,95
Pinball Illusions DA 62,95
 Reunion DV 60,95
Roadkill DA 59,95
 Rüsselsheim DV 60,95
 Shadow Fighter DA 57,95
 Star Crusader DV * 63,95
 Skeleton Krew DA 62,95
 S.U.B. DV 57,95
 Subwar 2050 DV 66,95
 Super Stardust DA 55,95
 TFX DA * 69,95
 Theme Park DV 66,95

Heimdall 2 DA 61,95
 Impossible Mis. 2025 DA 61,95
Jungle Strike DA 61,95
Kingpin DA 39,95
 Lilit Divil EV 56,95
 Marvin's Marvellous DA 60,95
 Mega Race EV * 62,95
 Morph DA 49,95
 Naughty Ones DV 49,95
PGA European Tour DA * 62,95
 Pinball Fantasies DA 60,95
 Pinball Illusions DA * 62,95
 Pussies Galore DA * 51,95
 Rise of the Robots DA 61,95
Road Kill DA 62,95
 Simon the Sorcerer EV 66,95
 Skeleton Krew DA 62,95
 Space Academy DA * i.V.
 Star Crusader DV * 62,95
 Striker DA 55,95
 Subwar 2050 DV 60,95
 Super Stardust DA 55,95
 Superfrog DA 33,95
Theme Park DV * 59,95
 Top Gear 2 DA 49,95
 Tower Assault DV 55,95
 UFO-Enemy Unknow DV 61,95
 Universe DV 55,95
 Word Cup Golf DA 56,95
 Game Pad HoneyBee nur 45,95

Amiga UFO DV 59,95

Zeppelin DV * 68,95
 Zeewolf DA 65,95
 Top Gear 2 DA 49,95
 UFO-Enemy Unkn. DV 69,95

Versandkosten: Nachnahme nur 9,95 DM (plus 3,00 DM Zahlkartengebühr) • Express plus 8,00 DM
 Vorkasse nur 6,95 DM • Ausland nur Vorkasse (EC-Scheck) plus 25,00 DM

Wir versenden ausschließlich in SICHERHEITSVERPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

**Versandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen
 Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88**

Laden: Kreuzensteinstr. 12 • 78224 Singen/Htwl.

Inh. Winter • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - Ladenpreise können variieren

Rasante 3D-Ballerei

Guardian

Die neuseeländische Gameschmiede Acid Software beglückt uns mit einem irrsinnig schnellen Shoot'em Up in Vektorgrafik. Gegenüber der kürzlich erschienenen CD 32-Version wurde leider gewaltig abgespeckt.



Bildschirmrand werden wir über das aktuelle Feindaufkommen in unserer Nähe informiert.

Gegenüber der Schillerschleife wurde der In-Game-Sound neben dem Intro-Soundtrack weitestgehend auf einige funktionelle FX reduziert. Was identisch geblieben ist, ist der beinharte Schwierigkeitslevel. Bedingt durch eine auf drei Leben beschränkte Anzahl von Flugapparaten, fehlenden Continues und Levelcodes wird aus der anfänglichen Spiellust nicht selten Spielfrust. Stundenlanges üben ist erforderlich, um sich halbwegs einmal erfolgreich gegen die mächtige Gegnerschar durch-



Die bunte Backgroundgrafik und die mehrfarbig animierten Vektor-Objekte sind vom Feinsten. Mit solch rasantem Scrolling hat diese Details noch kein Amiga je erblickt.

Das Gameplay selbst ist ebenso altbacken wie die Backgroundstory und stellt keine neuerlichen An-



Unser Raumgleiter läßt sich aus jedem Blickwinkel verfolgen. Die Kameraposition ist somit jedem persönlichen Geschmack überlassen.

sprüche an das Genre der dreidimensionalen Baller-Flugis. Allein, was Guardian einzigartig macht, ist das flotte und flüssige Scrolling, das in dieser Form seinesgleichen sucht. Kunterbunte Vector-Aliens rauschen an unserem Abfangjäger vorbei und veranlassen uns zu blitzschnellen Reaktionen und Wendemanövern. Über verschiedenartige Planetenoberflächen geht die Jagd auf Feinde und Punkte. Zusätzliche Items wie Suchraketen, Doppellaser und Schutzschilde sind verstreut auffindbar. Über einen Umgebungsscanner am oberen

zusetzen. Da retten nette Features wie eine stufenlos variable Kameraansicht des Raumgleiters auch nur wenig.

Oliver Preißner

COMMENT

Was Guardian optisch und tempomäßig zu bieten hat, ist wirklich feinste Sahnene. Wären da nicht schwerwiegende steuerungstechnische Mängel, hätte ich meine Einstellung noch einmal überdenken müssen.



FACTS

Hersteller: Acid Software ■ Spieler: 1-2 ■ Disks: 2 Preis: ca. DM 80,- ■ Englisch nötig: nein ■ Festplatte: - ■ 2.Laufwerk: - ■ Steuerung: Tastatur, Maus, Joypad ■

+ superschnelle opulente und ruckelfreie Vektorgrafik

- der Button-Transfer vom CD32-Pad ist mißglückt

GAMEPLAY 62%

GRAFIK 80%

SOUND 58%

MOTIVATION 60%

GESAMT 60%



Wenn das Mutterschiff seine Dronen absetzt, lassen sich oftmals viele Gegner auf einen Streich ausschalten.

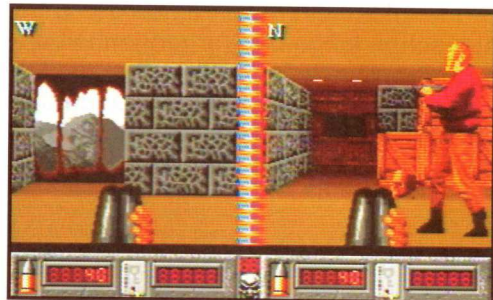
Enttäuschendes Modeprodukt

Death Mask

Während id Softwares 3D-Shooter auf dem PC kräftig abräumte, schauten Amiga-User in die Röhre. Alternative will uns nun sein neues Spiel als grandiose 3D-Ballerei verkaufen. Was steckt dahinter?

Mehr Schein als Sein verbirgt sich hinter dem neuesten Spiel des normalerweise auf Budget-Spiele spezialisierten Labels. Die Verpackung sieht noch recht ordentlich aus, während die Screenshots auf der Rückseite sogar einen wirklich guten Eindruck machen. Erste Zweifel machen sich jedoch breit, wenn man die rosafarbene Minianleitung sieht. Die abgedroschene Story erzählt von einer Naturkatastrophe, letzten Überlebenden und bösen Außerirdischen, die sich im Jahre 9030

auf dem Planeten Hiba breit machen. Wieso der Hit von id Software noch nicht seinen Weg auf den Amiga gemacht hat, wird einem spätestens nach zehn Sekunden klar. Fließendes 3D-Scrolling auf dem Amiga gelingt nur exzellenten Programmierern, und die von Alternative ließen sich glatt noch von den alten RPG-Klassikern inspirieren, wo man mittels Step by Step-Scroll durch die Landschaft wandert. Drehungen sind nur im 90 Grad-Winkel möglich, von Extras wie Seitwärtslaufen, Springen oder Kriechen kann

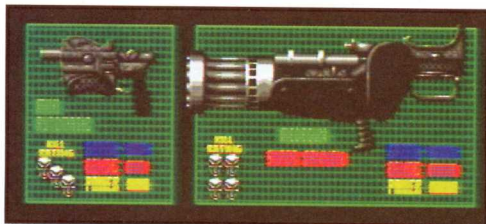


Zu zweit ist der Spielspaß nur geringfügig höher.

man nur träumen. Als Angehöriger der Elite-Einheit Death Mask stapft man durch grafisch wenig eindrucksvolle Labyrinth, von denen es insgesamt 32 gibt, ballert in bester Fadenkreuz-Manier heranstürmende, schlecht animierte Aliens ab und fragt sich,

was dies mit dem PC-Vorbild zu tun hat. Der Zwei-Spieler-Modus, bei dem man zusammen oder gegeneinander auf je einer Screenhälfte loslegen darf, rettet kaum was.

Hans Ippisch



Die verschiedenen Waffen ändern kaum was am Gameplay.



Dermaßen brutale Einlagen scheinen in zu sein!

COMMENT

Wie Alternative versucht, den Amiga-Jungs das Geld aus den Taschen zu ziehen, ist eine Unverschämtheit. Altertümliches Leveldesign, enttäuschende 3D-Grafik und irreführende Verpackungsaufdrucke!



Hans

FACTS

Hersteller: Alternative
 ■ Spieler: 1 ■ CDs: 1
 Preis: ca. DM 50,- ■
 Englisch nötig: nein ■
 Festplatte: - ■ 2. Laufwerk: - ■ Steuerung:
 Joypad ■

+ gutes Vorhaben

- enttäuschende Umsetzung

GAMEPLAY 45%

GRAFIK 59%

SOUND 63%

MOTIVATION 39%

GESAMT 39%

Unkonventionelles Jump & Run

Whizz

Der kleine Whizz, hauptberuflich Stallhase, verdient sich nebenbei etwas mit Zauberei und allerlei okkultem Kreppele. Da das Osterfest nun schon lange der Vergangenheit angehört, wollte er eigentlich über die Ferien ein bißchen ins Blaue fahren. Doch der unglaublich schreckliche Ratty lauerte ihm auf und jagt ihn seitdem....



Mit etwas Reaktion überwindet man auch diese Hürde.

So führt es unseren kleinen Freund im Laufe seiner Odyssee vorbei an Südeestränden bis hin zu antarktischen Eiswüsten. Dank eines Amigas und eines Joysticks seid Ihr nun in der Lage, nicht nur seelischen Beistand zu leisten, sondern den Hasen selber durch die Jump & Run-Landschaften zu lotsen.

Hattu Möhrchen?

Nein, Möhrchen interessieren unseren kleinen Held nicht im



Die Hintergrundgrafik ist übrigens parallaxscrollend. Der dadurch entstehende räumliche Effekt ist echt sehenswert.

geringsten. In Zeiten von Computern und Raumfahrt dürfen es ruhig Raketen und Erste-Hilfe-Koffer sein. Diese und noch viel mehr ungewöhnliche Gegenstände (zumindest für Hasen!) liegen vermehrt in der Gegend herum, um Whizz sein Gejagtsein zu erleichtern. Whizz ist kein Jump & Run im eigentlichen Sinne. Es gilt außerdem, zahlreiche Puzzles zu lösen und kleinere wie größere Hindernisse zu bewältigen. Das Ganze geschieht in einer dreidimensionalen isometrischen Darstellung. Hat man deshalb als Spieler erstmal die üblichen Steuerungsprobleme in den Griff bekommen, kann man sich schon mit den Feinden auseinandersetzen. Diese sind wie gewöhnlich zahlreich und in allerlei Farben vertreten. Roten und weißen Monstern kann man zum Bei-

spiel überhaupt nichts anhaben. Diese sollte man geschickt umgehen und sich lieber auf die anderen Feinde konzentrieren. Durch Druck auf den Joystickknopf wird Whizz zu einem rotierenden Wirbelsturm und äußerst gefährlich für alles, was ihm im Weg steht. Beseitigt man so ein „normales Monster“, so verwandelt es sich in einen roten oder blauen Pilz. Doch Vorsicht: nur die roten sind auch genießbar und füllen den Energievorrat des Hoppelhasen ein wenig auf. Verzehrt er hingegen einen der blauen Pilze, so schrumpft der Energievorrat.

Zeit ist während des gesamten Spielverlaufes äußerst knapp,

und ohne zusätzliche Sanduhren ist ein Level überhaupt nicht zu bewältigen. Grafisch und spielerisch ist Whizz durchaus als gelungen zu betrachten, wenn auch der Sound nicht erwähnenswert erscheint.

Roland Gerhardt



Hier sieht Ihr den schrecklichen Ratty, Whizz' Erzfeind.

COMMENT

Der erste Eindruck des etwas albern geratenen Hasen sollte einen nicht über den hohen spielerischen Wert von Whizz hinwegtäuschen. Rätsel und viele Gags machen aus dem unscheinbaren Spiel ein kleines Abenteuer.



FACTS

Hersteller: Flair Software ■ Spieler: 1 ■ Disks: 2 ■ Preis: ca. DM 80,- ■ Englisch nötig: nein ■ Festplatte: - ■ 2. Laufwerk: - ■ Steuerung: Joystick, Tastatur ■

+ ruckelfreie, parallaxscrollende Darstellung, viele Rätsel

- unspektakulärer Sound

GAMEPLAY 82%

GRAFIK 85%

SOUND 62%

MOTIVATION 80%

GESAMT 79%

BESTELLNUMMERE:
Mo-Fr 10.00-18.30
Sa 10.00-14.00
Tel.: 0241/533131
Mo-Fr 19.00-21.30
Tel.: 0241/527010
Fax: 0241/508973
Fax: 0241/563902

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

AMIGA 1MB	Preis	Zak McCracken DV	34,90DM
		Zeeewolf DH	64,90DM

Alddin AGA DH	59,90DM	All Terrain Racing DH	47,90DM
All Terrain Racing DH	47,90DM	Arcade Pool DH	27,90DM
B17 Flying Fortress DH	34,90DM	Banshee DH	47,90DM
Banshee AGA DH	47,90DM	Battle Team DH	47,90DM
Battle Team DH	47,90DM	Battle Isle Data Disk 2 DV	44,90DM
Battle Isle Data Disk 2 DV	44,90DM	Bing! DV	79,90DM
Bing! DV	79,90DM	Bing! AGA DV	84,90DM
Budokan DH	32,90DM	Bulima 3 Hatrick DV o.AGA	32,90DM
Bulima 3 Hatrick DV o.AGA	32,90DM	Bulima 3 Supporter DV	44,90DM
Bulima 3 Supporter DV	44,90DM	Cannon Fodder 2 DH	59,90DM
Cannon Fodder 2 DH	59,90DM	Chaos engine DH AGA	59,90DM
Chaos engine DH AGA	59,90DM	Christoph Columbus DV	69,90DM
Christoph Columbus DV	69,90DM	Combat Classics 3 DH	69,90DM
Combat Classics 3 DH	69,90DM	Cross Check DV	39,90DM
Cross Check DV	39,90DM	Cune DH	19,90DM
Cune DH	19,90DM	Delphine Classics DH	64,90DM
Delphine Classics DH	64,90DM	Der Clou DV	39,90DM
Der Clou DV	39,90DM	Der Clou D - Profidisk DV	47,90DM
Der Clou D - Profidisk DV	47,90DM	Die Siedler DV	34,90DM
Die Siedler DV	34,90DM	Dogfight DH	79,90DM
Dogfight DH	79,90DM	Doppelpaß DV	59,90DM
Doppelpaß DV	59,90DM	Dragonstone DH	67,90DM
Dragonstone DH	67,90DM	Dreamweaver AGA DV	34,90DM
Dreamweaver AGA DV	34,90DM	Elite 3 DV AGA	34,90DM
Elite 3 DV AGA	34,90DM	Eye of the beholder DV	34,90DM
Eye of the beholder DV	34,90DM	F-19 Stealth Fighter DH	34,90DM
F-19 Stealth Fighter DH	34,90DM	Fields of glory DH	34,90DM
Fields of glory DH	34,90DM	Flamingo Tours DV	79,90DM
Flamingo Tours DV	79,90DM	Flight o. Amazon Queen DV	59,90DM
Flight o. Amazon Queen DV	59,90DM	Formula One Grand Prix DH	34,90DM
Formula One Grand Prix DH	34,90DM	Fronties DV	59,90DM
Fronties DV	59,90DM	Gunsup 2000 DH	41,90DM
Gunsup 2000 DH	41,90DM	Hanse-Die Exp. DV o.AGA	34,90DM
Hanse-Die Exp. DV o.AGA	34,90DM	Indiana Jones 3 DV	47,90DM
Indiana Jones 3 DV	47,90DM	Indiana Jones 4 DV	59,90DM
Indiana Jones 4 DV	59,90DM	Jungle Strike DH o. AGA	49,90DM
Jungle Strike DH o. AGA	49,90DM	K 240 DH	29,90DM
K 240 DH	29,90DM	King's Quest VI DV	59,90DM
King's Quest VI DV	59,90DM	Kingpin Bowling DH	59,90DM
Kingpin Bowling DH	59,90DM	König der Löwen DH AGA	59,90DM
König der Löwen DH AGA	59,90DM	Lemmings 3 AGA DH	59,90DM
Lemmings 3 AGA DH	59,90DM	L. of the realm DV o. AGA	29,90DM
L. of the realm DV o. AGA	29,90DM	M1 Tank Platoon DH	34,90DM
M1 Tank Platoon DH	34,90DM	Mad TV DV	67,90DM
Mad TV DV	67,90DM	Oldtimer DV	59,90DM
Oldtimer DV	59,90DM	Overlord DH	59,90DM
Overlord DH	59,90DM	PGA European Tour DH	34,90DM
PGA European Tour DH	34,90DM	Pinball Illusions AGA DH	79,90DM
Pinball Illusions AGA DH	79,90DM	Pizza Connection DV	34,90DM
Pizza Connection DV	34,90DM	Populous + DH	39,90DM
Populous + DH	39,90DM	Populous 2+ DV	39,90DM
Populous 2+ DV	39,90DM	Powerrider DH	49,90DM
Powerrider DH	49,90DM	Reach for the skies DH	34,90DM
Reach for the skies DH	34,90DM	Reunion DV o.AGA	64,90DM
Reunion DV o.AGA	64,90DM	Rings of Medusa Gold DV	64,90DM
Rings of Medusa Gold DV	64,90DM	Rise of the robots DH	49,90DM
Rise of the robots DH	49,90DM	Roadkill DH o. AGA	47,90DM
Roadkill DH o. AGA	47,90DM	Ruff 'n'Tumble DH	47,90DM
Ruff 'n'Tumble DH	47,90DM	Rüsselsheim V1.1 DV o.AGA	59,90DM
Rüsselsheim V1.1 DV o.AGA	59,90DM	Secret of monkey Isl. DV	34,90DM
Secret of monkey Isl. DV	34,90DM	Sensible world of Soc. DV	59,90DM
Sensible world of Soc. DV	59,90DM	Shaq-Fu DH	49,90DM
Shaq-Fu DH	49,90DM	Sim Ant Classic DH	34,90DM
Sim Ant Classic DH	34,90DM	Sim City Classic DV	34,90DM
Sim City Classic DV	34,90DM	Sim City 2000 DV A1200	67,90DM
Sim City 2000 DV A1200	67,90DM	Sim Classics DH	34,90DM
Sim Classics DH	34,90DM	Sim Earth Classic DV	34,90DM
Sim Earth Classic DV	34,90DM	Skeleton Crew AGA DH	67,90DM
Skeleton Crew AGA DH	67,90DM	Star Trek 25th AGA DV	64,90DM
Star Trek 25th AGA DV	64,90DM	Subwar 2060 AGA DH	67,90DM
Subwar 2060 AGA DH	67,90DM	Super Stardust AGA DH	54,90DM
Super Stardust AGA DH	54,90DM	Syndicate DV	49,90DM
Syndicate DV	49,90DM	Theme Park DV	39,90DM
Theme Park DV	39,90DM	Their finest Hour DH	49,90DM
Their finest Hour DH	49,90DM	Top Gear 2 DH	34,90DM
Top Gear 2 DH	34,90DM	Tower Assault DH	64,90DM
Tower Assault DH	64,90DM	Triple Fun DH	64,90DM
Triple Fun DH	64,90DM	UFO DV AGA	64,90DM

AMIGA CD 32	Preis
--------------------	--------------

All Terrain Racing DH	47,90DM
Arcade Pool DH	27,90DM
Banshee DH	47,90DM
Battle Team DH	47,90DM
Beneath a steel sky DV	84,90DM
Bing! DV	79,90DM
Bing! AGA DV	84,90DM
Budokan DH	32,90DM
Bulima 3 Hatrick DV o.AGA	32,90DM
Bulima 3 Supporter DV	44,90DM
Cannon Fodder 2 DH	59,90DM
Chaos engine DH AGA	59,90DM
Christoph Columbus DV	69,90DM
Combat Classics 3 DH	69,90DM
Cross Check DV	39,90DM
Cune DH	19,90DM
Delphine Classics DH	64,90DM
Der Clou DV	39,90DM
Der Clou D - Profidisk DV	47,90DM
Die Siedler DV	34,90DM
Dogfight DH	79,90DM
Doppelpaß DV	59,90DM
Dragonstone DH	67,90DM
Dreamweaver AGA DV	34,90DM
Elite 3 DV AGA	34,90DM
Eye of the beholder DV	34,90DM
F-19 Stealth Fighter DH	34,90DM
Fields of glory DH	34,90DM
Flamingo Tours DV	79,90DM
Flight o. Amazon Queen DV	59,90DM
Formula One Grand Prix DH	34,90DM
Fronties DV	59,90DM
Gunsup 2000 DH	41,90DM
Hanse-Die Exp. DV o.AGA	34,90DM
Indiana Jones 3 DV	47,90DM
Indiana Jones 4 DV	59,90DM
Jungle Strike DH o. AGA	49,90DM
K 240 DH	29,90DM
King's Quest VI DV	59,90DM
Kingpin Bowling DH	59,90DM
König der Löwen DH AGA	59,90DM
Lemmings 3 AGA DH	59,90DM
L. of the realm DV o. AGA	29,90DM
M1 Tank Platoon DH	34,90DM
Mad TV DV	67,90DM
Oldtimer DV	59,90DM
Overlord DH	59,90DM
PGA European Tour DH	34,90DM
Pinball Illusions AGA DH	79,90DM
Pizza Connection DV	34,90DM
Populous + DH	39,90DM
Populous 2+ DV	39,90DM
Powerrider DH	49,90DM
Reach for the skies DH	34,90DM
Reunion DV o.AGA	64,90DM
Rings of Medusa Gold DV	64,90DM
Rise of the robots DH	49,90DM
Roadkill DH o. AGA	47,90DM
Ruff 'n'Tumble DH	47,90DM
Rüsselsheim V1.1 DV o.AGA	59,90DM
Secret of monkey Isl. DV	34,90DM
Sensible world of Soc. DV	59,90DM
Shaq-Fu DH	49,90DM
Sim Ant Classic DH	34,90DM
Sim City Classic DV	34,90DM
Sim City 2000 DV A1200	67,90DM
Sim Classics DH	34,90DM
Sim Earth Classic DV	34,90DM
Skeleton Crew AGA DH	67,90DM
Star Trek 25th AGA DV	64,90DM
Subwar 2060 AGA DH	67,90DM
Super Stardust AGA DH	54,90DM
Syndicate DV	49,90DM
Theme Park DV	39,90DM
Their finest Hour DH	49,90DM
Top Gear 2 DH	34,90DM
Tower Assault DH	64,90DM
Triple Fun DH	64,90DM
UFO DV AGA	64,90DM

Zubehör: AMIGA CD	Preis
Competition Pro o. Mini	24,90DM
Competition Star o. Mini	34,90DM
Joypad Honeybee CD 32	39,00DM
Maus Alfa Power	89,00DM
Trackball Alfa Power	89,00DM
Festplatten für A500	ab 498,00DM
Festplatte A1200 210MB	598,00DM
Aminet SET 1 (4CD)	49,90DM
Aminet 5	22,90DM
Weird Science (2CD)	44,90DM
World of Amiga	39,90DM
Illusions in 3D	29,90DM
Spectrum Emulator	47,90DM
Megahits 4	67,90DM
LSI + 17Bit Comp. DL	47,90DM
Goldfish 2 (2CD)	49,90DM
Fresh Fish Vol. 8	54,90DM
Stieglitz Int.virtustools DV	69,90DM
X-Copy DV	49,90DM

A-Train Classic	DA 39,90	Monkey Island	DV 39,90	Der Clou	DA 39,90
(-incl. Contruction Set)	42,90	* Overlord	DV 62,90	Disneys Aladdin	DA 63,90
* Alien Breed Tower At.	42,90	PIRATES	DA 29,90	Dream Web	DV 64,90
Akai	DA 59,90	Pirates	DA 29,90	Dropknob	DV 71,90
* All Terrain Racers	DA 49,90	Pizza Connection	DV 24,90	Fields of Glory	DV 63,90
Armour Gaddon 2	DA 49,90	Populous 2	DA 34,90	Fullball Total	DV 73,90
Aufschwingt Ost	DV 55,90	Red Baron	DV 52,90	Guardian	DV 59,90
Battle Team	DV 47,90	* Reunion	DV 52,90	Haras Deluxe	DV 59,90
Body Blows	DV 71,90	Rings of Medusa Gold	61,90	* Jungle Strike	DV 69,90
Bundesliga	DV 69,90	* Ruff'n'Tumble	DV 47,90	Kick off 3	DA 39,90
Manager Hatrick	DV 49,90	* Sensible World	DV 49,90	Kolumbus	DA 59,90
* Supporter	DV 49,90	Sierra Soccer	DV 42,90	König der Löwen	DA 63,90
* Sonderedition	DV 49,90	Simon the Sorcerer	DV 68,90	Lemmings 3	DA 54,90
(incl. Buch von J. Hartwig)	DV 49,90	Spacewar! Hol	DV 66,90	Life Realm	DA 67,90
* Cannon Fodder 2	DA 52,90	Spacewar! Hol	DV 66,90	PGA Euro Tour	DA 59,90
Chess Engine	DA 52,90	Star Wars	DV 62,90	Rise of the Robots	DA 69,90
Chess Ruck 2	DV 50,90	Thurman	DV 62,90	Robinsons Requiem	DV 52,90
* Cross Check	DV 49,90	Top Gear 2	DV 60,90	Rüsselsheim	DA 56,90
D & D	DV 49,90	* UFO	DA 51,90	* Shadow Fighter	DV 57,90
* Great Dragon	DV 65,90	Universe	DV 62,90	Sim City 2000	DA 59,90
Darkmare	DV 69,90	WWF 2	DV 49,90	Star Trek 25th	DV 74,90
Das schwarze Auge	DV 69,90	Wimp Commander 1	DV 42,90	Subwar 2060	DV 63,90
Death or glory	DV 76,90	World Cup USA 94	DV 49,90	Super Stardust	DA 55,90
Der Clou	DV 39,90	* Zapfen	DA 59,90	Thematic Park	DV 58,90
* Profi-Disk	DV 42,90			Tornado	DV 38,90

kostenlose Komplett-Liste inkl. Lösungshinweisen ab 9,90 anfordern!

Der Reeder DV	49,90	Award Winners 2 DV	59,90	AMIGA CD 32:
Der Trainer Talle DV	67,90	Zool. Seriale Soccer, Elite plus		All Terrain Racers DA
Descent Strike	31,90	Award Winners Platinum 66,90		Banishes DA
Die Siedler	DA 38,90	Civilization Elite 2, Lemmings		Battle Chess DA
Dogfight	DA 38,90	Classic Col. Dolphins DA	52,90	Battle's B
Doppelpaß	DA 59,90	Flanck, Another World,		Books & Soap
Dragon Stone	DA 59,90	Future War, Operation		Champ's Burn
Dream Web	DA 59,90	Strength, Cruise for a Corpse		56,90
Dune	DA 39,90	Combat Classics 2 DV	63,90	Chaos Engine
Elmiana	DA 51,90	Gunsup 2000, History Line, Campaign		DA 51,90
Elite plus	DA 38,90	Classic Arts		Der Clou
Empire Soccer	DV 52,90	Classic Adventures DV	79,90	Dragon Stone
Fields of glory	DA 54,90	Simon Lucas, MacQueen, Menas Manag		DA 56,90
Fila Soccer	DA 49,90	Classic Adventures DV	65,90	Emerald Mines
flab Kopfschmerz 2.0)	DA 49,90	Sim City, Sim Ant, Sim Lion		DA 39,90
Flamingo Tours	DV 61,90	Team 17 Collection 59,90		Guardian
Flora	DV 59,90	Swimming, Body Blows, Overlord		DA 59,90
Football Total	DV 58,90	Triple Fun DV	63,90	Hammer
Formula One Grand Prix	DV 64,90	Twins 72, Chaos Engine		DA 66,90
Fronties	DV 59,90	World of Business DV	63,90	Hanses Pond 3
Gunsup 2000	DV 41,90	Med TV, Winzer, Transworld, Black Gold		DA 49,90
Great Courts 2	DV 27,90	Sonderpreise		Lotus Trilogie
Haras Deluxe	DV 64,90	solange Vorrat reicht:		Mean Areas
History Line	DV 49,90	F117 A Night Hawks DA	33,00	DA 56,90
Indiana Jones 4	DV 49,90	Hammer 2 DA	59,00	Mega Race
igah	DA 49,90	Queen A1200 DA	41,00	DA 64,90
Jungle Strike	DV 49,90	Super 2080		Fields of Glory
Jurassic Park engl.	DA 33,90	Zool CD32 DA	75,00	DA 77,90
K 240 Update 2	DA 59,90	AMIGA 1200		DA 63,90
Kick off 3 - Euro	DA 49,90	DA 49,90		DA 69,90
King's Quest 5	DA 34,90	DA 79,00		DV 59,90
Kolumbus	DV 63,90	DA 49,90		DA 59,90
L. of the Realm	DV 66,90	DA 59,90		DA 59,90
Lothar Matthaus	DV 65,90	DA 63,90		DA 59,90
Lotus Trilogie	DV 59,90	DA 69,90		DA 59,90
Lotus Trilogie	DV 59,90	DA 69,90		DA 59,90
Mean Areas	DA 56,90	DA 59,90		DA 59,90
Mega Race	DA 64,90	DA 59,90		DA 59,90
Mega Race	DA 64,90	DA 59,90		DA



Wer sind diese Leute? Leider kein einziger bekannter Name dabei.

Ist mit Österreich die Nationalmannschaft der Osterinseln gemeint?

Glücklicherweise wurde wenigstens das Toreschießen ins Spiel integriert.

Außen knusprig – innen weich!

Soccer Superstars

Dort wo andere Soccerspiele anfangen, hört Soccer Superstars auf. Daß ein Spiel seinem Namen alles andere als Ehre machen kann, kennen wir schon zu genüge. Der neueste Knüller von Flair Software reiht sich dort nahtlos ein.

Die Stars des internationalen Fußballs auf der Verpackung wirken schon sehr anmutend. Leider haben sie mit dem vorliegenden Spiel nicht das Entfernteste zu tun. Dies merkt man schnell, wenn man sich auf dem Weg zum ersten Match durch die spartanischen Options- und Einstellungs-menüs klickt. Mehr als die Wahl zwischen Freundschafts-spiel und Pokalspiel hat man nicht. Auch die Möglichkeit eine der vielen Nation a l m a n n -schaften zu wählen, haben eher einen patriotischen Hintergrund. Ob die Mannschaften sich in irgend einer Weise nach den Real-spielstärken der echten Teams richten, bleibt fraglich. Gerät man zu seinem Unglück dann noch zur Aufstellungsliste seiner Mannschaft, so stellt man fest wie wenig man eigentlich über Fußball weiß. Waren da neulich im EM-Qualifikations-

spiel nicht ganz andere Spieler auf dem Platz? Nichts als Fantasienamen schmücken die Liste. Allerdings merkt man bald, daß dies vollkommen irrelevant ist, denn während des Spielverlaufes ist ohnehin nicht festzustellen wer da eben ein Tor geschossen hat, geschweige denn, wer gerade am Ball ist. Die Möglichkeit, die Spielernamen selber zu editieren, fehlt leider ebenso wie ein ordentliches Menü zur Festlegung seiner Spieltaktik. Außer den drei bis vier vorgegebenen Aufstellungsvarianten seines Teams hat man keine Wahl. Nicht einmal die Farbe der Trikots läßt sich ändern. Das Spiel selber erweist sich als nullacht-fünf-zehn-Bolzorgie in einer relativ unübersichtlichen Seitenansicht. Zwar sind die Spielfiguren angenehm animiert, doch weigern sie sich selbst in den geeignetsten Situationen den Kopf hinzuhalten, spricht zu

köpfen, oder ihr eben dargebotenes Können in einer Zeitlupe zu wiederholen. Die Hintergrundgeräusche die butterweich zwischen leisem und lautem Rauschen ein- und ausfaden unterstreichen den recht spartanischen Gesamteindruck. Von einem Schieds-

richter war übrigens weit und breit nichts zu sehen. Wahrscheinlich ist das der Grund, weshalb ich während der gesamten Testphase keinen Freistoß absolvieren durfte. Schade.

■ Roland Gerhardt



COMMENT



Au Weia! Selten zuvor habe ich ein Fußballspiel mit weniger Möglichkeiten gesehen. Lediglich die unkomplizierte Steuerung bleibt positiv zu erwähnen. Zehn Mark mehr, und Ihr könnt ein Referenz-Fußballspiel erwerben.

FACTS

Hersteller: Flair Software ■ Spieler: 1-2 ■ Disks: 2 Preis: ca. DM 80,- ■ Englisch nötig: nein ■ Festplatte: wird unterstützt ■ 2.Laufwerk: wird unterstützt ■ Steuerung: Joystick ■

GAMEPLAY 42%

GRAFIK 53%

SOUND 34%

MOTIVATION 26%

GESAMT 40%

+ einfache Handhabung

- so gut wie keine Optionen

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler

Computersoftware

V.m.ö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleihe oder Version

Amiga

Alien Breed 2 /dt	46,95
All Terrain Racing /dt	46,95
Aufschwung Ost /dt	59,95
Battle Isle & Data Disk /dt	46,95
Battle Isle Data Disk 2 /dt	47,95
Biing! /dt	79,95
Brian the Lion /dt	51,95
Burnin' Burn /dt	53,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95
Bundesliga Manager Hattrick Supporter /dt	49,95
Cannon Fodder 2 /dt	62,95
Christoph Kolumbus /dt	74,95
Classic Adventure Collection /dt	54,95
Cross Check /dt	42,95
Darknere /dt	56,95
Das Schwarze Auge /dt	74,95
Dawn Patrol /dt	71,95
Death or Glory /dt	79,95
Der Clou /dt	67,95
Der Clou! - Die Profi Disk /dt	44,95
Der Reeder /dt	V.m.ö.
Der Schatz im Silbersee /dt	V.m.ö.
Die Box Vol. 1 /dt	46,95
Die Siedler /dt	46,95
Doppelpass /dt	79,95
Dragonstone /dt	53,95
Eishockey Manager /dt	74,95
Filmanja /dt	46,95
Fields of Glory /dt	67,95
FIFA Soccer /dt	46,95
Flight of the Amazon Queen /dt	V.m.ö.
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Heimradl 2 /dt	67,95
Historylene 1914-1918 /dt	46,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95
Jungle Strike /dt	46,95
K240 /dt	53,95
Kid Chaos /dt	49,95
King's Quest 6 /dt	59,95
Lemmings 3 /dt	55,95
Lords of the Realm /dt	59,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	69,95
M. Nutz /dt	46,95
Oldtimer /dt	67,95
PGA European Tour /dt	54,95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	61,95
Pizza Connection /dt	79,95
ranTrainer /dt	V.m.ö.
Reunion /dt	71,95
Robinson's Requiem /dt	53,95
Ruff n' Tumble /dt	46,95
Rüsselsheim /dt	61,95
Sensible Soccer International /dt	34,95
Sensible Golf /dt	69,95
Sensible World of Soccer /dt	62,95
Shadow Fighter /dt	54,95
Sim Classics /dt (Sim Ant, City & Earth)	71,95
Simon the Sorcerer /dt	71,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.m.ö.
Skidmarks /dt	47,95
Skidmarks 2 /dt	53,95
Syndicate /dt	61,95
Theme Park /dt	54,95
Top Gear 2 /dt	46,95
Tower Assault /dt	35,95
Turrican 3 /dt	51,95
UFO /dt*	67,95
Universe /dt	64,95
Xmas Lemmings '94 /dt	26,95
Zeeewolf /dt	69,95

Amiga 1200

CD 32

Alien Breed & Quak /dt	44,95
All Terrain Racing /dt	46,95
Arcade Pool /dt	29,95
Banshee /dt	53,95
Brian the Lion /dt	36,95
Chaos Engine /dt	46,95
Der Clou /dt	67,95
Emerald Mines /dt	34,95
Fields of Glory /dt	59,95
Guardian	55,95
Heimradl 2 /dt	64,95
Jungle Strike /dt	55,95
Lilil Devil /dt	53,95
PGA European Tour /dt	55,95
Pinball Illusions /dt	V.m.ö.
Rise of the Robots /dt	73,95
Roadkill	53,95
Simon the Sorcerer /dt	71,95
Subwar 2050 /dt	59,95
Superfrog /dt	29,95
Super Stardust /dt	53,95
Theme Park /dt	61,95
Top Gear 2 /dt	53,95
Tower Assault /dt	53,95
UFO /dt	53,95
Ultimate Body Blows /dt	53,95
Universe /dt	64,95

Sonder-Angebote:

A-Train /dt	35,95
Alien Breed Special Edition	21,95
Assassin Special Edition /dt	21,95
B-17 Flying Fortress /dt	34,95
Body Blows /dt	23,95
Desert Strike	26,95
Daylight /dt	34,95
Dune 2	27,95
Elite Plus /dt	34,95
F-117A Nighthawk /dt	34,95
F-19 Strike Eagle 2 /dt	29,95
F-19 Stealth Fighter /dt	29,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95
Gunship 2000 /dt	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
King's Quest 1 - 4 /dt	je 25,95
King's Quest 5 /dt	29,95
Leisure Suit Larry 1 - 3 /dt	je 25,95
Lothar Matthäus /dt	21,95
M1 Tank Platoon /dt	25,95
Pirates! /dt	24,95
Police Quest 1 - 3 /dt	je 29,95
Project-X	23,95
Red Baron /dt	25,95
Secret of Monkey Island /dt	38,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95
Space Quest 1 - 3 /dt	je 29,95
Speedball 2 /dt	19,95
Street Fighter 2 /dt	25,95
Wing Commander /dt	28,95
WWF European Rampage Tour /dt	21,95

MEGA - HITS

Biing! /dt A500	79,-
A1200	85,-
Bundesl. M. Hattrick /dt	75,-
Cannon Fodder 2 /dt	63,-
FIFA Soccer /dt	47,-
Jungle Strike /dt	47,-
Sensible World of Soccer /dt	63,-
Theme Park /dt A500	55,-

1 MB-Erweiterung
für Amiga 500 49,95

2. Laufwerk 3,5" 109,00

So

können Sie gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Ihre Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt



TIPS & TRICKS



zum Sammeln in



allen Magazinen



des COMPUTEC



Verlags.

Aktuelle Ausgaben jetzt
im Handel erhältlich!

Freudenpark!

Theme Park

Endlich kommen auch die CD 32-Besitzer in den Genuß von Bullfrogs toller Rummelplatzsimulation. So schön kann eine Wirtschaftssimulation sein!

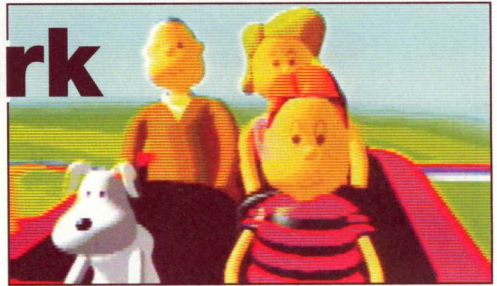
Erwartungsgemäß hat sich spielerisch nichts geändert. Die Aufgabe des Spielers besteht darin, einen möglichst aufregenden Freizeitpark zu entwerfen, der viele Besucher anlockt. Dazu kann man seinen finanziellen Möglichkeiten entsprechend mehr oder weniger attraktive Attraktionen auf dem zu Beginn des Spiels noch unbebauten Gelände platzieren. Von simplen Springburgen über gespenstische Geisterbahnen reicht dies bis hin zu spektakulären Achterbahnen. Zusätzlich muß man sich natürlich noch um das leibliche Wohl der Besucher kümmern.



Versalz man die Pommes gezielt, erhöht sich der Getränkeumsatz. Insgesamt gesehen gehört Theme Park zweifellos zu den innovativsten Spielen überhaupt. Dank Silberscheibe wartet diese Version sogar mit einem schönen Intro auf, weshalb unsere Empfehlung lautet: Kaufen!

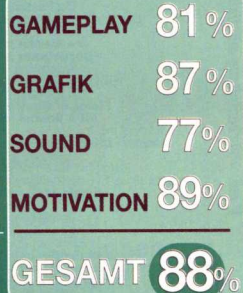
Hans Jepsch

Das exzellente Intro gibt's nur in der CD 32-Version!



FACTS

- Hersteller: Bullfrog ■
- Spieler: 1 ■ CDs: 1
- Preis: ca. DM 80,- ■
- Englisch nötig: nein ■
- Festplatte: - ■ 2.Laufwerk: - ■ Steuerung: Joypad ■



+ tolles 3D-Intro, exzellente Umsetzung



-

COMPUTER Vesalia

Bestellannahme: 02852 / 9140-10

Bestellannahme: 02852 / 9140-11

MicroVitec-/WINNER-/Mustek-Distributor

Industriestraße 25
46499 Hamminkeln
Fax: 02852 / 1802

Autobahn A3
Oberhausen - Arnheim

Autorisiertes **AMIGA** SERVICE-CENTER

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Bestellannahme: Mo.-Fr. 9.00-13.00 Uhr
14.00-18.30 Uhr

Acorn-Vertragshändler

CD's für AMIGA CD 32			
Exchange Vol. 1	42,-	Nick Faldo Golf	69,-
Fire & Ice	47,-	Now that's what I/2	je 47,-
Fields of Glory	59,-	Out to Lunch	29,-
Flimbo's Quest	49,-	Out of Mind Bundle	45,-
Flink	35,-	PGA European Tour	25,-
Fly Harder	45,-	Overkill / Lunar C	49,-
Fury of the Furies	29,-	PGA European Tour	25,-
Garner Cover CD 6-9	je 9,-	Pinball Fantasies / Sl.	49,-
Games & Goodies	47,-	Pirates Gold	69,-
Global Effect	64,-	Power Games	25,-
Guardian	59,-	Prey an A. Encounter	59,-
Gunship 2000	59,-	Proj. X / F17 Challenge	49,-
Heimdall 2	29,-	Rise of the Robots	75,-
Humans I & II	je 59,-	Road Kill	55,-
Impossible Mission	59,-	Ryder Cup Golf	29,-
Insight Dinosaur	99,-	Sabre Team	29,-
Insight Technology	89,-	Sensible Soccer	40,-
International Karate +	29,-	Skeleton Crew	69,-
James Pond I	29,-	Simon the Sorcerer	59,-
James Pond II	65,-	7 Gates of Jambala	59,-
Jetstrike	49,-	Sleepwalker	69,-
John Barnes Football	29,-	Striker/Soccer Kid	je 29,-
Jungle Strike	59,-	Tower 2000	39,-
Kid Chaos	59,-	Summer Olympic	49,-
Kingpin	59,-	Super Puffy	39,-
Labyrinth of Time	49,-	Super Putty	35,-
Lamborghini	29,-	Super Methane Bros.	29,-
Last Ninja III	29,-	Super Stardust	59,-
Legacy of Sorasil	59,-	Surf Ninjas	35,-
Lemmings	55,-	Theme Park	65,-
Liberation	29,-	The lost Vikings	29,-
Liti Divil	59,-	Top 100 Games	39,-
Lotus Trilogy 1,2,3	59,-	Top Gear II	59,-
Manchester United	45,-	Totale Carnage	49,-
Mathe leicht gemacht	59,-	Tower Assault/A.B. II	59,-
Marvins M. Adventure	59,-	Trolls/UFO	39,-
Mean Arenas	59,-	Universe Fractal	29,-
Megarace	69,-	Ultimate Body Blows	55,-
Microcosm	59,-	Ultimate Creator	69,-
Morph	29,-	Vital Light	39,-
Multimedia Toolkit	55,-	Wembley Int. Soccer	59,-
Myth	29,-	Wishes Voyage	39,-
Naughty Ones	49,-	Wild Cup Soccer	59,-
		Zool I / Zool II	29,-/39,-

Disk-Software allgemein			
Brilliance V2.0	229,-	PC Task V2.0/3.0	69,-/169,-
CD32 Emulator Tandem	79,-	Personal Write dtsch.	59,-
CD32 Emul.SCSI-Contr.	89,-	Siegfried Copy	59,-
Diavolo Backup	95,-	Siegfried AntiVirus	59,-
Final Data	119,-	TechnoSound Turbo II	149,-
Final Writer V3.0	249,-	Turbo Print Prof.	139,-

A570 - CDTV - CD's			
17 Bit Collection	69,-	Deutsche Edition	49,-
17 Bit Continuation	39,-	Dtschl.150 Städte Info	25,-
17 Bit Phase 4	45,-	DTP Collection (R-S-H)	35,-
3 D Arena	49,-	Euroscene 1	39,-
Amiga Tools CD	39,-	Fresh Fonts 1/2	je 33,-
Aminet IV/V	19,-/24,-	Fresh Fish 5-8	je 49,-
Aminet Set 1	49,-	Gamers' Delight	42,-
Amos PD	45,-	Gif Galaxy (PC)	79,-
Arktis Edition Vol.1	19,-	Gif's Galore	35,-
Assasins	49,-	Giga Graphic 1-4	65,-
Asim CDFS 2.0	149,-	Giga-PD V 3.0 dt.3 CD's	69,-
Auge / Cactus	39,-	Gigantic Games 2	39,-
Audio R. Library	45,-	Gigantic Games 2	25,-
CAM Collection	49,-	Gold Fish 1 CD's	39,-
CDPD 1-4	je 39,-	Gold Fish II 2 CD's	45,-
Clip Art GIF	45,-	Hottest 4 Professional	45,-
Clip Art PCX Prof.	45,-	Imagine V3.0 (PC)	119,-
Compendium Deluxe I	45,-	Lechner Collection	45,-
DemoCollection1 & 2	je 39,-	Light ROM	75,-
DemoMania I	29,-	Magna Media Vol.1	49,-
Desktop Video CD	49,-	Media Graphics	45,-

A570 - CDTV - CD's			
Megahits Vol. 1-2	je 19,-	Alfred Chicken	29,-
Megahits Vol. 3-4	je 42,-	All Terrain Racing	49,-
Megahits Vol. 5, 2 CD's	45,-	Alien Breed/Dwak	55,-
Meeting Pearls	19,-	Arabian Nights	39,-
Multimedia Toolkit	55,-	Arcade Pool	39,-
Multimedia Mega Bundle	59,-	Banshee	29,-
Network CD	39,-	Battle Chess	29,-
Nexus Pro Volume	39,-	Battle Toads	19,-
Pandora	19,-	Beavers	29,-
Professional CDROM	59,-	Beneath a Steel Sky	69,-
Prof. Fonts & Cliparts	39,-	Benefactor	49,-
Playboy, Photo-CD	29,-	Brian the Lion	29,-
Power Games	25,-	Big Six-Dizzy Games	59,-
Quirkforms	45,-	Brutal Football	39,-
Raytracing 2 CD's	89,-	Bubba'N' Stick/Premiere	29,-
Saar / Amok I. II	19,-/33,-	Bubble & Squeak	59,-
Space & Astronomy	49,-	Bump N Burn	29,-
The Beauty of Chaos	25,-	Castles II	45,-
The Light Works	65,-	Chambers of Shaolin	59,-
Top 100 Games A 1200	39,-	Chaos Engine	29,-
Town of Times	29,-	Chuck Rock I & II	je 19,-
Travel Adventure	45,-	DJ Generation	29,-
Ultimate MOD (PC)	49,-	Dangerous Streets	65,-
Ultimedia I-II	39,-	Darkspeed	49,-
Utilities 1-1500 Prof.	45,-	Deep Core	59,-
Visions, July '94	39,-	Dennis	29,-
Weird Science Clipart	59,-	Defender of t. Crown II	39,-
Weird Science Fonts	39,-	Der Clou	69,-
W. S. Sounds 2 CD's	59,-	Disposable Hero	59,-
World of	je 39,-	Donk!	69,-
		Dragon Stone	54,-
		Elite II Frontier	49,-
		Emerald Mines	29,-

A 1438 Multiscan-Monitor 629,-
alle Amiga-Modelle inkl. Euro Tre, MPR II, 0,28 mm, 15-40 KHz,
mit Monitortreiber, T-Shirt, A 1200-VGA-Adapter.

AMIGA 4000-40 6MB, 540 MB-HD 3999,-
CD-32 mit TV-Anschluß, 4 CD's 299,-
CD-32 Scart o. A 1084-Kabel, 4 CD's 329,-
AMIGA 600 1MB mit 1.3 ROM 359,-

Bestellannahme: 02852 / 9140-10

Bestellannahme: 02852 / 9140-11

Bestellannahme: 02852 / 9140-14

Acorn-Vertragshändler - MicroVitec - WINNER - Mustek-Distributor

A 500 und Erweiterungen

- AMIGA 500 1.3 und 2.0 ROM 399,-
- Kickstart ROM V 3.1 89,-
- A 570 CD-ROM-LW mit 5 CD's 239,-
- 150 SCSI- Controller 149,-
- A 570 2 MB-RAM-Modul 269,-
- AT-Bus-Contr., RAM/ROM-Option extern 189,-
- AT-Bus-Controller intern 129,-
- 250 MB-HD und Controller intern 439,-
- 68020/25 MHz Turbo-AT-Controller 349,-
- 540 MB-HD u. AT-Contr. RAM-Opt. 499,-
- 512 KB RAM-Karte, Uhr/Akku, 2 Spiele 59,-
- 1.0 MB RAM-Karte für A 500Plus, 2 Spiele 79,-
- 2.0 MB RAM-Karte, Uhr/Akku, ggf. f. REV 8a 189,-
- 1.0 MB 68020 Turbo-Board, Copro.-Sockel 289,-
- 4.0 MB 68020 Turbo-Board, Copro.-Sockel 499,-
- 1.0 MB 68030 Turbo-Board, Copro.-Sockel 449,-
- 4.0 MB 68030 Turbo-Board, Copro.-Sockel 629,-

A 600 und Erweiterungen

- AMIGA 600 mit 1 MB und 1.3 ROM 359,-
- Harddisk- und CD-ROM-Adapter 148,-
- 425 MB-HD inkl. PCMCIA-AT-Controller 529,-
- 1.0 MB RAM-Karte, Uhr/Akku 109,-
- 4 MB oder 2 MB PCMCIA-RAM-Karte a. Anfr.

A 1200 und Erweiterungen

- AMIGA 1200 mit 540 MB-Harddisk a. Anfr.
- AS 312: Workbench und ROM 3.1 199,-
- CD 1200 CD-LW, CD32-Emulator Software a. Anfr.
- Overdrive CD-ROM-LW, CD32 Software a. Anfr.
- HD- und CD-ROM Harddisk-Adapter 148,-
- PCMCIA 3.5 AT-Controller extern 199,-
- 4 MB oder 2 MB PCMCIA-RAM-Karte a. Anfr.
- Squirrel PCMCIA SCSI-II-Controller ext. 209,-
- 540 MB-HD u. PCMCIA- AT-Contr. ext. 579,-
- 2.5 HD (Seagate/Conner) intern, kompl. ab 449,-
- WINNER 1230/50MHz, Uhr, 32 MB/SCSI opt. 399,-
- 1 MB 68EC30/28 Turbo-Board, Copro.-S. 298,-
- 4 MB 68EC30/28 Turbo-Board, Copro.-S. 498,-
- 1 MB 68030/28 MHz Turbo-B., Copro.-S. 398,-
- 4 MB 68030/28 Turbo-Board, Copro.-S. 598,-
- 1 MB 68030/42 MHz Turbo-B., Copro.-S. 498,-
- 4 MB 68030/42 MHz Turbo-B., Copro.-S. 698,-

CD-32 und Erweiterungen

- CD-32 mit TV- u. Monitor-Anschl., 4 CD's 299,-
- CD-32 mit Scart o. 1084-Anschluß, 4 CD's 329,-
- CD-32 zzgl. mit Tastatur in beige plus 49,-
- CD-32 zzgl. mit Tastatur in schwarz plus 99,-
- Alle CD-32 m. Control-Pad und Commodore T-Shirt 89,-
- CD-32 Power-Netzteil, 4.3 Ampere 89,-
- SX-1 CD-32 Erweiterungsbox m. Gold Fish 469,-
- SX-1 inklusive 3.5 LW, Tastatur, Maus 599,-
- Joypad von Honeybee / Competition 49,-
- CD-32 Emul. für Tandem/ SCSI-Contr. 79,-/89,-

A 2/3/4000 und Erweiterungen

- A 3000 Tower Gehäuse orig. Commodore 269,-
- A 3000 Tower Netzteil a. Anfr.
- A 3000 Netzteil 149,-
- Amiga 3000 Desktop oder Tower a. Anfr.
- A 2065 Ethernet, orig. Commodore 399,-
- A 2632 bis 112 MB, 0 MB bestückt 499,-
- A 2030 Turbo-Karte 64 MB RAM-Option 698,-
- 28 MHz, Uhr, Copro., MMU, SCSI-II-Contr. 1148,-
- 2 / 8 MB RAM-Karte für A 2000 intern 279,-
- A 2008 AT-Bus-Controller, RAM-Option 149,-
- AT / SCSI-Controller, 8 MB RAM-Option 199,-
- 540 MB-SCSI u. A 2091 für A 2/4000 599,-
- 540 MB-HD inklusive AT-Bus-Controller 449,-
- 850 MB-HD inklusive AT-Bus-Controller 579,-
- Tandem-Contr. für AT-HD u. IDE CD-ROM 149,-
- HD- und CD-ROM Adapter f. A 4000 148,-
- Falcon SCSI-Contr. inkl. CD-32 Treiber 289,-

AMIGA-Laufwerke

- 3.5 LW A 500/6/12/4000-intern, Typ angeben! 89,-
- 3.5 LW A 2000/3000-intern, Typ angeben! 99,-
- Alle Laufwerke mit Zubehör und Einbauanleitung
- 3.5 Promig-Drive alle Amiga-extern 99,-
- 3.5 Color-Drive-extern, div. Farben 99,-

Nutzliches Zubehör

- XStream Backup-System inklusive Streamer ab 399,-
- Anschluß über Floppy-Port, intern/extern, hohe Kapazität
- 1.3 ROM mit Umschaltung, Typ angeben! 59,-
- 2.0 ROM mit Umschaltung, Typ angeben! 69,-
- AS 320: Workbench 3.1 A 500 / A 2000 169,-
- AS 330: A 3000 / AS 340: A 4000 je 199,-
- Alle Workbench 3.1: 6 Disk, 3 Handb. und 3.1 ROM (s*)
- WINNER-Maus, verschiedene Farben 39,-
- autom. Mouse / Joystick - Umschalter 25,-
- 4-Spieler Adapter (3 & 4) für Parallelport 19,-
- Mega Maus 400 dpi (Alfa-Data) 39,-
- Optische 3-Tasten-Maus (Alfa-Optic) 69,-
- Crystal Trackball, 3-fach leucht. Kugel 79,-
- Multi-Cruiser Joystick, Micro-Schalter 29,-
- Techno Sound Turbo 149,-
- Sound-Sampler inkl. Software für alle Amiga
- WINNER-Handy-Scanner Parallel 169,-
- 400 dpi, 64 Graustufen, inkl. ScanQuix Software
- Handy-Scanner 800 dpi (Alfa Data) 269,-
- COLOR-Handy-Scanner mit Software 369,-
- Flachbettscanner 600 dpi inkl. Software 1049,-
- 3.5 DD Profex-Disketten 110 Stück 59,-
- 3.5 HD Marken-Disketten 100 Stück 79,-

Monitore

- Autoscan 1438 Multisync A 500 - A 4000 629,-
- A 1084 S Stereo-Farbmonitor 399,-
- Philips Brilliance 2010 S-VGA Monitor 2299,-
- Philips TV-Monitor mit RGB-Scart, FB ab 399,-

Drucker

- Citizen ABC Printer 24 Nadel 2 Jahre Gar. 319,-
 - 240 Z / sec., Einzelblatt-E., Farb-Option, Amiga-Treiber !!
 - Citizen Swift 200 2 Jahre Garantie 449,-
 - 24 Nadel-Matrix, 216 Z / sec., 8 KB Speicher, Farb-Option
 - HP Laserjet 4 V 1 Jahr Garantie 3999,-
 - DIN A3/A4, 600dpi, 16 S / min., 4 MB, Option HD/Postscript
- 3.5 AT-Harddisk** **3.5 SCSI-Harddisk**
- 425 MB Conner 309,-
 - 365 MB Quantum 339,-
 - 540 MB Conner 329,-
 - 540 MB Quantum 399,-
 - 730 MB Quatum 419,-
 - 730 MB Quantum 469,-
 - 850 MB Conner 459,-
 - 1.05 GB Seagate 999,-
 - 1.08 GB Seagate 629,-
 - 2.15 GB Conner 1499,-
- CD-ROM u. MOD Laufwerke**
- Mitsumi FX-001 DE (IDE) 2-fach Speed 239,-
 - Mitsumi FX 400 4-fach Speed 379,-
 - Toshiba XM 3601 D4.4 4-fach Speed 599,-
 - Fujitsu MOD M2512 A2 230 MB 1079,-

Ersatzteil-Service

- ROM 1.3 39,-
- ROM 2.04 49,-
- ROM 2.05 49,-
- ROM 3.1 A 5/2000 89,-
- IC 8520 CIA 49,-
- IC 8362 Denise 39,-
- IC 8364 Paula 39,-
- IC 8375-16 1MB 49,-
- IC 8375-10 2MB 49,-
- 4 MB PS/2 Modul 289,-
- 3-fach Umschaltung f. 1.3/2.0/3.1, Typ angebl. 79,-
- 4.5 A oder 3.0 A Netzteil A 500-1200 79,-/59,-
- Amiga 500 o. A 500Plus Board 189,-
- Amiga 600 Board 189,-
- Amiga 1200 Board 399,-
- Rücknahme: defektes A 500/A 600 Board 49,-
- Rücknahme: defektes A 1200 Board 99,-
- Amiga 600 Tastatur deutsch 69,-
- Amiga 2000 Tastatur deutsch 129,-
- Amiga 3000 Tastatur deutsch 129,-
- Amiga 3000 Tower-Tastatur deutsch 139,-
- C 64 / C 128 Parallel-Drucker-Interface 29,-
- CDTV Board kompl. bestückt 199,-
- CDTV Tastatur deutsch 129,-
- CDTV original Maus, schwarz 49,-
- CDTV Infrarot-Maus, schwarz 99,-
- CDTV original Genlock 149,-
- CDTV Scart-TV-Modul mit Kabel 49,-
- CDTV Fernbedienung 29,-
- CDTV 64 kB Memory-Modul 49,-
- CDTV 256 kB Memory-Modul 129,-
- A 1230 Drucker-Board 29,-
- Switch-Box für Drucker/Scanner inkl. Kabel 39,-
- Nullmodemkabel/Audiokabel Cinch 25,-/9,-
- Farbband sw/MPS 1230/1224/1500C je 6 Stck. 23,-
- Farbband sw/color Citizen ABC, Swift 18,-/33,-

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

Bestellannahme: Mo.-Fr. 9.00 - 13.00 Uhr
14.00 - 18.30 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

Direktverkauf Hamminkeln

Öffnungszeiten:
Mo.-Fr. 14.00 - 18.30 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

Vesalia-Shop-Duisburg

Dr. Wilhelm Roelen Str.386
Tel.: 0203 / 495797

Vesalia-Shop-Salzwedel

Altperverstraße 69
Tel./Fax: 03901 / 33766

Nicht alle Artikel sind zu Versandpreisen in den Shops erhältlich

8 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 8 Jahre WINNER



PLAYERS GUIDE

DIE **COMPUTEC** VERLAG **POWERTIPS 5/95**

König der Löwen
Seite 449-452

Sim City 2000
Seite 473-474

Top Gear
Seite 453-454

Lords of the Realm
Teil 3, Seite 475

Cannon Fodder
Seite 455-458

All Terrain Racing
Seite 476-479 m

Jungle Strike
Seite 459-462

Marvin's Marvellous Adventure
Teil 3, Seite 463-466

Flink
Teil 2, Seite 467-472



CODES + FREEZERS

4D Sports
Boxing
Alien 3
Base Jumpers
Death Mask

Dyna Blasters
Dragon Stone
Dynasty Wars
E-Motion
E-Swat

F-15 Strike Eagle
Falcon
Vital Light



Ja, ich möchte **HELP**-Sammelordner für meine **AMIGA** Magazin-Tips bestellen:
 ___ St. **HELP**-Sammelordner „Amiga Games“ je 10,- DM _____

Gesamt _____ DM _____

Ich zahle den Gesamtbetrag von _____ DM _____
 bar (Geld liegt bei)
 per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:
CompuTec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name _____

Straße _____

PLZ Wohnort _____

Datum/Unterschrift _____

JETZT SAMMELN!

- für deine Power-Tips aus dem **AMIGA GAMES**
- für die wichtigsten 416 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!

KÖNIG DER LÖWEN

Das letzte Meisterwerk aus der bewährten Disneyschmiede, hat sich bereits die meisten Systeme erobert. Wir haben für euch auch die 1200er Version gespielt und stellen euch nun die Lösung vor.

The Pridelands



1. Bahne dir deinen Weg zu der Felslandschaft. Sei dabei wachsam und achte auf die grünen Kreaturen, die sehr gut getarnt sind. Wenn du eine siehst, springe auf sie.



2. Als nächstes triffst du auf die Stachelschweine. Springe nicht gleich darauf, sie haben wie gesagt Stacheln auf dem Rücken. Brülle sie zunächst an und hüpfle erst danach auf sie.



3. Die blauen Gestalten in den Felsen explodieren, wenn man auf sie trifft. Mache dich also nach deinen Sprüngen schnell aus dem Staub, oder du verlierst wertvolle Energie.



4. Die goldenen Löwen stellen einen Continuepunkt dar. Solltest du ein Leben gelassen haben, startest du automatisch dort, wo du den letzten berührt hast. Suche die Löwen also, sonst müsst du den Level ganz neu beginnen.



5. Wenn du weit genug in der Felsgegend herumgewandert bist, gelangst du in eine sogenannte Sackgasse und kannst nicht mehr weiter. Springe auf die Bäume, damit du auf die anderen Plattformen kommst und den Weg fortsetzen kannst.



6. Damit du das Extraleben in dieser Höhle bekommst, gehe nach rechts und springe hier nicht auf die Bäume. Bewege dich nun weiter nach unten und du landest in der Höhle, die dein Extraleben hütet.



7. Diese kleine Bewegung ist einfach eine Vorwärtsrolle, die du an verschiedenen Plätzen im Spiel anwenden kannst. Rolle z. B. Berge hinunter, um schneller zu werden und über kleine Löcher hinüber zu verschiedenen Teilen des Levels zu gelangen.

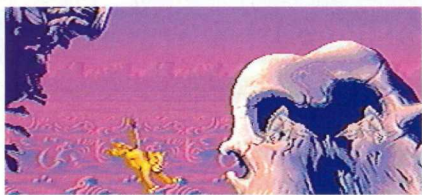


8. Den Levelendgegner kannst du leicht besiegen, wenn du weißt wie es geht. Warte einfach bis er nicht mehr springt und nach neuem Atem ringt. Hüpfle dann deinerseits einfach auf ihn und schon ist er bekämpft.



KÖNIG DER LÖWEN

Der Elefantenfriedhof



1. Am Anfang des Stages fällst du und bemerkst die sich in der Felslandschaft versteckenden Kojoten. Laufe unter sie, dann fallen sie herab und greifen dich an.



2. Hier mußt du bleiben und gegen die Kojoten kämpfen, denn es gibt keinen Ausweg bevor sie nicht vernichtet sind. Auch hier mußt du warten, bis sie wieder Luft holen und dann auf sie 'drauf hüpfen.



3. Rolle dich nun in die Wand zu deiner Linken und brich hindurch. Am Boden angelangt, mußt du nach rechts. Pass auf die großen Elefantenstoßzähne auf, die abbrechen wenn du darauf stehst.



4. Den nächsten Kojoten mußt du schnell „fangen“, denn er springt in deine Richtung. Auf den Knochen kannst du über die Lücke springen. (Drücke Oben und Rechts, um zu springen).



5. Hüpfle auf die Vögel bevor sie losfliegen. Anschließend mußt du sie erneut erklimmen, wenn sie zurückfliegen, damit sie vernichtet sind.



6. Diese wie Klötze aussehenden Knochen zerbrechen, wenn du auf ihnen stehst. Halte dich also hier nicht so lange auf.



7. An dieser Stelle mußt du in die Knochen hineinrollen, um durchzubrechen. Hänge dich nun an die Kante und schubse dich nach oben und von der Wand weg. Springe auf die nächste Kante usw.

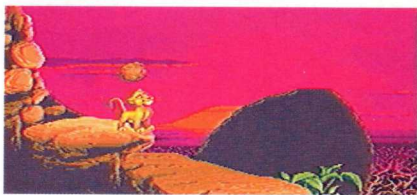


8. Hier mußt du schnell sein, die Lava folgt dir nämlich. Versuche den Knopf schnell hintereinander und in Richtung der Wand zu drücken, auf welche du hüpfen möchtest. Gehe dann nach links zu den Vögeln und Kojoten und beende diese Etappe.



KÖNIG DER LÖWEN

Simbas in der Verbannung



1. Lasse dich nicht von den herabfallenden Felsen treffen, sie rauben dir wertvolle Energie. Bleibe nicht lange an einer Stelle stehen, denn genau dorthin werden die Steine dann fallen.



2. Zuerst mußt du durch die Tunnel. Vorsicht: Der Boden ist in manchen Schächten mit Dornen gespickt. Auch die blauen, explodierenden Kreaturen machen dir das Leben nicht gerade leicht.



3. In einem der niedrigen Tunnel begrüßt dich ein Stachelschwein. Entweder du brüllst es an, oder du springst darüber.



4. In diesem Stage werden deine Sprung- und Hangelkünste auf eine harte Probe gestellt. Wenn du fällst, bedeutet es entweder den schnellen Tod, oder erheblichen Energieverlust, wenn du auf den Weinreben landest.



5. An dieser Stelle siehst du nicht was unter dir abgeht. Springe nicht direkt hinunter, dort fällst du in die Dornen. Hänge besser von der Kante herunter und hängele dich zur nächsten. Springe dann hoch und nach links und du bist in Sicherheit.



6. Hier mußt du erneut präzise und abenteuerliche Sprünge absolvieren. Renne schnell hoch und springe so spät wie möglich ab. Hängele dich an den Kanten der Felsen über die Ranken.



7. Nachdem du einen langen grasbewachsenen Abhang hinuntergerollt bist, gelangst du an ein unüberwindbares Loch. Bewege dich nach oben und hängele dich an den eigens für dich installierten Kanten über die Lücke.



8. Wenn du diese Felsgesimse benutzt, drücke einfach „Rechts“, um von einem zum anderen zu springen. Am Ende mußt du aus dem Bildschirm herausspringen, um zu beenden.



KÖNIG DER LÖWEN

Die wilde Flucht



1. Die wilde Flucht kann sehr schwierig sein, da alle Tiere unterschiedlich schnell rennen. Du könntest Probleme bekommen, wenn du versuchst, sie zu treffen.



2. Das wilde Biest in der Mitte rennt ziemlich langsam, dafür taucht es als erstes auf. Die zwei anderen an der Seite rasen wesentlich schneller. Bleibe also in der Mitte und vernichte dieses Vieh zuerst, wenn die zwei Schnellen an dir vorbei gerannt sind.



3. Achte auf die Steine, die vor dir aus dem Nichts auftauchen. Der Blitz warnt dich vor. Wenn die Steine massiv werden, springe oder schlage sie dir aus dem Weg.



4. Am Ende wird es ziemlich hektisch, du mußt gleichzeitig auf die Steine schlagen und die Biester bekämpfen. Positioniere dich am besten immer während du dich in der Luft befindest, so hast du mehr Zeit im voraus zu planen.

General Tips



1. Wie in der freien Wildbahn versuchen sich auch hier die Tiere ihrer Umgebung anzupassen. Du hast manchmal Schwierigkeiten, sie zu erkennen. Schärfe also besser deine Augen.



2. In Lion King sind eine ganze Reihe Extraleben verstaut. Dieses hier bekommst du, wenn du die knochenartigen Stiele verwendest, um nach oben zu klettern. Springe dort nach links und du landest neben dem Extraleben.



3. Du kannst auf mehrere Arten „unkommen“, am leichtesten und üblich ist es jedoch zu fallen. Springe also nicht einfach los, ohne zu wissen, was auf der anderen Seite ist. Wenn du keinen Überblick hast, suche besser einen anderen Weg.



4. Hebe die kleinen leuchtenden Insekten auf, sie geben dir die verlorene Energie zurück. Vermeide aber unter allen Umständen die schwarzen Käfer, diese können dich töten oder deine Energie rauben.



TOP GEAR 2

Top Gear von Gremlin hat seinen Siegeszug als eines der besten Rennspiele für Super Nintendo gestartet. Jetzt nach langer, ungeduldiger Wartezeit, ist es endlich auch für Amiga da. Los gehts!

Spielanleitung



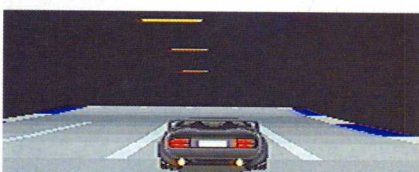
1. Das erste Rennen startest du als letzter im Feld. Im gesamten weiteren Verlauf, ist dein Startplatz dort, wo du das vorherige Rennen beendet hast. Solltest du am Rand starten, versuche gleich darauf in die Mitte zu fahren, dort kannst du die Autos vor dir besser überblicken.



2. Wenn du das Hauptfeld hinter dir gelassen hast, setze ein Nitro ein damit du nach vorne katapultiert wirst. Wenn du etwas geübter bist, kannst du das Nitro auch gleich am Start einsetzen.



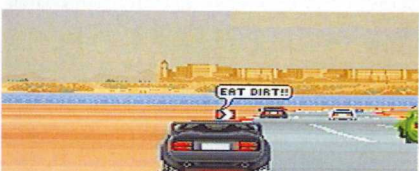
3. Leicht ist es, gleich eine ganze Gruppe zu überholen. Benutze für deine Überholmanöver die gesamte Streckenbreite, sollte sich nämlich die Fahrbahn verengen, gerätst du nicht in Bedrängnis.



4. Auf diesem Screenshot siehst du, daß die Tunnel oftmals sehr unübersichtlich sind. Alles was du hier siehst, ist die Bergkuppe und das Dach des Tunnels. Bleibe in der Mitte der Fahrbahn, du weißt nicht was kommt und brauchst dadurch Platz zum Manövrieren.



5. Setze dein Nitro nicht ein, wenn du dir ein Kopf an Kopf Rennen mit einem anderen Auto lieferst. Der andere Wagen wird versuchen, dich zu blockieren. Warte also bis du vorbeigezogen bist und wende dann das Nitro an.



6. Wenn du auf den Fahrbahnrand gerätst, bremsst der Wagen ab. Solltest du die Zeichen treffen, schleuderst du herum. Nimm vor den Kurven den Fuß etwas vom Gas, das ist besser als von der Fahrbahn zu fliegen.



7. Normalerweise kommt hinter einem langen Anstieg auch ein langer Abhang. Hier kannst du exzellent beschleunigen und überholen. An diesen Stellen hast du einen genialen Überblick. Achte jedoch trotzdem ein wenig auf den Kurvenverlauf, denn dein Nitro gibt deinem Wagen einen enormen Speed.



8. Wenn du einen Wagen triffst, gerätst du automatisch ins Schleudern. Du verlierst zwar kaum Zeit, mußt aber wieder aufholen. Es gibt auf der Strecke zudem viele Dinge, die du einsammeln solltest, unter anderem Nitro, Geschwindigkeitsboni und Geld.



ANICA 454 ANICA

TOP GEAR 2

Spielanleitung



9. Dieser Berg kommt gerade richtig, du kannst die weitere Strecke gut überblicken. Du siehst in der Ferne zwei Punkte. Wenn du nun dein Nitro einsetzt, erkennst du, daß es zwei Wagen sind, die jetzt schnell näher kommen. Mache dich bereit, sie aus der Bahn zu werfen.



10. Auf der Strecke gibt es viele Hindernisse. Hier leiten dich einige Zäune in die Mitte der Strecke, bevor es weiter in den Tunnel geht. Du darfst die Zäune nicht treffen, sie schleudern dich aus der Bahn und du verlierst deine Position.



11. In einigen der kälteren Ländern, wie z. B. Skandinavien ist das Wetter sehr schlecht. Der Schnee ist zwar für deinen Wagen kein Hindernis, er erschwert jedoch die Sichtverhältnisse erheblich.



12. Auf dieser Fahrbahn befinden sich Klötze. Sie stoppen dich nicht, sondern werfen dich gleich in die Luft. Besonders in den Kurven ist dies unangenehm, denn während du fliegst, kannst du natürlich nicht lenken.



13. Einige Drehungen können dich aus der Bahn werfen. Versuche Schleuderbewegungen zu vermeiden, indem du keine anderen Fahrzeuge oder Fahrbahnhindernisse triffst und in den Kurven das Tempo verlangsamt.



14. Wenn auf der Straße viel Verkehr herrscht, läufst du Gefahr längere Zeit aufgehalten zu werden. Fahre an diesen Stellen nicht mit Vollgas. Schaue und erkenne die Lücken, stoße mit Nitrokraft hindurch und lasse dich möglichst nicht von anderen Wagen blockieren.



15. Auch der Regen hat keinen Einfluß auf das Handling deines Wagens. Wieder wird lediglich die Strecke unübersichtlich. Du brauchst nicht zu bremsen, Regen ist nicht so unangenehm wie Schnee.



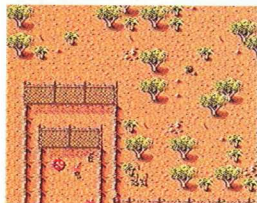
16. Sobald du ein Auto überholt hast, siehst du das Resultat auf dem Bildschirm über deinem Wagen. Versuche eine gute Position zu erwischen, um dich für weitere Rennen zu qualifizieren. „Verdiene“ zudem etwas Geld, du benötigst es um dein Auto „upzulgraden“.



CANNON FODDER 2

Cannon Fodder im Weltraum, glaubt ihr daran? Cannon Fodder in den 1930ern und im Mittelalter, ja! Wir haben für euch gespielt, nun könnt ihr loslegen.

Spielhilfe



1. Als erstes müßt du darauf achten keine „Eigentore“ zu schießen. Jawohl, es ist ein leichtes sich selbst zu sprengen. Wirf also besser keine Granate, wenn du dich vor irgendeinem Gegenstand befindest. Sonst könnte der Boomerangeffekt zum Tragen kommen.



2. Wenn du den Gegner angreifst, solltest du dich an einem Punkt befinden, von dem aus auch deine Gefolgsleute feuern können. Sollten sich zu viele Soldaten auf der Gegenseite befinden, attackiere besser aus einem Versteck heraus.



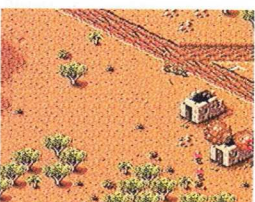
3. Erwinnere dich, auch wenn du glaubst eine Hütte sei zerstört, es können immer noch Feinde heraus rennen. Damit die Hütte wirklich kaputt ist, müßt du die Türen sprengen. Stelle dich in diesem Stage auf das Pad und rufe das Raumschiff, das dich ins All bringt.



4. Eine gute Taktik ist, alle deine Männer ständig in Bewegung zu halten. Du findest auf diese Weise bessere Verstecke und dein Gegner findet dich nicht so leicht. Wenn du dich bewegst kannst du außerdem besser in alle Richtungen feuern. Halte also die Augen auf.



5. Die andere Haupttaktik ist, die Feinde aus den Verstecken heraus zu vernichten. Auf diese Weise kannst du dir mehr Zeit lassen. Bäume und Wände geben gute Verstecke ab. Werde trotzdem nicht leichtsinnig, du kannst trotzdem getroffen werden.



6. In den meisten Missionen müßt du die Hütten sprengen. Keine leichte Aufgabe, Trümmer fliegen dabei durch die Gegend und du solltest aus sicherer Entfernung handeln, damit sie dich nicht treffen. Auf keinen Fall darfst du vor einer der Türen stehen.



7. Ein wichtiger Bestandteil des Spiels ist es, Raketen und Handgranaten einzusammeln. Sei wachsam genauso leicht wie den Gegner kannst du auch die Waffen treffen. Räume dir also zuerst einmal immer deine Feinde aus dem Weg, insbesondere wenn sie hinter den Raketen, oder Granaten stehen.



8. Die Minen sind unsichtbar, sie explodieren erst wenn du sie mit dem Fuß berührt. Am besten du schließt kontinuierlich, damit sie hochgehen, bevor du über sie läufst.



CANNON FODDER 2

Spielhilfe



9. Dies ist eine total neue Welt für alle Cannon-Fodder-Fans und du mußt völlig neue Hindernisse bezwingen. Z. B. die schwarzen diamantförmigen Löcher, die dich schlucken wenn du sie berührst.



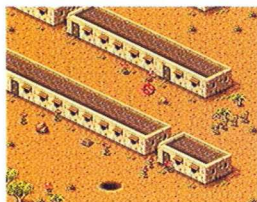
10. Auf der Karte kannst du deinen Weg durch das Stage wählen. Deine Schwadron siehst du als rotes Kreuz auf der Karte, die Hütten kannst du ebenfalls erkennen. Nur deine Feinde sind nicht eingezeichnet und du erkennst sie nicht auf den ersten Blick.



11. Raketenwerfer sind die besten „Fußsoldaten“ in diesem Spiel. Platziere sie hinter einer Hütte oder einem Baum. Sie sprengen sich selbst und zerstören damit alles was dir beliebt.



12. Beim direkten Kampf haben du und deine Schwadron eine fünfzig fünfzig Überlebenschance. Du kannst dir die Feinde nach und nach vornehmen, oder den Feuerknopf gedrückt halten und das ganze Gebiet „bedienen“.



13. In einigen Stages tauchen die Feinde nur solange auf, bis die Hütten zerstört sind. Eriedige dies also wenn möglich zuerst. Spare trotzdem Munition, manchmal besitzt du nur gerade sovielle, daß der Level abgeschlossen werden kann.



14. In der Raumstation kannst du einiges in die Luft jagen. Du solltest jedoch dein besonderes Augenmerk auf die runden Türen richten. Dort kommen die meisten deiner Feinde heraus. Die weißen Bälle in der Luft können dir nichts anhaben.



15. Die Feinde werden mit der Zeit „leistungsfähiger“ und stärker. Du gerätst in der Raumstation unter heftigen Beschuß durch Raketen und Explosionen. Suche Verstecke wann immer du kannst.



16. Die schmalen Pfade und Treppen sind logischerweise gefährlicher, da du hier nicht so gut ausweichen kannst und wenig Bewegungsfreiheit hast. Vernichte also erst einmal alles was sich bewegt, bevor du Gefahr läufst dich in eine missliche Lage zu begeben.



CANNON FODDER 2

Spielhilfe



17. Wenn du auf den Berg schaust, bevor du anfängst zu spielen, kannst du erkennen wieviele Rekruten dir noch geblieben sind. Dadurch kannst du besser kalkulieren, wieviel Männer du für die einzelnen Missionen hast.



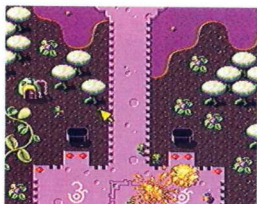
18. Auf den Karten kannst du nicht nur deine Routen, sondern auch deine Angriffe planen. Wenn du z. B. eine gut bewachte Position angreifen willst, kannst du den Weg schon mal „Im Geiste“ abgehen.



19. Wie schon im ersten Teil kannst du verschiedene Fahrzeuge benutzen. Dies ist jedoch nicht immer ein Vorteil. Du bist nämlich ein besseres Ziel für Raketenwerfer und Granaten.



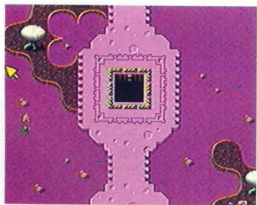
20. Die Fahrzeuge lassen sich ebenso gut steuern, als wenn du laufen würdest. Wenn du diese Sprungschanze nimmst, mußt du also genau auf den Punkt zielen, an dem du landen möchtest. Sonst fliegst du in das Loch.



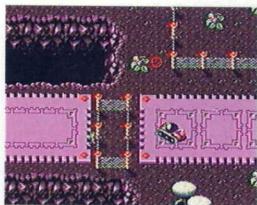
21. Halte am Start immer zuerst nach Raketenwerfern Ausschau. Manchmal wirst du nämlich direkt angegriffen und verlierst deine Schwadron.



22. Achte auf die kleinen, aber feinen Fallen, in welche du mir nichts dir nichts hineinfallen kannst. Sie sehen nicht gefährlich aus, du stirbst aber wenn du in die Löcher fällst.



23. Gehe nicht zu tief ins Wasser hinein, von dort aus kannst du nicht so gut feuern und bist ziemlich ungeschützt. Raketenwerfer und Gefechtsstürme im Speziellen können dich leicht treffen.

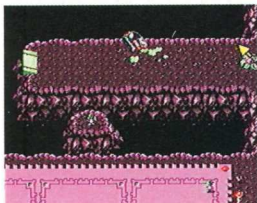


24. Wenn deine Umgebung ungemütlich aussieht, steige nicht in die Fahrzeuge ein. Du bist ein sitzendes Ziel und die Wagen könnten dein Grab sein.

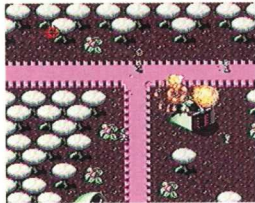


CANNON FODDER 2

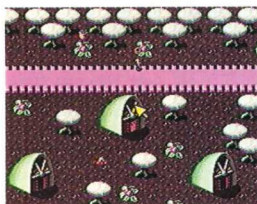
Spielhilfe



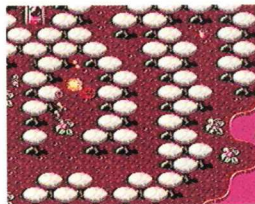
25. Fahre ebenfalls nicht in die Canyons und Felsspalten hinein. Du verlierst mit Sicherheit deine gesamte Schwadron. Wenn überhaupt gehe allerhöchstens zu Fuß.



26. Wenn sich viele Männer vor einer Hütte befinden, mache dir nicht die Mühe zu schießen. Wurf eine Granate und lasse die Explosion dein Werk vollenden.



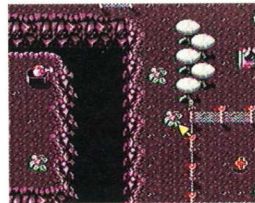
27. Ein Hüttendorf kannst du ebenfalls leicht ausschalten, indem du einfach eine Granate auf eine der Gebäude wirfst und zusehst, wie die Splitter auch die restlichen Hütten vernichten.



28. Pass auf, daß du die Waffen die es einzusammeln gilt nicht aus Versehen zerstörst. Du kannst in diesem Fall die Mission nämlich nicht abschließen, da dir das nötige „Werkzeug“ fehlt.



29. In einer Gegend wie dieser solltest du dich beeilen und die Kanonenstellungen schnell zerbröseln, sonst wirst du Kanonenfutter.



30. Hier solltest du dich verstecken und dann plötzlich mit einer Rakete hervorschnellen. Anderenfalls siehst du wieder einmal alt aus, da du ein ungeschütztes Ziel darstellst.



31. Manchmal mußt du selbstmordähnliche Entscheidungen treffen. Entweder in Richtung der Kanone, oder in Richtung des Wassers gehen. Wähle die Kanone, wenn du es schaffst sie in deinen Besitz zu bringen ist viel gewonnen.



32. Um deine Gruppe quasi unbesiegbar zu machen, wähle die Speicheroption und tippe „JOOLS“ ein. Wenn du nun das gespeicherte Spiel spielst, ist deine Gruppe die sogenannte Elite.



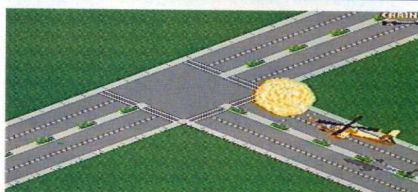
JUNGLE STRIKE

Jungle Strike, das zweite der Hubschraubersimulationsspiele von Ocean testet auf interessante Art deine Flugkünste. Lies einfach den ersten Teil der Lösungen und erleichtere dir die Missionen.

Spielhilfe



1. Deine erste Aufgabe ist, die drei Gebäude vor Angriffen zu schützen. Fliege zu dem nördliche gelegenen und hebe das Terroristennest aus. Fliege nun zu den anderen beiden im Südwesten, bevor diese vernichtet werden.



2. Zerstöre die Ameefahrzeuge und gewinne dadurch wertvolle Munition. Versuche immer gut mit Kraftstoff und Munition ausgerüstet zu sein. Anderenfalls könnte deine Mission im entscheidenden Moment scheitern.



3. Wenn du die Terroristen angreift, versuche sie immer zu umkreisen, damit sie dich nicht treffen können. Sind es zuviele Ziele setze dein Maschinengewehr ein.



4. Finde die feindlichen Hauptquartiere und vernichte sie. Du mußt drei von ihnen gleichzeitig beschießen. Kein Problem, sie sind nicht schwer bewaffnet.



5. Nun mußt du die Autobomben der Terroristen finden. Die Güterzüge sind schwer bewaffnet und eröffnen sofort das Feuer. Deine Hydras sollten die schmutzige Arbeit für dich verrichten.



6. Den Agenten Akbar findest du in dem Haus südlich auf der Karte. Es ist von Polizei umstellt. Wenn du ankommst, feuere dein Maschinengewehr ab. Nimm den Agenten Akbar an Bord wenn er aus dem Gebäude herausrennt.



7. Nun geht's in die untere rechte Ecke. Dort findest du die Autokolonne des Präsidenten. Schalte die Männer mit AK47ern aus nächster Nähe aus. Platziere dich nun vor der Limousine und bewege dich mit ihr.



8. Wurf ein Auge auf die Terroristenlager und -stellungen entlang der Route. Vernichte sie sobald du ihrer ansichtig wirst. Zuletzt mußt du den feindlichen Sniper fangen, der versucht den Präsidenten zu kidnappen.



JUNGLE STRIKE

Spielhilfe



1. Die Hubschrauberpiloten findest du östlich deines Startpunktes. Nimm sie an Bord und bringe sie zu ihrem Helikopter. Dort müssen sie den Code für den elektrischen Zaun eingeben und ihn dadurch ausschalten.



2. Der Helikopter der Piloten befindet sich auf einer kleinen, östlich gelegenen Insel. Wenn du sie abgesetzt hast, mußt du erneut nach Westen und das Luftkissenfahrzeug finden. Töte alle Feinde auf der Insel und lande anschließend.



3. Hier mußt du landen, in das Luftkissenboot springen und unter der Brücke hindurch fahren.



4. Bevor du die nächste Mission startest, nimm dir Zeit dein neues Fahrzeug zu erkunden und dich mit ihm vertraut zu machen. Deine Waffen an Bord sind Minen, die du auf dich verfolgende Boote werfen kannst.



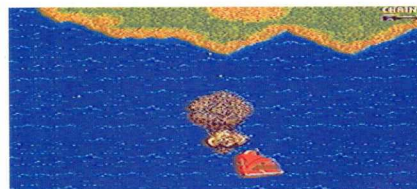
5. Richte dich nun nördlich und töte alle Feinde, die du um die Kisten mit Plutonium herum verstreut stehen siehst. Du darfst jedoch auf keinen Fall das Plutonium treffen.



6. Wirf am Ufer deinen Anker und vernichte alles was sich hier an der Küste befindet. Vergiß nicht die Reserven an Bord zu nehmen, die die Lastwagen und Boote hier vergessen haben. Richte dein Augenmerk insbesondere auf die Extraleben.



7. Wenn du alle Boote und Lager im Norden der Karte vernichtet und das Plutonium gesichert hast, rette nun den F15-Piloten. Erschleße die feindlichen Truppen, nimm den Piloten an Bord und zerstöre die F15, damit sie nicht in falsche Hände gerät.



8. Vermine das U-Boot und setze es außer Gefecht. Eröffne anschließend das Feuer mit deinen Hydras und schließe die Kampagne ab.



JUNGLE STRIKE

Spielhilfe



1. Bevor du die dritte Mission startest, mußt du dir ein Auto suchen. Wenn du es gefunden hast, hole dir die Speedwinde heraus, denn es gilt eine Menge Leute einzusammeln.



2. Jetzt kannst du dich aufmachen, die Trainingscamps auszuheben. Zerbrösele die Gefechtstürme mit Hilfe der Hydras und die Zelte mit den Maschinengewehren. Unter den Zelten liegen wertvolle Power ups.



3. Hole nun den Mann ab, der auf der Lichtung wartet. Die Landezone siehst du oben rechts auf der Karte. Lasse dich nicht abschießen, mit Passagieren an Bord darfst du unter keinen Umständen einen Crash bauen.



4. Nimm dir nun die mobilen Radarstationen vor. Dies hat große Auswirkung auf die Panzer in dieser Gegend. Beschieße die Radaranlagen mit dem Maschinengewehr und hebe die Raketen für die Panzer auf.



5. Bewege dich in die Mitte der Karte auf die Hütten zu und zerstöre diese. In einigen befinden sich Gefangene, die du retten solltest. Wichtiger ist jedoch den Kommunikationsexperten zu finden.



6. Wenn du ihn gefunden hast, bringe ihn zu der Telegraphenstelle, rechts auf der Karte. Vernichte diese auf keinen Fall, sonst ist deine Mission elendig gescheitert.



7. Bevor du das Panzerdepot angreifst, mußt du alle Passagiere aussteigen lassen und Waffen und Munition aufstocken, bzw. den Kraftstoff auffüllen. Vernichte zuerst die fahrenden, dann die stehenden Panzer. Zum Schluß sind die beiden Radarstationen fällig.



8. „Versöhne“ dich zuerst mit dem HQ, dann greife an. Halte die Augen auf, lasse dich nicht von den Panzern, bzw. den Kanonenstellungen vernichten. Nimm die Kommandeure gefangen und schaue auf die Karte. Die nukleare Betriebsanlage taucht an dieser Stelle auf. Sie wird schwer bewacht. Zerstöre die Abwehr und greife alle Gebäude an, bis du die Nuklearbox gefunden hast.



JUNGLE STRIKE

Spielhilfe



1. Die Mission 4 mußt du in der Nacht absolvieren. Du siehst fast nichts, „stolpere“ also nicht aus Versehen über die Panzer und Helikopter. Deine Kanonen und Raketen erhellen zwar die Situation ein wenig, trotzdem solltest du sie nicht verschwenden.



2. Es ist eine gute Idee, die siebte Mission zuerst zu beenden. Der Kommandant, den du gefangen nimmst, liefert dir wertvolle Infos, an welchen Stellen du Munition und Benzin findest. Du findest den Mann links in dem Gebäude unter der Armeefabrik.



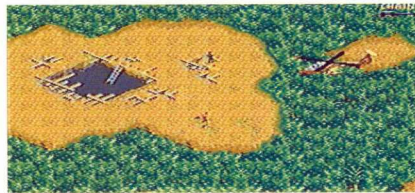
3. Gehe nun in die Mitte des Bildschirms zurück. Dort findest du das nächste Ziel, die Aussichtstürme. Sie sind kreisförmig angelegt. Folge ihnen einfach im Uhrzeigersinn und vernichte die Türme und die Besatzung.



4. Jetzt mußt du den Green Beret finden, der zu dem nördlich des Startpunktes gelegenen Dorf gebracht werden muß. Zerstöre den ACAR mit deinen Höllenfeuerraketen und zersplittere das Kommando.



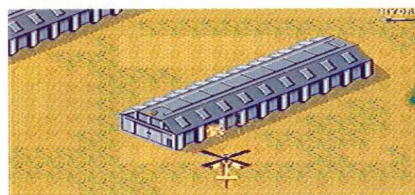
5. Im Gefängnis camp mußt du die Wissenschaftler und die POWs retten. Erschieße den Wächter und feuere den Käfig in Richtung der Grube.



6. Die Gefangenen können nun aus der Grube klettern. Nimm sie schnell an Bord, du wirst von feindlichen Truppen angegriffen, die aus den Hütten und hinter den Büschen hervorrennen.



7. Spreng nun die Hubschrauber und deren Landeplätze in die Luft. Dies ist eine zentrale Aufgabe, um die Kampagne erfolgreich abschließen zu können.



8. Gehe nun ganz nach links auf der Karte und vernichte die Waffenanlage. Nimm dir jedoch zunächst die aktiven Feindstellungen vor und konzentriere dich erst danach auf die Gebäude.

wird fortgesetzt...



MARVIN'S MARVELLOUS ADVENTURE

Wenn du erst einmal den ersten Teil der Lösungen gelesen hast, kannst du sicher sein, daß du auch den zweiten Part verschlingen wirst.

Spielhilfe



Air Flow

1. Die Baddies haben Flugrucksäcke und versuchen in die Luft zu steigen, wenn sie dich erreichen. Wenn sie anfangen zu springen, kannst du sie erwischen. Das dritte Luftloch ist ein Geheimraum. Renne oder hüpf hinein.



2. Auf den Dampfwolken kannst du nach oben springen und die Icons einsammeln. Wenn die Baddies es schaffen, vor dir zu landen, schieße sie aus einem Gewehr. Versuche die langsamen Kugeln zu treffen. Nimm den Raketenrucksack und fliege zum Ende des Stages.



Interior

1. Schau auf das Baddie vor dir. Versuche ihn nicht zu erwischen, du würdest zu viele Schläge benötigen. Die beweglichen Böden bringen dich automatisch in Richtung der anderen Baddies. Diese kannst du töten, oder schnell auf sie springen.



2. Die Flammenwerfer setzen die gesamte Fläche in Brand. Warte bis nur eine kleine Flamme züngelt und springe dann mehrmals schnell auf den Flammenwerfer. Nach ein paar Treffern sollte er ausgeschaltet sein.

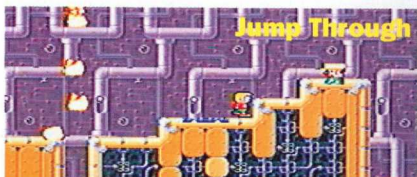


Faster Air Flow

1. Dieses Stage unterscheidet sich von dem ersten dadurch, das es trickreicher angelegt ist. Achte auf die großen Roboterköpfe, die Kugeln abschießen. Außerdem mußt du den überall verteilten Minen entgehen.



2. Hier blasen dich die Propeller in ihre Richtung. Springe auf die Blöcke. Hüte dich erneut vor den herumfliegenden Insekten, die dir große Schmerzen zufügen können.



Jump Through

1. Die Männer, welche aus dem Boden erscheinen, schießen mit Kanonen. Springe auf sie, wenn sie auftauchen. Sie sollten jedoch nicht direkt neben dir sichtbar werden, wenn sie dich treffen verlierst du wertvolle Energie.



2. Hebe das Jet Pack auf und fliege damit ein Stück weiter in das Stage hinein. Weiche den kleinen Kreaturen an der Decke aus. Wenn du den gelben Block siehst, lasse dich fallen und gehe dann schnell nach rechts, sonst fällst du in das schwarze Wasser.



MARVIN'S MARVELLOUS ADVENTURE

Spielhilfe



1. Hebe das Jet Pack auf. Springe in schneller Folge auf die bewaffneten Köpfe und zerstöre sie. Die Insekten fliegen nicht nur, sie verfolgen dich auch noch und versuchen dich zu fangen.



2. Wenn du den Jet Pack genommen hast, mußt du zu der Stelle gehen, wo du die Icons einsammeln kannst. Vorsicht: Es wimmelt hier von Minen, nimm also nur die Gegenstände aus der Mitte. Fliege nicht so schnell, sonst triffst du mit Sicherheit eine der Minen.



1. Achte auf die blauen und goldenen Balken an der Seite der Wände. Sie fügen dir Schaden zu. Lasse dich über dieser Kanone fallen und du landest in dem Geheimraum. Es gibt nämlich eine ganze Reihe verborgener Räume an dieser Stelle. Die Eingänge befinden sich jeweils in den hellerfarbigen Wänden.



2. Bleibe auf den Kästen und achte auf die Minen, wenn du springst. Im weiteren Verlauf der Strecke gelangst du an einen Abhang ohne Boden. Springe auf den nächsten Block, wenn du das untere Ende des Abhanges erreichst.



1. An dieser Stelle ist es leicht möglich, daß du von den Propellern eingesaugt wirst. Alle möglichen Hindernisse befinden sich zudem noch an dieser Stelle. Warte auf die Jet Packs und die großen Kanonenköpfe.



2. Nimm das Jet Pack und fliege nach rechts. Falle nicht in das Loch, es wäre dein Ende. Wenn du das Jet Pack auf dem Rücken hast, versuche immer in der Luft zu bleiben, indem du regelmäßig OBEN drückst.



1. Das Stage „break in jump out“ ist sehr schwierig. Eine falsche Bewegung läßt dich in das schwarze Wasser fallen und du ertrinkst. Springe von Plattform zu Plattform und achte nebenbei auf die Flammenwerfer.



2. Die Roboter am Ende stellen ein größeres Problem dar. Sie fliegen hoch, runter, explodieren an verschiedenen Stellen und sind sehr schwer zu berechnen. Warte ab, bis sie explodiert sind und hüpfte dann zur nächsten Plattform.



MARVIN'S MARVELLOUS ADVENTURE

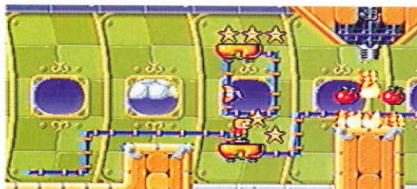
Spielhilfe



1. Dies ist das sogenannte „Jet Pack Flying Stage“. Wenn du hier auf den Boden fällst, stirbst du sofort. Solltest du eine der Minen treffen, verlierst du deinen Jet Pack und hast ebenfalls verloren.



2. In diesem Stage kannst du viele Extraleben, die hier als Sterne herumfliegen, sammeln. Achte auch hier wieder auf die Minen. Solltest du eine treffen, versuche auf einer der Plattformen darunter zu landen. Falls du auf einer blauen landest, bewege dich schnell weiter, sie verschwindet nach kurzer Zeit.



1. Benutze hier die Plattformen, auf deinem Weg durch das Stage. Springe immer auf die Plattform, die von rechts kommt. Dadurch hast du immer die richtige Richtung.



2. Hier kreuzen sich die Plattformen. Mache dich bereit notfalls zu springen, um wieder die richtige Richtung einzuschlagen. Rolle dich über die Lava am Boden. Am Schluß mußt du dich über ein Wasser „jetpacken“.



1. Bevor du gegen den großen Boss kämpfst, solltest du alle Power ups und das Jet Pack einsammeln. Du mußt nämlich fliegen, damit du hier einen erfolgreichen Abschluß erzielen kannst. Auch wenn du getroffen wirst, lasse das Jet Pack auf keinen Fall los.



2. Du solltest genug Munition besitzen, um auf die Sonne zu feuern. Wenn nicht, fällt sie immer wieder herunter. Du weißt, daß du der Sonne die Energie abzapfst, wenn ihre Strahlen verschwinden.



1. Die Inseln sind eine komplett andere Welt. Lies alle Sprechblasen und finde die wichtigen Dinge dieses Stages heraus. Die Baddies kannst du an den Haken zerplatzen lassen. Lasse dich nicht von den herabfallenden Kokosnüssen treffen.



2. Im Wasser läufst du wesentlich langsamer als normal. Gehe nur im äußersten Notfall hinein. Die Krake hilft dir über das Wasser zu kommen.

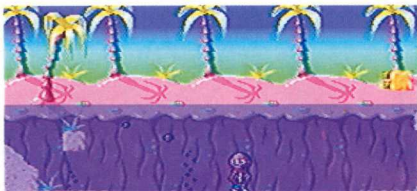


MARVIN'S MARVELLOUS ADVENTURE

Spielhilfe



1. Hangele dich an den Haken über das Wasser. Wenn du in das Loch fällst, verlierst du ein Leben. Kleine präzise Sprünge erleichtern die Sache enorm. Lasse dir Zeit.



2. Hier siehst du den Kraken, der Marvin über das Wasser bringt. Bewege dich nicht, sonst fällst du vom Rücken des Kraken. Manchmal mußt du auch von Oktopus zu Oktopus springen und dabei den Killerfisch abwehren.



1. Benutze erneut die gelben Ziegel, um über das Wasser zu kommen. Verliere nicht das Gleichgewicht. Du brauchst keinen der Gegenstände einzusammeln, sie würden dir die Sache nur erschweren.



2. Laufe hinter die grünen Blöcke. Schieße den jeweils niedrigsten weg und springe dann kontinuierlich nach oben. Wenn du über die oberste Plattform rennst, erscheinen viele Sterne unter dir. Sammle sie ein.



1. Benutze die rosafarbenen aufblasbaren Gegenstände als Schwimmhilfe. Von hier aus kannst du auch feuern. Nimm also nicht einfach nur ein Bad. Pass auf die Baddies auf, wenn du aus dem Wasser steigst.



2. Die Ameisen mit den Feuerbomben erschweren dir das Leben und du kommst nur mit äußersten Schwierigkeiten aus dem Wasser heraus. Warte, bis die erste Bombe gefallen ist und springe dann hoch und auf das Baddy.



1. Am Start fällst du auf eine Menge Kraken herunter. Diese spucken Tinte in die Gegend, lasse dich nicht treffen. Deine Energie ist doch schließlich kostbar, oder?



2. Falls du ins Wasser fällst, ist es eine ganze Zeit lang sehr schwer wieder heraus zu kommen. Die Schwertfische tauchen von unten her auf und stehlen deine Energie. Warte bis sie wieder abziehen und springe dann hinüber.

wird fortgesetzt...



Flink befindet sich auf einer Reise. Seine und deine Aufgabe besteht darin, das Land vom bösen Wizard zu befreien. Wir helfen dir, dieses Abenteuer zu meistern und das Spiel erfolgreich zu beenden.

Level 3 - Stage 1



1. Du wirst von einem unverwundbaren „Spinning Wolf“ angegriffen. Versuche gar nicht erst, ihn mit Gegenständen zu bewerfen, sie prallen an ihm ab und verletzen eher dich als ihn. Springe auf ebennem Boden über, aber nicht auf ihn.



2. Wenn du Schlüssel zu den Truhen besitzt, schließe nun auf, denn in jeder der Kisten befindet sich ein Extraleben. Gehe nun nach rechts, stelle dich vor die Öffnung und push dich nach oben. Du befindest dich nun in den Höhlen.



3. Hier mußt du in das Minenfahrzeug hüpfen. Springe jedoch nicht direkt heraus, auch wenn die Schienen aufhören, sondern warte, bis du dich näher an der Klippe zur anderen Seite befindest.



4. Begib dich nun in die zweite Lore und fahre Achterbahn, wobei du die extrem unangenehmen und gefährlichen Stachelbälle zerplatzen lassen mußt. Springe zum Beispiel über den ersten und ducke dich unter dem zweiten.

Stage 2



1. Achte am Anfang auf den Boden, der unter deinen Füßen wegbricht. Wenn das Terrain unsicher ist, kannst du auf dem Boden leichte Veränderungen erkennen - springe also drüber.



2. Diese Plattformen sind sehr klein, deine Sprünge müssen also präzise sein. Springe auf die erste, wenn sie ihren niedrigsten Punkt erreicht hat und warte mit dem nächsten Sprung, bis sie wieder auf dem Weg nach unten ist.



3. Achte bei den Plattformen in der Höhle auf den Timer, da sie explodieren, wenn die Zeituhr null erreicht. Springe auf jeden Fall bis Nummer 1, sonst könntest du von der Explosion erfaßt werden.



4. Nimm diesen Block, um die nächste Plattform zu erreichen, indem du ihn bis zum Rand hochpusht und nach oben springst. Von hier aus mußt du in Sekundenschnelle zu den Seilen rüberspringen.



FLINK

Stage 3



1. Springe in den Schienenwaggon. Erinnere dich: Nach rechts drücken beschleunigt, nach links drücken bremst den Wagen. Wirf ein Auge auf die Geier, die dich verfolgen. Wenn sie nahe genug herankommen, fange sie.



2. Der nächste Gegner ist wieder ein sogenannter „Drehwolf“. Du kannst ihn nur schlecht erkennen. Er befindet sich in einem dunklen Loch auf der Strecke, und du fährst sehr schnell. Mache dich zum Sprung bereit, sobald du den Wolf siehst.

Stage 4



1. Hier mußt du einer Herde stampfender Razorbacks ausweichen. Bleibe nicht auf dem Boden stehen, sonst wirst du zertrampelt. Warte stattdessen auf der Plattform, bis die Gefahr vorüber ist, springe dann hinunter auf die nächste Plattform und warte erneut.



2. Nun darfst du keine Zeit verlieren. Du mußt die Herde aufhalten, indem du diesen Block auf den Boden schiebst. Die Razorbacks werden hineinrasen und du hast nur wenig Zeit die Lücke zu erreichen, um hinüberzuspringen.



3. Im weiteren Verlauf mußt du sehr genau auf die Plattformen springen. Diese brechen ab und du läufst Gefahr zerquetscht zu werden. Beeile dich besser.



4. Schiebe diesen Block durch den Tunnel und halte dadurch die Razorbacks auf. Sei vorsichtig: wenn zu viele Razorbacks den Block treffen, explodiert er. Benutze den Stein anschließend als Treppe zur Ausgangsplattform.

Extraleben - Cheats



1. Du befindest dich in dem Stage mit dem Eichenbaum. Springe in die Wand rechts der Stacheln, während du dich auf der Drehplattform befindest. Dadurch öffnest du dieses Stage auf der Karte.



2. Wenn die Stage geöffnet ist, kannst du so oft zurückkehren wie du möchtest und so viele Goodies mitnehmen wie du kannst. Auf den höheren Plattformen gibt es ein Extraleben. Du kannst also jedesmal zwei Leben mitnehmen.



FLINK

Die Baumstage...



1. Damit du in den gigantischen Baum eintreten kannst, brauchst du einen magischen Zauberspruch, der dich schrumpfen läßt. Verwende die „Zutaten“ in dieser Reihenfolge: Spiegel, Halskette, Amulett.



2. Die schwarzen Käfer sind die ersten Baddies im Inneren des Baums. Sie wollen deine Energie anzapfen. Springe auf sie, hebe sie dann auf und schleudere sie gegen die stacheligen Raupen.



3. Bewege dich nun nach oben. Achte beim Springen darauf, daß du nicht auf den Käfern landest, die herumfliegen. Fange sie zuerst, bevor du hüpfst.



4. Wenn du von einer der Plattformen stürzt, verlierst du ein Leben. Nur wenn du Glück hast, landest du auf einer anderen Plattform. Auch die herabfallenden Früchte dürfen dich nicht treffen.



5. Hier mußt du an den Blättern entlang zu der Plattform springen. Vergewissere dich, daß das Blatt, auf dem du stehst, hoch genug ist.



6. Nähere dich nicht der Riesenfrucht, damit sie dich nicht zerquetscht. Folge ihr den Abhang hinab und renne unter sie, wenn sie von der anderen Seite des Abhangs her auf dich zuschnellt.



7. Solltest du im „Tal“ gefangen sein, schlage auf die Frucht, die dort herumspringt. Falls du nicht auf der richtigen Seite herauskommst, versuche es auf der gegenüberliegenden Seite.



8. Hüpf auf die Blätter, und du gleitest sanft herunter. Du solltest versuchen, das Blatt in der Mitte zu halten, damit du die Baddies nicht triffst.



FLINK

...die Baumstige



9. Im restlichen Verlauf dieser Stage mußt du auf die unkontrolliert herumrollenden Pflirsche aufpassen. Sie erscheinen ziemlich häufig und rauben dir deine Energie. Überspringen kannst du sie nicht, versuche lieber, ihnen auszuweichen.



10. Mit Hilfe der Blattsprungfedern kannst du dich weiter hinauf in den Baum propellern. Doch Vorsicht: während du fliegst, kannst du dich nicht so gut gegen die Baddies verteidigen.



11. Auf diesem Screenshot siehst du, daß es einige Plätze im Baum gibt, auf denen du sicher bist. Du erkennst diese Stellen gut, weil sie anders aussehen.



12. Das Ende des Baumlevels ist ziemlich schwierig zu erreichen. Du mußt einen anderen Affen besiegen. Zerschlage die Frucht, die der Affe fallen läßt. Du mußt an dieser Stelle sehr schnell sein.



13. Renne zu dem sicheren Platz und warte, bis alle Früchte außer der Orange wieder verschwunden sind. Renne nun zu der verbliebenen Frucht, hebe sie auf und wirf sie in Richtung des Affen. Wurde er getroffen, kannst du die Energiebälle einsammeln.



14. Wiederhole diesen Vorgang so lange, bis der Affe tot ist. Du mußt genau auf den Affen achten und darfst dich ebensowenig von den Früchten, die herumhüpfen, treffen lassen. Sonst verlierst du Energie.

Die Wolken...



1. Damit du auch die letzten Stages von Flink erfolgreich meisterst, mußt du nun die Levelbosse bekämpfen und den Weg in die Wolken finden. Der Altar in den Bergen stellt das Tor in diese Stage dar. Du mußt hier den Zauberspruch, den dir der Baumboß gegeben hat, anwenden.



2. Stelle dich vor den Altar und wähle die „Create Spell Option“. Erwähle nun den Schädel, den Zahn und schließlich die Wurzel. Jetzt bekommst du den „Geisterspruch“ und kannst ihn, vorausgesetzt du hast genug magische Energie, einsetzen, um in die Wolken zu gelangen.



FLINK

...die Wolken...



3. Die fliegenden Schädel sind das erste Hindernis in den Wolken. Sie folgen dir. Du benötigst jeweils zwei Schläge, um sie zu zerbrechen.



4. In den Plattformen befinden sich tückische Löcher. Falle nicht hinein, das wäre dein Ende. Du mußt auf alle Falle sämtliche Energiebälle einsammeln, da die Baddies an dieser Stelle schwerer zu bestegen sind.



5. Stelle dich auf die herumwirbelnden Wolken, damit du über die Lücken kommst. Trotzdem mußt du deine Sprünge klug „timen“, da die Wolkenplattformen auf Stangen befestigt sind, die sich hoch und runterbewegen.



6. Diese Baddies sind mit Lichtstrahlen und fliegenden Wolken bewaffnet, die sie auf den Boden feuern. Wenn die Baddies anfangen zu leuchten und zu blitzen, sind sie zum Schuß bereit. Gehe dann besser in Sicherheit.



7. Diese Schädel tauchen neben dir auf und umkreisen dich. Wenn du schnell genug bist, kannst du ausbrechen. Du mußt allerdings sehr schnell sein, da die Kreise kleiner und kleiner werden.



8. Versuche in diesem Stage, immer einen Felsen mit dir herumzuschleppen, da die Schädel dich nicht in Ruhe lassen. Mit dem Stein kannst du gleich zwei oder drei ausschalten und dir eine Lücke zum Durchschlüpfen freiräumen.



9. Springe auf den Wolken über die Lücken. Verweile jedoch auch hier nicht zu lange, da sie nach einer Welle heruntersinken. Du kannst dann die nächste Wolke nicht mehr erreichen und mußt sterben.



10. Hier hängen genug Wolken herum. Es dürfte dir nicht schwerfallen, diesen Abschnitt zu beenden. Sobald du auf den Wolken stehst, fangen sie an, sich rasend schnell zu drehen. Mache dich zum Sprung auf den nächsten Wolkenkreiseln bereit.



FLINK

...die Wolken



11. Diese Plattformen bewegen sich zwar gleichmäßig, sind jedoch deshalb schwer zu bezwingen, weil du warten mußt, bis sich die nächste Plattform in der richtigen Stellung befindet, bevor du hüpfen kannst. Wenn du fällst, verlierst du ein Leben.



12. Warte, bis sich die Plattform, auf der du stehst, auf dem höchsten Punkt befindet. Die Plattform, auf die du nun springen mußt, sollte sich weiter unten befinden.



13. Der Levelendgegner ist ein riesiger Steinmann. Hüte dich vor den blauen Energiebällen, die er auf den Boden schleudert. Wenn seine Augen blau leuchten, fängt er an zu feuern.



14. Stelle dich unter seinen Schädel und warte, bis er mit seinen Händen auf den Boden schlägt. Springe auf eine der Wolken, die nach oben fliegen und springe von dort auf den Kopf des Steinmannes. Wiederhole dies ein paarmal, und du hast auch diesen Abschnitt gemeistert.

Der Endgegner



1. Die letzten Stages finden in der Hitze eines Vulkans statt. Achte auf die Lava, die vom Boden heraufspritzt. Du darfst nicht hineinfallen, sonst stirbst du. Benutze den Klotz auf der Lavafontäne, um zu den höheren Ebenen zu gelangen.



2. Nur diese Bälle stehen dir zur Verfügung, um über das Lavabecken zu kommen. Renne auf sie drauf. Auch hier ist ein gutes Timing wichtig.



1. Der „Evil Wizard“, also der böse Zauberer ist der Endgegner. Warte, bis er keine Flammen mehr feuert und springe dann auf seinen Kopf. Wiederhole dies, bis er sich in die Luft erhebt. Hebe nun die kleinen Kreaturen auf und schleudere sie nach dem Zauberer.



2. Nach einer Weile verändert sich der Zauberer und wird zu einer riesigen Schlange. Wurf erneut die Kreaturen in seine Richtung und sammle gleichzeitig die Energiebälle ein. Hüpf hoch, wenn die orangen Feuerbälle den Boden berühren. Du mußt so lange mit den kleinen Monstern werfen, bis der Wizard aufgibt und besiegt ist.



SIM CITY 2000

In SimCity übernimmst du die Kontrolle über deine eigene Stadt und ihre Bewohner. Erbaue sie aus dem Nichts und mache die Stadt zu einer wachsenden und vor Wohlstand strotzenden Oase. Hört sich das etwa leicht an?

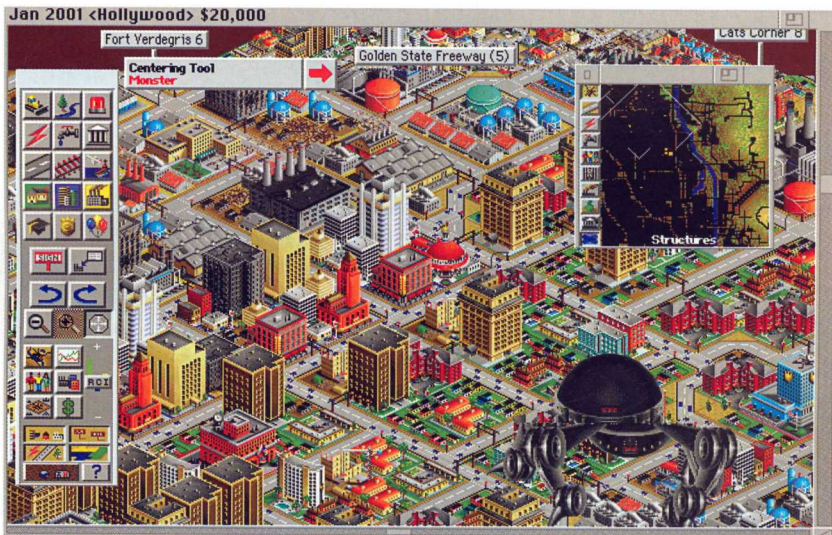
Allgemeine Spieltips

1 Bevor du mit den Baumaßnahmen beginnst, mußt du deine Kraftwerke auswählen. Kohlekraftwerke sind zwar billig, verursachen aber eine Menge Abgase. Ölfabriken sind eine bessere Idee. Auch wenn sie etwas mehr kosten, dafür verunreinigen sie die Luft nicht so sehr

2 Später wirst du noch bessere Betriebsanlagen einsetzen können: die Mikrowellenanlage oder die Fusionsanlage, beide erzeugen eine Menge Elektrizität, sind allerdings sehr teuer und anfällig für Störungen.

3 Du benötigst Wasserpumpen, um die Stadt mit Wasser zu versorgen. Du mußt sie in die Nähe eines Gewässers errichten und benötigst Elektrizität, damit sie funktionieren. Solltest du genügend Geld besitzen, kannst du auch noch eine Entsalzungsanlage bauen, damit du immer frisches, sauberes Wasser für deine „Sims“ hast.

4 Checke dein Grund- und Abwassersystem in regelmäßigen Abständen. Manchmal mußt du einige Anpassungen durchführen, damit das Wasser glatter und „flüssiger“ strömt. Wenn einige Leitungen verstopft sind, leite das Wasser durch andere Röhren ab.



5 Auf dem Zonengitter bzw. dem Werkzeuggitter siehst du, welche Zonen für deine Stadt zur Verfügung stehen. Platziere Einkaufszentren zwischen Industriegebieten und Wohngebieten. Diese „kommerziellen Gebiete“ dienen nämlich auf diese Weise als „Puffer“ zwischen den anderen beiden Gegenden.

6 Baue deine Stadt in Blöcken, abgetrennt durch Straßen auf. Die Blöcke sollten nicht breiter als sechs „Ziegel“ sein, und auf jeder Seite sollte sich eine Straße befinden.

7 Am Jahresende siehst du ein „Financial-Budget-Fenster“. Du erhältst einen Überblick über die Ausgaben und Steuern. Klicke auf die Sprechblasen, um die Informationen der Führungskräfte zu erhalten.

8 Vom „Budget-Fenster“ aus kannst du auch die amtlichen Verordnungen ansehen, die sehr wichtig für das Wohlbefinden der Einwohner sind. Du mußt jedoch nicht alle „Programme“ in deinen Plan aufnehmen, da diese Anschaffungen nicht ganz billig sind.



SIM CITY 2000

Allgemeine Tips

9 Nach einigen Jahrzehnten, wenn sich deine Stadt ausbreitet hat, kannst du über Freizeiteinrichtungen nachdenken. Am besten du installierst ein paar Parks und Zoos. Ein Stadion allerdings wird mehr Menschen in die Stadt locken und den Tourismus fördern.

11 Du wirst feststellen, daß eine abgeschlossene Stadt nicht das „Gelbe vom Ei“ ist. Investiere und baue nationale und internationale Transportsysteme auf. Mit einem ausbaufähigen Netzwerk für den Transport wird der Handel gestärkt und es fließt noch mehr Geld in die Stadt hinein.

10 Eine andere Methode, den Tourismus auszuweiten, ist, Jachthäfen entlang der Flüsse und Küstenlinien zu plazieren. Dadurch erweitern sich auch die Siedlungen um die Jachthäfen herum. Baue jedoch keine richtigen Häfen um die Jachthäfen herum, sonst sinkt der Wert des Baulandes.

12 Wenn die Einwohnerzahl auf ungefähr 10.000 angewachsen ist, solltest du über einen Meerhafen nachdenken. Das Wasser muß allerdings mindestens 50 Fuß tief sein. Ist die Einwohnerzahl bei 15.000 angelangt, solltest du einen Flughafen bauen und deinen kommerziellen Status dadurch ausweiten.

Oct 1991 <Oakland> \$20,000



13 Nun brauchst du ein Gefängnis und eine gut ausgebildete Polizei. In allen Städten ist die Kriminalität nämlich kein unwesentlicher Faktor. Sollte in den Berichten weniger als ein Drittel der aufgetretenen Fälle geklärt sein, mußt du mehr in die Verbrechensbekämpfung investieren.

15 Vernachlässige ebenfalls nicht die Bildung. Je gebildeter und intelligenter die Bevölkerung, desto positiver wirkt sich dies auf das Wachstum und den Reichtum der Stadt aus. Gute Schulen leisten hier die Hauptarbeit. Je mehr Schulen, umso besser die Ausbildung.

14 Feuerwehr und Krankenhäuser stehen als nächstes auf deinem Plan. Gesunde Menschen arbeiten härter und sind produktiver. Du solltest also viel Geld in die medizinische Versorgung stecken.

16 Universitäten, Büchereien und Museen geben deinen Einwohnern ebenfalls gute Bildungsmöglichkeiten. Die Arbeitsqualität bleibt auf einem hohen Level und die Qualifikationen der Siebzehn- bis Zwanzigjährigen erhöhen sich durch die Universitätsausbildung immens.



LORDS OF THE REALM

Mit dem zweiten Lösungsteil werdet ihr auf jeden Fall in der Lage sein, Lords of the Realm erfolgreich abzuschließen.

Spielhilfe



1. Auf der Hauptkarte siehst du Plaggen eingezeichnet. Diese repräsentieren die Länder, durch die deine Feinde ziehen.



2. Damit du ein wenig Zeit sparen kannst, hier ein kleiner Tip. Anstatt im Kingdom-Level herumszscrollen, schaue dir die Hauptkarte an. Dort findest du den Bereich, für den du dich interessierst, schneller. Klicke anschließend wieder in den Kingdom-Level zurück.



3. Dein Ziel ist es, erfolgreich zu sein, und erfolgreich sein bedeutet, Geld zu verdienen. Behalte immer deine finanzielle Situation im Auge und vergiß nicht, deine Steuern an den richtigen Stellen und in der richtigen Höhe zu erheben.



4. Wenn die Zeiten schlecht sind und du nur wenig Geld und Lebensmittel besitzt, mußt du die Rationen herabsetzen. Deine Leute werden dies zwar nicht mögen, es ist aber immer noch besser, als alle Vorräte aufzubreuchen.



5. Im frühen Verlauf des Spiels hast du noch keine Sorgen mit der Arbeitsbeschaffung. Wenn sich dein Königreich aber vergrößert, nimmt logischerweise auch die Einwohnerzahl zu und nicht jeder findet einen Job. Checke also in regelmäßigen Abständen den „Arbeitsbildschirm“ und merke dir die roten Nummern.



6. Andere Königreiche zu erobern, ist sehr wichtig, denn Wachstum ist äußerst wichtig für dein Land. Starte mit einer kleinen Armee und baue diese kontinuierlich auf. So sparst du Geld und schürst keine Unzufriedenheit unter den Bewohnern.



7. Luxusgüter kannst du zu jeder Zeit im Spiel kaufen. Dies erhöht die Moral deiner Untertanen. Schon ein Faß Bier zum Beispiel macht deine Bauern glücklich und sie sind rundherum zufrieden.



8. Felder und Farmen sind das Rückgrat deines Königreichs, denn ohne Nahrung wird deine Monarchie nicht überleben. Kümmere dich gut um deine Ländereien und Sorge dafür, daß immer genug Bauern die Felder bestellen.



ATR

Teste deine Fähigkeiten im Rennen gegen die vom Computer gesteuerten Fahrer. Mit unserem Lösungsguide sollten dir auch die gefährlichen Ecken keine Schwierigkeiten bereiten.

Spielhilfe



1. Um eine gute Startposition zu bekommen, drücke den Beschleunigungsknopf direkt, wenn die letzte Flagge fällt. Achte am Start auf die anderen Wagen, die weniger schnell beschleunigen können.



2. Die Strecken sind nicht sehr gut zu übersehen. Am Anfang dürftest du damit noch einige Schwierigkeiten haben. Meistens kannst du jedoch nach kurzer Zeit einer Linie folgen.



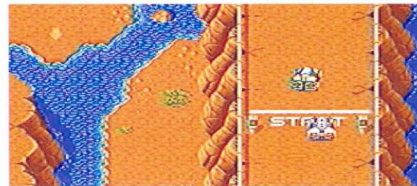
3. In den scharfen Kurven solltest du kein Vollgas fahren. Am besten du nimmst die Kurve weit und fährst dann eng am Rand entlang.



4. In der Waldstage muß du über Eis und Schnee fahren. Halte dein Fahrzeug gerade, damit du nicht von der Bahn geschleudert wirst.



5. Auf allen Stages befinden sich außerdem Kegel, denen du ausweichen muß. Wenn du einen triffst, wirst du gebremst und verlierst kostbare Zeit.



6. Du solltest auf den Geraden überholen, wenn du ein schnelles Auto besitzt. Du solltest deine Taktiken danach richten, welchen Wagen du fährst und welche Upgrades er besitzt.



7. Wenn du einen langsamen Wagen fährst, kannst du auch in den Kurven überholen, indem du auf der Innenseite fährst. Du kannst das gegnerische Auto allerdings auch von der Bahn schleudern, indem du dagegenfährst.

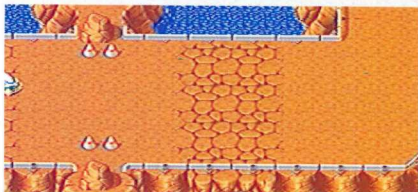


8. Sammle die Power Ups, die auf der Straße liegen ein. Du findest sie in Form von zusätzlicher Geschwindigkeit, Beschleunigung, Raketen und natürlich Geld.



ATR

Spielhilfe



9. Im Canyon Stage wimmelt es von Tunneln, weil sich die Straße ein paarmal selbst kreuzt. Fahre immer in der Mitte der Strecke in einen Tunnel hinein, sonst landest du womöglich noch an den Wänden.



10. Das Öl auf der Sportstrecke bereitet dir die gleichen Schwierigkeiten wie das Eis auf der Waldstrecke. Schiebe deine Gegner auf die Ölfächen und beschleunige dann deinen eigenen Wagen.



11. Auf den Kreuzungen ist immer viel Verkehr. Versuche, wenn möglich, in einer geraden Linie über die Hindernisse zu springen. Auf diese Weise entgehst du den Kegeln und hast genug Speed, solltest du mit einem anderen Wagen kollidieren.



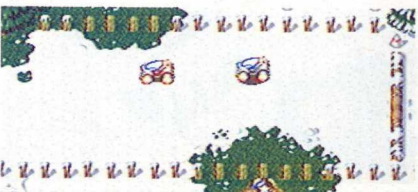
12. Überall findest du Abkürzungen. Wie auf dem Screenshot abgebildet, kannst du besonders die Kurven schneiden. Dadurch erntest du einen immensen Zeitvorteil.



13. Auch auf den kurvenreichen Strecken solltest du Abkürzungen nehmen. Wenn du z. B. durch eine Schikane gerade hindurchfährst, fährst du zwar sicherlich über den Randstein, sparst aber wertvolle Zeit.



14. Manche Abschnitte auf der Waldstrecke sind extrem rutschig. Vermeide Vollgas zu fahren, sonst kannst du die Spur nicht halten.



15. Die Sprungschancen haben eigentlich keinen Einfluss auf deine Geschwindigkeit oder Steuerung. Du mußt einzig und alleine auf die Sprungschancen in den Kurven achten, da du in der Luft nicht steuern kannst.



16. Auf schwierigen Strecken mit vielen Kreuzungen, Schikanen und scharfen Kurven solltest du die Pfeile als Hinweiszeichen nehmen. Dadurch weißt du immer, in welche Richtung du fahren mußt.



ATR

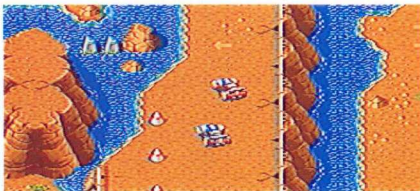
Spielhilfe



17. Die Pfützen in den Canyon Stages stoppen dich zwar, aber du gerätst nicht ins Schleudern. Versuche, dem Wasser auszuweichen, allerdings nicht um jeden Preis.



18. Die Strecken sind sehr unübersichtlich. Am besten du fährst die ersten Abschnitte bzw. Runden etwas langsamer, damit du für die späteren Strecken geübt bist.



19. Paß auf, daß du nicht hinter den Barrieren festhängst, solltest du aus der Bahn geschleudert werden. Da du jedoch ein geübter Fahrer bist, wirst du sicherlich in diesem Fall sofort anhalten, drehen und wieder zurück auf die Bahn fahren.



20. Manchmal befinden sich lange Kegelreihen genau in der Mitte der Strecke. Wenn du einen der Kegel triffst, halte gleich an, sonst überfährst du alle Kegel.



21. Insbesondere auf den Sportstrecken findest du häufig Öllachen. Auf den Geraden kannst du ihnen gut ausweichen. In den Kurven kannst du nur die Geschwindigkeit herabsetzen, um möglichst unbeschadet vorbeizukommen.



22. Wenn du die Führung übernommen hast, ist das Rennen bedeutend einfacher zu fahren. Aufholen ist unvergleichlich schwerer, du solltest also eine gute Startposition anstreben.



23. Kurvenschneiden bringt Zeitvorteile. Allerdings ist es auch gefährlicher, da dein Wagen dabei durch Schlaglöcher fährt und du gegen Hindernisse knallen kannst. Für einen geübten Fahrer sollte dies trotzdem kein Problem sein.



24. Im Shop kannst du Super Power Ups zu einem guten Preis kaufen. Diese Spezial Power Ups beinhalten Bodenhaftung und Stoßdämpfer, die insbesondere auf den Waldstrecken große Vorteile bringen.



ATR

Spielhilfe



25. Die Strecken werden hier sehr schmal, und du hast Schwierigkeiten beim Überholen. Halte deinen Wagen in der Mitte der Strecke, damit du nicht gegen die Wände crashst.



26. Untersuche die Strecken genau, dann entdeckst du einige wichtige Abkürzungen. Hier z. B. führt die Strecke durch ein Waldstück, und du schneidest dem Wagen, den du versucht hast zu überholen, den Weg ab.



27. Versuche, das Rennen immer dort zu fahren, wo die Strecke am griffigsten ist. Das kann den Unterschied zwischen Sieg und Niederlage bedeuten.



28. Nach demselben Prinzip solltest du auch mit den kleinen Inseln in den Wasserlachen verfahren. Sie geben dir eine Extrabeschleunigung.



29. Manchmal bist du nicht schnell genug, um deine Computerkameraden besiegen zu können. Deshalb benötigst du Extrageld, wann immer sich die Möglichkeit bietet. Du mußt nämlich eine ganze Reihe Extraequipment kaufen, um deinen Wagen siegreich zu machen.



30. Lasse dich nicht von der Strecke täuschen. Manchmal sieht es so aus, als müßtest du die Strecke verlassen. Wenn du dich immer an den Pfeilen orientierst, kannst du nichts falsch machen.



31. Eine gute Sache sind die Raketen. Du kannst dir damit die vor dir herfahrenden Wagen aus dem Weg sprengen und mußt nicht überholen. Ziele genau, damit du keine deiner Raketen verschwendest.



32. Die besten Power Ups sind immer noch diejenigen für deinen Motor. Dies hilft dir sofort im Kampf gegen die anderen Autos. Beschleunigung ist das beste Power Up für den Start, damit kannst du gleich in Führung gehen.



CODES

Und wieder haben wir diesen Monat eine Seite mit interessanten Codes, Cheats und Passwörtern für euch vollgepackt. Probiert doch einfach mal ein paar dieser kleinen Tips aus.

Alle Formate

4-D SPORTS BOXING

Taktiken

4-D Sports Boxing ist das Sportspiel in welchem ein kleiner Winkelzug vorgeben ist, mit dem du aus jedem Spiel als Sieger herausgehst. Investiere alles was möglich ist in deine Kräfte und setze im Trainingsbildschirm so deine Stärke auf volle Leistung. Halte im Ring nun den Finger auf dem Feuerknopf und laufe in Richtung deines Gegners.

ALIEN 3

Levelauswahl

Hast du immer noch Schwierigkeiten die Aliens loszuwerden? Folge diesen Instruktionen und du kannst einen Level anwählen. Wähle „Hard“ auf dem Optionsbildschirm und nimm sechs „Credits“. Wenn du nun die Leertaste und „N“ drückst, springst du in einen Level.

BASE JUMPERS

Rasputin

In diesem Spiel mußt du eine Reihe von Blöcken erklimmen, dich anschließend fallen lassen und deine Gegner zu Boden schmettern. Wenn du Schwierigkeiten hast, gib die folgenden Cheats auf dem Optionsbildschirm ein:

Wibble

Zusätzliche Leben

Flibble

Drücke „Hilfe“ und gib „WIN“ im Spiel ein, dann kommst du zum Stageende.

DEATH MASK

Level Codes

Death Mask von Alternative Software ist der erste Versuch eines Doomgames für den Amiga. Es fällt zwar vielleicht etwas kurz aus, ihr solltet aber trotzdem die ganze Reihe von Codes durchstöbern.

00000	62438	75330
52385	28283	58474
22428	85325	38392
84843	10769	55276
22087	25324	68163
38641	43542	75156
06395	62156	70948
33442	84678	54334
35527	57093	39814
48962	29264	52262
65074	47446	73164

DYNA BLASTERS

Level Codes

Gib die folgenden Levelcodes in diesem exzellenten „Irrgartenspiel“ ein.

1-1: UKCLMNKT	1-2: UAGWIQNE
1-3: UAGWIJNA	1-4: UANWIENE
1-5: MUVWLGPL	1-6: UKRLMTKV
1-7: UAGWGINA	1-8: UANWIQNZ
2-1: UANQVWNA	2-2: MUBWNENC
2-3: UKRLNGKT	2-4: UANWQONE
2-5: UKCLNBKT	2-6: MUBWNING
2-7: UKRLEHKT	2-8: VANQWQNZ

3-1: UANWIPNA	3-2: UAGWIPNE
3-3: UAGWGJNA	3-4: UANWIENE

3-5: MUVWLOPT
3-7: UAGWGENA

3-6: UKRLPHLV
3-8: UANWIPNZ

4-1: UANWQOPA
4-3: UKRLNLHT
4-5: UANWQSPA
4-7: MUBWNLZT

4-2: MUBWNNEC
4-4: UANQWIPE
4-6: UAGWQSPF
4-8: UKCLNNHL

5-1: UANWIJPA
5-3: UAGWQOPA
5-5: UKCLPMHT
5-7: UAGWGSRA

5-2: UAGWIJPA
5-4: MUVWLGECE
5-6: UAGWGIPE
5-8: UANWIJZP

6-1: MUVWNSZC
6-3: UAGWBVPA
6-5: UANWBOBA
6-7: UKRLEBHT

6-2: UKRLNGHV
6-4: UANWQEPE
6-6: WUBWNOET
6-8: UAGWBEFA

7-1: UANWGUPA
7-3: MUBWLSZT
7-5: UANWGEPA
7-7: UAWWIOTA

7-2: UAGWGVPE
7-4: UKCLPHHV
7-6: UAGWGEPE
7-8: MUVWLEEG

8-1: UKCGNNKT
8-3: UAGRQONE
8-5: MUGWNGPC
8-7: UAGRBINA

8-2: UAGRGJNA
8-4: UANRQQNZ
8-6: UKRGNTKV
8-8: UANRQQNZ

ESCAPE FROM THE PLANET OF THE ROBOT MONSTERS

Türcheat

Um durch die Türen in diesem isometrischen 3D Shoot 'em up und Puzzlespiel, im Stile der alten amerikanischen „B“-Movies zu kommen, müßt ihr die folgenden Taktiken anwenden: Damit du das Monster nicht bekämpfen und trotzdem durch die Türen neben dem Reptil gelangst, renne hinter das Monster und stelle dich zwischen die Verbindung der Tore, die deinen Weg blockieren. Bewege nun deinen Joystick hin und her und lasse einige Bomben fallen. Nach einer Weile kannst du dann plötzlich mysteriöserweise durch die Türen gehen.

DRAGON STONE

Level Codes

Damit ihr die große Herausforderung von Dragon Stone annehmen könnt, gebt die folgenden Levelcodes ein:

By1pvHo-xLB-TSjkbkHN
rEMyMyBAL8CTHnwTMHB
By1AYK3-xLI-T5nTbTac
ekEJuaYMaofFdFWkbPHw
eM1fJv-UMpxXdFOKTPH9
eM1fqqwTM1xdFdFWKTAHC
eyEdawVMEobFdOWObmHw
6rE+dwfMEobFdFWObmHw
6y1SXw6MaoMfFdFWObmH-
6r17f-kEodfdOomTmHw
6r17fKEdFdOWmTmH-
6k1qv-AkaooFdFOMTmH-
6ME+++dkabFdOOPbnH-
GM14gMowxzG-05n5bUac
Gy14+MowxzG-05n5Tua2

DYNASTY WARS

Cheat Mode

Damit du den Cheatmodus aktivieren kannst, tippe einfach „Cheatmodus“ ein. Drücke jetzt **F2**, um die Level zu wechseln. Drücke während des Spiels **F9** und halte danach **Shift, 1** und **Hilfe** gedrückt. Drücke dann **F10**. Jetzt ist die Levelauswahl aktiviert und du kannst in einem beliebigen Level spielen.

E-MOTION

Levelauswahl

Tippe auf dem Titelbildschirm „MOONUNIT“ ein und drücke anschließend Return. Starte das Spiel. Sollte dieser Code einmal nicht funktionieren, tippe stattdessen „E-MOTION“ ein.

F1 Überspringe einen Level
F2 Gehe einen Level zurück
F3 Gehe zehn Level nach vorne
F4 Gehe zehn Level zurück

E-SWAT

Extra Credits

E-Swat das futuristische Polizei Shoot 'em up kann extrem schwierig sein. Tippe „JUSTIFIED ANCIENTS OF MUMU“ ein und du bekommst 99 Extracredits. Jetzt ist es einfach das Spiel erfolgreich zu beenden.

F-15 STRIKE EAGLE 2

Waffencheat

Es ärgert dich bestimmt auch, wenn du gerade thrillmäßig mit deiner **F15** durch die Luft jagst und dir dann im entscheidenden Moment die Waffen „ausgehen“. Um aufzutanken müßt du einfach **CTRL, ALT** und **R** gleichzeitig drücken und alle Geschütze sind wieder voll aufgeladen.

FALCON

Munitionscheat

Es scheint so, daß es in allen Flugsimulationsspielen von Cheats nur so brummt. Wenn du **X, SHIFT** und **CTRL** gleichzeitig drückst, bekommt dein Nachbrenner einen Extraboost und mehr Seitenwind, so daß du mehr Feinde vernichten kannst.

Solltest du Schwierigkeiten beim Landen haben, wähle die Endmission (natürlich nur wenn du alle Aufgaben abgeschlossen hast). Wenn du nun perfekt landen willst, halte einfach **HILFE** gedrückt, während du in einer Höhe von zehn bis zwanzig Meter über dem Boden fliegst.

VITAL LIGHT

Level Codes

Wir haben hier zwar nicht jeden einzelnen Code für euch aufgeführt, als Gesamtübersicht leistet die folgende Liste jedoch gute Dienste.

level 8-	72131	level16-	48063
level 23-	50083	level 31-	08242
level 38-	41217	level 46-	13203
level 53-	14219	level 61-	78475
level 68-	23757	level 76-	65942
level 83-	21240	level 91-	82112
level 98-	38412		



AMIGA Plus SHOP

10,00

Sequest Sonderdisk



Alle Presseinformationen und 7 digitalisierte Fotos von RTL über die Erfolgserie Sequest DSV. Läuft auf jedem Amiga mit mindestens 1 MByte Speicher. Copyright '94 by ICP. 1 Diskette.

AMIGA Plus No. 1



630 MegaByte SOFTWARE

Systemvoraussetzungen: Amiga mit 512 Kbyte RAM und ein CD-Laufwerk. Manche Programme benötigen jedoch mehr RAM und eine aktuelle Betriebssystemversion

630 MByte SOFTWARE

Voll- und Teilprogramme, spielbare Demos, Spiele, Grafiken, Fotos, Utilities, Animationen, Anwenderprogramme (Zum Beispiel: Vollversion PPaint 4.0), Schriften und noch vieles mehr... 1 CD.

20,00

GRAFIKWORKSHOP

Lernen Sie mit jedem Grafik-Programm beste Ergebnisse zu erzielen. Ein mächtiges Grafik-Programm sowie viele Beispiele liegen dem Praxiskurs bei. Komplett mit 4 Disketten.

39,90



- Mit vier randvollen Disketten
- Mit Vollversion PPaint
- Sofort zum Ausprobieren

DINO-WARE

Ein beeindruckender T-Rex. Zusätzlich ein Software-Baukasten mit Hintergründen und Landschaften für viel eigene Kreativität auf 2 Disketten.

10,00



DAS Amiga-ABC

Das bekannte Amiga-Lexikon jetzt als Amiga-Guide. Einfacher geht's nicht, nur installieren und schon haben Sie das geballte Computer-Know-how der Redaktion abrufbereit. 1 Diskette.

10,00

AMIGA ABC

Das bekannte Amiga-Lexikon jetzt als Amiga-Guide. Einfacher geht's nicht, nur installieren und schon haben Sie das geballte Computer-Know-how der Redaktion abrufbereit. 1 Diskette.

JETZT NEUE VERSION!

Noch schneller, mehr Funktionen - auch zum Erzeugen von Stereobildern, Alpha-Kanal-Modus für Pixel, konfigurierbare Tool-Leiste usw...



99,00

- Laden von Dateien über Amiga-Datatypes (JPEG, BMP, usw.)
- Unterstützung von Grafikarten (Picasso, Retina, Piccolo, Rainbow, usw.)
- Mehrere Hilfsprogramme von Drittanbietern, einschließlich Color-Fonts, neuen Drucktreibern für die HP-Deskjet-Serie (bis zu 4 Druckköpfe) und ein Datentyp für das JPEG-Format
- Virtual Memory (nutzt anstelle von Chip-RAM Fast-RAM und Festplatte)
- Dutzende weiterer Neuerungen: Workbook Application, New Image
- Processing Functions, Improved Requesters und vieles mehr...
- Unentbehrlich für alle Amigas, ab 1 MByte RAM

MAND 2000

- Version 2.0
- Basierend auf neuester Technik
 - Autor Bruce Dawson, Top Programmierer der Grafiksoftwarefirma ASDG, den Gewinnern des EMMY-AWARD für Computerticks in Spielbergs Sequest!
 - In Deutschland exklusiv bei ICP
 - Für alle Amiga ab 1MB RAM mit OS 2.0

Auf zwei Disketten, Anleitung auf deutsch und englisch 99,- DM

99,00

JETZT NEUE VERSION!

Noch schneller, mehr Funktionen. Update-Preis 39 DM. Einfach alte Disk mitschicken und schon geht's richtig los...

BESTELLCOUPON

Ich bestelle

- **NEU:** (500 0063) Amiga Plus CD No. 1, DM 20,- (incl. Versandkosten)
- (400 0003) Dino-Disk, 2 Disketten, DM 10,-
- (400 0004) Sequest Disk, DM 10,-
- **NEU:** (400 0005) Amiga ABC/Lexikon Disk, DM 10,-
- **NEU:** (500 0101) Personal Paint 6.1, DM 99,-
- **NEU:** (880 0018) MAND 2000 Version 2.0, DM 89,-
- **NEU:** (880 0019) Update auf MAND 2000 Version 2.0, DM 39,-
- **NEU:** (9000 100) Grafikworkshop, DM 39,90

Lieferung nur gegen Vorkasse. Eurocheck liegt bei. Meine Adresse:

Name:

Straße:

Plz./Ort:

Unterschrift:

Bestelladresse:
ICP GmbH & Co. KG, Leserservice Amiga Plus,
Innere-Cramer-Klett-Str. 6, 90403 Nürnberg

Angebot freibleibend. Lieferung solange Vorrat reicht. Irrtümer vorbehalten. ICP ist ein Unternehmen der GONG-Gruppe.

Kaum Änderungen, aber immer wieder fesselnd!

Jungle Strike

Da sich ein hervorragendes Game allemal versilbern läßt, war es nur eine Frage der Zeit, bis Jungle Strike seinen Weg auf die Schillerscheibe finden würde. Auf zusätzliche Feilarbeiten an Inhalt und Gameplay wurde nahezu verzichtet.

Dennoch hat der Spielspaß die Umsetzung 1:1 überlebt. General Kilbas Sohn steht nach wie vor in todbringender Partnerschaft mit dem Drogenkönig Carlos Ortega. Um die nukleare Bedrohung für Amerika abzuwenden, entsendet man flugs einige tapfere Soldaten nebst aufwendigem Kriegsgerät in die Krisenregion. Die Hauptmissionen bestehen wie in Desert Strike in wohldurchdachten Hubschrauberattacken auf feindliche Stellungen und Bodenziele. In den folgenden Kampfeinsätzen dürfen dann

gelegentlich auch ein Luftkissenfahrzeug, ein Motorrad sowie ein Stealth-Bomber zum Einsatz gebracht werden. Munitionskästen und Treibstofftanks sind nach wie vor eine wohlbehütete Kostbarkeit, die es sparsam einzuteilen gilt. Die acht untergliederten Aufträge erweisen sich immer wieder als harte Herausforderung an das Geschick und die Taktik des Spielers, wobei Nachladepausen dank CD selbstredend entfallen und zu einem flüssigeren Spielablauf führen. Hinter jeder Ecke lauert sprichwörtlich der Feind, und oft besitzen die unscheinbarsten Bodentruppen die höchste Schußkraft: Ehe man sich's versieht, ist der Comanche-Kampfhubschrauber ein rauchender Trümmerhaufen. Wer anfangs mit seinen drei Leben ein halbes Level besteht, darf sich bereits auf die Schultern klopfen. Die Steuerung der gesamten Menues und Optionen erfolgt natürlich per Joypad.



An der grafischen Präsentation hat sich nichts geändert, allerdings läßt sich nach wie vor auch kaum etwas daran aussetzen.



Der Co-Pilot hievt eine der im Einsatzgebiet verteilten Munitionskisten an Bord. Wenn man nicht sparsam mit seinem Raketenvorrat umgeht, sitzt man schnell auf dem Trockenen.



Besonders schnell sollte man die zielsicheren Raketenwerfer ausschalten. Spätestens mit zwei Treffern holen sie Dich vom Himmel.

Die teilweise etwas gewöhnungsbedürftigen Tastaturbefehle aus der A1200-Version wurden entsprechend übersichtlich auf das Pad gelegt. Es ist alles beim alten geblie-

ben: Inhalt, Aufmachung und Spielwitz; für den richtigen Kampfgeist gibt es dennoch wieder eine Top-Wertung.

■ Oliver Preißner

COMMENT

Nach wie vor vermag mich Jungle Strike stundenlang am Screen zu fesseln. Wo ich mit schweißnassen Fingern bei der A1200-Version von Taste zu Taste hetzte, kann ich mich jetzt gemütlich auf der Couch plazieren und habe doch alles im Griff. Schließt euch der Einsatztruppe an, wir sehen uns auf dem Schlachtfeld wieder.



Oliver

FACTS

Hersteller: Ocean ■
Spieler: 1 ■ CD: 1
Preis: ca. DM 80,- ■
Englisch nötig: nein ■
Festplatte: - ■
2. Laufwerk: - ■
Steuerung: Joypad ■

GAMEPLAY 88%

GRAFIK 84%

SOUND 69%

MOTIVATION 92%

GESAMT 87%

+ bequemere Steuerung über das 6-Button-Pad

- weist immer noch eine magere Soundkulisse auf

- speziell gestanzte Rückwand mit Portbeschriftung.
- Vorbereitet für die A-1200 Busplatine mit 5 Zorro II und 4 PC-AT-ISA Steckplätzen
- drei 5,25 Laufwerksschächte
- drei 3,5 Laufwerksschächte, von außen zugänglich
- zwei 3,5 Laufwerksschächte, innen, z.B. für Festplatten
- standard PC-AT-Tastatur mit Spiralkabel und Tastaturinterface

499,-



Amiga-Platine, Tastatur, Laufwerke und Netzteil nicht im Lieferumfang!

A-1200 Bus Erweiterungsplatine

- 5 Zorro II Steckplätze
- 4 PC-AT-ISA Steckplätze
- Anschluß für A-1200 Tower-Netzteil
- Integriertes Tastaturinterface mit Folien-Flexkabel (lötfrei)
- Expansions-Port durchgeführt für vorhandene A-1200 Erweiterungen

A-1200 Tower

mit Tastaturgehäuse für die originale A-1200 Tastatur. Zum Anschluß der Tastatur dient ein 1,5m langes 5-poliges Spiralkabel (lötfrei).

A-1200 Tower komplett mit Zorro II - Busplatine, PC-AT Tastatur und Interface

Netzteil für A-1200 Mini-Tower, 230W (Anschluß nur in Verbindung mit der Bus-Platine) 129,-

Laufwerke

3.5 Laufwerk, extern

für alle AMIGA, Metallgehäuse abschaltbar, Bus bis Df3:

Farbe: Amiga	880 KB	95,-
Farbe: Schwarz	880 KB	105,-

3.5 Laufwerk, intern 880 KB

für Amiga A-500/600/1200/2000 komplett mit Zubehör 89,-

3.5 Laufwerk, int. und ext. 1,76MB a.Anfr.

5.25 Laufwerk A-500/2000 extern, Bus bis Df3, Metallgehäuse abschaltbar 149,-

CD-ROM CHINON Double-Speed intern 259,-
 SyQuest 270 MB SCSI 679,-
 270 MB Medium 129,-

Tastatur-Interface

anschlußfertig, lötfrei

PC-Interface für CD-32 99,-
 PC-Interface für A-500/2000/3000/4000 89,-

PC-Interface

für A-600/1200 Installation mit Folien-Flexkabel (lötfrei) 139,-

Amiga-Interface für A-600/1200 Tastatur Die beiden Interface sind durch ein 5-poliges Spiralkabel verbunden. Installation mit Folien-Flexkabel (lötfrei) 159,-

Händler Anfragen erwünscht.

Zubehör

Maus-Joystick Adapter elektronisch 19,-
 Maus-Joystick Adapter mechanisch 15,-

Kickstart-ROM V.1.3 / V.2.05 / V.3.0 39/ 59/ 99,-
 V.3.1 für A-500/1200/2000/4000 ab 89,-

2-fach ROM Umschalt-Platine A-500/2000 Umschaltung per Schalter oder automatisch per Tastendruck, Maus oder Joystick 25,-

dto., jedoch mit Flachbandkabel 29,-

therm. Leistesteuerung für 12 V-Lüfter 9,-



A-1200 batteriegepufferte Echtzeituhr. 29,-

AT-Bus Adapter für A-600/1200 von 2.5 auf 3.5, mit Stromkabel und 10 cm Festplattenkabel 29,-

Doppel-AT-Bus Festplattenadapter für 2,5 und 3,5 HDD an A-600/1200 mit Stromkabel 39,-

2.5 A-600/1200 Festplattenkabel 40 cm 15,-

2.5 Festplattenhaltg. für 3.5 Schacht 19,-

2-fach Umschaltplatine A-600 25,-

3-fach Umschaltplatine A-600 für ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0 599,-

3-fach A-500/2000 mit Flachbandkabel für ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0 799,-



3-fach Umschaltplatine A-1200 für ROM V.1.3, V.2.0x (nur 1 IC notw.) und V.3.0 oder V.3.1 (Paar) 69,-

Amiga ParNet Kabel, 3m (mit Software) 29,-
 Amiga ParNet Kabel, 5m (mit Software) 39,-

Controller

AT-Bus 508/2008 149,-
 AT-Bus A-500 int. M-TEC 129,-
 SCSI-Bus OKTAGON 2008 249,-
 SCSI-Bus FASTLANE Z3 649,-

2,5 und 3,5 Festplatten a.Anfr.

Amiga 4000 Tower

zum Einbau eines kompletten A-4000 Computers. Im Gehäuse ist Platz für sechs 5,25 und fünf 3,5 Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich. Bus - Erweiterungsplatine mit 7 Zorro II / III und 5 PC-AT-ISA Steckplätzen und 2 Video-Slots. (Ersetzt das Daughterboard.) Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T) 699,-
 Netzteil für A-4000 Tower, 250 Watt 199,-

Amiga 500 Tower

zum Einbau eines kompletten A-500 Computers. Interne Busplatine mit drei Zorro II-, einem A-500, einem MMU- (für Turbo-karten) und zwei PC-Steckplätzen.

Mit integrierter 3-fach ROM-Umschaltung für Kickstart ROM V.1.3, V.2.0x und V.3.0.

Im Gehäuse ist Platz für das original A-500 Laufwerk, zwei 5,25 und drei 3,5 Laufwerke. Für die originale A-500 Tastatur liefern wir ein formschönes Tastatur-Gehäuse Komplet 549,-

Maße: ca. 47 x 40 x 17 cm (H x T x B)

Bus-Erweiterungsplatine (einzeln) 299,-
 Netzteil für A-500 Mini-Tower, 230W (Anschluß nur in Verbindung mit der Bus-Platine) 129,-

AMIGA 600 Tower

zum Einbau eines kompletten A-600 Computers. Formschönes Tastatur-Gehäuse mit Interface oder PC-Tastatur mit Interface. 449,-

AMIGA 2000 Tower

zum Einbau eines kompletten A-2000 Computers. Im Gehäuse ist Platz für vier 5,25 und fünf 3,5 - Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich. Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T) 399,-

Netzteil für A-2000 Tower, 230 Watt 149,-
 Netzteil für A-2000 Tower, 250 Watt 169,-

Amiga 3000 Tower

zum Einbau eines kompletten A-3000 Computers. Im Gehäuse ist Platz für vier 5,25 und fünf 3,5 Laufwerke, davon zwei von vorne zugänglich. Bus-Erweiterungsplatine mit 7 Zorro II/III und 6 PC-AT-ISA Steckplätzen und 1 Video-Slot. (Ersetzt das Daughterboard.) Maße ca. 65 x 19 x 40 cm (H x B x T) 699,-

Netzteil für A-3000 Tower, 250 Watt 199,-



Amiga-Platine, Tastatur, Laufwerke und Netzteil nicht im Lieferumfang!

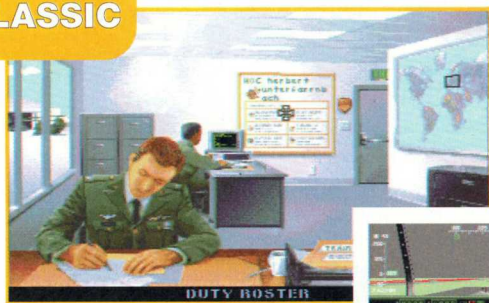


FAZIT: Für den Profi der erste wirklich empfehlenswerte Towerbausatz!

AMIGA-FEST 10,4 Jahre

Micronik Computer Service
 Ladenlokal: Brückenstraße 2 • 51379 Leverkusen
 Öffnungszeiten Mo.-Fr. 9^h - 13^h und 14^h - 18^h , Sa. 10^h - 14^h — An der A3 Ausf. Opladen

CLASSIC



Als frischgebackener Hubschrauberpilot nimmt man von diesem Offizier die Befehle für die Mission entgegen.



Gewohnt grobe Grafiken bestimmen die Bodendarstellung, aber das Fluggefühl leidet bei Gunship 2000 kaum darunter.



Der Hubschrauber-Klassiker

Gunship 2000

Angesichts der momentanen Softwareflaute für den Amiga kramt mancher Hersteller seine Highlights aus vergangenen Tagen wieder hervor. So kommt es, daß auch das legendäre Gunship 2000 ein grandioses Comeback feiern darf.

Wer bereits Erfahrungen mit „normalen“ Flugsimulationen gesammelt hat, wird sich bei Gunship 2000 etwas umstellen müssen, denn die Steuerungsmechanismen und Flugeigenschaften eines Hubschraubers unterscheiden sich gewaltig von denen eines gewöhnlichen Flugzeugs. Hubschrauberfliegen ist anders, und das wird in erster Linie durch die schwerfällige Steuerung bedingt. Selbst sehr wendige Vertreter der Gattung brauchen aufgrund der spezifischen Bauweise mehrere Sekunden, um auf

Steuerkommandos angemessen zu reagieren. Demnach schon hier ein Tip: den Joystick nicht zu heftig bearbeiten, sonst übersteuert Ihr Euren Helikopter! Ein kurzes, sanftes Drücken in die gewünschte Richtung führt viel eher zum Ziel und bewahrt einen vor ungewollten Abstürzen.

MicroProse, die sich auch bei Gunship 2000 bemühten, eine möglichst realitätsnahe Simulation auf die Beine zu stellen, werfen den Spieler, der sich zum ersten Mal hinter den Steuerknüppel eines Hubschraubers klemmt, natürlich nicht ins kalte Wasser: Bevor

man sich ins richtige Getöse stürzt, kann man sich in Trainingseinsätzen an zwei verschiedenen Schauplätzen (Zentraleuropa, Persischer Golf) mit den Eigenheiten eines Kampfhelikopters vertraut machen.

Klarheit ist Trumpf

Vom ersten Moment an ist man beeindruckt, wie klar gegliedert und schnörkellos Gunship 2000 daherkommt: hier müssen keine Nebensächlichkeiten breitgetreten werden, um das

Programm künstlich aufzublasen. Stattdessen bekommt man Spielspaß von der ersten bis zur letzten Minute geboten. Nach einem knappen Intro befindet man sich sofort in einem Offiziersraum, wo es zunächst gilt, sich in den Dienstplan einzutragen. Unmittelbar darauf erhält man vom diensthabenden Offizier ein Kuvert mit den Einsatzbefehlen. Anschließend wählt man auf der Landkarte das Einsatzgebiet aus und kann sich dann ohne Umschweife auf den Weg zum Briefing machen. Innerhalb kürzester Zeit hat man die ganze Vorbereitungs-



prozedur hinter sich gebracht, und schon sitzt man im Cockpit eines Apache-Hubschraubers und hat eine ganze Batterie an Schaltern, Knöpfchen und Displays vor sich.

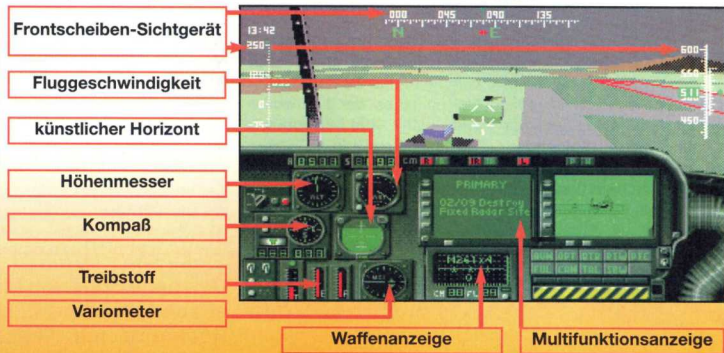
Senkrechtstarter

Die Motoren laufen bereits. Jetzt müßt Ihr nur noch per Tastendruck die Tragschraube einkuppeln, dann könnt Ihr Euch in die Luft erheben. Bereits während der ersten Übungsmission werdet Ihr feststellen, daß sich das Gunship mit dem Joystick und wenigen Tastaturkommandos sehr bequem steuern läßt. Über die Funktionstasten steht neben den üblichen verschiedenen Perspektiven auch eine Karte zur Verfügung, die während des Einsatzes die Orientierung erleichtert. Über die Leertaste wählt Ihr komfortabel die einzusetzende Waffe aus.

Damit sind die Möglichkeiten von Gunship 2000 jedoch noch keineswegs erschöpft. Das Programm ist nämlich sogar in der Lage, den Verbandsflug von mehreren Hubschraubern darzustellen. Wenn Ihr also Euer Offizierspatent in der Tasche habt, dürft Ihr die Leitung einer solchen Hubschrauberstaffel übernehmen und das gemeinsame strategische Vorgehen im Einsatz festlegen. Selbstverständlich wird nach einer Mission beurteilt, wie erfolgreich Ihr bei der Erledigung Eurer Aufgabe wart. Erweist Ihr Euch als fähiger Pilot, werden Beförderungen nicht ausbleiben und immer schwerere Orden an Eurer Uniform baumeln.

INFO High-Tech-Zirkus

Das Cockpit des Apache-Helis wirkt mit seinen vielen Anzeigen auf den ersten Blick etwas verwirrend, stellt sich jedoch bald als durchdacht und funktionell heraus.

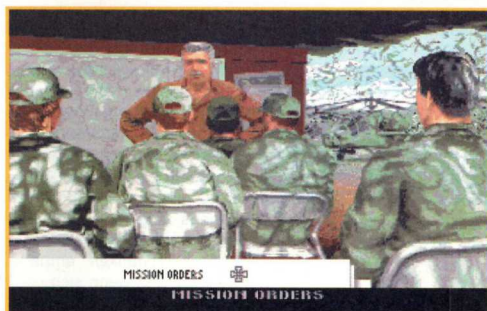


Insgesamt läßt sich sagen, daß Gunship 2000 seit seiner Erstveröffentlichung kaum etwas von seiner Faszination eingebüßt hat. Zwar wirken die Grafiken insbesondere bei der Bodendarstellung zuweilen etwas grob, doch dies tut der hervorragenden Spielbarkeit keinen Abbruch. Wer Gunship 2000 noch nicht besitzt, sollte jetzt unbedingt mal einen Blick auf diesen Spieleklassiker riskieren.

■ Herbert Aichinger



Auf A1200 und CD32 ist die 3D-Grafik eine ganze Ecke schneller. Beim CD 32 gibt es außerdem ein tolles Intro.



Von diesem energisch dreinblickenden Herrn bekommt Ihr genauere Anweisungen für die zu erledigende Aufgabe.

COMMENT

Wenn man nach fast zwei Jahren das Kanonenschiff wieder hervorkramt, stellt man fest, daß sich in dieser Zeit in Sachen Flug-Sim gar nicht soooo viel getan hat. Gunship 2000 ist immer noch aktuell!



Herbert

FACTS

Hersteller: MicroProse
 ■ Spieler: 1 ■ Disks: 4
 Preis: ca. DM 39,- ■
 Englisch nötig: ja ■
 Festplatte: wird unterstützt ■
 2.Laufwerk: wird unterstützt ■
 Steuerung: Joystick, Tastatur, Maus ■

GAMEPLAY 83%

GRAFIK 69%

SOUND 66%

MOTIVATION 79%

GESAMT 78%

+ klarer Aufbau, flüssige Grafik

- grobe Bodendarstellung

1 OLDTIMER

Die neue Wirtschaftssimulation von Max Design erweist sich als ziemlich knifflig, wir haben Hilfe bereit!

So geht's!

Um diesen Cheat anwenden zu können, benötigt Ihr eine Original-Version von Oldtimer für den Amiga. Folgendermaßen wird Euch das Spielen deutlich erleichtert. Ladet das Spiel wie gewohnt und geht

anschließend in den Menüpunkt 'Spielstand laden'. Legt nun die Amiga Games-Coverdisk in eines der Laufwerke und wählt die Schublade 'Oldtimer-Save' an. In dieser versteckt sich der Spielstand 'Game7', der Euch Geld und eine tolle Fabrik garantiert.



In dieser Schublade versteckt sich der Spielstand!



2 DIE BIING!-SHOW

Laden der Show

Schalte Deinen Amiga für



Die Show beginnt! Zurücklehnen und genießen!



Der Arzt und seine schicken Schwestern sind bereit!



Die Sekretärin ist eifrig am arbeiten, wie man sieht.

einige Sekunden aus. Lege nun die Diskette in das Laufwerk df0:. Nun kannst Du den Computer wieder einschalten. Die Show beginnt nun automatisch. Nach etwa dreißig Sekunden (etwa 1 Minute auf A500/600/2000) sollte die Show beginnen. Auf einem Amiga 500 oder Amiga 1200 können während des Ladens längere Pausen auftreten, in denen der Sound und die Grafiken entpackt werden. Erst wenn sich nach zwei Minuten immer noch nichts tut, sollte man unruhig werden und alles überprüfen. Sollte das Laden mit rot blinkendem Bildschirm und einer Guru-Meldung abgebrochen werden, so bedeutet dies,



Ups! Da fällt der Schwester glatt der Bleistift runter!

Das neue Spiel von Magic Bytes ist derzeit der absolute Riesenhit, allerdings nur auf Amiga-Rechnern mit Festplatte. Wir sorgen nun dafür, daß auch die Amigianer ohne Festplatte in den Genuß der tollen Grafiken kommen!

daß der Amiga zu wenig Speicher hat. Lauffähig ist das Demo auf allen Amigas mit mindestens 1 MByte Speicher.

Das Demo

Bei der Biing-Show handelt es sich um ein automatisch ablaufendes Demo, bei der neben den fünf der aufregendsten Bilder einige Informationen über das Spiel gezeigt werden. Außerdem gibt es den Original-Titel-Soundtrack zu hören, bei dem am Ende übrigens eine

passende Sprachausgabe abgespielt wird. Wir hätten Euch zwar gerne eine spielbare Demo-Version präsentiert, doch dies ist bei einem Spiel, das satte 20 MByte auf der Festplatte belegt, leider nicht möglich. Damit jedoch auch Besitzer eines gewöhnlichen Amiga 500 ohne Zusatzlaufwerk und Harddisk einmal die Grafiken bewundern können, ließen wir von Magic Bytes diese spezielle Demoversion anfertigen. Wir hoffen, daß Euch diese Show gefällt und Ihr die Anschaffung einer Festplatte in Erwägung zieht!



Ungewöhnliche Praktiken sind in der Klinik an der Tagesordnung.



Hoppala! Der liebe Patient hat wohl etwas Blut verloren.

INFO AUFGEPASST!

Die Disketten unterliegen einer ständigen Qualitätsprüfung sowohl in der Kopierstätte als auch in der Redaktion. Die Lauffähigkeit der einzelnen Programme und Cheats wird für die angegebenen Systeme garantiert. Sollte nun bei Ihnen etwas nicht laufen, so prüfen Sie bitte vor der Reklamation, ob es alles richtig gemacht haben. Hat Ihr Rechner mindestens 1 MByte? Haben Sie auch wirklich einen Amiga? (Kein Scherz!) Haben Sie den Schreibschutz der Diskette aktiviert? Wenn der Bildschirm rot zu blinken beginnt, die Fehlermeldung 'Requires 1 MByte RAM' auftaucht oder aufgrund unpassender Workbench-Version nur flimmernde Farbverläufe erscheinen, hat eine Reklamation keinen Sinn, denn auch die

neue Diskette würde diese Fehlermeldung auf den Screen zaubern. Erst wenn Sie alles überprüft haben und die Programme noch nicht laufen, sollten Sie reklamieren. Schneiden Sie dafür den Coupon aus dem Heft, füllen Sie ihn bitte aus, geben Sie eine kurze Fehlerbeschreibung an und legen Sie den Original-Amiga Games-Aufkleber bei. Nur wenn dieser beiliegt, können wir die Reklamation auch bearbeiten. Wir werden Ihnen schnellstmöglich eine lauffähige Version zukommen lassen! Und denken Sie bitte immer daran: Wir wollen, daß die Diskette bei Ihnen läuft. Sollte dies einmal nicht der Fall sein, so dürfen Sie uns keine Böswilligkeit unterstellen, wir wollen schließlich, daß Sie mit uns zufrieden sind.

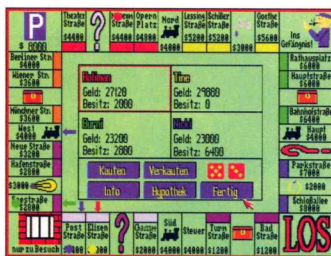
3 MONOPOLI

Wer kennt nicht das legendäre Brettspiel, bei dem man fast problemlos ein Vermögen scheffeln kann? Wir haben eine wunderbare Demoversion von Markus Junginger auf unserer Coverdisk!

Laden des Spiels

Schalte Deinen Amiga für einige Sekunden aus. Lege nun die Workbench-Diskette in das Laufwerk df0:. Nun kannst Du den Computer wieder einschalten. Wenn die Workbench-Oberfläche geladen worden ist, muß die Coverdisk in ein beliebiges Laufwerk gelegt werden. Klicke nun das Icon 'Monopoli' zweimal an. Daraufhin erscheint das Monopoli-Directory mit dem entsprechenden Start-Icon. Klicke zweimal auf das Icon, um das Spiel zu starten. Lauffähig ist das Spiel nur mit 1 MByte und Original-Workbench-Diskette. Zunächst dürfen sich bis zu vier menschliche Spieler in die Teilnehmerliste eintragen, fehlende Spieler übernimmt der Computer. Ein Klick auf das Feld 'Spiel starten!' eröffnet das kapitalistische

Die Grafik ist originalgetreu gelungen, noch dazu übernimmt der Computer das lästige Würfeln und Ziehen!



Rennen. Für Monopoly-Unerfahrene hier eine Kurzbeschreibung des Spiels: Die Spieler ziehen je nach Würfelzahl vom Punkt 'Los' im Uhrzeigersinn über das 40 Felder umfassende Spielfeld, wobei jeder zunächst DM 30.000,- Startkapital sein eigen nennt. Ziel ist es, möglichst viele Straßen, Bahnhöfe oder Elektrizitätswerke zu kaufen, bevor es ein anderer tut. Gelangt man auf ein besetztes Feld, muß man Miete zahlen, die sich steigert, wenn der andere Spieler alle Straßen einer Farbkategorie oder Bahnhöfe hat. Noch teurer wird es, wenn Häuser oder gar Hotels darauf stehen, die man bauen kann. Ereignisfelder sorgen beispielsweise für einen überraschenden Geldsegen oder Gefängnisaufenthalt. Zieht man wieder über Los, gibt es je nach Einstellung einen festen Geldbetrag. Der Computer übernimmt das automatische Würfeln und Ziehen, per Maus kann man über die Menüpunkte 'Kaufen', 'Verkaufen' usw seine Geschäfte lenken. Ziel des Spiels ist, daß am Ende ein einziger Spieler mit dem ganzen Geld übrig bleibt. Für eine traute Runde unter Freunden empfiehlt sich übrigens die klassische Brettspielvariante aus dem Hause Parker, die in jedem Spielwarenhandel käuflich zu erwerben ist. Viel Spaß!

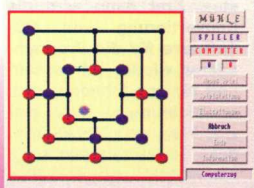
4 MÜHLE

Mühle auf, Mühle zu, und wieder hat man einen Stein weniger! Nun dürft Ihr Euch in unserer mit Amos erstellten Demoversion einem Duell mit dem spielstarken Computergegner stellen.

Laden des Spiels

Schalte Deinen Amiga für einige Sekunden aus. Lege nun die Workbench-Diskette in das Laufwerk df0:. Nun kannst Du den Computer wieder einschalten. Wenn die Workbench-Oberfläche geladen worden ist, muß die Coverdisk in ein beliebiges Laufwerk gelegt werden. Klicke nun das Icon 'Mühle', das im Hauptdirectory erscheint, mit dem Mauszeiger zweimal an. Daraufhin erscheint das Mühle-Directory mit dem entsprechenden Start-Icon. Klicke zweimal auf das Icon, um das Spiel zu starten. Das Spiel läuft nur auf Amigas mit mindestens 1 MByte Speicher!

Bei dieser Version handelt es sich um eine eingeschränkt spielbare Demoversion, die mit AMOS erstellt wurde. Zunächst müssen Spieler und Computer abwechselnd möglichst geschickt ihre neun Steine auf den 24 Positionen des Spielfelds plazieren. Dazu klickt man mit der Maus einfach auf das gewünschte Feld. Im späteren Spiel kann man die Steine jeweils um ein Feld in vertikale oder horizontale Richtung verschieben, sofern am Zielort kein anderer Stein ist. Ziel des Spiels ist es, dem Gegner alle Steine abzuluchsen. Das darf man dann, wenn man bei einem Zug eine horizontale oder vertikale Dreierreihe erspielt. Jedesmal wenn man nun einen Stein aus der Dreierreihe bewegt, 'macht man die Mühle auf', schiebt man ihn wieder zurück, 'macht man die Mühle zu' und darf einen Stein nehmen. Viel Spaß!



Sobald drei Steine einer Farbe nebeneinander liegen, gilt es wachsam zu werden!

Garantie AMIGA GAMES 5/95
Umtausch defekter Disketten nur gegen diesen Original-Coupon!
FEHLERBESCHREIBUNG:

Mein System: A500 A600
 A1200 A4000
 1 MByte 2 MByte

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname _____

Straße, Hausnummer _____

Plz, Wohnort _____

ASTAT MEDIA
Reklamation
Amiga Games 5/95
Postfach 120166
90108 Nürnberg

ACHTUNG!
Nur wenn der Original-Amiga Games-Aufkleber beiliegt, wird die Reklamation bearbeitet!

Bitte ausstehend frankieren
AMIGA GAMES

MAILBOX



ROSSI'S

Die Amiga-Szene besteht längst nicht mehr nur aus lächelnden Gesichtern, wie mir der Inhalt der Leserbriefe leider nur allzu deutlich zeigt. Immer öfter werden Grabgesänge auf den Amiga angestimmt, und Hoffnungslosigkeit macht sich in den Lagern der Getreuen breit. Aber wir werden den Amiga nicht aufgeben und ihn weiterhin unterstützen, so lange es noch etwas zum Unterstützen gibt - und das kann noch sehr, sehr lange der Fall sein. Ich kann mir auch nicht vorstellen, daß es unter unseren Lesern keine Optimisten gibt. Warum schreibt von denen keiner? Falls ihr nun auf lustige Leserbriefseiten wartet, muß ich euch leider mangels diesbezüglichen Materials enttäuschen. Ein fröhliches Gesicht hatte diesen Monat nur der Postbote, der mir ein erbärmlich kleines Häuflein Leserbriefe, gelegentlich von Tränen durchweicht, überreichte. So kann es nicht weitergehen! Statt Beruhigungspillen brauche ich nun jede Menge Taschentücher, was meinen Apotheker total verwirrt. Was hat der euch getan? Mit Jammern werden wir garantiert nichts verändern. Und wo wir schon dabei sind: Schickt mehr Fotos - irgendwohin müssen wir doch unsere alten Spiele bringen.

! ' ll be back: Rainer Rosshirt

RAUF UND RUNTER

Grüß Dich, Du alter Rosshirte!
Boahhh! Das war ja richtig ergreifend, euer Special über die Zukunft unserer Freundin. Legt ihr doch direkt am Anfang die Antworten von diesem radikalen, nicht vom Amiga zu überzeugenden, gleich aufgebenden, anscheinend resignierenden und seine Nase in den Wind hängenden PCler und Attic - Geschäftsführer ab. Das hat mich schwer getroffen. Habe ich mir doch schon überlegt, den Amiga gegen einen PC auszutauschen, so war mir nach Guido Henkels Antworten schon klar: Weg mit dem Amiga. Und dann bin ich nach und nach wieder aufgewacht. So richtig aufbauend war der Artikel über Magic Bytes: Ralf Kleinegräber hat völlig recht. Wurde damals um den C64 auch so ein Trara gemacht? Der A500 ist tot, zumindest für die Softwareentwickler. Es gibt genug Spiele- und Anwendersoftware, und es wird auch immer neue, sehr gute Programme aus dem Bereich Shareware und PD geben. Die Zukunft liegt in den AGA - Rechnern. An allen Ecken und Enden wird der PC als Konkurrent betitelt. Aber mit HD, CD, RAM jenseits der 4MB Grenze und jede Menge MHz ist er schon lange keine Konkurrenz mehr. Man kann doch nicht erwarten, daß der Amiga 1200 (der wohl verbreitetste AGA) das alles aus dem Stand mitmacht. Wir Freaks und User sind gefragt, die Dinge aufzurüsten. Erst dann wird die Konvertierung von PC-Software für die Programmierer wieder interessant und für uns lohnend; meiner Meinung nach der einzige Weg, dem Massenprodukt PC eine, wenn auch kleine, Stirn zu bieten. Dies wird uns allen über die

große Schlucht der Unwissenheit hinwegzuhelfen wissen. Ich für meinen Teil werde Magic Bytes meine Konfiguration mitteilen. Bravo, Herr Kleingräber, prima Idee! Denn: Die große Amiga-Revolution läßt wohl noch auf sich warten. Ich glaube aber fest daran. Schöne Grüße an Herrn Henkel.

Und jetzt noch ein Wort zu Marcus (Leserbrief 04/95): Es gibt in meinem Bekanntenkreis jede Menge „Erwachsenen“- Amigas (A1200), die allesamt hochgerüstet wurden. Du kannst keine Firma zwingen, für Deinen „Standard“- Amiga Software zu schreiben; das tut auch bald keine mehr. Was liegt also näher, als den Firmen den nötigen Ansporn zu geben, weiterhin für Amigas zu programmieren? Wenn es auch viel Geld kostet, so eine Harddisk und eine RAM - Erweiterung: Auf jeden Fall braucht man für einen Computer immer Software, damit man etwas damit machen kann; und die kostet bekanntlich auch Geld. Denke mal darüber nach. Überlege doch mal, was am Amiga alles dran hängt: Hersteller und Vertriebe von Hardware, Erweiterungen, Zeitschriften ohne Ende, Softwarefirmen... So, lieber Rossi, eines muß ich noch loswerden: Dein Enthusiasmus hat mir über so manchen negativen Gedanken hinweggeholfen. Ich hoffe, Du gerätst nicht irgendwann in tiefe Armut, weil Dein Job in einer Halbtagsbeschäftigung endet. Stell Dir nur mal vor, es gäbe keine Amigianer mehr. Mach weiter so!

Ein treuer Mailbox-Leser:
Dirk Poppe

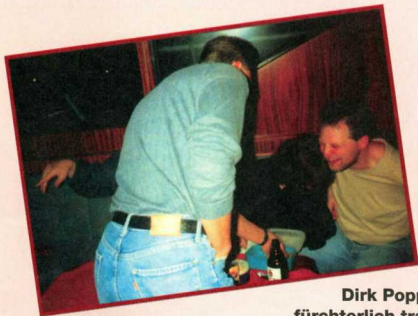
Eigentlich gehe ich mit Deiner Meinung konform, daß der A500 dem Orkus der Vergessenheit anheimfallen wird wie weiland der C64. Falls ich mich momentan etwas geschwollen anhöre, liegt das garantiert an meinem rebellischen

Weisheitszahn. Mein Schreibstil geruht sich offenbar dem Zustand meiner Backe... nein... Wange anzupassen. Wo waren wir gerade? Ach ja! Aber es kursieren wilde Gerüchte, den A500 gnadenlos billig anzubieten. Sollten die Pläne verwirklicht werden, können wir uns sehr gut vorstellen, daß diese Aktion mindestens 500 000 zusätzlich verkaufte Amigas nach sich ziehen kann. Die brauchen natürlich auch Software, Zubehör, Firlefanze und was weiß ich noch alles. Das könnte der Schub werden, den Commodore braucht. Aber auch ohne eine derartige Ramschaktion ist die Zahl der verkauften Amigas schon wirklich nennenswert. All diese Leute werden nun nicht einfach den Mülleimer öffnen, den Amiga entsorgen und bei IBM und Co. willig und tüchtig die Kassen füllen. Und ob nun der A500 das Zeitliche segnet oder nicht, ist eigentlich nicht so die Kernfrage. Wichtig ist doch nur, daß die Familie „Amiga“ überlebt. Alle Computer sind besetzt von MS-DOS und Windows. Alle Computer? Nein - ein kleines Häuflein unbeugsamer User...

ROSA STREIFEN

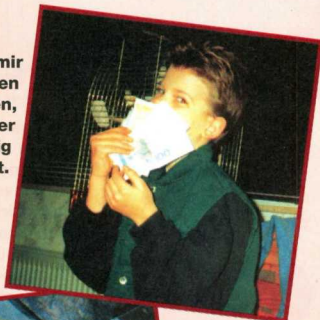
Hallo Rainer!
Ich bin Optimist! Darum habe ich mir auch im Januar einen nagelneuen Amiga 4000/40 zugelegt. Allerdings geht mein Interesse mehr in den Anwenderbereich, wie zum Beispiel Rendering, und dafür ist der 4000er genau der Richtige. Leider sinkt mein Optimismus gewaltig, wenn ich die Schreckensmeldungen über Commodore lese. Es ist ja auch klar, daß bei der Firmenplanung irgendwann einmal ein Zusammenbruch kommen mußte. Von wegen: 1992 noch einen A600 herausbringen, der abgesehen von Form und Größe seinen Vorgängern nichts voraus hat. Schau doch nur mal in die PC Games und anschließend in die Amiga Games.

ROSSI'S JAILHOUSE



Dirk Poppe ist fürchterlich traurig, nachdem ihm die Wurst vom Brot geklaut wurde.

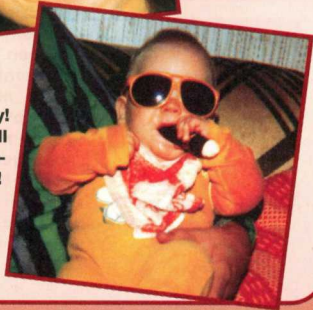
Leider ist es mir nicht gelungen herauszufinden, an was Eric Biller hier andächtig schnuppert.



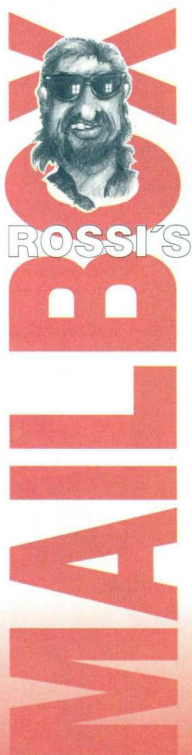
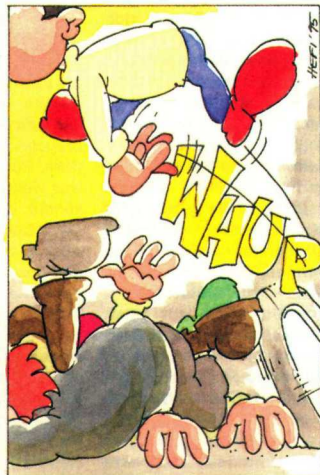
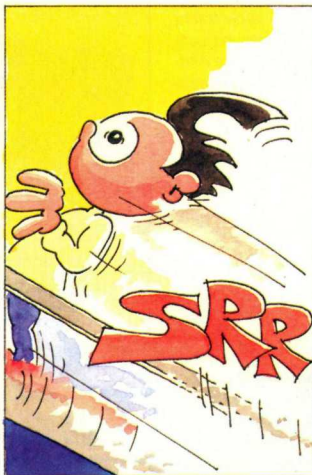
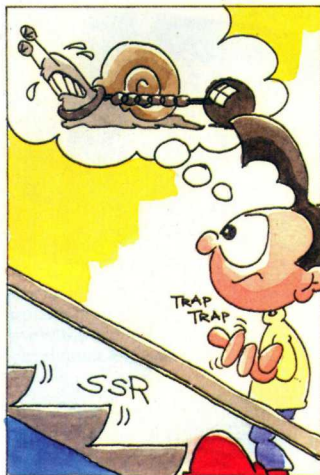
R. Holznagel, nachdem er einen meiner wundervollen Preise in Empfang nehmen mußte.



Echt cool, Baby! Tobias Knöß will der neue Frauenheld werden!



HELMI



Trostlos und leer. Mit 32 Farben kann man heute kaum noch etwas bewegen, geschweige denn die Welt. Lichtblicke sind da höchstens die 1200er Versionen, die vielleicht den heutigen Ansprüchen gerade noch gerecht werden. Das Fazit meines Briefes soll ja nicht lauten „ab zum PC“, sondern „mehr für den Amiga“, was jedoch nicht leicht sein wird, zumal die Beschaffung von Amiga Soft- und Hardware ohne Fachzeitschriften (in denen die Firmen Anzeigen schalten) ein Ding der Unmöglichkeit ist. Trotzdem sehe ich den, von Dir im Brief „Mehr Zukunftssorgen (4/95)“ angesprochenen rosa Streifen am Horizont, da der Amiga 4000 nach Umfrage der „Schip“ an vierter Stelle der meistverkauften (nachgefragten) Rechner steht. Und nach Aussage von David Pleasance steht uns noch im Jahr 1996 der RISC-Amiga ins Haus. Doch sollte es passieren, daß alle Stricke reißen,

dann können wir uns getrost auf Macrosystems' DraCo verlassen, der ja (wenn man der Nachfrage der Großhändler glauben soll) ein Riesenerfolg ist. Sei es wie es sei, für den normalen Amiga-User heißt es beten und abwarten, was kommt. Bis neu-lich: Dein Optimist mit hoffentlich wenig Rechtschreibfehlern.

Felix

Die Sache mit den wenig Rechtschreibfehlern war leider unbegründeter Optimismus. Aber laß Dir da keine grauen Haare wachsen. Unser Klugschei... äh... Lektor (Härbärt) braucht schließlich auch eine Daseinsberechtigung. Keine Fehler - kein Härbärt! Und immerhin sorgt er mit seinem mageren Gehalt als anerkannter Massen- vater für den Fortbestand des deutschen Steuerzahlers. Ich bin stolz auf ihn! Zurück zum Thema: Das mit dem „trotlos und leer“ hättest Du nicht sagen sollen. Es stürzte unseren Hans in eine tiefe Krise - und wir ihn we-

gen des Gezeters fast aus dem Fenster. Natürlich sucht man in der Amiga Games Berichte à la Wing Commander 3 vergeblich, aber so scham- und auch hemmungslos zu übertreiben ist fast schon unverschämte. In jeder AG finden sich Spiele, die es wirklich wert sind, gekauft zu werden. Von dem fantastischen „Bling“ noch gar nicht zu reden, das (haha) erst für den Amiga erschien. Also halt Dich gefälligst zurück! Und wie kommst Du denn auf das schmale Brett, der Amiga müsse die Welt bewegen? Reicht es nicht, daß er (verhältnismäßig) preiswert ist und tolle Grafik- und Soundqualitäten hat, sowie die ideale Spielekiste und auch ein brauchbares Arbeitsgerät ist? Leider kann ich Deinen Optimismus bezüglich des „DraCo“ nicht so recht teilen. Er mag ein wundervoller, handschmeichelnder und wohlriechender Computer sein, aber den Amiga wird er nicht ersetzen, geschweige denn das Problem um Commodore lösen.

VERKOSOFT

21244 Buchholz / Nh.
Veronika E. Kowitz, Steinbecker Str.81g
Tel. **04181 - 8892** Fax: **97868**

	AMIGA	CD-32
Aladdin	DV	62,98
Arabian Nights	DV	62,98 48,88
ATR-All Terrain Rac.	DA	48,88 48,88
Büing!	DV	80,98
Bloodnet	DA	62,98 55,97*
Blump'n Burn	DA	55,97 55,97
Bundesliga M. Hattich	DV	80,98
Bundesl. M. 3 Supporter	DV	51,78
Christoph Columbus	DV	74,48
Civilization	DV	77,60
Der Clou	DV	67,95 67,95
Der Schatz am Silbersee	DV	87,75*
Die Siedler	DV	48,88
Dreamweb	DV	67,95*
Eishockey Manager	DV	74,48
Elite 2 - Frontier	DV	55,97 55,97
Elite 3	DV	80,98* 80,98*
Fields of Glory	DV	67,95 62,98
Formula Grand Prix	DA	34,78
Fury of the Furries	DA	55,97 55,97
Guardian	DV	55,97
Gunship 2000	DA	34,78 62,98
Jungle Strike	DA	55,97 62,98
Jurassic Park	DV	55,97 62,98*
Kick Off 3	DV	48,88
Kingpin Bowling	DA	25,38 29,14
König der Löwen	DA	62,98
Lemmings 2	DA	62,98
Lemmings 3	DA	55,97*
Oldtimer-Erdel.Gesch.	DV	67,95 74,48*
Pinball Illusions	DA	62,98
Pirates Gold	DV	62,98
Pizza Connection	DV	80,98
Shadow Fighter	DV	55,97
Simon the Sorcerer	DV	67,95 67,95
Skeleton Crew	DA	62,98 62,98
Subwar 2050	DV	67,95 62,98
Syndicate	DV	62,98
The Lost Vikings	DV	67,95 55,97
Theme Park	DV	66,78 62,98*
Turrican 3	DA	62,98
UFO - Wetters Unknown	DV	67,95* 55,97
Zool	DA	31,00 62,98

Wetters Spiele vorrätig!
Druck und Preistimer vorbehalten.
Telefonische Bestellung möglich von 10.00 - 20.00 Uhr
Voraussetzungen: Vorkasse/Scheck & DM
Nachnahme 10,- DM + 3 DM Zahlkarte

!! Neu !! in Sachsen-Anhalt Halle (Saale)



Telefon: (0345) 667088 Fax: (0345) 667088

Rennbahnring 34
Halle (Saale)

Spiele für Amiga Amiga 1200 PC CDROM

Hardware & Zubehör

Öffnungszeiten:
Montag bis Freitag 10.00 - 18.00 Uhr
Samstag 10.00 - 13.00 Uhr



M+S COMPUTER Gbr.

Niedernstr. 20
32312 Lübbecke -
Tel. 05741-297183 Fax 2971831

Bestellen Sie Telefonisch unter 05741-297183 zu den Bestelzeiten
Mo - Sa 10.45 - 13.00 und 14.30 - 18.15 Lieferzeit ca. 3-2312 Lübbecke
oder schriftlich unter: M+S Computer - Kapitelstr. 2 - 32312 Lübbecke
Bestellungen werden mit der Post (11.90) per Nachnahme geliefert!

HARDWARE

AMIGA 600/1200 / AMIGA 500

540MB Festplatte für A600/1200
incl. Kabelsatz, Anleitung + Software! 409,-

540MB Festplatte für AMIGA 500
incl. Controller 0.8MB Ramponation
Anleitung + Software! 640,-

4MB A1200...489,-
850MB Festplatte A600/1200
incl. Kabelsatz, Anleitung + Software! 779,-

1MB für Ramponierung 79.90
850MB Festplatte für AMIGA 500
incl. Controller 0.8MB Ramponation
Anleitung + Software! 800,-

14.400Baud MODEM
für BTX/FAX/DFU
incl. Kabelsatz 77,-

100 Spiele CD 1 ... 49,-
100 Spiele CD 2 ... 49,-
100 Spiele CD 3 ... 49,-

Computersystem
PC 486DXII 80MHZ
VLB 32Bit

540MB Platte
4 MB Ram
1 MB Grafik/ Vb
3.5" Laufwerk
Mini Tower

1799,-
1 Jahr Garantie

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

1799,-

PHAZER



JOYSTICKS WAREN GESTERN! PHAZER IST HEUTE!

Action am Bildschirm mit dem Trojan PHAZER!

Inklusive den Spielen „ORBITAL DESTROYER“ und „SKEET SHOT“ für Amiga 500, 500+, 600, 2000.

nur DM 19.95

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht! Druckfehler vorbehalten. Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und abschicken an COMPUTEC Verlag, Leserservice, Postfach, 90327 Nürnberg. Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr) kann auch telefonisch unter 0911 - 64 27 76 3 oder per Fax unter 0911 - 64 26 33 bestellt werden.

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Wohnort _____

Hiermit bestelle ich das abgebildete PHAZER-SET zu DM 19.95. Mit deutscher Anleitung.

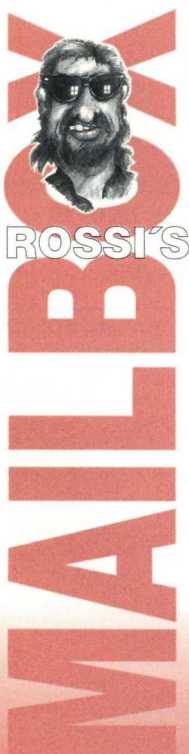
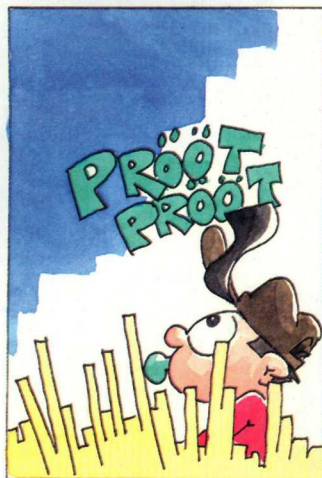
Gewünschte Zahlungsweise (bitte ankreuzen):

per VORKASSE, Verrechnungsscheck bzw. Bargeld über den entsprechenden Betrag habe ich beigelegt (Kosten für die bestellten Artikel plus DM 5,- Unkostenbeitrag Inland, bzw. DM 20,- Unkostenbeitrag Ausland)

per NACHNAHME, d.h. ich zahle das Geld bei Warenübergabe plus DM 10,50 Nachnahmegebühr. (Gilt nur im Inland!)

COMPUTEC

HELMI



NOCH MEHR TRÄNEN

Hallo Rainer, mich befalen schon seit einigen Tagen immer wieder schwere Depressionen. Diese Depressionen fingen an dem Tag an, als ich fiebernd die AG 4/95 aus dem Umschlag nahm. Schon das Vorwort von Hans stimmte mich traurig. Er wies dezent darauf hin, daß es wohl in nächster Zeit nicht so viele Neuerscheinungen für den Amiga geben wird. Der Zuström neuer Software wird in nächster Zukunft wahrscheinlich deutlich geringer. Es kommt mir auch so vor, als ob ihr nicht mehr wüßtet, wie ihr die Amiga Games in Zukunft füllen sollt. Auch daß ihr alte Klassiker nochmals testen wollt, stimmt einen doch zumindest nachdenklich. Alles deutet darauf hin, daß ihr um jeden Preis die AG weitermachen und die fehlenden Themen (Spieletests)

mit anderen Sachen ersetzen wollt, wie z.B. die Erweiterung der Kleinanzeigen. Ich bewundere eure Treue gegenüber der Fangemeinde, aber was Hans dort „einen Schritt weiter“ nennt, ist für mich eher ein herber Rückfall. Ich weiß, daß nicht ihr dafür verantwortlich seid, sondern die aktuelle Situation auf dem Amiga-Markt, aber ich würde es sehr begrüßen, wenn ihr wenigstens so offen gegenüber den Lesern wärt und uns die Situation erklären würdet. Ich sammle seit der Ausgabe 2/92 jedes eurer Hefte und finde euch spitze, aber wenn ihr nicht mehr weiterkommt, könntet ihr das ruhig sagen. Dies wird euch in der Gunst der Leser noch ein wenig höher heben. Mich konnte selbst deine Mailbox nicht mehr aufmuntern, obwohl diese das Beste der Amiga Games 4/95 war. Ich überlege zur Zeit ernsthaft, ob ich meine liebevoll aufgerüstete Maschine gegen einen PC

tausche (kreuzige mich). Ich hoffe ehrlich, daß es nur mir so geht: Wenn nur die Hälfte der Leser so denkt, dann kann der Amiga wirklich einpacken und der, bis jetzt so standhafte, Amiga-Markt würde sang- und klanglos untergehen. Ich habe alle Hoffnung verloren, nach eurem Special. Es würde mich jedoch freuen, wenn es dem Amiga gelingen würde, noch lange auszuhalten.

Eric Biller

Setz Dich erst einmal... nimm Dir einen Keks... hier ein Taschentuch (schneeeuuuz) und hör mir zu: Daß wir momentan bezüglich der rechten Füllung der Amiga Games mit Berichten zu Spielen Probleme haben, sollte nicht alle Alarmglocken schrillen lassen. Es ist nun einmal „Saure-Gurken-Zeit“ in der Softwarebranche, was auch die Kollegen von der PC Games jammervoll bestätigen können. Natürlich sind die glorreichen Tage des Amiga vorbei, aber Du übertreibst

SPARSCHWEIN



Tel. 0180 5346768 Fax. 0391 5419004
 Box 05368 1548 BTX SPARSCHWEIN #

Bequeme Abrechnung über Kreditkarte möglich

AMIGA CD³² Super Bundles

Grundgerät + Most Wanted Bundle 499,-
 = Oscar, Diggers, Microcosm, Ultimate Body Blows, Roadkill,
 Simon the Sorcerer + Zeitschrift CD32 Gamer

Grundgerät + Platform Panic Bundle 499,-
 = Oscar, Diggers, Chuck Rock 1+2, Bubba n Stix, Brian the
 Lion, Superfrog + Zeitschrift CD32 Gamer

Weitere Bundles auf Anfrage! ab 399,-

Tastatur für CD32 + 400 DPI Mouse 99,-
 AMIGA CD32 Communicator III 145,-
 Honeybee Game Pad für CD32 49,-
 CD32 RGB Umbau incl. Scart Kabel 85,-
 Zeitschrift CD32 Gamer incl. DEMO CD 19,-
 Gamer DEMO CD einzeln, Ausgabe 3-9 je 10,-

CD32 FLINK 35,-
 CD32 Theme Park 60,-
 CD32 Super StarDust 59,-
 CD32 Rise of the Robots 75,-

AMIGA CD³² Software

Alfred Chicken	28,-	Donk!	60,-
Alien Breed / Quak	48,-	DGeneration	50,-
Arabien Nights	40,-	Emerald Mines	35,-
"Indiziertes Shoot' m up"	50,-	Fields of Glory	75,-
Battle Chess	55,-	Fire & Ice	48,-
Brian the Lion	20,-	Frontier Elite II	45,-
Bubba n Stix	40,-	Fury of the Furries	25,-
Castles II	60,-	Guardian	65,-
Chuck Rock 1	65,-	Gunship 2000	55,-
Chuck Rock 2	35,-	Heimdall 2	65,-
Deep Core	40,-	Impossible Mission 2025	59,-
Dennis	55,-	Inside Technology	80,-
Der Clou	75,-	James Pond II	27,-
Disposable Hero	60,-	James Pond III	60,-
		Kid Chaos	55,-

OVERDRIVE CDII incl. Microcosm 485,-
 Externes CD-ROM für Amiga 1200 mit PC/MCIA Adapter

Turbo Memory Board 1220/28MHz /4 MB 435,-
Blizzard 1230 Turbo Boards ab 395,-

TurboKarte 68030 ab 40 Mhz RAM Option + DMA Port für SCSI AddOn.
A4000 68040 CPU Board incl. Proz. 900,-
 Faxmodem 14400 extern mit BZT ab 190,-

SCSI Controller 2091 110,-
HDD 3.5" 540MB SCSI II ab 385,-

HDD 3.5" 720MB Quantum SCSI II 485,-
HDD 3.5" 540MB Quantum für A1200 395,-
HDD 3.5" 720MB Quantum für A1200 495,-

ALFA Power AT-Bus Controller A500 165,-
ALFA Power A500 + HDD 540MB 545,-

Tandem Contr. + Quadraspeed CDROM 499,-
FDD 3.5" Amiga extern 105,-

DPaint 4.5 +AMIWRITE + N.Mannsell 90,-
Desktop Dynamite versch. Versionen ab 50,-
Handscanner s/w bis 800 DPI 285,-

Legacy of Sorael	60,-	Simon the Sorcerer	79,-
Liberation	65,-	Skeleton Krew	65,-
Lost Vikings	37,-	Striker	55,-
Microcosm	39,-	Super Frog	39,-
Morph	55,-	Super Methane Bros.	30,-
Naughty Ones	45,-	Super Putty	45,-
Nick Faldo Golf	65,-	The Chaos Engine	25,-
PGA European Tour	65,-	Tower Assault	59,-
Pinball Fantasies	35,-	Road Kill	55,-
Pirates Gold	70,-	Ultimate Body Blows	57,-
Premiere	35,-	Universe	25,-
Project X	65,-	UFO Enemy Unknown	65,-
Ryder Cup Golf	65,-	Wild Cup Soccer	55,-
Sabre Team	55,-	Zool	25,-
Sensible Soccer	49,-	Zool 2	38,-

Aktuelle
 Neuerscheinungen bitte
 telefonisch erfragen!

Sparschwein Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg. Tel. 0391 / 5419000 Fax. 0391 / 5419004

Alle Preisang. in DM, zuzüglich Fracht-u. Verpackungspausch.-Lieferung per PostNachnahme- Angebot freibleibend - Irrtümer vorbehalten - Es gelten unsere AGBs. AMIGA, Alfa Data, Blizzard, Honeybee, OVERDRIVE, Tandem, Quantum sind eingetragene Warenzeichen.

Computerladen **Zur 48**

Telefon - Fax
 0341 - 3583990

Ladengeschäft: Hauptstrasse 54 - **04416 Leipzig-Markkleeberg**

Amiga 500 * 600 * 1200 * CD32

C64 * PC * Turbokarten * CD-Laufwerke * Drucker * Festplatten * Speichererweiterungen

Spiele * Amiga * AGA * CD32 * CDTV

Reparaturen, Systemerweiterungen, Service, Ankauf, Finanzierung

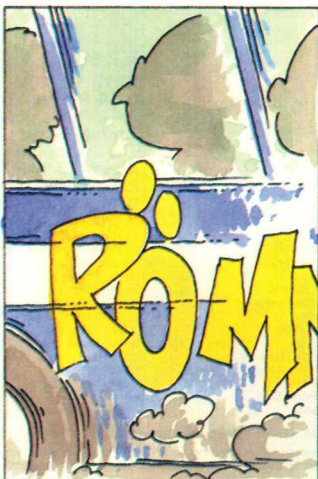
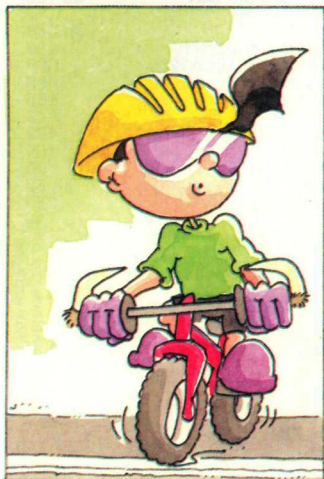
Gebrauchtgeräte mit 3 Monaten Garantie

TIPS&TRICKS zum Sammeln
 gibt es in allen Zeitschriften
 mit diesem Zeichen:



COMPUTES

HELMi



ROSSI'S

Schickt Eure Leserbriefe bitte an folgende Anschrift:



wirklich etwas. Wenn wir wirklich kein Land mehr sehen sollten, würden wir es euch sagen. Man kann mir viel vorwerfen, aber belogen habe ich euch nie. Schau Dir doch mal meine Zeichnung zu Beginn der Mailbox an. Können diese Augen lügen?

FRAGESTUNDE

Ave Rossi!
Wie geht es Dir so? Ich hoffe gut. In der Ausgabe 4/95 hattet ihr zehn Fragen an neun Softwarefirmen gestellt. Das fand ich super! Was mich total geärgert hat, war, daß 4-5 Firmen keine neuen Spiele mehr für den Amiga bringen. Wegen technischer Mängel angeblich. Das mag schon so sein, aber ich glaube nicht, daß das allein am Amiga liegt. Meistens (finde ich) sind es die Softwarefirmen, die eine einfache (schlampige) Umsetzung machen, um Geld zu sparen. Aber in PC-Spiele investieren sie Zeit und Geld, um bessere

Verkaufszahlen zu erreichen. Daß auf dem Amiga gute Spiele möglich sind, ist mehrmals bewiesen worden (z.B. Ambermoon, Die Siedler). Aber ich habe auch ein paar Fragen:

1. Lost ihr aus, wer die Spiele testet, oder hat jeder Tester sein Genre?
2. Warum ist die Mailbox sooo kurz?
3. Man sagt, der Amiga wäre tot. Diese Meinung teile ich nicht. Aber falls es wirklich dazu kommen sollte, hört ihr dann mit der AG auf, oder bleibt ihr euren Lesern treu?
4. Bist Du menschenfeindlich oder (vergib mir) häßlich, da Du Dich nie zeigst?

Dein Leser Mario Nitschke

Deinem Vorwort mag ich nicht so recht widersprechen. Da ist viel Wahres dran. Wenn Firmen keine Spiele mehr für den Amiga machen wollen, so ist das deren gutes Recht und wir verzichten mit einem hässlichen „pff!“ darauf. Warum sollten wir ihnen eine einzige

Träne nachweinen? Überleg mal: Die Hälfte der Firmen zieht sich vom Amiga zurück - sollen sie doch! Einige werden das aber nicht tun. Unmengen von Amigas sind in heftiger Benutzung und schreien nach Software. Die Firmen, welche dem Amiga-User die Treue halten, brauchen nun nicht mehr den „Kuchen“ mit allen anderen zu teilen. So bleibt für diese Firmen ein größerer Anteil übrig, was finanziell durchaus eine hochotherische Vorstellung für sie sein wird. Die Situation kann auch zu einer echten Chance für kleine Firmen werden. Man wird sehen...

1. Natürlich lassen wir keinen Mitarbeiter ein Spiel testen, wenn er das Genre nicht ausstehen kann. Aber wer was macht, wird ganz demokratisch von unserem Hans bestimmt.
2. Wenn ihr mehr schreibt, kann ich mehr schreiben - falls mich Hans läßt.
3. Wie schon gesagt - wir berichten, so lange es etwas zu berichten gibt.
4. Ja, genau.

**CALL
AND
PLAY**

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax: 02803 - 8161
Mo.-Fr. 9.30 - 18.30 Uhr

Ladenlokale:

46483 Wesel - In der Dudelpassage - 0281 / 25922
47533 Kleve - Gasthausstr. 12 - 02821 / 14483
47608 Geldern - Innenstadt Glockengasse 13 - 02831 / 87904
61169 Friedberg - Marsch Computer - Kaiserstr. 53 / 06031 - 72050
42623 Dortmund Hörde - Fußgängerzone - Hörder Rathausstr.
Telefon 0231 - 432763

Versandanschrift: S. Geratz, Papenweg 15, 46487 Wesel

Ladenpreise variieren!!!!

**Amiga
7th Sword of
Mendor DA 59,95**

Alienbreed 3 / Tower -
Assault DA 39,95
Alien Olympics DV x54,95
Anstoss und Anstoss World -
Cup zusammen DV 79,95

**ATR- All Ter.
Racing DA 49,95**

Aufschwung Ost DV 57,95
Award Winners Compilation -
enthält: 64,95
o Civilization DV
o Elite 2 DA
o Lemminge 1 DA
Base Jumpers DA 49,95
Battle Team DV 47,95
Bloodnet DA x59,95

**BIING
DV 79,95**

Bump'n Burn DA 54,95
Bundesl. Manag. Flatt DV 74,95
Chaos Engine DA 47,95
Chr. Kolombus DV 74,95
Crosscheck DV 39,95
Dawn Patrol DV 64,95
Death Mask DA
Death or Glory DV 79,95
Der Clou DV 64,95
Der Clou Data DV 42,95
Die BOX * Compilation -
enthält:
o Burntime
o Dynatech
o Whales Voyage

Die Siedler DV 47,95
Dragonstone DA 59,95
Dreamweb DV 67,95
Dungeon Mast 2 DV x64,95
Empire Soccer DV 49,95
Evasive Action DV x54,95
Eye of the Storm DV 59,95
F15 Strike Eagle 3 DA 34,95

**Fields of
Glory
DV 35,95**

FIFA Soccer DV 49,95
Flight of the -
Amazon Queen DV x74,95
Formula One G.P. DA 34,95
Gunship 2000 DA 34,95
Hattrick/Ikaron DV x69,95
Hanse deluxe DV 39,95
Heimdall 2 DV 62,95
History Line 14 - 18 DV 47,95
Indiana Jones 4 DV 47,95
Isahr 3 DV 59,95
Its Intern. Cricket DA 49,95
Jungle Strike DA 54,95
Jurassic Park DV 49,95
Kingdom of -
Germany DV 69,95

**Kingpin -
Bowling
DA 29,95**

Kings Quest 6 DV 59,95
Lemminge 3 DA x54,95
Lion King DA i.V.
Lothar Mathäus DA 24,95
Lothar Mathäus 2 DV 69,95

Zahlungsbedingungen:
Abkürzungen:

Dawn Patrol

64,95
deutsche Version

Amiga 1200
Aladdin DA 59,95
Alienbreed 2 DA 49,95
Alienbreed 3 / Tower -
Assault DA x49,95
Anstoss und Anstoss World -
Cup zusammen: DV 79,95
Anstoss World Cup DV 49,95
Banshee DV 49,95
Biing DV 79,95
Bloodnet DA 59,95
Bump'n Burn DA x59,95
Bundesl. Manag. Ha DV 77,95
Der Clou DV 59,95
Der Reeder DV i.V.
Dreamweb DV 67,95
Elfmania DA x42,95
Fields of Glory DV 35,95
Hanse deluxe DV 34,95
Heimdall 2 DV 59,95

Amiga Amiga
Lord of Realm DV 59,95
Lukas Arts Adventure -
enthält: DV 79,95
o Indiana Jones 3
o Loom
o Maniac Mansion
o Monkey Island 1
o Zack Mc Kracken

**Master Axe
DA 49,95**

**Whizz
DA x54,95**

**Oldtimer
DV 67,95**

**A1200 Dungeon-
Master 2
deutsche Version
64,95**


PGA Europ. Golf DA 54,95
54,95 Pinball Edition enthält -
Bundlesl. Fantasies u. Dream DA 59,95
49,95
Pinkie DA x49,95
74,95 Power Drive DA 54,95
Ran Trainer DV x74,95
Reunion DV 59,95
i.V. Rings o. Med. Gold DV 67,95
Robins. Requiem DV 59,95
Ruff & Tumble DA 47,95
Rüsselheim DV 59,95
S. U. B. DV x54,95
Sensible Golf DA x69,95

**Zeewolf
DA 69,95**

**Flamingo
Tours**

deutsche Version 59,95

**Sensible World
of Soccer
DV 59,95**

Angebote solange
Vorrat reicht !!

**Shadow -
Fighter
DA 54,95**

**Curse of
Enchantia DV
Combat Air
Patrol DA
Another -
World DA
Goal DA**

Sierra Soccer DV 47,95
Simon T. Sorcerer DV 64,95
Simon T. Sorcerer 2 DV x67,95
S. Thomas DV 47,95
Star Crusader DA x59,95
Starlord DV 67,95
Theatre of Death DA x59,95
Triple Fun beinhaltet DV 69,95
Die Siedler DV 47,95
The Chaos Engine DV 54,95
Terminator 2 Arcade DV 54,95
Theme Park DV 64,95
U.F.O. DV 64,95
Universe DV 59,95

je Spiel
nur 19,95

**UFO
Enemy Unknown
64,95**
deutsche Version
Für A1200 und A500


**Zweitlaufwerk für
alle Amiga's 99,95
Speicherweiterung
512 KB für A 500 49,95
Mouse für
Amiga/Atari 29,95**

Für bestellte und annahme-
verweigerete Ware berechnen
wir 15,- DM pauschal.

Preise sind incl. MwSt
Keine Händlerkonditionen

Inserentenverzeichnis

Arktis101
Bachler39
Brinkmann29
Call & Play89
Computec .75, 85, 87, 93, 105
Computer Center2,3
Dynamic Soft33
El Dorado22, 23
Grothes Gameshop85
HK Computer16, 17
ICP75, 115
Ikarion4
Joysoft05
Media Point27
Micronik77
MLC109
M & S Com85
Okay Soft37
Pawlowski103
Softprice113
Software 200091
Software Corner37
Sparschwein87
Universum116
Verkosoft85
Versand 9919
Vesalia40, 41
Wial21
Zur 4887

SUCHE SOFTWARE

Suche die Spiele Might and Magic 1-3 für Amiga, zahle 30,- pro Spiel; Tel. 09471/71595

Tausche Pizza Con. gegen entweder Sledler, Oldtimer, Historyline oder Fußballtotal; Tel. 07471/71595 Ingo

Suche Red Baron, Pugsy, Zool2, Soccer Kid, Chuck Rock2, Epic für A500; Frank Sulzmann, Oswald-Mederstr.1/1, 78052 Rietheim

Suche Bard's Tale 1 + 3 für A500; zahle 20,- für jedes; Tel. 036602/34968

Suche für Amiga das Spiel Beneath a Steel Sky, nur deutsche Version + Orig.; Tel. 05634/7914

Suche Aquaristik Programm für A500 und Speichererweiterung 1MB; Tel. 036602/34968

BIETE SOFTWARE

Orig. für A1200: Lemmings3, Lion King, Ishar2 je 30 DM od. Tausch ggn. Bump'n'Burn od. Banshee; Stephan Dehne, 04936 Hillmersdorf, Nr. 40

De&Han verkauft Originalsoftware zu Superpreisen. Jedes Game 35 DM (+ 5 DM VK oder 10 DM NN): Big Sea, Der Clou (Prof.), Global Gladiators, Kings Quest VI, Locomotion, Magic Boy, Morph, Rules of Engagement II, Shaq-Fu, Sleepwalker, Theatre of Death, Turning Points

(solange Vorrat reicht!!!) Tel. 09628/735 (Geschäftszeiten: Di. - Fr. von 15.00 - 19.00 Uhr) Wir haben jede Software, die Sie wollen!

Verkaufe Dogfight, Pinball Fantasies, Heimdall, Epic, Eifmania, Terminator2-Arc., Goblilins, Vroom; Tel. 03744/82162

Biete Body Blows Gal., 30 DM; Goal, 20 DM; Lothar2, 40 DM; Stardust, 25 DM; Soccer Kid, 30 DM; Crazy Football, Cavernam Ninja, Skidmarks, Aquatic Games, je 20 DM. Suche Pizza Con., Shadow Fighter. Tel. 02272/7620

Verkaufe Orig.: Sen. Soccer, Street Fighter2, Budokan, Populous, Madpalk, Mega Fortress, Super Sweek, alle billig; Tel. 07127/31596

Biete Ruff'n'T. o. Der Clou gegen Fields of G., Power Drive; Tel. 0161/5305295 Sa., So., frag nach David

!!! Supa!!!! Dupa!!! Cannonfodder 2 - Savedisk mit allen Missionen abgespeichert; Tel. 05653/1373

Verkaufe Indy3 DM 30, Loom, Carthage DM 25; Oil Imperium, Battle Master, Powerbat USA DM 20; nach 17.00 Uhr; Tel. 07223/75948

Verkaufe: Flink, Rise of the Robots, Universe u. Microcosm für CD32: VBH; Martin Tomcok, Kettelerstr.4, 47608 Geldern; Tel. 02831/86238

Biete Iron Lord, Jaguar XJ 220; je 20 DM; Rüsselsheim

45 DM; suche Tower Ass. bis 30 DM; Tel. 03641/393643 Thomas

Lionheart, Chuck Rock 2, Yo Joe, Bubba'n'Stix, Dogfight, No Second Prize, Wonderdog je 25 DM; Tel. 03874/48342 ab 18.00 Uhr

Body Blows Gal. (AGA), Mr. Nutz, Beneath a Steel Sky je 39 DM; Turrican3, Dogfight, Yo Joe je 25 DM; Tel. 03874/48342

Verkaufe Theme Park für DM 45 oder tausche gegen Pizza Con. Tel. 07236/7216 (nach Elmar fragen)

AMOS Pro Handbuch deutsch 30,- DM, Lukas Advent. Paket 30,- DM bei W. Herold, Köpfingen 19, 88255 Baienfurt

Reunion 40,-; Banshee 35,-; Fifa Soccer 35,-; LMSS 40,-; Kick Off3 35,-; MicroMachines 30,-; auch CD-32; Tel. 069/652323

Verkaufe Das Erbe I+II, Telekomando I+II u. H.Mission, zus. nur 10,-; Kobylka, Bahnhofstr. 6, 24594 Hohenwestedt

A500: Biete: Dune2, Burnt., Goal, BMP Softw. je 30 DM, Def. of Rome 20 DM, oder gegen: P. Connect., BMH, UFO, Th.Park; Tel. 06291/9720

Tausche Theme Park gegen Oldtimer für Amiga 500; schicken Sie an Armin Bilingmaier, Oberer Vogelhof 11, 73527 Schwäb. Gmünd; Tel. 07171/69250

Verkaufe L. Matthäus Super Soccer + Overlord (englisch) für insgesamt 60 DM; M. Klein, Butzweilerstr., 50829 Köln

Ab 15 DM! Ruff'n'T., DPaint4, Eishockey Man., Video Kid, A. MacLean's Pool, Alien Br. Spe., BC Kid. Tel. 07731/69659

Verk. Monkey Island2 (50 DM), Die Kathedrale (40 DM), Lotus2 (50 DM), Alles Originalspiele (für A500); Tel. 034293/32003 (Enrico)

Große Sammlungsauflegung von Amiga-Spielen, 16-seitige Liste; J. Neuherz, Karlstr. 13, 89174 Altheim/Alb

Verkaufe Simon t. S. DM 40,-; The Box Vol.1 DM 35,-; Mad TV; Pirates!; Team 17Col.; Lemmings2; Tel. 06251/74794

Neueste Games & Anwender für Amiga, PC und CD-ROM! Tel. 02305/1662 (täglich 17.00-18.00 Uhr)

Verkaufe/tausche für A500+CD32 z.B: Anstoss, Kolumbus, Transworld, Dogfight, Microcosm; Tel. 03962/210227 (Marcel)

A500: Biete: Addams Fam., Shadowland, suche: Syndicate, Kanonenfutter; Andre Meyer, Str. d. Friedens 15, 09488 Schönfeld

CD32: Verkaufe Roadkill für 45 DM, Beneath a Steel Sky (dt. Texte + engl. Sprache) für 85 DM, Tel. 0781/30802 Haas

Verkaufe Orig.: Archer MacLean's Pool Billard, The Humans je 30 DM, Devious Designs 20 DM; Tel. 0521/874089

Verkaufe Simon t. S. und A-Train für je DM 50; Suche dringend Pirates für ca. DM 20; meldet Euch! Tel. 03521/451341

SUCHE HARDWARE

Suche A1200 ohne Spiele oder zusätzliche Hardware bis DM 500,-; Tel. 039322/3223

Suche Festplatte für Amiga 500 ab 100 MB mit Controller

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

biete Hardware suche Hardware biete Software suche Software Diverses

Private Kleinanzeigen: maximal 4 Zeilen mit je 26 Buchstaben inkl. Absender; Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen in bar als Scheck bei. Bitte keine Briefmarken!

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Anschrift

Private Kleinanzeigen in

Amiga Games

Datum

Ort

Unterschrift

BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK JIMMY HARTWIG EDITION

Für AMIGA und PC

LEBEN
PLAY
BESONDERS
EMPFEHLENSWERT

Dem DFB empfohlen.

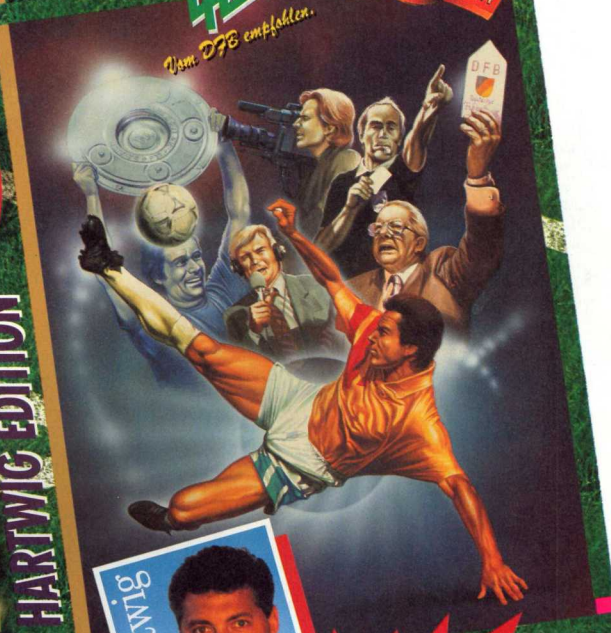
Bundesliga Manager Hattrick, die Fortentwicklung des Bundesliga Manager und des Bundesliga Manager Professional, enthält neben den kompletten Spielmodi seiner Vorgänger zahlreiche neue Features:

- Hier nur eine kleine Auswahl:
- Realitymodus: Spielsequenzen werden frei vom Computer berechnet.
- Jede Spielszene ist einzigartig und berücksichtigt die individuellen Fähigkeiten der Spieler.
- Jede Maßnahme des Managers hat unmittelbaren Einfluß auf das Spielgeschehen, das jede Spielminute für alle 138 Teams neu berechnet wird.



- Icon-orientiertes Workbench- bzw. Windows-artiges Menüsystem
- Original Vereinswappen, Original Vereins- und Spielernamen
- Automatische Einstellungen möglich für zügigeren Spielverlauf
- Alle Infos verfügbar: Von der Tabellenplatz-Grafik über Bilanzen und Zeitungs-meldungen bis zur Spielstärke des nächsten Gegners
- Spielwerte komplex ermittelt aus Alter, Erfahrung, Torerfolgen, Länderspiel-Einsätzen etc.
- Zuschauerzuspruch je nach Wetter, Tabellenplatz, letzten Ergebnissen, Fan-Beliebtheit, Wichtigkeit des Spiels, Zustand des Stadions etc.
- Taktik veränderbar je nach Spielstand, Stärken des Gegners.
- Heim- oder Auswärtsspiel. Mann- und Raumdeckung möglich.
- Über 50 Schiedsrichter (Originalnamen) mit individuellen Fähigkeiten
- Nach dem Spiel Sportschau mit Torszenen ausgewählter Spiele
- WM-Modus und EM-Modus (incl. Qualifikationsspiele).
- Supercup, Hallenturniere (mit original Punktwertung), zuerst Vor-Turniere, dann das Hallenmasters mit den besten Teams

BUNDESLIGA MANAGER JIMMY HARTWIG EDITION



Die bewegende Biografie von Jimmy Hartwig und als Paket zusammen in limitierter Auflage

Limited Edition

SOFTWARE 2000
Simulation

SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.



Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr)

und einer RAM-Erweiterung ab 2 MB bis 200 DM; Tahirovic Adnan, Grüfenerstr. 25, 40699 Erkrath

Suche CD32 mit Spielen, meldet Euch unter 05304/5591 (Benjamin). Bitte erst ab 17.00 Uhr

Suche A500 + 1MB + Maus mit Fernsehanschluß und Spielen; Preis nach VB; Tel. 05623/5069 erst ab 17.00 Uhr

Suche Kabel, um C64-Floppy an Amiga 500 zu betreiben (max. 60 DM), Michael Peker, Tel. 05171/23187

Suche Tintenstrahl-Farbdrucker für Amiga 2000; Tel. 06147/8780 ab 18.00 Uhr

Suche 3 o. 486 mit Monitor und event. Soundkarte, veb. A500+ mit Drucker, 512 KB RAMerweit., TV-Tuner, Maus, 3 Joyst., + 70 Spiele inkl. Orig. für 480-500 DM; Sven Gröber, Tel. 0172/8106741

Suche Festplatte ab 100 MB für A500 (so günstig wie möglich), extern + Controller unter Tel. 09282/8544; 19.00 Uhr

BIETE HARDWARE

Verkaufe A1200, 260 HD, 6 MB, Monitor, CD Overdrive, Bliz. 1220 28 MHz, VB 1900 DM; Tel. 0351/4014542 (Michael)

Verkaufe Amiga 500 + 2. LW + 1 MB RAM + Joystick + Maus + Anwender- und Spielesoftware für 500,- + Bildschirm. Tel. 03621/55862 ab 18.00 Uhr

A1200/2MB, 2. LW, Philips CM 8833/II Stereo Farbmonitor, Zubehör + Spiele für 1000 DM; Tel. 03874/48342 ab 18.00 Uhr

Verkaufe Amiga 600, 1 MB, 40 MB HD, Maus, Software (z.B. Theme Park) für 500,- DM; Tel. 02755/791 ab 16.00 Uhr

A1200 mit 1 MB, Monitor Philips, Maus, ca. 20 Spiele, z.B. Subwar, Anstoß; Preis 800 DM; Tel. 0714154988

A4000-40/18/500 mit prof. Software, Spiele, 2x Maus +

2x Joystick, VB 4000 DM, Tel. 07222/29454 ab 19.00 Uhr

Verkaufe CD32 + Micro-cosmos; Prey; Oskar; Diggers + Schrank für CD32; Steve Wolff, Am Einschnitt 8, 09465 Sehma

Verkaufe wg. Systemwechsel A1200 mit 210 MB Festplatte, 2 MB RAM für 800 DM; Uwe Seidel, Nueplanitzerstr. 13, 08062 Zwickau

Verkaufe CD32 inkl. Tastatur, 2 Joypads, 9 CDs, 1 Maus u. CD32 Gamer + CD für 700-800 DM (2 Monate alt); Tel. 04101/68740 ab 17.00 Uhr

Verkaufe A500, 1 MB, 2. LW., Freezer, HF-Mod., Dru. MPS 1230, ca. 150 Disks, Originale; 600 DM; Tel. 05147/7177 (Marco)

A500, 4 MB RAM, 210 MB HD, Monitor, alles 2 J. alt, 100% O.K., + Spiele z.B.: Zeewolf, BMH, DM 1550,-; Tel. 02825/6180

Verkaufe 40 MB HD für A1200 von Seagate! + Kabel und Schrauben! Preis: 149 DM; Tel. 0043/ 06138/2206 ab 14.30 Uhr

CD32 + 1 Pad + 10 Games (z.B. Jungle Strike, Lost Vikings) + CD32 Gamer + 5 Demo CD + Pandoras CD für 450 DM; Tel. 06142/23327

Computer + TV Amiga 2000, 4 MB, 170 HD, 2. LW., Highscreen Ster. Mon. Phil. TV Tuner, Sound Samp. Software + Zubehör 950 DM; Tel. 0521/412700

Verkaufe Amiga 500 mit 2. Laufw., 1 MB, HF Modul + Englischprog. 850,- VB! Tel. 06042/4383 (ab 15.00 Uhr); für Extra-Games; Liste anfordern

Verkaufe A500, 1 MB, Monitor 1085S, 2. LW., 2 Joys., 2 Diskbox-Spiele + Anwendungspr., 1 Maus, TV-Modul; 1200,- DM; Tel. 02684/3607 ab 17.00 Uhr

Verkaufe A600, 6 Monate alt, mit interner Echtzeituhr, 2 MB Erweiterung und 40 MB Festplatte mit Programmen und Spielen, für 700,- DM VB; zu erfragen ab 20.00 Uhr. Tel. 04462/23197

Amiga 4000/30 + CoPro, 240 MB Festplatte, 6 MB RAM für VB 2100 DM, neuwertig; Tel. 02303/23238

Verkaufe A1200 + Sharp Ferns. + 16 Orig.spiele wie z.B.: Anstoß + WCE, Sen. W. o. Soc., Pizza C., ThemeP, BMH, Der Trainer, Lords o. t. R., Hannibal, Sim Class... VB 2500,- schriftlich; H. Eglilmez, Maichingerstr. 7, 71106 Magstadt

Biete CDTV (defekt) + Maus + Tastatur und 3 CDs + Caddy, A500 in Ordnung, für 250,- DM; ab 15.00 Uhr; Tel. 0351/4600158

Verkaufe A500, 1 MB, Drucker, Freezer, 2. LW., Joysticks, 211 Disks (Spiele + Programme); 750,- DM (VB), Tel. 05142/2408

A2000, ROM 2.0, 2. LW., 3 MB RAM, Mon., 250 Disks, 15 Orig.-Sp., Btl. u.v.m., NP 3500,- DM; VB 1800; Tel. 06420/1059

Verkaufe A1200, 40 HD, Monitor, 90 Disketten, VB 1300,- DM; R. Künstler, Lendenreichstr. 46, 07318 Sallfeld; ab 18.00 Uhr

Verkaufe A1200, 100 HD, 2 MB, 1084S Monitor, 9 Nadel-drucker, 2 Laufwerk, viel

orig. Software; VB 1390 DM; Tel. 09009/1940

DIVERSES

Disk m. Cheats und Tips zu 800 Spielen. OS2, Deutsch 10 DM (inkl. Porto); O. Ullmann, Ostseestr. 43, 10409 Berlin

Amiga-Club sucht Mitglied. Mtl. Clubheft + Disk; 5 DM! Info gg. 1 DM bei: D. Hoppe, Marignanestr. 9, 38444 Wolfsburg

Sie suchen noch eine Tätigkeit, um mit Ihrem Computer Geld zu verdienen (kein Disketten kopieren oder ähnliches)? Infos gegen 1 DM Rückporto. M. Feit, Diemelstr. 13, 44287 Dortmund

Hi Freaks! Verkäufe über 500 Lösungen. Fordert Gratisliste. Sonderangebote: jede Lösung 4 DM + 3 DM Porto zum Gesamtbetrag (Voraus-kasse). Elvira I, Space Qu. I-IV, Kings Qu. I-VI, Zak Mc I-II; (Telefonbestellung: Di. - Fr. zw. 14.30 und 19.00 Uhr); Tobias Hillt, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal; Tel. 09628/735

Tips und Tricks für 1000 Spiele, auch Komplett!; 10 DM an Jens Barthold, Hollagerstr. 23, 49134 Wallenhorst

INFO

So geht's!

Um die Abwicklung der Amiga Box so einfach wie möglich zu halten, bitten wir Euch, folgende Regeln zu beachten:

1. Es dürfen keine indizierten Spiele angeboten werden!
2. Irreführende Anzeigen nach dem Motto 'Der Hundertste, der mir DM 10,- schickt, bekommt ...' oder ähnliches werden nicht veröffentlicht.
3. Ihr dürft nur Sachen anbieten, an denen Ihr auch die Rechte besitzt.
4. Wenn Ihr angesprochen werden wollt, dann müßt Ihr Eure Adresse oder Telefonnummer innerhalb des Feldes mit den Kästchen nennen. Die darunterstehende Anschrift wird nicht veröffentlicht.
5. DM 5,- müssen in bar oder als Verrechnungsscheck beigelegt werden.
6. Wenn Ihr Import-Spiele anbietet, dann gebt dies bitte auch zusätzlich an.

Ich hoffe, die wichtigsten Dinge sind nun geklärt. Schickt Eure Anzeige an nachfolgende Adresse:

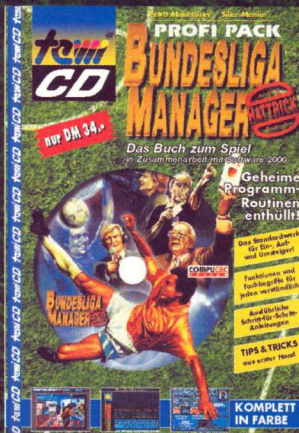
AMIGA Games • Amiga Box
Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

DER BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK PROFI PACK

das Standardwerk für Ein-, Auf- und Umsteiger
für PC(CD-ROM/Disk) und Amiga.

Das Buch zum Spiel in Zusammenarbeit mit Software 2000.

- Zahlreiche Beispiele aus der Praxis
- Tips & Tricks aus erster Hand
 - Wann sollte man die Abseitsfalle einschalten?
 - Welche Aktien bringen am meisten Profit?
 - Welche Versicherung muß man abschließen?
 - Wie stark darf man seine Spieler beim Training fordern?
 - Gibt es den ultimativen Toto-Tip?
 - Was ist beim Transfer zu beachten?
 - Wie umgeht man einen drohenden Lizenz-Entzug?
 - Wie kann man geschickt Steuern sparen?
- Verblüffend einfache Lösungen für die meistgestellten Fragen zum BMH
- Vollständiges Tutorial für den schnellen Einstieg
- ALLE Ereignisse und wie man darauf reagiert
- Alles über den brandneuen Reality-Modus und seine phänomenalen Möglichkeiten!
- Erste Hilfe-Ratgeber für knifflige Situationen
- Ausführliche Schritt-für-Schritt-Anleitungen zu allen Bereichen (Bilanz, Transfer, Aufstellung usw.)
- Viele hunderte Screenshots, Grafiken und Fotos - alles komplett in Farbe
- Umfangreiches Stichwortverzeichnis zum schnellen Nachschlagen



PC CD-ROM.



AMIGA UND PC.

AUF DISKETTE BZW. CD-ROM:

- Die neueste BMH-Version (Bugfix) ■ Spielerdatenbank der Saison 1994/95 mit allen Änderungen
- Optimaler Spielstand (PC) ■ Cheats für mehr Geld, bessere Stadien und erstklassige Teams (Amiga) ■ Spielbare Demo-Version zum Ausprobieren

Erhältlich: IM BUCHHANDEL mit
Diskette oder CD-ROM. Je nur DM 34,-

COMPUTER

team

COMPUTER

CHART

Ermittelt im März '95 von Joysoft.

OVERALL

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Dauer	System
1.	(5)	Biing!	87%	2	500/ 1200
2.	(1)	Theme Park	88%	4	500/1200
3.	(2)	Cannon Fodder 2	85%	3	500
4.	(6)	Oldtimer	84%	2	500/ 1200
5.	(3)	PGA European Golf	89%	3	500/1200/ 32
6.	(4)	FIFA Soccer	86%	3	500
7.	(-)	Pinball Illusions	81%	2	1200/ 32
8.	(7)	Zeewolf	94%	2	500
8.	(5)	Subwar 2050	82%	2	1200/32
9.	(Neu)	All Terrain Racing	52%	1	500
10.	(Neu)	BMH-Supporter	—	1	500/ 1200

CD 32

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Dauer
1.	(3)	Subwar 2050	82%	4
2.	(Neu)	Theme Park	88%	1
3.	(1)	Flink	82%	3
4.	(5)	Super Stardust	72%	4
5.	(7)	Top Gear 2	60%	4
6.	(2)	Road Kill	70%	2
7.	(4)	PGA European Golf	89%	3
8.	(Neu)	All Terrain Racing	52%	1
9.	(Neu)	Death Mask	59%	1
10.	(8)	Banshee	83%	7

A 1200

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Dauer
1.	(1)	Theme Park	88%	4
2.	(3)	Subwar 2050	82%	3
3.	(6)	Biing!	87%	2
4.	(-)	U.F.O.	74%	1
5.	(-)	Pinball Illusions	81%	2
6.	(4)	Super Stardust	72%	4
7.	(7)	Oldtimer	84%	2
8.	(5)	SimCity 2000	91%	3
9.	(Neu)	Bloodnet	69%	1
10.	(2)	PGA European Golf	89%	3

AMIGA GAMES EMPFIEHLT

FLUGSIMULATION

Dawn Patrol

Endlich mal wieder eine richtig gute Flugsimulation für den Amiga! Dieses Meisterwerk, das wir Rowan und Empire zu verdanken haben, muß man sich holen!



COMPILATION

Delphine Classics

Viel Spiel für wenig Geld garantiert die Delphine Collection. Klassikern wie Flashback, Cruise for a Corpse oder Operation Stealth versprechen Spielspaß ohne Ende!



CD 32

Theme Park

Bullfrogs letztes Amiga-Spiel steht nicht zu Unrecht an der Spitze der Charts. Die CD 32-User dürfen sich zusätzlich noch über ein tolles Intro freuen.



ADVENTURE

Erben der Erde

Wer auf der Suche nach einem komplexen Adventure ist, das über Wochen Unterhaltung garantiert, sollte das neue Spiel von New World Computing antesten.



Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE



LADEN: 60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87 069/280170
 LADEN: 56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16 0261/309634
 LADEN: 53721 SIEGBURG KAISER STR. 16 02241/68045
 LADEN: 53111 BONN MÜNSTER STR. 11 0228/659726
 LADEN: 52062 AACHEN BLONDEL STR. 10 0241/406912
 LADEN: 50939 KÖLN GOTTESWEG 157 0221/425566
 LADEN: 50676 KÖLN MATTIAS STR. 24-26 0221/239526
 LADEN: 40211 DÜSSELDORF AM WEHRHAHN 24 0211/364445

z.B.:		500	1200 z.B.:	500	1200	SUPER PREIS		SUPER PREIS		SUPER PREIS			
7 Gates of Mendor *	79.90	Aladdin (DA)	69.90	Heimdall 2 (KD)	84.90	Nur solange Vorrat reicht	84.90	Nur solange Vorrat reicht	AMIGA z.B.:	surer solange Vorrat reicht			
Alien Breed 3D (DA) *	39.90	Alien Breed T.A. (DA)	39.90	High Sea Traders (KD) *	69.90	CD 32 z.B.:	69.90	AMIGA z.B.:	Missiles ov.Xerion DA	29.90	Monkey Island 1 KD	39.90	
Alien Olympics (DA)	69.90	Alien Olympics (DA)	69.90	Hollywood Pictures (KD)	79.90	Arabien Nights (DA)	29.90	Alfred Chicken DA	19.90	Nicky Boom 2 DA	29.90	Oscar-1200 DA	29.90
All Terrain Racing (DA)	59.90	All Terrain Racing (DA)	59.90	Junglie Sirike (DA)	69.90	Banshee (DA)	49.90	Alien Breed 2-1200 DA	29.90	Populous 2+Data DA	29.90	Robin Hood KD	29.90
Baldies (KD)	69.90	Baldies (KD)	69.90	King Ping Bowling (DA)	39.90	Battlerness (KE)	29.90	Acquatic Games DA	29.90	Roma AD KD	29.90	Rules of Engagement	9.90
Banshee (DA)	69.90	Banshee (DA)	69.90	Kingdoms of Germany (KD)	79.90	Battletoads (DA)	29.90	Bart w World DA	29.90	Seek & Destroy DA	29.90	Shadow Fighter DA	39.90
Battle Field Creator (KD)	69.90	Battle Field Creator (KD)	69.90	König der Löwen (DA)	69.90	Castles 2 (KE)	39.90	Battletoads DA	19.90	Sim City Classic DA	29.90	Sim Earth KD	49.90
Bazooka Sue (KD) *	89.90	Bazooka Sue (KD) *	89.90	Lords of t.Realm (KD)	69.90	Chaos Engine (DA)	29.90	Beneath a Steel Sky KD	39.90	Sink or Swim DA	29.90	Soccer Kick-1200 DA	29.90
Black Sect (DA) *	84.90	Black Sect (DA) *	84.90	Mad Burger (KD) *	84.90	D/Generation (DA)	29.90	Big Four KD/DA	29.90	Software Manag. KD	39.90	Space Crusade KE	19.90
Bloodnet (DA)	59.90	Bloodnet (DA)	59.90	Mad News (KD) *	79.90	Deep Core (DA)	29.90	Boxing Manager,Squash Hill Str. Blues,Hannibal	39.90	Space Hulk DA	39.90	Spacewar HO! KD	29.90
Breach 3 (DA) *	69.90	Breach 3 (DA) *	69.90	Mad News Extrab. (KD)	39.90	Def.o.t.Crown 2 (KE)	39.90	Big Sea KD	29.90	St.Thomas KD	39.90	Streetworker 2 KE	29.90
Bubble & Squeak (DA)	54.90	Bubble & Squeak (DA)	54.90	Mario Is Missing (KD)	69.90	Emerald Mines 1-3(DA)	34.90	Blaster DA	19.90	Super Sports Chal.DA	19.90	Super Terminator 2 Action DA	29.90
Bump'n Burn (DA)	69.90	Bump'n Burn (DA)	69.90	Matthäus Soccer 2(KD)	79.90	Flink (DA)	49.90	Caveman Ninja DA	29.90	Theatre of Death DA	29.90	Tornado DA	29.90
Bundesliga Manager 3		Bundesliga Manager 3		Micro Machines 2 (DA)	69.90	Fury of Furries (DA)	29.90	Cyberpunk DA	29.90	Traps'n Treasures DA	29.90	Trolls DA	19.90
Supporter (KD)	59.90	Supporter (KD)	59.90	Oldtimer (KD)	59.90	Gamers Magazine (KE)	19.90	Disposible Hero DA	29.90	Trolls-1200 DA	29.90	Turrican 3 DA	29.90
Bureau 13 (KD) *	69.90	Bureau 13 (KD) *	69.90	Overlord (KD)	69.90	Heimdall 2 (DA)	49.90	Donk DA	19.90	Vision KD	29.90	Whales Voyage KD	29.90
Cannon Fodder 2 (KD)	69.90	Cannon Fodder 2 (KD)	69.90	PGA Euro Tour (DA)	69.90	Impossible Mis. (DA)	39.90	Eish. Manager KD	39.90	Winter Olympics DA	29.90	Wiz'n Liz DA	29.90
Carib. Desaster (KD)	79.90	Carib. Desaster (KD)	79.90	Pinball Illusions (DA)	69.90	James Pond 2 (DA)	29.90	Eye of Storm DA	29.90	World Cup 94 USA KD	29.90	Zoo 2 DA	29.90
Chaos Engine 2 (DA) *	69.90	Chaos Engine 2 (DA) *	69.90	Pinkie (DA)	59.90	James Pond 3 (DA)	49.90	Fury of the Furies DA	29.90	Zoo 2-1200 DA	39.90	WICHTIG!	
Classic Delphin (DA)	69.90	Classic Delphin (DA)	69.90	Psycho Pinball (DA)	69.90	King P. Bowling (DA)	39.90	Genesia DA	29.90	Bei Sonderangeboten bitte immer einen oder mehr Ersatzwürfel angeben, da viele Spiele Restposten sind !!!!!		(KD)KOMPLETT DEUTSCH (DA)DT. ANLEITUNG (KE)KOMPLETT ENGL. (*)NOCH NICHT LIEFERBAR VORBESTELLUNG MÖGLICH	
(Another World,Flashback,Cruise for a Corpse,Operation Stealth,Future Wars)		(Another World,Flashback,Cruise for a Corpse,Operation Stealth,Future Wars)		RAN Trainer (KD) *	89.90	King P. Bowling (DA)	39.90	Global Gladiators DA	29.90				
Cross Check (KD)	49.90	Cross Check (KD)	49.90	Rise of the Robots (DA)	84.90	Lost Vikings (KE)	39.90	Globalblude DA	29.90				
Crystal Dragon (KD)	79.90	Crystal Dragon (KD)	79.90	S.U.B. (KD)	64.90	Mean Arenas (DA)	19.90	Goat Dino Dini KD	29.90				
Cyberspace (KD)	84.90	Cyberspace (KD)	84.90	Sensible Golf (DA)	69.90	Microcosm (DA)	49.90	Hired Guns DA	29.90				
Darkmere (KD)	69.90	Darkmere (KD)	69.90	Sensible World of Soccer (KD)	69.90	Nigel Mansell (DA)	39.90	Joysoft Special 1 DA	19.90				
Dawn Patrol (KD)	84.90	Dawn Patrol (KD)	84.90	Shaq Fu (DA)	69.90	Overkill+Lunar C (DA)	39.90	(Battle Chess, Budokan, Ski or Die)	39.90				
Der Cloo Profidisk (KD)	49.90	Der Cloo Profidisk (KD)	49.90	Shim City 2000 (KD) (4MB)	69.90	Power Games (DA)	49.90	King Of 3-3 Spiele KD	39.90				
Der Reuder (KD) *	99.90	Der Reuder (KD) *	99.90	Simon the Sorcerer 2 (KD) *	84.90	Ryders Cup (DA)	39.90	King of Beholder 1 u.m.)	49.90				
Der Strategie (KD) *	89.90	Der Strategie (KD) *	89.90	Skeleton Krew (DA) *	64.90	Superfrog (DA)	39.90	Maniac Manie (u.m.)	29.90				
Dragonstone (KD)	79.90	Dragonstone (KD)	79.90	Space Academy (WA)	64.90	Total Carnage (DA)	39.90	Mad 2-3 Spiele KD	29.90				
Dreamweb (KD)	84.90	Dreamweb (KD)	84.90	Space Crusade 2 (KE) *	69.90	Zool (DA)	29.90	Mad TV u.m.)	29.90				
Dungeon Master 2 (KD) *	84.90	Dungeon Master 2 (KD) *	84.90	Star Crusader (KD) *	69.90	Zool 2 (DA)	29.90	King Of 3-3 Spiele KD	39.90				
Elite 3 (KD)	69.90	Elite 3 (KD)	69.90	Super Streetfighter 2 (DA) *	69.90	Zip (DA)	39.90	King of 3-3 Spiele KD	39.90				
Erben der Erde (KD) *	69.90	Erben der Erde (KD) *	69.90	Subwar 2050 td	69.90	Zip 2 (DA)	39.90	Euro Chal.1200 DA	49.90				
Evasive Action (KD)	69.90	Evasive Action (KD)	69.90	Super Stardust (DA)	64.90	Zip 2 (DA)	39.90	King's Quest 6 KE	49.90				
F 1 World Cup (DA)	79.90	F 1 World Cup (DA)	79.90	Syndicate Data (KD) *	49.90	Zip 2 (DA)	39.90	Koffer 1-3 Spiele KD	49.90				
Fields of Glory (KD)	79.90	Fields of Glory (KD)	79.90	T.F.X. (DA)	49.90	Zip 2 (DA)	39.90	Maniac Manie (u.m.)	29.90				
FIFA Soccer (KD)	59.90	FIFA Soccer (KD)	59.90	Team 17 Pinball (DA) *	64.90	Zip 2 (DA)	39.90	World Cup 94 USA KD	29.90				
Flamingo Tours (KD)	79.90	Flamingo Tours (KD)	79.90	Theme Park (KD)	69.90	Zip 2 (DA)	39.90	Zoo 2 DA	29.90				
Flight of the Amazon Queen (KD) *	89.90	Flight of the Amazon Queen (KD) *	89.90	Top Gear 2 (DA)	79.90	Zip 2 (DA)	39.90	Zoo 2-1200 DA	39.90				
Frontlines (KE)	69.90	Frontlines (KE)	69.90	U.F.O. (KD)	59.90	Zip 2 (DA)	39.90	Legend o.Fairghail KD	39.90				
Fußball Total (KD)	64.90	Fußball Total (KD)	64.90	Whales Voyage 2 (KD) *	79.90	Zip 2 (DA)	39.90	Legendmings 2 DA	39.90				
Guardian (DA)	69.90	Guardian (DA)	69.90	Zeewolf (KD)	79.90	Zip 2 (DA)	39.90	Legendmings 3-1200	49.90				
Hattrick-Ikarion (KD)	79.90	Hattrick-Ikarion (KD)	79.90	Zeppelin (KD) *	79.90	Zip 2 (DA)	39.90	Lure o.Temptress KD	29.90				
				VERSANDTELEFON: 0221/94 86 100 rund um die Uhr		Zip 2 (DA)	39.90	Merconary 3 DA	19.90				
						Zip 2 (DA)	39.90	Minigolf Plus DA	19.90				

Joysoft

SPIEL DES MONATS
Flamingo Tours

Als erfolgreicher Reiseveranstalter haben Sie mit allen möglichen Schwierigkeiten zu kämpfen die Gelder für den neuen Charter Jet sind immer noch blockiert, die Auswahl der Top-und Trend Reiseziele muß ausgesucht werden, Saisonverträge mit Hotels müssen ausgehandelt werden und, und, und....

Eine konkrete, realistische Wirtschaftssimulation rund um die schönste Zeit im Jahr, für 1-4 Spielern mit 3 verschiedenen Schwierigkeitsgraden.

TIP DES MONATS
LÖSUNGEN

Lassen Sie sich doch auch helfen!!! Egal ob Sie z.B.:

- den versteckten Schlüssel oder den Geheimgang nicht finden können..... wir liefern die Lösung.
- Zu fast jedem kniffligen Spiel gibt es auch eine Hilfe.
- ...und wenn Sie dann immer noch nicht weiterwissen-Fragen Sie doch einfach unsere Hotline

Di.-Do. - 16.00-18.00 Uhr - Spieltips
 Fr. 16.00-18.00 Uhr - Technische Tips

0221/94 86 12 17

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND:
 AACHENER STR. 1004
 50858 KÖLN
 TEL: 0221/9486100
 FAX: 0221/488701
 BTX: *JOYSOFT*

VERSAND:
 NACHNAHME: 9DM
 ab Rechnungspreis zzgl. 200 DM
 VERSANDKOSTENFREI

EILPOST: 9+6 DM
 UPS: 9+6 DM
 VORKASSE: 6 DM
 AUSLAND: 15 DM
 (nur postbar)

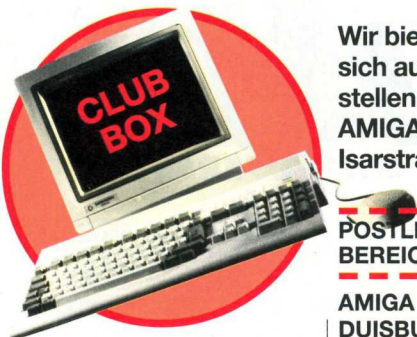
SICHERHEITSVERPACKUNG 2.50 DM

Joysoft BLITZ BESTELLUNG

Da geht die Post ab....

TITEL	PREIS	
<input type="radio"/> KATALOG	KOSTENLOS	<input type="radio"/> 500er <input type="radio"/> 1200er <input type="radio"/> CD 32
fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips		<input type="checkbox"/> NACHNAHME: 9 DM
		<input type="checkbox"/> EILPOST: 8 + 9 DM
		<input type="checkbox"/> UPS: 6 + 9 DM
		<input type="checkbox"/> VORKASSE/CHECK: 6 DM
		<input type="checkbox"/> AUSLANDSVORKASSE: 15 DM
		nur gegen Vorkasse, postbar
		<input type="checkbox"/> TELLIEFERUNG
		Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM-VERSANDKOSTENFREI!
ERSATZVORSUCH		NAME
		STRASSE
		PLZ, ORT
		TELEFON

A.G.S.95



Wir bieten allen Clubs die Möglichkeit, sich auf dieser Seite kostenlos vorzustellen. Schreibt an folgende Adresse:
AMIGA Games, Kennwort: Clubbox.
 Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg

COMPUTER CLUB SPESSART

Clubbeitrag: DM 30,- halbjährlich
Mitglieder: 9
Leistungen: monatliches Clubmagazin, Hotline, monatl. Shareware-Spiel
Anschrift:
 Computer Club Spessart
 c/o Sven Reinhart
 Orber Str. 102
 97833 Frammersbach
 Tel.: 0 93 55/75 71

AMIGA WINGS

Clubbeitrag: DM 4,50 monatlich
Mitglieder: unbekannt
Leistungen: Hotline, Demoservice, Clubzeitung
Anschrift:
 Amiga Wings
 c/o Steve Geinitz
 Am Eichelberg 6
 99819 Lerchenberg

ÖSTERREICH

GALACTIC FRIENDSHIP

Clubbeitrag: öS 130,- jährlich
Mitglieder: 70
Leistungen: vierteljährlich Diskmag 'Star File', Star Trek PD-Pool
Anschrift:
 Galactic Friendship
 c/o Mario Nausch
 Schmalzhofergasse 20/12
 A-1060 Wien

HEADLONG

Clubbeitrag: öS 420,- jährlich
Mitglieder: über 200
Leistungen: monatl. Clubdisk, Scanner-Service, Mega-PD-Pool
Anschrift:
 Headlong
 Amiga User Club
 Brunnengrasse 8
 A-6840 Götzis
 Österreich

POSTLEITZAHLENBEREICH 4

AMIGA CLUB DUISBURG

Clubbeitrag: DM 4,- + 1 Leerdiskette monatlich
Mitglieder: Neu!
Leistungen: 1 Demo, 1 Spiel, Clubzeitung
Anschrift:
 AMIGA CLUB DUISBURG
 c/o Michael Lämmer
 Fritz Schröder Str. 8
 47228 Duisburg

POSTLEITZAHLENBEREICH 5

SERKANS COMPUTER CLUB

Clubbeitrag: DM 2,-
Mitglieder: 3
Leistungen: jährlich 6 Leerdisketten, Einsteigerhilfen, PD-Service
Anschrift:
 SCCC
 c/o Serkan Arszuzoglu
 Karl Marx Allee 35
 50769 Köln

RHG SOFT CLUB

Clubbeitrag: keiner
Mitglieder: unbekannt
Leistungen: PD-Soft, Clubdisk gg. Unkostenbeitrag
Anschrift:
 RHG SOFT CLUB
 Alt Breinig 13
 52223 Stolberg

POSTLEITZAHLENBEREICH 6

AMIGANER CLUB

Clubbeitrag: DM 5,- monatlich, DM 60,- jährlich

Mitglieder: 2
Leistungen: Clubzeitschrift mit Tips & Tricks, PD-Disk
Anschrift:
 Amiganer Club
 c/o Florian Schmitt
 Berliner Str. 15
 63906 Erlenbach

AMIGA CLUB MANNHEIM

Clubbeitrag: DM 10,- mtl.
Mitglieder: Neugründung!
Leistungen: Hotline, PD-Disks, Problemhilfen
Anschrift:
 Amiga Club Mannheim
 c/o Michael Bosch
 Märker Querschlag 10
 683065 Mannheim
 Tel.: 06 21/74 79 84

POSTLEITZAHLENBEREICH 8

AMIGA PD CLUB

Clubbeitrag: DM 5,-
Mitglieder: Neugründung!
Leistungen: monatlich 2 PD-Disks, Begrüßungsdisk
Anschrift:
 AMIGA PD-CLUB
 c/o Domenic Gebauer
 Am Elzengraben 1
 89584 Ehingen

POSTLEITZAHLENBEREICH 9

AMIGA USER CLUB

Clubbeitrag: DM 70,- jährlich
Mitglieder: Neugründung
Leistungen: vierteljährliches Club-Magazin, Begrüßungsdisk, Hotline
Anschrift:
 Amiga User Club
 c/o Stefan Keßler
 Denkmalstraße 31
 91575 Windsbach

POSTLEITZAHLENBEREICH 2

AMIGA JUNIOR CLUB

Clubbeitrag: DM 2,- monatlich
Mitglieder: 5
Leistungen: vierteljährliches Clubmagazin, PD-Tausch
Anschrift:
 AMIGA JUNIOR CLUB
 c/o J. Schulz
 Max Pechstein Str. 2
 22115 Hamburg

AMIGA H & S COMMANDER

Clubbeitrag: DM 48,- jährlich
Mitglieder: über 120
Leistungen: Clubzeitung, 3 mal im Jahr ein Spiel oder Demo
Anschrift:
 Amiga H & S Commander
 c/o A. Borrego
 Seestraße 80
 23879 Mölln

POSTLEITZAHLENBEREICH 3

AMIGA TECHNO CREW

Clubbeitrag: DM 6,- monatlich
Mitglieder: Neugründung!
Leistungen: vierteljährliche Sample-Disk, Demo, Musikprogramme
Anschrift:
 AMIGA TECHNO CREW
 c/o Sven Apel
 Reinhäuser Landstr. 116
 37083 Göttingen

Auf vielfachen Wunsch haben wir unseren Demoservice deutlich erweitert und bieten nun satte zehn Demos und Spiele ab DM 2,- pro Stück an!

1 The Naughty Ones



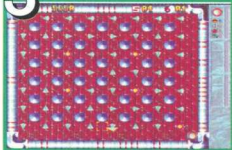
Netten Jump & Run-Spaß für ein oder zwei Spieler garantiert das Hüpfspiel im Bubble Bobble-Stil vom englischen Newcomer Black Legend.

2 Psycho Santa & Tetrix



Gleich zwei Spiele gibt es auf dieser Disk. Zum einen eine exzellente Version des bekannten Knobelspiels und ein weihnachtliches Shoot 'em Up von Bullfrog.

3 Marbleous



Ähnlich wie beim Klassiker Rock'n'Roll darf man hier eine Kugel über gefährliche Ebenen rollen lassen. Der Test in Amiga Games 3/95 ergab eine gute Wertung!

4 Seed of Darkness



Grandiose Grafiken und zauberhaften Sound gibt es in diesem per Maus gesteuerten Adventure der guten alten Schule zu bewundern. Der Tip für Englischsprachige!

5 Outpost



Sensationelle 3D-Sequenzen, spannende Beat 'em Up-Einlagen im Star Wars-Stil und gelungenen Sound garantiert dieses Spitzendemo. Das muß man haben!

6 Green Five



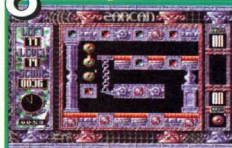
Eine spannende Mischung aus den Klassikern Impossible Mission und Flashback bietet dieses Arcade Action-Game mit tollem Sound und fließenden Animationen.

7 The Shepherd



Wer sich Populous zulegen möchte, aber dazu nicht das nötige Kleingeld hat, sollte DM 2,- in diesen spielerisch hervorragenden Clone investieren.

8 Logic & Zarcán & Kid Pool



Vier gewinnt ist ein tolles Spiel, noch besser ist allerdings die 3D-Variante, dazu gibt es noch ein Knobelspiel und eine Pool Billard-Simulation.

9 Loop-D-Loop



Zwei Felder mit einer durchgehenden Linie zu verbinden, ist gar nicht so einfach, wie man an unserem Loopz-Clone sieht. Verschiedene Schwierigkeitsgrade!

10 Sonic



Einen kleinen Gag kann man sich mit diesem Demo erlauben, der Segas Vorzeige-Igel in täuschend echter Manier ankündigt und über den Screen hetzen läßt.

Absender:

Name, Vorname

Telefon

Strasse, Hausnummer

PLZ, Ort

Ja, ich bestelle mit hiermit die folgenden, angekreuzten Demoversionen zum Preis von DM 2,- pro Stück. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu. (Ausland: Barzahlung + DM 10,- Porto)

1. THE NAUGHTY ONES
2. PSYCHO SANTA & TETRIX
3. MARBLEOUS
4. SEEDS OF DARKNESS
5. OUTPOST
6. GREEN FIVE
7. THE SHEPHERD
8. LOGIC & ZARCÁN & KID POOL
9. LOOP-D-LOOP
10. SONIC

Achtung! Alle Versionen benötigen mindestens ein Megabyte an Speicher!
Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsermächtigung an uns zurück.

Zahlungsweise:

- Bankinzug
Rechnung buchen Sie bitte von meinem Konto ab
Konto:
BLZ:
Bank:
 Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
 Scheck, Bargeld liegt bei

Datum

Rechtswert. Unterschrift

Senden Sie diesen Coupon an:

ASTAT MEDIA GmbH
AMIGA Games Demoservice
Kobergerstraße 41
90408 Nürnberg



**Amiga Games ist Eure Zeitschrift!
Wenn ihr aktiv mitmachen wollt, seid
Ihr jederzeit herzlich willkommen!**

CLUBBOX

Ihr wollt einen Club gründen? Euer Club soll noch mehr Mitglieder haben? Dann schreibt an uns! In der Clubbox stellen wir Euren Club kostenlos vor und machen ihn so einer riesigen Leserschaft bekannt. Nennt uns die Anzahl der Mitglieder, die Höhe des Mitgliedbeitrags, die Leistungen und Eure Anschrift, und schon seid ihr dabei. Wenn Euer Club spezielle Aktionen wie den großen Sommer-Spieletreff abhält, wollen wir es wissen und darüber berichten!



**AMIGA GAMES, Kennwort: Clubbox
Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg**

READER'S BOX



Wir bieten allen talentierten Computerkünstlern ein Forum. Egal ob Ihr nun am Computer Bilder berechnet, mit Öl auf die Leinwand pinselt, tolle Demos programmiert oder geniale Musikstücke auf dem Amiga intoniert, alles was gut ist wollen wir unserer Leserschaft zugänglich machen. Zeichnungen und Bilder werden abgedruckt,

Demos und Soundstücke haben sogar die Chance, auf unserer Coverdisk veröffentlicht zu werden! Also nichts wie ran an die Arbeit!

**AMIGA GAMES, Kennwort: Reader's Box
Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg**

MAILBOX



zeigt. Immer oft
sänge auf den
und Hoffungsst
den Lagern de
wir werden den
ben und ihn we
so lange es noc
stützen gibt -
seht, sehr lang
kann mir auch
es unter unsem
misten gibt. Wa
nen kolner? Fal

Unser legendärer Leserbriefonkel Rainer Rosshirt darf bei den ganzen Mitmachaktionen natürlich nicht zu kurz kommen. Schreibt ihm, wie Euch die aktuelle Ausgabe gefallen hat. Erzählt ihm Eure Sorgen, schickt ihm abgedrehte Fotos, Rainer wird sich freuen! Wenn er einen spendablen Tag hat, wird er euch sogar ein Spiel schicken!

**AMIGA GAMES,
Kennwort: Mailbox
Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg**

AM

1) SPACE HULK

Ein verlassenes Raumschiff ist von außerirdischen Truppen besetzt worden. Extrem gefährlich und mit riesiger Geschwindigkeit versuchen sie, ihre Gene in menschlichen Körper zu plazieren... Sie müssen das verhindern!
alle Amigas, ab Kickstart 1.2

DM 39,95

2) DONK

Folgt der Samurai-Ente DONKI durch 7 fabelhafte Welten auf der Suche nach den kostbaren Juwelen.

1 MB nötig, Amiga 500, 500+, 600, 1200, 4000 **DM 19,95**

3) ULTIMA V

Panik bricht aus in Britannia, als sich die Nachricht verbreitet, der Herrscher Lord British sei bei seiner letzten Expedition verschollen. Blackthorn übernimmt die Regentschaft, und mit ihm regiert die Gewalt und Unrecht. Nun liegt das Schicksal Britannias in Deinen Händen. Nur Du kannst die mysteriösen Umstände der Expedition aufklären und Britannia von der Schreckensherbst befreien. ■

Amiga 512 kB, nicht Amiga 1000, ab Kickstart 1.2 **DM 19,95**



4) DOOFUS

Insgesamt 12 Spielstufen in drei verschiedenen Welten warten bei diesem farbenfrohen Jump 'n' Run-Spiel darauf, von Dir entdeckt zu werden. Zahlreiche Gegner und gefährliche Fallen machen Dir und Deinem Hund das Leben schwer und können oft nur mit Hilfe von Bonus-Gegenständen gemeistert werden. Bist Du bereit für diese Mission? ●

Amiga 512 kB, nicht Amiga 1000, ab Kickstart 1.3 **DM 29,95**

5) EDD THE DUCK 2

Mit Edd der Ente durch Dodge-City. Jump 'n' Run. ●

Amiga 500, 500+, 600, 1200 **DM 9,95**

6) UNIVERSAL WARRIOR

Willkommen in Alpha-City - Ihr werdet schon erwartet... Futuristisches Arcadespiel. ●

Amiga 500, 500+, 600, 1200 **DM 9,95**

7) LORDS OF DOOM

Übernehmt in „Lords of Doom“ die Rollen der zwei Freunde Sharon und Charlie in ihrem verzweifelten Kampf gegen die Ziet und gegen das Böse. Versucht die zwei am Leben zu erhalten. Ein Adventure, das Euch garantiert in Atem halten wird. ●

Amiga 500, 500+, 600, 1200, 2000, 4000 **DM 9,95**

8) SPORT TOP 10:

WORLD SOCCER, INTERNATIONAL ICE HOCKEY, AMERICAN TAG TEAM WRESTLING, WORLD CRICKET, KENNY DALGLISH SOCCER MANAGER, INTERNATIONAL TENNIS, CARNAGE, INTERNATIONAL TRUCK RACING, WORLD RUGBY, GRAEME SOUNESS SOCCER MANAGER ●

Amiga 500+, 600, 1200 **DM 29,95**

AMIGA-HITS

10 Spiele in einer BOX!



9) LEMMINGS 2

Führt 12 Lemmings-Stämme durch eine abenteuerliche Reise quer über die Lemmings-Insel. Triffst Hochland-Lemmings, Weltraum-Lemmings, Strand-Lemmings, Zirkus-Lemmings und viele, viele andere mehr auf ihrem Weg, die Insel zu retten... ●

1 MB nötig, alle Amigas **DM 29,95**

10) EISHOCKEY MANAGER Limited Edition

Glückwunsch, Ihr habt es geschafft. Den „Eisbären“ habt Ihr das Fell über die Ohren gezogen, die „Haie“ haben sich die Zähne an Euch ausgebissen. Nächste Woche müsst Ihr in der Brehmstraße antreten. Wie stellst Du die Mannschaft taktisch ein? Welches Trainingsprogramm absolviert Ihr? Puckjäger und Penalties und Playoff-Runden bestimmen ab sofort Dein Leben. Du bist der Manager - entscheide Du! ●

1 MB nötig, alle Amigas **DM 39,95**

11) SPACEWARD HO!

Ist ein Spiel, in dem Du den Weltraum erobern müßt. Du beginnst mit einem raumfahrenden Volk, das es gerade erst geschafft hat, seinen Planeten zu verlassen. Doch sei sehr vorsichtig, denn... Spaceward Ho! macht süchtig! ●

1 MB nötig, alle Amigas, Kickstart ab 1.2 **DM 29,95**

12) INDIANA JONES IV

The Fate of Atlantis - 1939 - Agenten sind auf der Suche nach der versunkenen Stadt Atlantis. Sie wollen die geheimnisvollen Kräfte der alten Kultur für Ihre finsternen Zwecke mißbrauchen. Es liegt an Indy, dieses zu verhindern. Ein Wettlauf gegen die Zeit beginnt... ●

1 MB nötig, alle Amigas **DM 69,95**

AMIGO! JETZT NEU!

Ab Ausgabe 1/95 gibt es **AMIGO!** in einer neuen, sichereren Verpackung.

Auf Diskette:

- noch bessere Spiele,
- noch mehr Spannung,
- noch mehr Action!

Ab 07.04. im Zeitschriftenhandel!



SONSTIGES:

17) 10 BESTEN AMIGA-SPIELE

AUS AMIGO! UND AMIGA FUN (o. Abb.) **DM 20,-**

18) ÜBERRASCHUNGSPAKET

AMIGASPIELE FÜR ALLE, DIE SICH NICHT ENTSCHEIDEN KÖNNEN (o. Abb.) **DM 20,-**

19) ÜBERRASCHUNGSPAKET

AMIGASPIELE FÜR ALLE, DIE SICH NICHT ENTSCHEIDEN KÖNNEN (o. Abb.) **DM 40,-**

13) DOC CROCS

Begleite Join Doc Croc, das verrückte Krokodil, und seine Kumpanen in einem verrückten Abenteuer. Jump 'n Run. ●

für AMIGA 500+, 600 **DM 9,95**

14) FIST FIGHTER

Kampfspiel im Ein- oder Zweispielermodus. Mit variablen Kämpfern und unterschiedlichen Plätzen. Mach' Dich bereit für den ultimativen Straßenkampf! ●

für AMIGA 500, 500+, 600, 1200 **DM 9,95**

15) Jockey Wilson's DARTS CHALLENGE

beinhaltet alles, was ein Dartspiel braucht: Zweispielermodus, Spiel gegen die Zeit und die ultimative Herausforderung: ein Kampf gegen den Champion selbst: Jockey Wilson! ●

für AMIGA 500+, 600 **DM 9,95**

16) Jockey Wilson's COMPENDIUM of DARTS

Hier kann man Jockey Wilson in sechs verschiedenen Dartvariationen herausfordern. ●

für AMIGA 500, 500+, 600, 1200 **DM 9,95**

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht! Druckfehler vorbehalten. Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und abschicken an COMPUTEC Verlag, Leserservice, Isarstr. 32-34, 90451 Nürnberg

Hiermit bestelle ich folgende(n) Artikel:

Stck.	Spiel/Artikel	Preis

GESAMTSUMME
(bei Vorkasse Unkostenbeitrag nicht verrechnen!)

Gewünschte Zahlungsweise (bitte ankreuzen):

- per VORKASSE, Verrechnungsscheck bzw. Bargeld über den entsprechenden Betrag habe ich beigelegt (Kosten für die bestellten Artikel plus DM 5,- Unkostenbeitrag Inland, bzw. DM 20,- Unkostenbeitrag Ausland)
- per NACHNAHME, d.h. ich zahle das Geld bei Warenübergabe plus DM 10,50 Nachnahmegebühr. (Gilt nur im Inland!)

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort



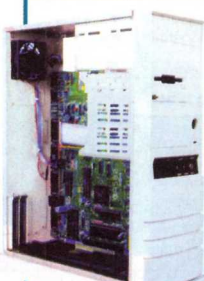
Tower Power!

Wer seinen Amiga erweitern will, hat schon immer mit den geringen Abmessungen der Gehäuse zu kämpfen. Man hat meist schlichtweg keinen Platz für die Erweiterung. Findige Hersteller sind nun darauf gekommen, für die gesamte Amiga-Serie Gehäuse herzustellen, in denen massenweise Steckkarten Platz finden. Wir haben die neue Serie von MicroNik für Euch getestet!

Info bei: Micronik Computerservice, Tel.: 02171/2838-6

INFO

A500 Tower



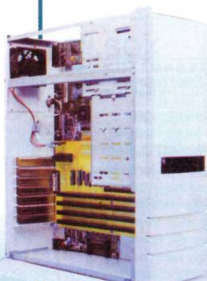
- + 3 A2000 Zorro II Steckplätze
- + 2 PC-ISA Steckplätze
- + 1 MMU Port A-2000 für Turbokarten
- + Optional 1 Videoslots
- + Expansionsport durchgeführt
- + Integrierte 3-fach ROM-Umschaltung
- + A500-Tower-Netzteil
- + Drei 3,5 Zoll-Laufwerke
- + MHz-Anzeige, HD- und Power-LED
- + Preis: DM 499,-

Urteil: Gut!

Die Krönung ist das passende Tastaturgehäuse.

INFO

A1200 Tower



- + 5 Zorro II Steckplätze
- + 4 PC-ISA Steckplätze
- + 1 Videoslots
- + Expansionsport durchgeführt
- + Echtzeituhr
- + Integrierte 3-fach ROM-Umschaltung
- + Drei 3,5 Zoll-Laufwerke, außen
- + Zwei 3,5 Zoll-Laufwerke, innen
- + MHz-Anzeige, HD- und Power-LED
- + Preis: DM 499,-

Urteil: Gut!

Deutlich mehr Steckplätze bietet die A1200-Variante.

DIE RETTUNG!

Kurz nach Redaktionsschluss sorgte eine sehr erfreuliche Meldung für Furore. Escom, die deutsche PC-Handelskette, wird schon ab der 2. Aprilwoche den Vertrieb und die Produktion von A500 und A1200 wieder aufnehmen. Leider war kein offizielles Statement von der Firma Escom verfügbar, doch in der nächsten Ausgabe werden wir Euch über alle Informationen aufklären.

DER WUNDER-AMIGA?

Ein Amiga mit 100 MHz-RISC-Prozessor, speziellen 3D-Grafikchips für Gouraud Shading und Textures, der zu 99 Prozent kompatibel zur alten Amigareihe ist? Dieses Gerät ist kein Traum, angeblich liegt es zumindest fertig konstruiert in den Schubladen der Entwicklungsabteilung. Der RISC-Prozessor ist aufgrund der hohen Rechenleistung dazu in der Lage, den 68020er zu emulieren. Da können wir nur noch hoffen, daß ESCOM dieses Wunderwerk der Technik auch fertig bauen läßt.

KOMPART DEUTSCHLAND

Das englische Softwarehaus Kompart hat sich nun in Mülheim niedergelassen. Peter Bieg und Stefan Piasecki, welche als Mitarbeiter gewonnen werden konnten, dürften manchen unter Euch als ehemalige Blue Byte-Mitarbeiter bekannt sein. Sie setzen erfreulicherweise weiter auf den Amiga, bis Jahresende werden acht Titel erscheinen, darunter Der Trainer 2, Turbo Trax und ein fameses 3D-Autorennen. Übrigens, nach neuen Spielen hält man natürlich auch Ausschau!

Info bei: Kompart Deutschland, Tel.: 0208/450190

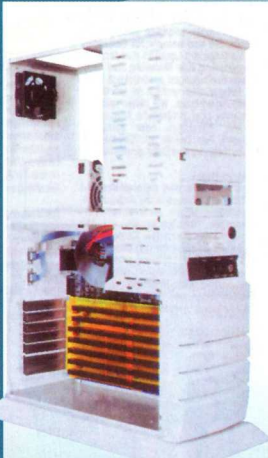
PROGRAMMIERER GESUCHT!

Das Bochumer Softwarehaus Greenwood sucht unbedingt fähige Amiga-Programmierer, die den PC-Hit 'Das Amt' auf den Amiga umsetzen. Wer glaubt, daß er dazu in der Lage ist, meldet sich am besten schnellstmöglich bei Holger Dickmann.

Info bei: Greenwood, PF 100947, 44709 Bochum, Tel.: 0234/9645050

INFO

A4000 Tower



- + 7 Zorro II/ Zorro III Steckplätze
- + 5 PC-ISA Steckplätze
- + 2 Videoslots
- + Alle Anschlüsse durchgeführt
- + Platz für Originalnetzteil
- + Drei 3,5 Zoll-Laufwerke, außen
- + Zwei 3,5 Zoll-Laufwerke, innen
- + Zusatzlüfter
- + MHz-Anzeige, HD- und Power-LED
- + Preis: DM 699,-

Urteil: Sehr gut!

Für Profis ist der A4000-Bausatz nahezu perfekt.

Tour Wind!

Frische Brieze auf dem AMIGA Markt!

Unterhaltung

Je DM 5,-

1049 AMIGA BOMBER

Zwei Panzer führen im Grand Canyon eine erbitterte Schlacht mit Hi-Tech Waffen (Fallbomben, Mörser, Granaten, etc.). Nach jeder Schlacht können sich die Gegner mit neuen Gemeinheiten ausrüsten. Das Originalspiel (kein PD) mit garantiert fessender Wirkung zum Superpreis!

1153 ACTION IN HOLYWOOD
Die Fortsetzung des SFT Abenteuer! Sie betätigen sich in den Ferien als Kurierfahrer, der eine dringende Drehbuchänderung zustellen soll...

1037 BACKGAMMON
Das edle Brettspiel in einer tollen Umsetzung. Nach Originalregeln!

1125 BIBEL QUIZ
Das heitere Ratespiel rund um Bibelzitate! Ein irrer Spaß!

1072 BILLARD
Geniale Billardsimulation mit 3 Varianten, inkl. Turniermodus!

1162 BLACK JACK
Das klassische 17-4 in einer AMIGA Umsetzung.

1158 BLACK DAWN
Fesselndes 3-D Rollenspiel im Labrynth! Szenariohafte Grafik!

1133 BOSELEN
Das bekannte ostfriesische Kegelspiel vom Autor des legendären "Dungen Flipper", Pflichtspiel!

1132 BROKER
Komplexes Börsenspiel für Börsianer!

1112 CHINA CHALLENGE
Gute Umsetzung des bekannten Shanghai Spieles. Bauen Sie den "Draachen" ab! Top Grafik!

1027 Chopper 2
In dieser Simulation erwarten Sie spannende Luftkämpfe. Tolle Grafik!

1014 DAS ERBE II
"Das schmutzige" Erbe ist noch komplexer! Das Werbespiel für Kenner!

1115 "DIE FIRMA"
Leiten Sie eine komplette Firma mit allem was dazu gehört. Komplexes Unternehmensspiel!

1025 DIE SIMPSONS
Bart Simpson in Aktion. Tolle Grafik!

1041 DONKEY KONG
Rufen Sie Ihre Geliebte aus den Klauen von Donkey Kong. Spielklassiker!

1119 DOWNHILL
Spannender Skiclabrilllauf!

1008 DUNGEON FLIPPER
Einer der fesseltesten AMIGA Flipper!

1050 EISHOCKEY
Im Karamzaj Cup erleben Sie echtes Eishockey hautnah. Torzonen, Prügeln, Turniere, etc. SUPERHIT!!!



Unterhaltung

Je DM 5,-

1044 ELEFANTEN!

Retten Sie den Elefantenbestand Ihres Nationalparks. Perfekte Animationen und tolle Grafiken zeichnen dieses friedliche Spiel aus!

1089 ENERGIE MANAGER
Errichten Sie eine Fast-Food Restaurant Kette und arbeiten Sie dabei möglichst wirtschaftlich.



1045 FAR WEST
Eine der besten Wirtschaftssimulationen im "Wilden Westen". Superpreis! (2 Diskos zum Preis von 1!) Unter absoluter Tophit! Mit Megagrafik!

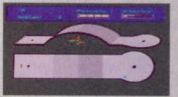
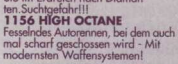
1042 FIGHTING WARRIORS
Das Super Karatepiel für alle Fans des taktischen Kampports. Rasante Aktion pur! Tolle Animationen!

1023 FUSSBALLMANAGER
Führen Sie einen zweiklassigen Verein an die Spitze der Bundesliga. Tolle Managerimulation mit allem was dazu gehört!

1034 GLÜCKSRAD
Das bekannte Spiel zur Fernsehshow!

1123 GRÜTTI!
Tolle Boulder Crash Variante. Suchen Sie im Erdreich nach Diamanten. Suchtgehr!!!

1156 HIGH OCTANE
Fesselndes Autorennen, bei dem auch mal scharf geschossen wird - Mit modernsten Waffensystemen!



1004 JOKER POKER
Umsetzung des "Hera Ace" Automaten

1155 KELLOGS SPIEL
Das bombastische Werbespiel rund um Kornflakes. Eines der besten Werbespiele überhaupt!

1117 MECHFORCE
Tonnenschwere Kampfabenteuer vollgestaffelt mit High-Tech treten auf einem Schlachtfeld gegeneinander an! Strategie-Dauerbrenner!

1010 MINIGOLF
16 raffinierte Bahnen müssen 1-4 Spieler in dieser Simulation meistern. Turniermodus!

1095 MONOPOLI
Die geniale Umsetzung des bekannten Brettspiels. Sehr spielstark. Für 1-4 Mitspieler! Super!

Unterhaltung

Je DM 5,-



1122 OKEY!
Rommy Variante im Comic-Stiel. Legen Sie als erster Ihre Spielsteine ab!

1160 PEPSI SPIEL
Fesselndes Werbespiel von Pepsi.

1135 POPEYE
Wird es Popeye schaffen Olivia zu rechtzeitig retten?

1070 RETURN TO EARTH
Das legendäre Weltraum Abenteuer im Elite-SH. Der Dauerbrenner!

1124 ROULETTE
Hier kommt echtes Casino Feeling auf. Gespielt wird nach den Originalregeln. Super Grafik!

1013 SCHACHMEISTER
Spielartiges Schachspiel mit perfekter Darstellung der Spielfiguren, inkl. zeitgenauer Schachuhr!

1113 SUPER BREAKOUT
Durchgeschlagen Sie die Mauer...

1036 SEE-WOLF
Steuern Sie ein komplettes U-Boot auf der Suche nach der sagenumwobenen Stadt Atlantis.

1002 SKAT
Spiel nach offizieller Skatregeln. Tolle Grafik. Ein Muß für alle Skatfreunde!

1168 SMURF HUNT
Steuern Sie Ihre Murmeln sicher durchs Labrynth und lösen viele Geheimnisse. Nur mit den richtigen Schlüssel geht es weiter... Studiounsch-Qualität!

1090 TELEKOMMANDO 2
Die Rückkehr. Ein neuer Job für Dich... Mit toller Grafik, kniffligen Aufgaben + faszinier Story!

1005 THINK!
Steuern Sie Ihre Murmeln sicher durchs Labrynth und lösen viele Geheimnisse. Nur mit den richtigen Schlüssel geht es weiter... Studiounsch-Qualität!

1146 TISCHTENNIS
Vorhand, Rückhand, angeschriebell, etc. Mit Turniermodus. Sehr realistischen Gameplay!

1169 TOTAL FIRE
Brandheiße Helikopter Aktion. Super!

1071 PETER'S QUEST
Ein absolut friedliches Hüpf- und Sammelspiel. Der Familienpaß!

1138 WAR
Return to Earth läßt grüßen!

1163 WRESTLING
Das beste Wrestlinggame für AMIGA. 2 Diskos randvoll!



Airport

Je DM 10,-

Sie leiten den kompletten Flugverkehr eines der 8 bekannten Großflughäfen. Sie müssen Flugzeuge planmäßig starten bzw. landen und auf die richtigen Korridore schicken. Mit digitaler Sprachausgabe und toller Grafik! MegaHit!



Erotikpaket 1

Je DM 49,-

10 randvolle Disketten mit den heißesten Girls in reizvollen Posen! Das prickelnde Vergnügen in Top-Foto-Qualität! Keine Massenware sondern handverlesene Schönheit! (ab 18 Jahren nur gg. Ausweiskopie.) Jetzt bestellen!



POSSO Mediaboxen

Je DM 49,-

Die ultimative Lösung für einen großen Disketten- bzw. CD-Berg: stapelbar, Schuber nach vorne ausziehbar, Platz für ca. 160 Disk oder 23 CD's. Ab Lager lieferbar!



Disk-Box: Best-Nr.: P-1
CD-Box: Best-Nr.: P-2

CD Tip 1: Meeting Pearls Vol. 2

DM 19,90

Eine echte Sensation stellt die frisch gepresste "Meeting Pearls Vol. 2" dar. Alleine die neue interaktive Katalogsoftware ist schon ein Hit. Darüberhinaus befinden sich vier weitere Softwareperlen auf dieser sagenhaften Kompilation (inkl. Pas-TeX in neuer Version). Super-Mega-Stark. Jetzt neu!!!



CD Tip 2: Arktis Edition VOL. 1

DM 19,90

Auf dieser heißen Scheibe finden Sie kein "PD", sondern nur lizenzierte Vollversionen deutscher Tophits: z.B.: SKY Astronomie, Wolf Copy, Amiga Bomber, Airport, etc. Außerdem befinden sich noch viele exklusive Softwareproben und Goodies auf dieser tollen CD-ROM für AMIGA.

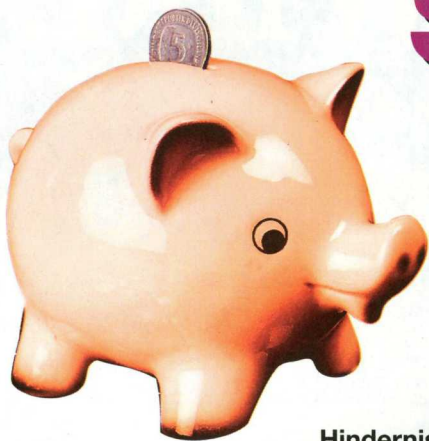


Versandkosten: DM 10,- bei Nachnahme (kein Ausland) oder DM 6,- bei Vorkasse (Ausland DM 25,-)
AUS OASE & OSSOWSKI (Antike) ab Lager lieferbar!

ARKTIS SOFTWARE GMBH
Schürkamp 24 • 48720 Rosendahl
Telefon 02547-1253 oder 1303
FAX 02547-1353
BTX: ARKTIS#

Dir Opus 5.0!
139,- DM
Neue Version ab Lager lieferbar!





Spaß für wenig Geld!

Schwindsüchtige Geldbeutel müssen kein Hindernis für viel Spaß am Computer sein. Auf diesen Seiten erfahrt Ihr wiederum, welche Spiele sich aus dem schier unüberschaubaren PD-Pool lohnen. Wer sein täglich Brot nicht gerade den Tauben im Park entreißen muß, der kann sich so, mit dem Einsatz weniger Münzen, viele Stunden Spielspaß einhandeln.

Von Rainer Rosshirt

SPIELEKISTE NR. 559

Strikes N' Spires

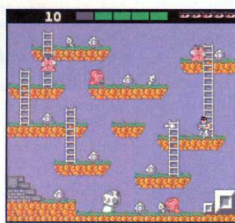
Spielbare Demoversion der vielleicht längsten Pra... äh... vielleicht besten Bowlingsimulation für den Amiga. Ein bis acht Spieler können hier gegeneinander antreten. Zwar schreit der Interlace-Modus ohne Flickerfixer nach dem



Blindenhund, dennoch können Grafik, Sound, Steuerung und Realitätsnähe voll überzeugen. Na denn, gut Holz.

Kill the little dudes

Als eine Art „Rambo für Arme“ kämpft man sich hier durch Unmengen von Levels, immer auf der Suche nach den wertvollen Kristallen. Allerdings werden diese von besonders



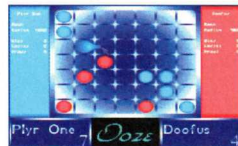
gemeinen Aliens bewacht. Aber mit etwas Geschick und einer großen Portion Zielwasser ist alles kein Problem. Grafik und Sound sind allerdings nur Durchschnitt.

SPIELEKISTE NR. 561

Ooze

Der Name des Spiels bedeutet soviel wie Schlamm oder Schleim. Allerdings ist es nicht so, wie man vielleicht zuerst denken mag, sondern es bezieht sich auf das Verhalten der Spielsteine. Hier wurde ein klassisches Brettspiel völlig neu gestaltet. Auf dem Feld beginnen beide Spieler mit je zwei „Klumpen“, die sich in

den Ecken des Feldes befinden. Gezogen wird abwechselnd, indem ein „Klumpen“ entweder in ein benachbartes Feld hinein verdoppelt wird oder zwei Felder weiter hüpf und ein leeres Ausgangsfeld hinterläßt. In beiden Fällen werden die gegnerischen „Klumpen“ der umliegenden Felder in eigene verwandelt. Gewonnen hat derjenige, der schließlich die meisten Felder besitzt. Natürlich erinnert alles fürchterlich an das chinesische Brettspiel „Go“, wurde aber originell umgesetzt und sieht auch gut aus.



SPIELEKISTE NR. 562

Pengo II

Und wieder einmal bist du ein kleiner Pinguin, und wieder ist

es deine Aufgabe, allerlei Untertieren vom Eis zu befreien und sie in einer Linie neben- oder



übereinander zu stapeln. Allerdings läßt sich nicht jeder Gegenstand in jede Richtung verschieben. Doch damit nicht genug! Gefährliche Gegner bedrohen das putzige Kerlchen mit Motorsägen, und wirklich fiese Fische verfolgen ihn und machen ihm das Leben schwer. Wer „Sokoban“ mochte, wird auch an diesem Spiel seine helle Freude haben. Die Grafik ist recht ansehnlich, und die Diskette bietet genug Herausforderungen, um die kleinen, grauen Zellen einmal wieder so richtig zum Rauchen zu bringen.

PATRICK PAWLOWSKI - Software-Service -

Kiefernweg 7 - 21789 Wingst - Tel. 04777-8356 - Fax 04777-435

Spiele

	DM
○ S01 Fußballmanager (A500) für Fußballfans.	6,50
○ S02 Xytronic Weltraum-Handelspiel	6,50
○ S03 Imperium Romanum Strategiespiel	6,50
○ S04 Dragon Tiles Shanghai-Variante!	6,50
○ S05 Imperium Strategiespiel um Macht	6,50
○ S06 DeluxePac Pac-Man-Variante	6,50
○ S10 Megaball 2.1 Super-Breakout-Spiel	6,50
○ S10a Megaball AGA	6,50
○ S13 Risk Risiko-Computerversion	6,50
○ S15 Kalah afrikanisches Brettspiel	6,50
○ S16 Lucky Loser Geldspielautomat-Simulation	6,50
○ S17 Flaschbier (A500) Das Werner-Spiel	6,50
○ S18 Backgammon tolle Brettspielvariante	6,50
○ S19 Moria Fantasyspiel m. Buch	15,00
○ S20 Derby Galoppersimulation!	6,50
○ S24 MastermindPlus Bekanntes Denkspiel!	6,50
○ S25 Der Energiemanager Energiesparspiel	6,50

○ S26a Battleforce mit Handbuch 124 S. DM 20,-

○ S26 Mechforce/Battleforce Kampf der Giganten	6,50
○ S27 Mensch ärgere Brettspielumsetzung	6,50
○ S29 Billard Pool, Karambolage, Dreiband	6,50
○ S30 Schach Spielstarkes Schachspiel	6,50
○ S34 Glücksrad 2.0. Beliebiges Quizspiel	6,50
○ S36 Das Erbe das Umwelt-Abenteuerspiel	6,50
○ S37 Europaspiele Spiel rund um Europa	6,50
○ S40 Fighting Warrior Karatekampfspiel (!)	6,50
○ S41 Das Erbe 2 Das schmutzige Erbe!	6,50
○ S47 Ahol 2.1.0 Schiffe versenken	6,50
○ S48 SuperKniffel Spannendes Würfelspiel	6,50
○ S49 Monstergame Lustiges Quizspiel	6,50
○ S51 Autorennen Meistern Sie den Parcours	6,50
○ S53 TetrisPro Herabfallende Steine ordnen	6,50
○ S54 Mühle und Dame 2 beliebte Brettspiele	6,50
○ S55 Korn 1.0 Handelssimulation a la Kaiser	6,50
○ S56 17 + 4 bekanntes Kartenspiel	6,50
○ S57 BattleLand Panzerkampfsimulation	6,50
○ S58 Eishockey Actionreiches Sportspiel!	6,50
○ S59 Poker Computersimulation des Spiels	6,50
○ S60 Skat beliebtes Kartenspiel	6,50
○ S61 In Seenot (3) Umfangr. Textadventure	15,00
○ S62 Nukes R'Us Moderne Risiko-Variante!	6,50
○ S64 Kreuzwort 2.00 Amiga-Kreuzworträtsel	6,50

Star-Trek-Spiele

	DM
Éine Extrabroschüre für alle Enterprise-Freunde (nicht Kick 3.0)	
○ S12 StarTrek (2) Enterprise-Spiel (T. Richter)	10,00
○ S65 StarTrek (2) weiteres Spiel (J. Barber)	10,00
○ S66 StarTrek (3) ditto (von E. Gustafson)	15,00
Welches Spiel? Am Besten alle drei (7 Disks) für	30,00

Anwenderprogramme

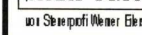
○ A02 Fakturierung Auftragsverwaltung	6,50
○ A03 Kalkulation Tabellenkulation	10,00
○ A04 Buchhaltung 2.0 ideal für kleine Betriebe	6,50
○ A05 Finanzbuchhaltung für Gewerbe	6,50
○ A06 Videoverwaltung Schaffen Sie Ordnung	6,50
○ A07 DirMaster Diskettenverwaltung	6,50
○ A08 GiroMan 4.1.0 Kontoverwaltung	6,50
○ A09 Haushaltsbuch Heimfinanzprogramm	6,50
○ A10 Datei Universaldatei f. fast alle Zwecke	6,50
○ A12 Disklabel 4.0 Diskettenlabel-Druckprogramm	6,50
○ A14 Musikdatei verwaltet LP, MC, CD	6,50
○ A15 StarChart Astronomieprogramm	6,50
○ A16 Biorythmus Biorythmusprogramm	6,50
○ A17 BusinessPaint Präsentationsgrafiken	6,50
○ A19 Statistik Statistische Auswertungen	6,50
○ A22 DiskKat 2 Diskettendatenbank	6,50
○ A25 Briefkopf & Text-ED Textverarbeitung	15,00
○ A26 Therapeut Psychotherapeutensim.	15,00
○ A27 UniDepot Kapitalanlagenverwaltung	15,00
○ A28 Access DFÜ-Programm m. Buch.	15,00

○ A29 Spread Tabellenkalk. m. Buch	15,00
○ A30 Dirmaster Diskverwaltung m. Buch	15,00
○ A31 Road Route V5.5 Streckenplanung	6,50
○ A32 Steuer 1993 Ebenfalls nur	6,50
○ A33 LoSteu1994 Lohnsteuer-Berechnung	6,50
○ A34 Das Geburtstagsblatt Ein tolles Druckprogramm zum Drucken von Geburtstagsblättern, die Sie dann verschenken können! Sonderpreis	15,00
○ A35 ArtDat leistungsfähige Literaturverwaltung mit ca. 12000 gespeicherten Artikeln aus versch. Amig a-Magazinen! Mit Update-Service	15,00
○ A36 Kaufmann 1 Rechnung und Kassenbuch	6,50
○ A37 CeKO 2.00a Amiga-Küchenplaner	6,50
○ A38 Textset Deluxe Textverarbeitung u. Tools	29,00



Patrick Pawlowski
Software-Service

Steuer 94/95



bzw. Ihren Lohnsteuerjahresausgleich für 1994! Mit Ihren Lohnsteuerabgaben 1995! Sparpreis DM 29,00

Einer der Klassiker unter den Steuerprogrammen für den Amiga zu einem Preis, der die Entscheidung leicht fallen läßt! Im Handumdrehen erstellen Sie Ihre Einkommenssteuerklärung

○ A39 Hobby-Set Astronomie, Biorythmus, Kassetten-druck, Amiga-Schutzprogramm mit Buch	10,00
○ A41 DataEasy Dateiverwaltung mit Buch	15,00
○ A42 Super-Textset Textverarbeitung und ca. 300 Musterbriefe für alle Gelegenheiten	15,00

Hilfsprogramme

○ H01 Power Packer & Tools mit Buch	15,00
○ H03 CopySet Kopierprg. mit Buch...	15,00
○ H06 FixDisk Diskettenretter.....	10,00
○ H09 Anti-Virus Programm m.gedr.Amtl.	10,00
○ H04 MRBackup Fesptl.Backup m.Buch	15,00
○ H05 A1200-Runner macht ältere Prg. lauffähig	6,50
○ H10 CD-File-System die preiswerte Variante	6,50
○ H11 Browser Workbench für Programmierer m.Buch	15,00
○ H12 DOS-Utilities 4 Supertools mit Buch	15,00
○ H13 Icon Tools Icon Designer und Zubehör	15,00
○ H24 Actio n Freezer 1.5 für A500, A600, A2000	6,50

Lernprogramme

	DM
○ L01 ALP Englisch-Lernprg. (Vok./Grammatik)	6,50
○ L02 Mathematik Kurvendiskussion	6,50
○ L03 Länderquiz tolles Erdkundeprogramm	6,50
○ L04 Rechentrainer Lernprogramm	10,00
○ L05 Pythagoras Dreiecke berechnen	6,50
○ L06 StarTranslator 3.0 Englischübersetzer	6,50
○ L08 Stundenplan druckt Stundenpläne	6,50

○ L07 Dolmetsch E Leitungsfähiges Übersetzungsprogramm mit 19.000 Englisch-Vokabeln. Erweiterungsdateien bis 50.000 Vokabeln erhältlich.....15,- DM

○ L08 Schreibkurs 2.0 Maschinenschreibkurs 6,50

Emulatoren

	DM
○ E01 PC-Emulator-Pack Emulator u. Konverter	15,00
○ E02 MS-DOS-Pack Lauffähige Programme für den PC-Emulator. (6 Disks)	30,00
○ E03 Ce-64-Pack V3.0 Neueste Version unseres Emulatorpacks! 90 % aller Programme können jetzt geladen werden. Wohl einmalig: 60 Ce-64-Programme gehören zum Lieferumfang! Für alle Amigas.....20,00	
○ E04 Ce-64-Game-Disk # 1	6,50
○ E05 Ce-64-Game-Disk # 2	6,50
Programme auf Amiga-Disks für den Emulator!	
○ E06 VC-20-Emulator Neuer VC-20-Emulator!	6,50
○ E07 ZX-Spectrum-Emulator V.2.0	
4 Versionen für alle Amigas	6,50
○ E08 Spectrum-Spiele-Set # 1	
4 Disks mit Spielen für o.g. Emulator.....	20,00

AMIGA-
PD-&Low-Cost-
Software
6,50 DM

CHEERS!
Fast alle Programme
mit deutschen
Anleitungen
auf Disk

Nachfolgend finden Sie eine Auflistung ausgewählter Software-Hits für Amiga 500, 500+, 600, 1200, 2000, 3000 und 4000, sofern nicht anders vermerkt

○ E09 A500plus-Emulator bringt WB 2.X-Software auf älteren Amigas mit Kick 1.2/1.3 zum Laufen	6,50
○ E10 Kick-3.0-Emulator Multi-Kickstart-Selector: Sie können zwischen 1.3 und 3.0 wählen (kein AGA)	6,50
○ E11 VC=20-Pack! Emulator u. Programme	15,00
○ E12 AGA-Emulator(!) für ältere Amiga ein Hit!	6,50
○ I1202 Kick-1.3-Emulator A1200 Degradier "degradiert" Ihren A1200/4000 zum A500; KICK 1.4 bringt ebenfalls ältere Programme zum Laufen! Supersel.....	10,00

Druckprogramme

A24 PrintStudio Universaldruckprogramm.	6,50
D01 AmigaFox-DTP PD-Druckprogramm	6,50
D03 UniPrint Druckprogramm für Adressketten, Postkarten, Paketzetteln u.a. Versandformulare	6,50
D04 Forms Formulare erstellen und drucken	6,50
D10 Labelpack deluxe Etikettendruckprogramm	19,00

Grafikprogramme

○ G01 MountainCAD *2D-CAD m. Buch	15,00
○ G04 DaVinci professionelles Malprogramm	6,50
○ G05 QRT Raytracingprg. m. Buch	15,00
○ G06 Rayshade Raytracingprogramm	6,50
○ G09 V-ED Vektorgrafik-Designer mit Kursus	6,50

Musikprogramme

○ M01 Wizard of Sound Musikeditor	10,00
○ M02 WOOD-Soundick für Wizard of S.	6,50
○ M03 Beatmaster Drumcomputer	6,50
○ M04 Startrekker Musikeditor mit Buch	10,00

Bestellen Sie ganz einfach:

per Brief, Postkarte oder Fax. Oder rufen Sie unsere telefonische Bestellannahme an. Freundliche Mitarbeiter nehmen Ihre Bestellung gerne entgegen. Die Versandkosten betragen DM 6,00 bei Vorauskasse (Bar-geld/Schecks) bzw. DM 10,00 bei Nachnahme. Lieferungen ins Ausland zzgl. DM 15,00 (keine Nachnahme möglich). **Mindestbestellwert: 19,50 DM**

Umtauschgarantie: Sollte ein Programm mit Ihrer Computerkonfiguration nicht "laufen", tauschen wir Ihnen dieses gegen ein entsprechendes oder ein anderes Programm Ihrer Wahl um! **So haben Sie Sicherheit und kaufen nicht "die Katze im Sack"!**

Info-Power-Paket bestehend aus Katalog, Katalogdiskette und Gratisspiel gegen DM 5,00

SPIELEKISTE NR.563

Scorched Tanks

Aufgepeppte Version eines uralten Klassikers. Es stehen



sich in einer vom Computer erzeugten Zufallslandschaft zwei feindliche Panzer gegenüber und beschießen sich, was die Rohre hergeben. Freizeitrabos sind hier allerdings nicht gefordert. Bevor gefeuert werden kann, muß sowohl Abschußwinkel als auch Schußenergie festgelegt werden. Ein Loch in die Landschaft zu ballern bringt dabei nichts, es sollte tunlichst der Gegner getroffen werden. Das darf man sich aber bitte nicht zu leicht vorstellen. Grafik und Sound sind zwar sehr mager, dennoch macht das in Ehren ergraute Spiel ein Menge Spaß - vor allem zu zweit.

SPIELEKISTE NR. 566

Incinerator

Ein fast schon exzellenter Clone von „City-Defender“ für ein oder zwei Spieler. Netter Sound und toller 3D-Effekt. Leider ist dies nur die Demo Version mit zwei Levels; die Vollversion kann man vom Autor erhalten. Mit wirklich toller Grafik und einer ausgezeichneten Spielbarkeit ist dies ein Produkt, daß sich vor kommerziellen Versionen nicht zu verstecken braucht.



Mine Hunt

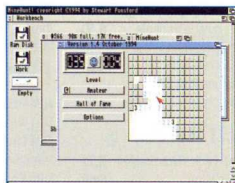
Wieder ein Klassiker unter den Strategiespielen. Jeder Windows-User kennt es, aber auch der Amiga wird davon nicht verschont. In einem Spielfeld (das frei festgelegt werden kann) sollen Minen gefunden werden. Klingt eigentlich ganz einfach, sieht nach nichts Besonderem aus - wenn man nur nicht immer stundenlang davor sitzen würde!



SPIELEKISTE NR. 594

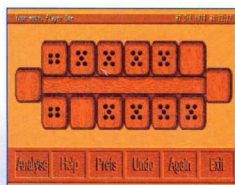
Card Games

Die Diskette für alle, die genug von Ballerspielen haben. Jede Menge (Na ja, eigentlich sind es „nur“ fünf) Kartenspiele für



Einzelgänger, die zwar irgendwie alle wie Solitaire sind, aber sich dennoch unterscheiden. Für Black Maria, Yukon, Baroness, Stonewall und Frustration ist Denken, Taktik und ein bißchen Glück nötig. Alle Spiele sind tadellos gemacht, und wer Kartenspiele mag, wird hier überreichlich bedient.

Mancala



Nett gemachte Umsetzung eines der ältesten Brettspiele der Welt (Khala) für zwei Spieler. Mit vielen Optionen (u.a. Spielanalysen!) und natürlich einer Save-Funktion.

SPIELEKISTE NR.595

Dr. Strange

Natürlich war es wieder einmal der Assistent. Igor hat eine Maschine des Doktors in Betrieb gesetzt. Das wäre ja noch nicht weiter tragisch, wenn es sich um die Kaffeemaschine gehandelt hätte, aber dies war eine Maschine, die allerlei lustige Monster ausspuckt. Und ganze Horden dieser Biester turnen nun munter durch die Gegend. Die einzige Möglichkeit, ihnen beizukommen, ist, sie durch ein Loch fallen zu lassen und



ihnen mit der Spitzhacke einen neuen Scheitel zu ziehen. Daraufhin lassen sie den Rand des Loches los (wer würde ihnen das verdenken), fallen eine Etage tiefer, und wenn der Fall tief genug war, hauchen sie ihr monstroses Leben aus. Andernfalls mutieren sie munter weiter und schaffen neue Generationen, die viel tiefere Stürze überleben. Die Idee war zwar schon mal irgendwie da, aber trotzdem ist daraus ein

sehr nettes Plattformspiel entstanden, mit vielen Leitern, Monstern, putziger Grafik und allem anderen, was eben so dazu gehört, wenn man einen verregneten Abend vor dem Monitor verbringen will.

SPIELEKISTE NR. 602

System Defender

Außerirdische Wesen versuchen ihr Nachwuchsproblem durch recht ungewöhnliche Weise zu lösen - sie stehlen einfach Erdbewohnerinnen. Das kannst du natürlich nicht zulassen, daß Aliens unsere Mädels klauen und schwingst dich in deinen Raumgleiter. Ein Schuß auf das UFO und die Person ist wieder frei. Allerdings darf der Feind dabei nicht zu hoch sein, denn sonst zerschellt die Gute auf dem Boden, was nicht Sinn der Übung sein kann. Ein kleiner Radarschirm zeigt dir an, wann und wo ein Alien eine Entführung plant. Nun liegt es nur noch an dir. Zwar kommt einem auch dieses Ballerspiel höllisch bekannt vor, doch wurde es ausgezeichnet umgesetzt. Butterweiches Scrolling und fetzige Musik verwöhnen den Spieler. Die Disk beinhaltet zwei Versionen: eine für den Amiga mit 0,5 MB Chip-Mem und eine für 1MB Chip-Mem. Die 1 MB Version bietet feinere Grafik und mehr Farben.



INFO Auf einen Blick

Name	SpielerKiste Nr.	Kommentar
Strikes N' Sbares	559	Tolle Bowlingsimulation
Ooze	561	Brettspiel
Pengo II	562	Sokoban-Verschnitt
Scorched Tanks	563	Geschicklichkeitsspiel
Incinerator	566	Super Defender-Clone
Card Games	594	Sammlung von Kartenspielen
Dr. Strange	595	Witziges Plattformspiel
System Defender	602	Ballerspiel

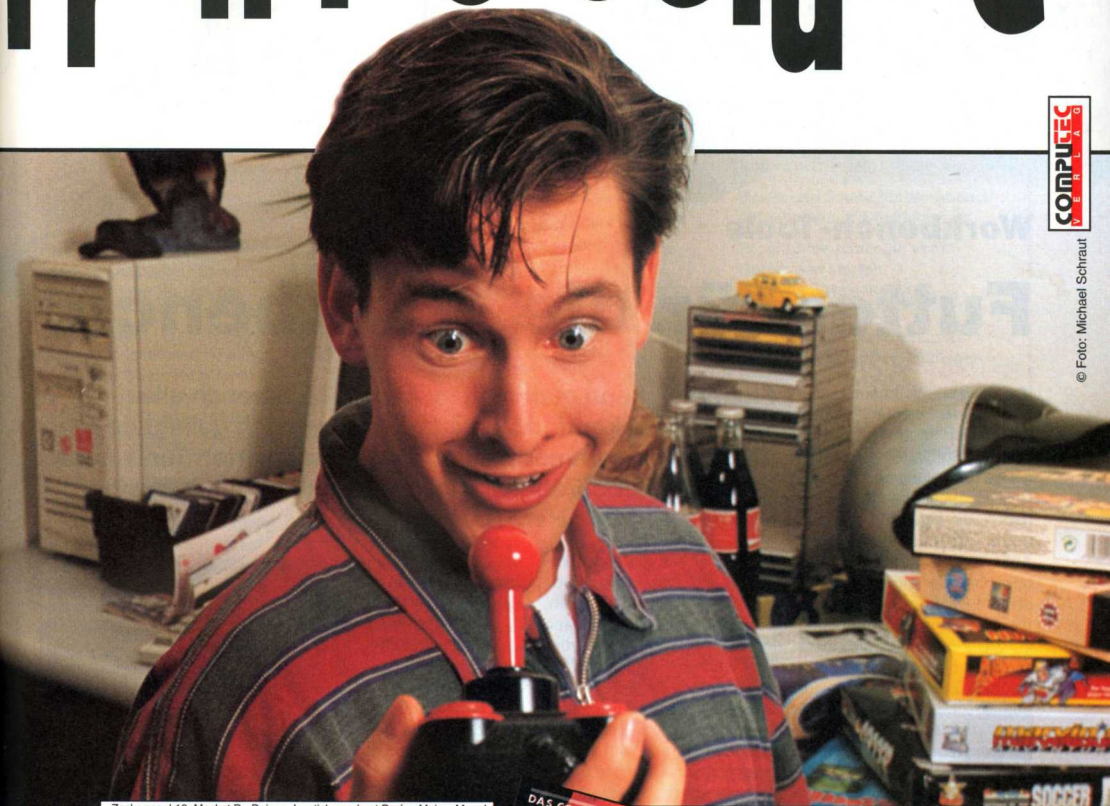
Muster von:

Astat Media, Am Steinacher Kreuz 22, 90427 Nürnberg
Tel.: 09 11/30 68 68 oder 30 68 69

Frühlingsgefühle!

COMPUTER
MAGAZIN

© Foto: Michael Schraut



Zockerregel 13: Machst Du Deinen Joystick an - hast Du 'ne Meise, Mann!

PLAY TIME - das Muliformat Magazin. + + + Mit PLAY TIME „into the future“. + + + PLAY TIME kennt die Highlights und Projekte der Zukunft. + + +

**Wieder mit 32 Seiten
Tips&Tricks zum Herausnehmen und Sammeln.**



Das Computer- und Videospielemagazin für alle, die mehr wissen wollen.

**Für nur
DM 5,90**

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!



Workbench-Tools

Futter für die Workbench!

“Unsere Workbench soll schöner werden!“ Unter diesem Motto scheint El Dorado Software die vorliegende Sammlung an Tools und Utilities zusammengestellt zu haben, die sage und schreibe volle acht Disketten in Anspruch nimmt. Geboten bekommt hier eigentlich jeder etwas: Der Power-User, der die Arbeit mit der Workbench effektiver gestalten will, indem er sie ganz seinen individuellen Erfordernissen anpaßt, wird ebenso fündig wie der „Schöngeist“, der in erster Linie Wert auf extravagantes Styling legt.

Sicherlich kann man mit der Amiga-Workbench allein schon recht komfortabel arbeiten. Dennoch gelingt es findigen Köpfen immer wieder, sie mit raffinierten Tools noch weiter aufzubohren. Wir stellen Euch die brauchbarsten Utilities vor! Von Herbert Aichinger

Ein gepflegtes Äußeres

Alein elf Programme der Sammlung dienen dazu, der

Workbench mit ein paar Gimmicks ein ansprechenderes Erscheinungsbild zu verleihen. So zaubert z. B. MagicWB mit Icons, Fonts und Hintergründen, während MagicMenu die Pull-down-Menüs im 3D-Look erstrahlen läßt und Standard-Menüs in Pop-Up-Menüs verwandelt. BootPic und IffBoot hingegen ermöglichen die Darstellung einer beliebigen Grafik nach dem Bootvorgang. Dabei geht BootPic sogar noch einen Schritt weiter und läßt dazu die passende Musik erklingen.

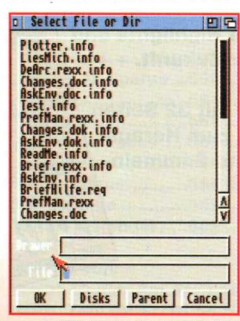
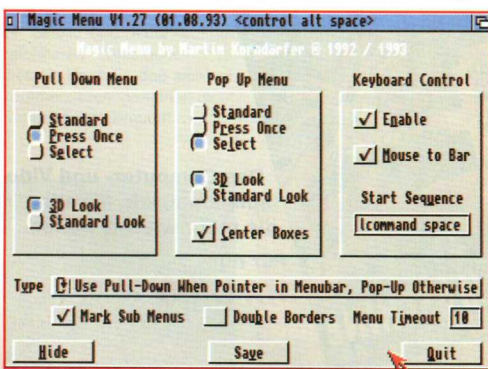
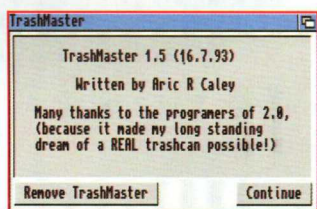
Mit dem Trashmaster steht nun auf der Workbench der ultimative Daten-Mülleimer bereit.

Auch der ToolManager motzt die Workbench mit Grafik und Sound auf und liegt für alle, die sich für die Programmiererei interessieren, sogar noch als Quellcode vor.

Interessant sind ferner die kleinen Tools, mit deren Hilfe man die Farbpalette der Workbench verändern kann. Als besonders einfach zu bedie-

nen stellte sich hier der Colour-Saver heraus, mit dem man die Farbwerte u.a. im RGB-Modus stufenlos mit der Maus seinem Geschmack anpaßt.

Wo es ums Oberflächen-Styling geht, dürfen natürlich auch die Icons nicht fehlen, und selbstverständlich bieten die Workbench-Tools davon zuhauf: Allein die fünfte Diskette wird schon zur Hälfte von den hübschen kleinen Bildchen belegt.



AskEnv erlaubt den Aufruf von konfigurierbaren Requestern.

Eine 3D-mäßig durchgestylte Workbench - kein Problem mit MagicMenu!

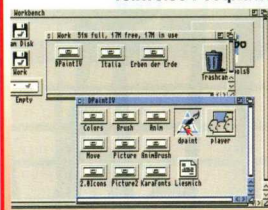
Die „inneren Werte“

Wenn es mehr um Benutzerfreundlichkeit als um den optischen oder akustischen Genuß geht, der sollte sich einmal Programme wie Angie oder Yak anschauen, die u. a. die Arbeit mit Fenstern über

INFO

Workbench-Tools

26 Workbench-Utilities
Preis: DM 36,80,- Disketten: 8
Teilweise Festplatte erforderlich



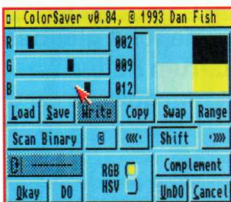
Bezugsquelle:
El Dorado Software
Tel.: 0 71 41/29 09 48
und 28 00 11

Nur wenige Mausclicks sind nötig, um mit ColourSaver die Farben der Workbench zu verändern.

die Definition von Hotkeys rationeller gestalten helfen. Überhaupt bilden Programme, die sich mit der Manipulation von Fenstern beschäftigen, einen Schwerpunkt in dieser Tools-Sammlung.

So mancher User wird sicherlich auch Gefallen an PickStartup finden, mit dem es möglich wird, bei einem Neustart festzulegen, welche Befehlsdatei als Startup-Sequenz abgearbeitet werden soll.

Für den Neueinsteiger dürfte Mtools besonders interessant sein, mit dem man häufige

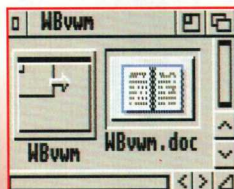


Kleine Wermutstropfen

Klar, daß in einer Shareware-Sammlung nicht alles bis zum letzten Ausgrieff ist. So lassen auch manche der Workbench-Tools den letzten Funken Anwenderfreundlichkeit vermissen: Oft gilt es, erst eine ganze Latte an Library-Dateien

Geboten bekommt hier eigentlich jeder etwas: Der Power-User, der die Arbeit mit der Workbench effektiver gestalten will, wird ebenso fündig wie der „Schöngeist“, der in erster Linie Wert auf extravagantes Styling legt.

Dateioperationen wie Kopieren oder Löschen einfach per Mausclick erledigen kann. Falls sich im Laufe der Zeit auf Eurem Amiga eine Menge Datenmüll angesammelt hat, steht Euch nun mit Trashmaster auch der ultimative Workbench-Mülleimer zur Verfügung.



zu installieren, bevor man das eigentliche Programm starten darf. Einen Power-User kratzt das wahrscheinlich recht wenig, aber den Amiga-Neuling kann eine umständliche Installationsprozedur durchaus abschrecken. Alle festplattenlosen Amigianer seien hiermit gewarnt: Eine stattliche Anzahl von Programmen aus der Workbench-Tools-Sammlung verlangt nach einer Hard Disk-Installation!

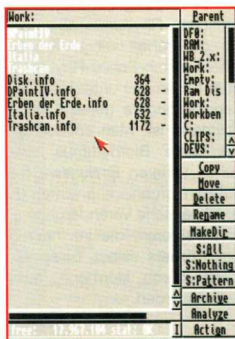
Der virtuelle Windowmanager sorgt dafür, daß man das Fenster endlich mal in den Griff bekommt.

INFO

Alle Programme im Überblick

- Disk 1: *MagicWB* Icons, Fonts, Hintergründe konfigurierbare Menüs
ParM
 - Disk 2: *Angie* Fenster- u. Bildschirmfunktionen
AskEnv Aufruf von Requestern
MagicMenu Menü-Styling im 3D-Look
TM Mülleimer für Workbench
 - Disk 3: *BootPic* Bild und Musik nach Reset
DWF Presets Muster, Paletten, Mauszeiger
IffBoot Grafik beim Starten anzeigen
ToolType Bearbeiten der Tooltypes von Icons
 - Disk 4: *ToolManager* Grafik und Sound für Workbench virtueller Windowmanager
WBvwm
 - Disk 5: *Action* Programme abhängig vom Dateitypen starten
DockBrushes Icons für ToolManager
Icons Pictogramm-Sammlung
ToolManager Quellcode
 - Disk 6: *Browser II* konfigurierbarer Dateimanager
ColourSaver Paletten-Utility
 - Disk 7: *AmigaGuide* Hypertextpaket
Installer Software-Installations-Utility
MTool Dateioperationen per Mausclick
 - Disk 8: *Pickfile* Dateien zufällig starten
PickStartup zwischen Startup-Sequenzen wählen
-
- SwitchWindow* Zoomen von Fenstern
 - WComm* Manipulieren von Fenstern
 - Yak* Umgang mit Fenstern über Hotkeys

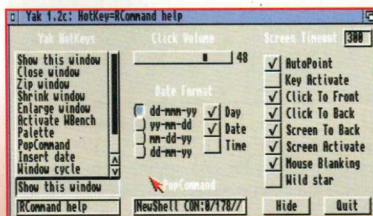
Komfortabler als mit Mtool kann man sich Dateioperationen kaum vorstellen.



Ein Kessel Buntes

Stolze Besitzer eines Amiga mit Festplatte können bei den Workbench-Tools gestrost zuschlagen, denn die Sammlung deckt alle entscheidenden Aspekte bei der Arbeit mit der Workbench ab. Wer lediglich über ein oder mehrere Diskettenlaufwerke verfügt, kann nur einen Teil der Programme nutzen, bekommt für sein Geld aber immer noch einiges geboten. Fazit: Die Workbench-Tools enthalten kaum überflüssigen Schnick-

schnack, sondern im Gegenteil eine breite Palette an nützlichen Utilities. Durchaus empfehlenswert!



Yak erleichtert über Hotkeys den Umgang mit Fenstern und Bildschirmen.

Biorhythmus-Disk

Wie geht's

Mit dem Biorhythmus ist es so eine Sache: Manche glauben an ihn und richten ihr ganzes Leben danach aus, andere wiederum halten das alles für totalen Humbug. Am besten, man probiert einfach mal aus, ob an dem Ganzen nicht doch was dran ist...

Manche von Euch werden sich jetzt vielleicht fragen: „Was ist Biorhythmus eigentlich? Hat das was mit Techno zu tun?“ Nein, eigentlich erklärt sich das Wort ganz von selbst. Mit Biorhythmus bezeichnet man die Erscheinung, daß bei Lebewesen manche Dinge in einem bestimmten tages- oder jahreszeitlichen Rhythmus ablaufen. So gehorchen wir z. B. alle einem Wach-Schlaf-Rhythmus oder fühlen uns unter Umständen besonders gereizt, wenn Vollmond ist. Man unterscheidet beim Biorhythmus zwischen äußeren Einflüssen, die auf den Organismus wirken (z. B. klimatische Veränderungen), und Faktoren, die im Inneren des Körpers selbst, beispielsweise durch Hormone, aufgelöst werden.

Jeder hat seinen eigenen Biorhythmus. Um ihn berechnen zu können, benötigt man das Geburtsdatum der jeweiligen Person. Als Resultat erhält man eine Reihe von Kurven, die

man darüber gemacht, wie man es dem Computer-User ermöglichen könnte, seinen eigenen Biorhythmus zu ermitteln. Auf der Biorhythmus-Disk von El Dorado Software finden sich zu

stammt von Michael Zielinski und bietet einem zunächst einen übersichtlichen Menü-Bildschirm. Nach der Eingabe der persönlichen Daten - die man übrigens auch speichern kann - hat man die Möglichkeit, seine Biorhythmus-Kurven zu studieren. Den Clou von Bio bildet jedoch die Partnerstatistik, in der man überprüfen kann, inwieweit der eigene Biorhythmus mit dem einer anderen Person harmoniert. Leider erhält man keinerlei erklärenden Kommentar.

Mit Biorhythmus bezeichnet man die Erscheinung, daß bei Lebewesen manche Dinge in einem bestimmten tages- oder jahreszeitlichen Rhythmus ablaufen. So kann man feststellen, wie leistungsfähig man zu einem bestimmten Zeitpunkt körperlich oder geistig ist.

einem vielleicht Aufschluß darüber geben können, wie leistungsfähig man zu einem bestimmten Zeitpunkt körperlich oder geistig ist. Eigentlich eine ganz nützliche Sache... Natürlich haben sich auch schon Programmierer Gedan-

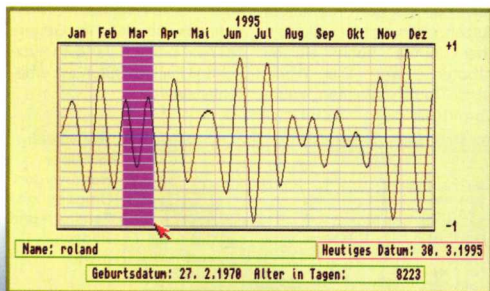
dieser Thematik immerhin drei verschiedene Programme.

Biorhythmus

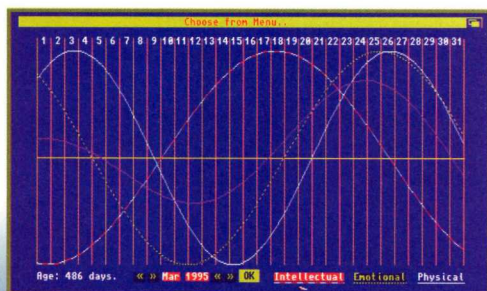
Bio

Das erste Biorhythmus-Programm auf der Diskette

Anders als das obengenannte Programm bietet Thomas Arnfeldts Biorhythm ein Pulldown-Menü, das die Dateneingabe erheblich erleichtert. Hinzu



Michael Zielinskis Biorhythmus-Programm ermittelt für Partner, wie ihre Biorhythmen miteinander harmonieren.



Biorhythm von Thomas Arnfeldt zeichnet sich vor allem durch die bequeme Maussteuerung aus.

len?



kommt, daß sich Biorhythm komfortabel mit der Maus bedienen läßt. Dafür muß man allerdings auf Features wie die Partnerstatistik verzichten. Auch hier bekommt der Biorhythmus-Neuling keine näheren Erklärungen zu den ermittelten Werten.

Biorhythmus

Henry König erstellte sein Programm nach eigenem Bekunden, weil andere Amiga-Biorhythmen angeblich die falschen Werte liefern. Das Problem mit seinem Programm bestand beim Test allerdings darin, daß es gar nicht erst starten wollte, womit uns ein Test seiner Werte leider nicht möglich war.

KingHigh

Quasi als „Zugabe“ findet sich auf der Diskette noch ein kleines Programm, das überhaupt nichts mit so tiefschür-

fenden Dingen wie Biorhythmus zu tun hat. KingHigh von Graham Lund ist ein einfaches Kartenspiel, das in drei Schwierigkeitsstufen abläuft. Es geht im wesentlichen darum, zu erraten, ob der Wert einer aufzudeckenden Karte höher oder niedriger als der vorausgehenden ist. Gesteuert wird diese nette Kleinigkeit mit dem Joystick. Insgesamt ist diese Disk aufgrund des günstigen Preises sicherlich anschaffungswert.

■ Herbert Aichinger

INFO

Biorhythmus-Disk
Preis: **DM 4,60,-**
3 Biorhythmus-Programme und ein Kartenspiel
Bezugsquelle:
El Dorado Software
Tel.: 0 71 41/29 09 48
und 28 00 11



Nichts Besonderes, aber für kurze Zeit recht spaßig ist das Kartenspielchen KingHigh, das als Zugabe dabei ist.

Randy-ROM

Double- oder Quadro Speed CDROM, Chinon Marken CDROMS 525 oder 545

- Amiga Filesystem Cache CDFS,
- CD-32 Emulation und CDROM Treiber!
- Randy-ROM wird wie eine Festplatte an den internen AT-BUS Controller angeschlossen.
- Beim Amiga 1200/4000 ohne zusätzlichen Controller
- Für Amiga 500,2000,3000 in Kürze lieferbar.

nur 299.- DM
Aufpreis für Quadro-Speed: + 100.-DM

Das CDROM-PAKET für jeden Amiga 4000/1200/500!!

CHINON

CD32 GAMES - CD32 GAMES - CD32 GAMES

Alfred Chicken	29.00	Lamborghini	29.00
Alien Breed/QWAK	50.00	Last Ninja 3	29.00
All Terrain Racing)	55.00	Liberation	68.00
Arabian Nights	41.00	Ltli Divil	65.00
Arcade Pool	35.00	Loet Vikings	35.00
Banish	39.00	Lotus Trilogy	45.00
Battle Chess	29.00	Marvins Marvelous Adv.	59.00
Battle Toads	19.00	Mean Arenas	59.00
Beavers	29.00	Megacre	69.00
Beneath a steel sky	79.00	Microcosm	29.90
Benefactor	52.00	Morph	63.00
Brutal Football	58.00	Myth	39.00
Bubba n Stix	65.00	Naughty Ones	50.00
Bubble & Squeak	69.00	Nick Faldo Golf	79.00
Bump n Burn	59.00	Nigel Mansell	35.00
CD-32 Gamer	19.90	Out to Lunch	29.00
CD32 Gamer 6	9.90	Overkill/Lunar C	29.00
CD32 Gamer CD1	9.90	PGA European Tour	69.00
CD32 Gamer CD2	9.90	Pinball Fantasies	35.00
CD32 Gamer CD3	9.90	Pirates Gold	70.00
CD32 Gamer CD4	9.90	Power Games f r Amiga	70.00
CD32 Gamer CD5	9.90	PowerGames f r CD32	49.00
CD32 Gamer Issue 9	19.90	Prey	58.00
Castles 2	29.00	Project X1F17 Chal.	50.00
Chambers of Shaolin	29.00	Rise of the Robots	59.00
Chaos Engine	39.00	Roadkill	39.00
Chuck Rock	29.00	Sabre Team	39.00
Chuck Rock 2	62.00	Seek & Destroy	35.00
D-Generation	29.00	Sensible Soccer	50.00
Dangerous Streets	63.00	Seven Gates of Jambala	69.00
Dark Seed	55.00	Simon the Sorcerer	69.00
Death Mask	65.00	Skeleton krew	69.00
Deep Core	59.00	Sleepwalker	72.00
Defender of the crown 2	29.00	Soccer Kid	39.00
Dennis	64.00	Striker	59.00
Der Clou	75.00	Subwar2050	69.00
Disposable Hero	63.00	Summer Olympix	47.00
Donki	62.00	Super Methane Bros	39.00
Dragonstone	65.00	Super Purity	29.00
Elite 2 German	49.00	Super Stardust	64.00
Emerald Mines	29.00	Superfrog	39.00
Fields of Glory	69.00	Surf Ninjas	30.00
Fire & Ice	48.00	The Clue	59.00
Flinik	49.00	The big 9	29.00
Fly Harder	41.00	Theme Park	69.00
Fury of the Furies	29.00	Top 100 Games	39.00
Gamers delight	49.00	Top Gear 2	65.00
Global Effect	67.00	Total Carnage	69.00
Guardian	65.00	Tower Assault - A. Breed 2	69.00
Gunship 2000	58.00	Trivial Pursuit	35.00
Heimdat 2	68.00	Trolls	35.00
Humans	57.00	U.F.O.	75.00
Impossible Mission 2025	63.00	Ultimate Body Blows	58.00
International Karate+	29.00	Universe	35.00
James Pond 2	35.00	Video Creator	74.00
James Pond 3	38.00	Vital Light	62.00
Jet Strike	52.00	Wembley In'tl Soccer	63.00
John Barns Football	38.00	Whales Voyage	59.00
Jungle Strike	59.00	Wild Cup Soccer	35.00
Kid Chaos	59.00	Zool	35.00
Labyrinth of Time	50.00	Zool 2	35.00

Alle Amiga, Photo und Erotic CD's sowie alle aktuellen Amiga-Spiele ständig ab Lager lieferbar.

3.5" externes DD-LFW 880KB Amiga	99.-
3.5" internes DD-LFW A5/12/2/3/4000	79.-
3.5" externes HD-LFW 1.76MB Amiga	179.-
3.5" internes HD-LFW 1.76MB Amiga	159.-
1MB Ramcard Amiga 600 ohne Uhr	79.-
2MB Ramcard A500 (auch Rev.8a)	179.-
AT-Bus Contr. Amiga500 + 850MB HD	548.-
AT-Bus Cont. Amiga2000 + 850MB HD	528.-

MLC Hard & Software Vertriebs GmbH
Im Ring 29 *** D-47445 Moers

MC
CHINON
Distributor

Tel.: 02841-42249 o. 41686
Fax: 02841-42421

Ihr habt ein Problem mit Eurem Amiga? Ihr seid mit der Computer-Materie noch nicht so ganz vertraut? Habt keine Scheu und stellt uns Eure Fragen. Wir versuchen sie so gut wie möglich zu beantworten!

MODEMFRAGEN

Der Artikel über DFÜ in der AG 8/95 hat mir sehr gut gefallen, und ich würde mir in nächster Zeit auch gerne ein Modem zulegen. Deshalb habe ich einige Fragen an Euch: Braucht das Modem etwas von meinem Arbeitsspeicher? Und wenn ja, reicht 1 MB aus?

Steffen Lahm, 89155 Erbach



Das Modem selbst braucht keinen Speicher von Deinem Amiga, aber das Terminalprogramm benötigt einiges an RAM. Aber auch hier gibt es ganz gewaltige Unterschiede zwischen den einzelnen Programmen. So gibt es Terminalprogramme, die mit 0.5 MB RAM auskommen und welche, die ganze 2 MB RAM benötigen. Es sollte also kein Problem für Dich sein, ein Modem an Deinem Rechner zu betreiben. Sinnvoll wäre allerdings, wenn Du eine Festplatte hättest!

MODEM AM AMIGA

Ich besitze einen Amiga 1200. Ich würde nun gerne DFÜ machen und hätte da einige Fragen:

1) Kann ich jedes Modem an meinen Amiga anschließen?

2) Brauche ich spezielle Hard- & Software?

3) Was kostet es mich, wenn ich eine Stunde mit meinem Modem sende?

Dennis Mund, 58809 Neuenrode

Du kannst jedes externe Modem an Deinen Amiga anschließen. Nur bei internen Modems müßt Du ganz gewaltig aufpassen. Allerdings solltest Du ein Modem kaufen, das mindestens eine Übertragungsrate von 14400 Baud beherrscht. Du benötigst zum Betrieb eines Modems ein Terminalprogramm. Hier gibt es im PD-Bereich eine ausreichende Auswahl an guter Software. Du zahlst bei einem „normalen“ Modembetrieb die ganz normalen Telefonkosten. Wenn Du zum Beispiel eine Stunde lang in einer Mailbox bist, zahlst Du für diese eine Stunde die Telefonkosten. Die Telekom macht hier keine Unterschiede, ob Du normal telefonierst oder mit Deinem Modem an der Leitung hängst. Es gibt allerdings auch Sonderleistungen bei der Telekom wie DatexJ oder BTX, die zusätzliche Gebühren kosten.

LOHNT ES SICH NOCH?

Ich habe jetzt meinen Amiga 500 schon zwei Jahre und ha-

be Angst, daß Commodore pleite geht und keine Soft- bzw. Hardware mehr herstellt wird. Deshalb frage ich Euch: Lohnt es sich noch, Software zu kaufen?

Daniel Lutz

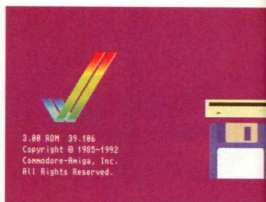
Nun, bei Commodore sieht es zwar momentan nicht gerade rosig aus, aber das heißt noch lange nicht, daß auf einmal niemand mehr Hardware oder Software für den Amiga herstellen wird. Die meiste Zusatzhardware für den Amiga wird ja nicht von Commodore hergestellt, sondern von Fremdfirmen, die solange neue Hardware produzieren werden, solange sie damit Geld verdienen können. Also selbst wenn es für Commodore keine Rettung geben sollte, wird es noch einige Jahre neue Software und Hardware für den Amiga geben. Allerdings würde ich Dir raten, einen Amiga 1200 oder Amiga 4000 zu kaufen, statt den Amiga 500 aufzurüsten. Das Aufrüsten für den Amiga 500 würde viel mehr kosten als ein neuer Amiga 1200.

KICKSTART-UMSCHALT-PLATINE

Ich habe ein Problem mit der 2.0 und 1.3 ROM Umschaltplatte für den Amiga 500. Ich habe schon versucht, die Umschaltplatte einzubauen, aber es funktionierte einfach nicht. Wenn ich das Gerät einschalte, ist es nur schwarz und ich kann am Fernseher nichts erkennen.

Franz Ladet, 58097 Hagen

Ein Ferndiagnose bei einem solchen Fehler ist nicht gerade einfach. Es gibt hier wieder einmal verschiedene Möglichkeiten, die zutreffen könnten. Es könnte zum Beispiel der Fall sein, daß Du die Umschaltplatte falsch herum in Deinen Rechner eingesteckt hast. Aber es kann natürlich auch der Fall sein, daß Du das



Kickstart falsch herum auf die Platine gesteckt hast. Wird das Kickstart sehr heiß, wenn Du den Rechner einschaltest? Wenn ja, dann stimmt auf jeden Fall etwas nicht. Auf der Platine für das Kickstart befindet sich auf einer Seite eine kleine Kerbe. Genau die gleiche Kerbe findest Du auf der Umschaltplatte und auf dem Kickstart. Diese beiden Kerben müssen beim Einstecken des ROMs in die Platine aufeinander sein. Eine weitere Möglichkeit wäre, daß Du das ROM nicht genau in der Fassung stecken hast, sondern z.B. um eine Stelle nach rechts oder links verrutscht bist. Dann gibt es noch die Möglichkeit, daß die Umschaltplatte oder das neue Kickstart defekt sind. Schon einmal versucht, das neue Kickstart ohne Umschaltplatte einzubauen?

DISKETTEN KAPUTT?

Wenn ich eine Diskette in meinen Amiga 500 stecke und dann aufmache, erscheint ein System Request und es steht dort zum Beispiel Volume XYZ was a read/write error. Was bedeutet das? Das gleiche geschieht auch mit anderen Disketten.

Manuel Maroutidis 81369 München



Hast Du mit allen Disketten diese Probleme oder nur mit einigen? Ein Read/Write Error bedeutet einfach gesagt, daß der Amiga die Daten auf der Diskette, aus welchen Gründen auch immer, nicht lesen kann. Dies kann mehrere Gründe haben:

a) Es könnte auf der Diskette ein Hardwarefehler vorliegen. Solche Fehler können auch bei neuen Disketten schon beim Kauf vorhanden sein oder auch durch unsachgemäße Lagerung oder Benutzung entstehen. So sollte man zum Beispiel nie eine Diskette aus dem Laufwerk ziehen, solange das Laufwerk noch läuft, oder den Rechner ausschalten oder reseten, wenn er gerade auf die Diskette zugreift. Eventuell kann man die Daten noch mit speziellen Programmen wie Disk-Save retten.

b) Dein Laufwerk könnte kaputt sein. Versuche mal Deine Disketten mit einem anderen Laufwerk zu laden, um zu testen, ob hier der Fehler immer noch auftritt.

c) Du könntest ein Virus auf Deinen Disketten haben. Es gibt Viren, die verändern die Disketten so stark, daß Read/Write-Errors entstehen. Hier solltest Du einmal einen guten Virenkiller starten und Deine Disketten damit untersuchen. Die besten PD-Virenkiller wie VT oder Virus-Workshop bekommst Du bei jedem Computerclub oder PD-Händler in der aktuellsten Version.

nichts anders, als eben diesen Text von Zeit zu Zeit auf dem Bildschirm anzuzeigen und, daß er sich auf andere Disketten weiterkopiert. Auf jeden Fall solltest Du dieses Virus so schnell wie möglich entfernen. Hierzu verwendest Du am besten den Virus-Workshop in der aktuellen Version. Dieser Virenkiller erkennt dieses Virus ohne Probleme. Virus-Workshop kannst Du zum Beispiel gegen eine LeerDisk und einen frankierten Rückumschlag beim APC&TCP-Computerclub, Dorfstraße 17, 83236 Übersee erhalten. Am besten schützt man sich übrigens gegen ein Virus, indem man immer den Schreibschutz bei den Disketten aktiviert hat.

A570

Ich möchte mir ein A570 CD-Laufwerk für meinen Amiga 500+ kaufen. Aber ich habe gelesen, daß man als Voraussetzung eine Festplatte benötigt. Reicht eine 84 MB-Festplatte? Benötige ich für das A570 noch einen zusätzlichen SCSI-Controller? Brauche ich sonst noch irgendwelche Hardware zum Betrieb des Laufwerkes?

**Mario Günther,
08626 Remtegrün**



Um das A570 an Deinen Amiga anzuschließen, benötigst Du auf keinen Fall eine Festplatte. Es ist nur generell ratsam, eine Festplatte im Zusammenhang mit einem CD-Laufwerk zu besitzen, da eine große Anzahl an Software, die auf CD gespeichert ist, nicht von CD startfähig ist und erst

auf Disks oder Festplatte installiert werden muß. Einen zusätzlichen Controller oder sonstige Hardware benötigst Du für das A570 nicht.

FRAGEN ÜBER FRAGEN

Ich bin ein stolzer Amiga 600-Besitzer. Da ich mich nicht so gut mit dem Gerät, den Erweiterungen und der Software auskenne, habe ich dazu ein paar Fragen:

- 1) Stimmt es, daß der Amiga 600 beim Kauf schon 2 MB RAM eingebaut hat?
- 2) Bei meinem Amiga 600 steht 37.300; ein Freund von mir hat auch einen Amiga 600, und da steht aber 37.350. Hat mein Freund einen anderen Amiga als ich?
- 3) Habe ich einen AGA-Chip in meinem Rechner?
- 4) Wenn nein, kann ich so einen Chip in meinen Amiga einbauen?
- 5) Was ist eine HardDisk und was würde sie kosten?
- 6) Ich möchte mir ein AGA-Game kaufen. Was für eine Harddisk bräuchte ich mindestens für ein solches Game?
- 7) Kann man Spiele vom Amiga 1200 auf dem Amiga 600 spielen?

**Christian Wille,
25813 Husum**

1) Der Amiga 600 hat 1 MB RAM vom Werk aus eingebaut, wenn man ihn kauft. Bei 2) nehme ich an, daß Du die Versionsnummern auf den Workbench-Disketten meinst. Dann hat Dein Freund nur eine etwas neuere Version der Workbench, aber ihr habt deswegen immer noch die gleichen Rechner. In einem Amiga 600 ist kein AGA-Chipset eingebaut. Auch läßt sich momentan noch kein Rechner auf das AGA-Chipset aufrüsten. Eine Harddisk ist nichts anderes als der englische Fachausdruck für eine Festplatte. Wie groß die Festplatte sein sollte, kommt ganz darauf an, was Du damit machen willst. Hier brauchst Du Dir nur einfach einmal aus-

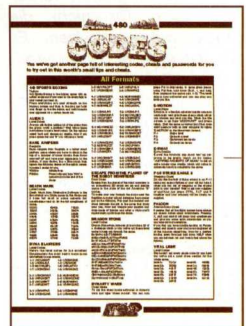
rechnen, was die Software an Platz benötigt, die Du auf der Festplatte installieren willst. Auf jeden Fall solltest Du eine Festplatte kaufen, die eine Mindestkapazität von 100 MB hat. Um ein AGA-Spiel auf einem Rechner zu starten, benötigst Du das AGA-Chipset. Dieses ChipSet ist nur im Amiga 1200 & Amiga 4000 vorhanden. Du kannst also kein AGA-Spiel auf einem Amiga 600 starten! Spiele vom Amiga 1200 kann man auf dem Amiga 600 ohne Probleme spielen, solange sie nicht den AGA-Chipset benötigen.

FREEZER

Ich bin seit etwa zwei Jahren Besitzer eines Amiga 600 und hätte da jetzt einige Fragen an Euch:

- 1) Was sind Freezer-Adressen?
- 2) Kann man mit der Amiga-Shell selbst programmieren oder benötigt man extra Programme dafür?

**Bertin Buchheister,
06905 Bad
Schmiedeberg**



Freezeradressen sind nichts anderes als Speicheradressen in einem Spiel, wo bestimmte Informationen, wie zum Beispiel die Anzahl der verbleibenden Spielerleben etc. stehen. Mit bestimmter Software wie GCS oder Hardware kann man diese Adressen verändern, um zum Beispiel die Anzahl der Leben in einem Spiel zu manipulieren.

VIRUS?

Ich bin ein genervter Amiga 500 Besitzer mit Speichererweiterung und Drucker. Immer wenn ich meinen Amiga 500 länger als 240 Minuten benutze, läuft das Wort JOS-HUA vertikal über den Bildschirm. Wie kann ich das beseitigen?

**Johannes Roll,
26810 Westoverlingen**

Du hast ein Virus. Aber keine Angst, dieses Virus macht

Die Amiga-Shell ist eine ganz normale Eingabeoberfläche, um Programme zu starten, löschen, kopieren usw. Um selbst zu programmieren, benötigst Du spezielle Software für die jeweilige Programmiersprache.

DRUCKER-PROBLEME



Ich habe mir vor vier Tagen einen HP Deskjet 560C Drucker gekauft. Leider war aber kein Druckertreiber für meinen Amiga 600 dabei. Ihr habt ja in der Amiga-Games 11/94 das Programm TurboPrint getestet. Kann dieses Programm mir meine Druckertreiber ersetzen?

Norbert Weidemann
28217 Bremen

Nein, das Programm TurboPrint kann Dir nicht die Druckertreiber ersetzen. Es benutzt eigene Druckertreiber, die Du nicht im Zusammenhang mit anderen Programmen benutzen kannst. Du kannst zwar mit TurboPrint ohne Probleme drucken, aber die anderen Programme, die Du benutzt, werden weiterhin die gleichen Probleme wie vorher haben. Im Benutzerhandbuch von Deinem Drucker wirst Du Hotlinenummern und Adressen finden, bei denen Du spezielle Druckertreiber für den HP Deskjet 560C für den Amiga anfordern kannst.

RAYTRACING

Ich möchte mir einen Raytracer zulegen. Welchen Raytracer könnt Ihr da empfehlen, und ist es sinnvoll, sich dafür ein 32 MB-Modul auf die TurboKarte zu stecken? Was soll-

te man sich noch so alles zu einem Raytracer dazu kaufen? Wie kann man zu solchen Bildern den Sound dazu zaubern?

Tino Güttler,
Hannover

Bei dem Raytracer kommt es ganz darauf an, wieviel Geld Du ausgeben willst. Da gibt es zum Beispiel Maxon Cinema 4D 2.0 Professional oder für etwas anspruchsvollere Lightwave, mit dem unter anderem einige Animationen von SeaQuest gemacht wurden. Der Speicherverbrauch hängt nur davon ab, was Du raytracen willst. Normalerweise kommt man mit 10 MB RAM ohne Probleme aus. Allerdings sollte man schon einen 40er Prozessor mit MMU und FPU sein eigen nennen. Zubehör zum Raytracen gibt es wie Sand am Meer. Unzählige CDs mit Objekten sind ebenso nützlich wie Programme, mit denen man Objekte umwandeln kann. „Sounds zaubern“ kann man zum Beispiel sehr gut mit Clarissa 3.0 Professionell SSA von Prodat.

PHOTO-CDs

Ich habe mir vor einem halben Monat ein CD32 geleistet und treffe nun auf viele seltsame Begriffe, wie zum Beispiel CD + G. Auch würde ich gerne wissen, ob ich auf meinem Grundgerät Photo-CDs be-

trachten kann, ohne eine zusätzliche Erweiterung. Muß ich mir eine Tastatur zulegen, um auf dem CD32 Spiele zum Laufen zu bringen?

Frank E. Hofmann,
07806 Neustadt



CD + G bedeutet nichts anderes als CD + Grafik. Das heißt, auf dieser CD sind außer Audiodaten auch noch Grafikdaten, also Bilder gespeichert. Mit einer entsprechenden Software, wie zum Beispiel Photoworks, kannst Du ohne zusätzliche Hardware Photo-CDs auf Deinem CD-32 ansehen. Natürlich kannst Du auch ohne Tastatur Spiele auf Deinem CD32 starten, sofern natürlich diese Spiele keine Tastatureingaben verlangen.

DRUCKER-PROBLEME

Ich besitze einen Amiga 600 mit 1 MB Speicher. Ich habe nun einen Drucker namens Epson LQ-100 angeschlossen. Er druckt zwar einwandfrei mit dem Workbenchprogramm Graftic-Dump, aber

bei anderen Programmen kommt immer die Fehlermeldung „Can't open Printer.device“. Liegt das an den Programmen oder was mache ich falsch?

Du hast vermutlich das Printer.device nicht im DEVS-Verzeichnis Deiner Workbench. Kopiere es auf Deine Workbench-Diskette, und schon dürfte es keine Probleme mehr geben.

CD-ROM

Ich besitze einen Amiga 2000c und möchte mir nun ein gutes CD-Rom Laufwerk anschaffen. Laufen die Spiele von einem Amiga-CD32 auf diesen normalen PC-CD-Rom-Laufwerken? Wieviel kostet ein CD-Rom-Spiel durchschnittlich, und sind die Grafiken und Sounds von CD-Spielen besser als von normalen Amiga-Spielen?

Simon Rabe,
Weyhe

Nein, Spiele von PC-Roms laufen nicht auf dem CD-Roms des Amigas. Das CD-Rom ist ja nur ein Laufwerk und kein eigenständiger Rechner. Du kannst keine PC-Programme auf dem Amiga starten, außer Du besitzt eine PC-Karte oder einen PC-Emulator. Bei den Preisen gibt es bei den Diskettenversionen und CD-Versionen von Games kaum nennenswerte Unterschiede. Die meisten CD-Spiele haben eine bessere Grafik und oft digitalisierte Sounds, da ja auf einer CD riesengroßer Speicherplatz zur Verfügung steht. Allerdings nutzen nicht alle Softwarehersteller diese Platzkapazitäten aus, und so kann es auch vorkommen, daß ein CD-Spiel absolut identisch mit der Diskettenversion ist.

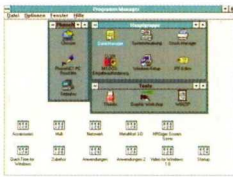
ZU ALT?

Vor einigen Tagen habe ich mir Lothar M. Soccer II gekauft. Doch leider bin ich da-



mit nicht so ganz zufrieden, denn die Digitalzahl am unteren, linken Bildschirmrand ist völlig unlesbar. Bei meinem Freund tritt dieser Fehler nicht auf, obwohl er das gleiche System wie ich besitzt (Amiga 500 1 MB). Außerdem laufen bei ihm auch HD-Disketten, und bei mir nur DD-Disks. Ist mein Computer zu alt oder kaputt oder was ist da los, daß das alles bei mir nicht geht?

Heiko, 58579 Schalksmühle



Ich wollte einmal fragen, ob es eine PC-Karte für den Amiga gibt. Ich habe nämlich gehört, daß es eine oder mehrere PC-Karten gibt und man damit PC-Spiele und PC-Anwendungsprogramme benutzen kann.

Florian Frech, 73770 Denkendorf

Es gibt eine riesige Auswahl an PC-Karten für den Amiga. Je nachdem, wie man diese PC-Karte mit Speicher und anderen Erweiterungen ausrüstet, kann man dann seinen Amiga auch noch als vollwertigen PC mit allem Drum und Dran benutzen. Eine andere und auch billigere Möglichkeit sind die sogenannten Softwarelösungen, die einen PC emulieren. Hier kann es allerdings vorkommen, daß viele PC-Anwendungen und vor allem PC-Spiele nicht lauffähig sind.

„SCHREIB MAL WIEDER...“

... ist nicht nur der Slogan der gelben Post, sondern auch der unserer Leserbrief-Ecke. Es ist uns leider nicht möglich, Eure Briefe persönlich zu beantworten, legt deshalb bitte keine frankierten Rückumschläge bei. Ansonsten sind Eure Briefe die Ihr bitte an folgende Adresse schickt herzlich willkommen:

Was verstehst Du unter unlesbar? Ist die Zahl verschwommen oder kann man sie nicht ganz lesen, weil sie über den Bildschirmrand hinausreicht? Welchen Monitor benutzt Du und welchen Monitor benutzt Dein Freund? Es kann eventuell der Fall sein, daß Dein Monitor den Bildschirm nicht komplett anzeigen kann und deswegen dieser Fehler entsteht. Hierzu gibt es dann einen Regler am Monitor. Dazu müßte man allerdings genauere Angaben haben. Es gibt Diskettenlaufwerke, die nicht in der Lage sind, HD-Disketten in DD-Format zu formatieren oder zu lesen. Hier hilft ein ganz einfacher Trick, indem man das kleine Loch an der oberen linken Ecke der Diskette mit einem Klebeband zuklebt, und schon kann man diese Diskette als DD-Disk benutzen. Eine HD-Diskette kann man nicht mit einem DD-Laufwerk als HD-Disk formatieren. Sollte das Dein Freund können, besitzt er ein HD-Laufwerk, welches nicht mit den Amiga 500 beim Neukauf mitgeliefert wird.



Computer Verlag
Redaktion "Amiga Games"
Kennwort: Helpline
Isenstr. Be 32-34
90451 Nürnberg

PC-KARTE

SOFTPREIS GMBH

34121 KASSEL FRANKFURTER STR. 86
TEL. 0561-285721 & 285727 FAX -285758
Montag-Freitag 9.00-18.30 Samstag -14.00 Uhr

1869	69.90DV
Alien Breed 2	49.90DH
Alien Breed SE	27.90DH

All Terrain Racers 49,90DH

All Terrain Racers	49.90DH
Assassin Spec. Ed.	27.90DH
3 F. Flying Fort	49.90DH
Battle Team	49.90DV
Big Four	39.90DV
Big Sea	39.90DV
Bling!	74.90DV
Black Crypt	29.90DH
Body Blows	29.90DH
Body Blows Galact.	49.90DH
Brian the Lion	54.90DH
Bubble+Squeak	49.90DH
Buddakan	29.90DH
Bump'n Burn	29.90DH
Bundesl. M. Hatrick	74.90DV
Bundesl. M. Support	49.90DV
Chaos Engine	49.90DH
Civilization	69.90DV
Crazy Cars 3	29.90DH
D Day Impression	64.90EV
Dangerous Streets	49.90DH
Das schwarze Auge	69.90DV

Dawn Patrol nur 62,90EV

Death of Glory	74.90DV
Der Clou	64.90DV
Der Clou Profidisk	43.90DV
Desertrike	34.90DH
Die Siedler	49.90DV
Disposable Hero	39.90DH
Dogfight	39.90DH
Doppelgass	74.90DV
Dragonstone	54.90DH
Dune	34.90EV
Dune 2	34.90DV
Elfmania	49.90DH
Elite 2	54.90DV
Epic	34.90DH
F 1	54.90DH
F 117A	39.90DH
F15 Strike Eagle 2	39.90DH
F 17 Challenge	29.90DH
F 19 Stealth Fight	34.90DH

Händler-anfragen erwünscht

Fields of Glory	65.90DV
FIFA Soccer	49.90DV
Flight o. Ama. Queen	71.90DV
Fly Harder	19.90DV
Guns'n'Guns	39.90DH
Guns'n'Guns 2000	39.90DH
Hannibal	24.90DV
Hanse	45.90DV
Heimdal 2	45.90DV
History Line	49.90DV
Impos. Miss. 2025	65.90DH
Ikar 3	19.90DV
Jaguar XI 220	27.90DH
Jungle Strike	49.90DH
Jurassic Park	49.90EV
K 240	54.90DH
Kick off 3	49.90EV
Kid Chaos	54.90EV

Kingdoms of Gern. 59,90DV

Kings Quest 1	34.90DH
Kings Quest 2	34.90DH
Kings Quest 3	34.90DH
Kings Quest 4	34.90DH
Knights of the sky	34.90DH
Kolumbus	69.90DV
Lamborghini	49.90DH
Larry 1	34.90DH
Larry 2	34.90DH
Larry 3	34.90DH
Last Hero Action	39.90DH
Legacy of Sorsal	49.90DH
Lehal Weapon	29.90DH
M 1 Tank Platoon	34.90DH
Micro Machines	49.90DH
Monopoly	52.90DV
Mr. Nutz	49.90DH
Myth	29.90EV
Oldtimer	64.90DV
Overlord	64.90EV
PGA European Tour	54.90DH
PGA Tour Golf Plus	34.90EV
Pinball Dream+Fant.	29.90DH
Pinball Magic	29.90DH
Pinkie	49.90DH
Pirates	34.90DH
Pizza Connection	74.90DV

Amiga

Police Quest 1	39.90DH
Police Quest 2	39.90DH
Police Quest 3	39.90DH
Populous 2	34.90DH
Powderwire	54.90DH
Powermonger	34.90DH
Prince of Persia	29.90DH
Project X	29.90DH
Quest for Glory 1	39.90DH
Quest for Glory 2	39.90DH
Robinsons Requiem	39.90DH
Railroad Tycoon	39.90DH

Ring of Medusa Gold 69,90 DV

Rise of the robots	74.90DH
Robinsons Requiem	39.90DH
Ruff + Tumble	49.90DH
Sensible Golf	68.90DV
Sens. Soccer Ltd. Ed.	39.90DH
Sens. World o. Soccer	64.90DH
Shadow Fighter	49.90DH
Shaq Fu	49.90DH
Sierra Soccer	54.90DH
Silent Service 2	39.90DH
Skidmarks	49.90DH
Soccer Kid	54.90DH
Software Manager	64.90DV
Space Max	24.90DV

Amiga 1200

1869	67.90DV
Airbunks 1.2	64.90EV
Aladdor	39.90DH
Alien Breed 2	54.90DH
Banshee	54.90DH

Bling! nur 79,90DV

Blooded	39.90DH
Body Blows Gal	54.90DH
Brian the Lion	49.90DH
Bubble+Squeak	54.90DH
Bundesl. Man. Hatrick	74.90DV
Burntime	69.90DV
Civilization	66.90DV
Dangerous Streets	49.90DH
Dennis	54.90DH
Der Clou	66.90DV
Diggers	59.90DH
Doppelgass	74.90DV
Dynatech	56.90DV
Fatman	49.90DH
Fields of glory	65.90DV
Guardian	54.90DH
Hanse	45.90DV
Heimdal 2	45.90DV
Impos. Miss. 2025	64.90DH
Int. Sens. Soccer	61.90DH
James Pond 3 Starf	64.90DH
Jet Strike	58.90DH
Jurassic Strike	54.90DH
Kick off 3	54.90DH
Kolumbus	69.90DV
King of the Ring	64.90DH
Lord of the realm	64.90DH
Mar. V. Advent	64.90DH
Naughty ones	49.90DH
Oldtimer	66.90DV
Overlord	44.90DH
PGA European Tour	56.90DH
Pinball Fantasies	54.90DH

Pinball Illusion nur 59,90DH

Rise of the robots	74.90DH
Robinsons Requiem	39.90DH
Sabre Team	54.90DH

Shadow Fighter nur 54,90 DH

Shaq Fu	39.90DH
Sim Gty 2000	64.90EV
Simon the Sorcerer	69.90EV
Skeleton Krew	64.90EV
Star Trek	54.90EV
Subwar 2050	65.90EV
Super Stardust	54.90DH
Theme Park	64.90DV
Top Gear 2	49.90DH

Tornado nur 39,90 DV

Total Carnage	54.90DH
UFO	66.90DV
Zool	49.90DH
Zool 2	49.90DH

Alle Preise in DM Sonstige Spiele auf An

Space Quest 1	39.90DH
Space Quest 2	39.90DH
Space Quest 3	39.90DH
Space Quest 4	39.90DH
Speedball 2	29.90DH
Starlord	64.90DV
Streetfighter 2	34.90DH
Syndicate	59.90DV
Tactical Manager	49.90DH
Term 2 Judgement D.	54.90DH
Treasure of Death	39.90DH
Theme Park	54.90DH
Tius the Fox	29.90DH
Top Gear 2	49.90DH
Tornado	39.90DV
Tower Assault	42.90DH

Traps 'n Treasur 24,90 DV

Turrican	29.90DH
Turrican 2	29.90DH
UFO	64.90DV
Universes	64.90DH
Winter Gold	34.90DH
Wolfchild	29.90DH
Wonderlog	49.90DH
Zentaur of Death	39.90DH
Zeppelin	68.90DV

Amiga CD32

Alfred Chicken	49.90DH
Alien Breed + Ovak	49.90DH
All Terrain Racers	49.90DH
Arcade Pool	39.90DH
Banshee	54.90DH
Battlechess Enh.	57.90EV
Universes	64.90DH
Brian the Lion	49.90DH
Bubba'n Styx	54.90DH
Bubble+Squeak	56.90DH
Bump'n Burn	49.90DH
Castles 2	56.90EV
Chaos Engine	49.90DH
Chuck Rock 2	54.90DH
D-Generation	47.90EV
Dangerous Streets	54.90DH
Der Clou	66.90DV
Disposable Hero	54.90DH
Dragonstone	54.90DH
Elite 2	54.90DH
Emerald Miner	59.90DV
Fields of Glory	59.90DV
Fire+Ice	49.90DH
Guardian	59.90EV
Guns'n'Guns 2000	61.90DH
Heimdal 2	62.90DH
Huans 1+2	59.90EV
Impos. Miss. 2025	59.90DH
James Pond 3 Starf	64.90DH
Jet Strike	49.90EV
Jungle Strike	59.90DH
Lemmings	49.90EV
Lilil Devil	54.90DH
Lotus Trilogi	59.90DH
Marv. Marv. Advent	64.90DH
Microph	89.90DH
Morph	29.90DH
Nick Faldo Golf	62.90EV

Overkill/Lunar nur 54,90EV

PGA European Tour	39.90DH
Pinball Fantasies	39.90DH
Pinball Illusion	39.90DH

Pinball Illusion nur 64,90xDH

Premiere	49.90DH
Project X + F 17	49.90DH
Rise of the Robots	74.90DH
Roadkill	54.90EV
Robocod	39.90DH
Ryder Cup Golf	59.90DH
Subwar 2050	59.90DV
Summer Olympics	49.90EV
Super Stardust	54.90DH
Superfrog	39.90DH

Theme Park nur 64,90DH

Top Gear 2	54.90DH
Total Carnage	54.90DH
Tower Assault	54.90DH
Trolls	54.90DH
UFO	59.90DV
Ultimate Body Blow	54.90DH
Universes	64.90EV
Wishes Voyage	54.90DH
Zool	54.90DH
Zool 2	49.90DH

xx = Vorankündigung - noch nicht lieferbar, Versandkosten: Inland 6,-, ab 250,- Bestellwert frei; Ausland 20,-
Zahlung per Vorkasse (Euroscheck oder Bar) oder Nachnahme (nur Inland, zusätzlich 5,- NN-Gebühr
+3,-Zahlk.Gebühr). Es gelten unsere AGB - Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten.



Neue Rollenspieldimension
dank 3D oder eindimensionale
Fortsetzung?

WHALE'S
VOYAGE II

Das österreichische Programmiererteam Neo
bastelt gerade an den letzten Feinheiten
ihrer RPG/ Wirtschaftsmixtur. Bestätigt sich
der hervorragende erste Eindruck?

Ab
31.5.95
am Kiosk!

Die Themenvorschau erfolgt ohne Gewähr. Aufgrund von Terminverschiebungen können sich kurzfristige Änderungen ergeben.



KINGPIN

Fallen alle Neune oder wird der
Spiespaß überrollt?

Seit der Bowling-Simulation von Access
wagte sich keiner mehr an diese Sport-
art. Kann das neue Spiel von Team 17
sportliche Unterhaltung garantieren?



Brillante Hitcombo oder
Schlag unter die Gürtellinie?

SUPER STREET
FIGHTER II

Während Konsolennutzer schon seit einem
halben Jahr die Fäuste schwingen, arbeitet
U.S.Gold gerade am Feintuning der Automa-
tenumsetzung. Wie gut ist es?

Verlag:
Compute: Verlag GmbH & Co.KG
Innere Cramer-Klett-Str. 6
90403 Nürnberg

Anschrift der Redaktion:
Compute: Verlag GmbH & Co.KG
Redaktion "AMIGA Games"
Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg

Geschäftsführer:
Adolf Silbermann

Chefredakteur:
Christian Geltenpoth (cg)

Redaktionsleiter:
Christoph Holowaty (ch)

stellv. Redaktionsleiter:
Christian Müller (cm)

Leitender Redakteur:
Hans Ippisch (hi)

(verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)

Textkorrektur:

Herbert Aichinger (ha), Christoph Kujawa (ck)

Bildredaktion:

Roland Gerhardt (rg)

Redaktion:

Tips & Tricks: Quay Graphics, Neil Harris,

Leserbriefe: Rainer Rosshirt (rr),

Userbox: Andreas Magas (am),

Assistenz: Michael Erwein (me),

Alexander Geltenpoth (ag)

Layout:

Hansgeorg Hafner, Patrick Hodge,

Bettina Kaim, Simon Schmid, Hans Strobel, Gisela Tröger

Titelgestaltung: Patrick Hodge

Grafisches Konzept:

Stefanie Geltenpoth, Sylvia Stenglein

Freie Mitarbeiter:

Gerhard Fleischmann (gf),

Lutz Mähle (lm), Oliver Preißner (op)

Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Geltenpoth

Vertrieb:

Gong Verlag GmbH

Roland Bolendorf

Vertriebsleiter:

Roland Bolendorf

Anzeigenbüro:

VECTOR Medienmarketing GmbH

Falkstraße 45-47

47058 Duisburg

Tel. 02 03/3 05 11 11

Fax 02 03/3 05 11 34

Anzeigenleiter:

Thorsten Szameit

Verantwortlich für den Anzeigenteil:

Thomas Kammer, Thorsten Szameit

Anzeigen disposition:

Tanja Kaiser

Tel. 09 11/9 68 32 32

Fax 09 11/6 42 78 60

Druck:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel:

Amiga Games: Flamingo Tours © Kaiko

Amiga Fun: Necronom © Linel

Abonnement & ISSN:

AMIGA Games (ISSN 0946-6339)

kostet im Abonnement DM 79,-

AMIGA KOMBI (ISSN 0946-6347) kostet im

Abonnement DM 204,-. Ein Abonnement gilt

für mindestens ein Jahr.

Abobetreuung: Tel.: 09 11-5 32 51

Hotline (13^h-16^h Uhr): Tel.: 09 11-6 42 77

Leserservice: (12^h-16^h Uhr) Tel.: 09 11-6 42 77

Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der

Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der

Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine

Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht

übernommen werden. Urheberrecht: Alle in AMIGA Games

veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt

Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherige

schriftlichen Genehmigung des Verlages.

CLASSICS

Formula 1
Grand Prix
im Detail!

SOFTWARE 2000

Alles
über
Wardenga & Co.!

COVERDISK

Demos!
Cheats!
Spiele!

AMIGA PLUS

SONDERHEFT 1
FÜR ALLE
AMIGAS



FÜR ALLE
AMIGAS

SONDERHEFT MIT DISK

VIDEO TOTAL

AUF DISKETTE

1

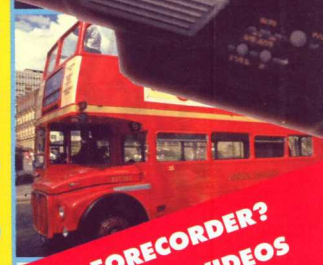
**VOLLVERSION
SKALA 500:
VIDEO BETITELN
LEICHT GEMACHT**

2

**DO IT YOURSELF:
SO ENTSTEHT
IHR TRICKFILM**

3

**GENLOCK:
COMPUTER UND
VIDEO EINFACH
GEMISCHT**



SIE HABEN EINEN AMIGA UND EINEN VIDEORECORDER?
MIT DIESEM HEFT KÖNNEN SIE SOFORT IN IHRE VIDEOS
TITEL UND TEXTE EINBLENDEN, SELBER TRICKFILME
HERSTELLEN UND VIEL MEHR...




BESTELLCOUPON (Artikelnummer 500 0065)
Ich bestelle das Sonderheft SCALA 500 für 30,- DM.
Lieferung nur gegen Vorkasse. Bitte Euro-Scheck beilegen.
NAME: _____
STRASSE: _____
PLZ/ORT: _____
TEL: _____
Unterschrift: _____
ICP GmbH & CO. KG, Innere-Cramer-Klett-Str. 6, 90403 Nürnberg

Himmliche Spiele ab 1,50 DM!

Brandaktuelle Neuheiten Frühjahr/Sommer 1995

1,50



Kill The Little Dudes Ein ausgereiftes Jump'n'Run-Game, bei dem es Ihre Aufgabe ist, die außerirdischen Mutanten und Androiden auf einem fernen Planeten zu "kllien" und gleichzeitig die Brillanten aufzusammeln. Geschicktes Leiterklettern ist hier gefragt. Frei ab 12 Jahren! **Nr. 900**

5,-



Charlie Cool Ein ganz neuartiges Jump'n'Run-Game der Spitzenklasse. Erleben Sie eine kunterbunte, glitzernde Welt, die verzaubert. Auf der Suche nach versteckten Goldstücken begegnen Sie Marienkäfern, Schnecken, Würmer, Sprungfedern, Falltüren... Grandioses Kinderspiel! **Nr. 940**

3,-



Bowling Ein erstklassiges Bowlingspiel für 1-8 Mitspieler. Wunderbare Grafik und 100% realistische Geräusche, die digitalisiert wurden, zeichnen dieses perfekte Spiel aus. Sie stoßen die Kugel mit der Maus in Richtung und Kraft. Eine Steuerung wie in der Realität. **TOP-HIT Nr. 930**

10,-



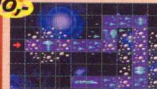
Helizone Ausgereiftes Ballerspiel. Blitzschnelle Reaktion ist hier gefragt. Raumschiffe, außerirdische Skelette, Raumwürmer, blutgefärbte Eingeweide und Weltraum-Minen greifen Ihr Raumschiff an. Verschiedene Landschaften, toller Action/Grusel-Sound. **BALLERHIT 1995 Nr. 960**

10,-




German Trucking Ausgereiftes High-End-Strategie-Spiel für 1-4 Spieler in noch nicht dagewesener Qualität. Mit deutschen Straßenkarten in perfekter Grafik. Weltweit bestes Truckspiel! Mit echten LKW-Fotos. Bewegen Sie Ihre LKW sicher durch Deutschland. 2 Disketten **Nr. 961**

10,-



Raumflug 2001 Ein Raumschiffsimulator der Extraklasse: Sie sehen alles aus der Sicht des Cockpits. Mit rasender Geschwindigkeit fliegen Sie in die 3D-Tiefe des Weltalls hinein. Weichen Sie den heranerleuchteten Meteoriten aus und schießen Sie scharf. Mit Aufprallerschütterung. **Nr. 962**

1,50




Advanced Tetris Das wohl beste Tetris fast zum Preis einer Leerdiskette. Greifen Sie zu. Garantiertes, stundenlanges Spielgenuss. Wahlweise "Classic" oder "Crazy" Game, Musik oder Soundeffekte. Spielfeldgröße und Spielfstärke völlig stufenlos einstellbar. **Nr. 901**

3,-



Flag Rally Ein Autorennen für 2-Spieler. 100 Course zur Auswahl. Bis zu 9 Runden werden gefahren. Wahlweise kann gegen den Computer oder einem 2ten Spieler gefahren werden. Mit Gangschaltung und realistischen Motorgeräuschen. 1- oder 2-fach Unterteilung des Screens. **Nr. 931**

5,-




Colonial Conquest II Das ultimative Weltraum-Strategie-Spiel für 2 Spieler. Ähnlich dem Spiel "Civilization". Ziel ist es, eine eigene Zivilisation, Waffensysteme und Raumschiffe im Universum auf 26 irdischen Planeten anzusiedeln. Auch auf Festpläne zu installieren. **Nr. 941**

3,-




Top Hat Willy Jump'n'Run-Game der kniffligsten Art. Auf der Suche nach Gummiährchen schwirren überall Feinde und Hindernisse wie Hasen, Bälle, Mäuse, Autos, Scheren umher. Willy kann laufen, springen, Treppen steigen oder hüpfen. Genial für Kinder oder für lange Abende geeignet. **Nr. 932**

10,-




Fahre Ihn zum Schrotthaufen Nachdem Sie sich Ihr Vehikel (PKW, LKW, Bus oder Panzer) zusammengebaut haben, gilt es, auf einer Pistde das gemerische Fahrzeug durch Kollision vollständig zu demolieren. Mit Reifenpansen, Blechhaufen, Feuer Optionen für weitere Pisten vorhanden. **Nr. 963**

5,-



MARBLEOUS Lenken Sie Ihre Murrel durch das schellen Setzen von Schildern/Pfeilen zum Ziel. Doch Vorsicht: Durch Ablenkungs-Hindernisse und schräge Ebenen kann der Ball schnell vom Kurs abkommen und in die Tiefe stürzen. **Ein Wahnsinnspaß! 6 Level-Version. Nr. 942**

5,-



Indiana Jones und der Schatz der Mayas. Eine völlig neue Version des Spiels: In einem Nazi-Bunker des Dschungels muß er sich behaupten. 3D-Gratik-Adventure mit 360-Grad-Rundumbewegung. Mit vielen Rätseln, Fallen, Animationen und Sempels. Ab Kick 2.0 und 2 MB RAM. **Nr. 943**



UNIVERSUM SOFTWARE

Bärendorfstr. 24 A
46395 Bocholt
Tel: 02871 / 18 67 27
Fax: 02871 / 186 150 186

Erleben Sie brandaktuelle TOP-Neuheiten der besten Spiele. **Alles voll spielbare Versionen.** Bei einigen Spielen sogar Update-Möglichkeit. Lauffähig auf allen Amigas ab 1 MB RAM, soweit nicht gesondert angegeben. Versandkosten: Bar-VKasse: 0,- DM; Scheck-VKasse: 6,- DM; Nachnahme: 10,- DM; Ausland: Bar: 0,- DM; Scheck: 15,- DM; Keine Nachnahme
Mindestbestellwert: 10,- DM
Händleranfragen willkommen

- Jedes Spiel nur 3,- DM**
- 910 **Twon** Gut aufgehachtes Tron-ähnliches Spiel für 1-2 Spieler. Suchen Sie die Ausgabe.
- 911 **Matrix Blaster** Superschnelles Action/Reaktions-Spiel ähnlich dem bekannten Tron.
- 912 **Laser Bike / Laser Car** 3 schnelle Spiele: Tron mit 6 Motorrädern und Autorennen.
- 913 **Farben Senso** Springen Sie in korrekter Reihenfolge dem Keinen, schlauen Wily nach.
- 914 **PacMan Return** Er ist wieder da... Neuauf-lage von PacMan. Super Grafik plus Editor.
- 915 **Xeno Star** Galaktische Ballerei mit Mete-orenaufprall, Radarschirm und Sprachausgabe.
- 916 **Nuclear Atoms** Denkspiel rund um Atome.
- 917 **White Rabbit** Lustiges Denkspiel: Führen Sie einen weißen Hasen über Blockhindernisse.
- 918 **Slime** Fressen Sie den aufquellenden, ekeligen, grünen Schleim in Labyrinthfen auf.
- 919 **Artillerus** Steuern und kontrollieren Sie Ihr Artillerie-Geschütz wie ein Profi.
- 920 **Megaball V2.1** Stark verbesserte Version des Breakout-Hits! Der Neuzeit-Renner für 1995!
- 921 **Lool-0-Loop** Montieren Sie offen Schließen zu einem geschlossenen Ganzen zusammen.
- 922 **Boggie** Das altbekannte Wortratespiel für 1-3 Spieler jetzt als Computerspiel.
- 923 **Star Base 13** Vermichten Sie alle Eindring-linge aus Ihrer Raumstation. 2 Disks für 3,-
- 924 **Rainbow** Kompliziertes Denkspiel für Kluge Köpfe. Bunte Blöcke richtig kombinieren.
- 925 **Danger Mouse** Verhindern Sie eine Einföhrung. Doch es treten Probleme auf. Ab 6!
- 926 **Black Jack** Völlig neue Umsetzung des bekannten Spiels. Top Grafik und viele Optionen.
- 927 **Ooze** Ein Knobelenspiel. Schmelzen Sie die gegnerischen Felder mit Ihrer Farbe ein.
- 928 **Disc** Ein originalgetreuer Geldspielautomat. Incl. Sonderspiele, Riskotaste und Wettkampfl!
- 929 **Donkey Kong** Der große Spielhallenhit! Retten Sie Ihre Freundin, die entführt wurde.
- 902 **Jim's Video Poker** Ein Pokerspiel mit allem drum und dran. **Zum Sensationspreis von nur 1,50**
- 903 **Dr. Strange** Plattformspiel mit Leitern, Monstern... Vermichten Sie die Gen-Manipulation! **3,-**
- 904 **Smurf** Hund Jagten und vernichten Sie alle Schlümpfe im Schlumpfdorf. **Spitzenpreis: Nur 1,50**
- 905 **Ghost Mine** Durchsuchen Sie Minen nach Diamanten. Für Boulder-Dash-Fans!!! **1,50**
- 944 **Adventure of Norris** Jump'n'Run-Game im dunklen Untergrund mit gruseligen Wesen. **5,-**
- 945 **Bounce n' Blast** Schnelles Jump'n'Run-Game mit bunter Grafik, wilder Ballerei und Säure. **5,-**
- 934 **Nemesis** Schließen Sie gegnerische Spielsteine mit eigenen ein. Dann gehören alle Innen. **3,-**
- 946 **Supra Schach 95** Ein raffines und spielstärkstes Schachprogramm mit über 100 Einstellungen. **5,-**
- 964 **Brainy** Das große Familienspiel mit Wissensfragen aus zahlreichen Sparten. 1-6 Spieler. **10,-**
- 905 **Erotik Puzze** Puzzen Sie, was das Zeug hält... und Sie sehen Damen völlig ohne Zug. **1,50**
- 947 **Virtual Word** Bewegen Sie sich frei in 3 Dimensionen in sechsen Vektor-Gratik. **SUPER!**
- 965 **Scorched Tanks** Sie kontrollieren für die ganze Familie für 1-4 Mitspieler. **Schöne Grafik. 5,-**
- 948 **Familien Solitaire** Das Kartenspiel für die ganze Familie für 1-4 Mitspieler. **Schöne Grafik. 5,-**
- 966 **BUND!** Sie erhalten den Musterungsscheidehit! Was nun? Grafik-Adventure über 2 Disks!!! **10,-**
- 935 **Top Secret** Ein Action-Jump'n'Run-Spiel, das besonders für Kinder ab 3 geeignet ist. **3,-**
- 967 **Vektor Storm** Weltraumballerspiel. Verteidigen Sie Ihre galaktischen Sektoren. **3D-Gratik! 10,-**
- 968 **E-Type** Schießen Sie alle Meteoriten und fremde Raumschiffe ab. Rundum-Scrolling. **10,-**
- 969 **TRAX** Platzsparendes Anordnen von Spielblöcken ähnlich wie bei Tetris. **10,-**
- 949 **Psycho Toad** Vernichten Sie Sie alle "Bazookabearen" in der "Slime-Zone"! **5,-**
- 970 **Coordination** Mit einem Schläger müssen Sie einen Ball kollisionsfrei zum Ziel bewegen. **10,-**
- 985 **Astro Trek** Action-Flug-Missionen mit Enterprise. Digi-Bilder, Original-Sounds, Sprache... **20,-**
- 971 **Wörterraten** Einige Buchstaben sind vorgegeben. Ähnlich dem Sat-1-5 mal 5! Mit Editor. **10,-**
- 950 **Seed of Darkness** Grafik-Adventure mit allen Features. Mit komfortabler Maussteuerung. **5,-**
- 986 **Digital Ninja** Kampfsportspiel mit förmlichsten Spitzen-Hintergrundbildern. Ab 16 Jahren! **20,-**
- 987 **Super Lemmings 95** Ganz neuartig! Mit Prellblutthämmern, Würbrücken, Utos... **20,-**
- 972 **Match Patch** Jump'n'Run-Spiel für Kinder. Am Fallschirm fällt der Tennisball durch Levels **10,-**
- 973 **Slam Ball** Managerspiel rund ums Tennis. Reporter-Kommentare und eigene Spieler. **10,-**
- 974 **Car Racing** Autorennen für 1-2-Spieler mit Reifenquietschen und Autordumdrehung. **10,-**
- 951 **Pferdennen** Bieten Sie mit und erleben Sie ein aufregendes Rennen. 1-7 Spieler. **5,-**
- 952 **Mimic** Gedächtnisspiel: Auf 100 Feldern bilden einige kurz auf. Klicken Sie in richtiger Reihenfolge nach. **5,-**
- 975 **AntWars** Eine Bazooka-bewaffnete Kamplameisse ballert alles nieder. Voll abgedreht!!! **10,-**
- 988 **Tanx n' Stuff** Anti-Kriegsspiel mit Panzern. 4 Bildschirme auf einmal sichtbar. 1-4 Spieler. **Ab 18! 20,-**
- 989 **Rambo 95** Neuaufgabe. Harte Waffen! Mit Killerrobotern und Pfeilen. Brutal, ab 21 Jahren! **20,-**
- 906 **X-Mas Time** Für Kinder: Geschenke auf Plattformen sammeln und bloß nicht hinfallen. **1,50**
- 936 **Chaneques** Lustiges Lemmings-ähnliches Spiel mit Motorsägen und Zwergen. 2 Disketten. **20,-**
- 991 **Doom für Kinder** Eine harmlose Variante aus der Vogelperspektive. Mit Säuren, Früchten... **20,-**
- 976 **Pingwynne** Verschieben Sie als Pinguin Eisblöcke und treffen Sie so PacMan-Figuren. **10,-**
- 993 **Krieg der Sterne** Futuristisches Science-Fiction-Spiel. Kontrollieren Sie Ihre Raumschiffe. **20,-**
- 993 **Zauberwürfel** Sagenhafte aufgemachtes Knobelspiel. 100 Level. Profi-Gratik. 2 Disks. **TOP 20,-**
- 977 **Beetle** Lustiges Kinderspiel ab 3 Jahren mit bunten Spielfiguren. 30 Level-Version. **10,-**
- 994 **Star Wolds** Kinderspiel: Ähnlich wie bei Space Taxi müssen Sie Astronauten retten. 2 Disks. **20,-**
- 978 **Pom Pom Gunner** Mit einem Flug-Geschütz müssen Sie Flugzeuge vom Himmel holen. **10,-**
- 979 **Mine Hunt** Spiel für die Workbench: Räumen Sie geschickt das Minenfeld. **10,-**
- 993 **Strip Poker** Ein Spiel mit digitalen Fotos, Animationen und Stöhnen! 1 MB Chip. 6,2 MB Fall. **Ab 18! 20,-**
- 953 **Pengo** Verschieben Sie eiskalte Blöcke und zerquetschen Sie die PacMan's. Für Kinder. **5,-**
- 980 **Galaga Deluxe** Das wohl schnellste und bekannteste Ballerspiel als Neuaufgabe. **10,-**
- 981 **Star Wars** Fire Zwei Gegner wollen die letzte Energiestation des Delta-Systems erobern. **10,-**
- 996 **Blast of Strike** Hervorragendes Actionballerspiel mit Flug über Raumstationen. **20,-**
- 936 **XSA Kid** Ein Lernspiel der die Vereinigten Staaten, Politik und Geographie. **3,-**